

modMarshCipher

Создано системой Doxygen 1.8.17

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher_error	7
4.2 Класс modMarshCipher	8
4.2.1 Конструктор(ы)	8
4.2.1.1 modMarshCipher()	8
4.2.2 Методы	9
4.2.2.1 decrypt()	9
4.2.2.2 encrypt()	9
4.2.2.3 getValidCipherText()	10
4.2.2.4 getValidKey()	10
4.2.2.5 getValidOpenText()	10
5 Файлы	13
5.1 Файл modMarshCipher.h	13
5.1.1 Подробное описание	13
Предметный указатель	15

Глава 1

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

invalid_argument	
cipher_error	7
modMarshCipher	8

Глава 2

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<code>cipher_error</code>	7
<code>modMarshCipher</code>	8

Глава 3

Список файлов

3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

[modMarshCipher.h](#)

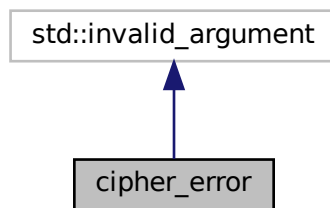
Заголовочный файл для модуля [modMarshCipher](#) 13

Глава 4

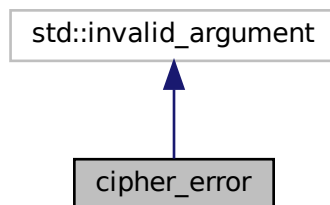
Классы

4.1 Класс `cipher_error`

Граф наследования: `cipher_error`:



Граф связей класса `cipher_error`:



Открытые члены

- `cipher_error (const std::string &what_arg)`
- `cipher_error (const char *what_arg)`

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [modMarshCipher.h](#)

4.2 Класс modMarshCipher

Открытые члены

- [modMarshCipher](#) ()=delete
запретим конструктор без параметров
- [modMarshCipher](#) (const std::string &key1)
Конструктор для создания объекта, хранящего в себе ключ шифрования.
- std::string [encrypt](#) (const std::string &open_text)
Зашифрование
- std::string [decrypt](#) (const std::string &cipher_text)
Расшифрование

Закрытые члены

- std::string [getValidOpenText](#) (const std::string &s)
Метод класса, проверяющий текст на валидность.
- std::string [getValidCipherText](#) (const std::string &s)
Метод класса, проверяющий расшифрованный текст на валидность.
- std::string [getValidKey](#) (const std::string &s)
Метод класса, проверяющий ключ на валидность.

Закрытые данные

- int [key](#)
ключ

4.2.1 Конструктор(ы)

4.2.1.1 modMarshCipher()

```
modMarshCipher::modMarshCipher (  
    const std::string & key1 )
```

Конструктор для создания объекта, хранящего в себе ключ шифрования.

Аргументы

in	text	Открытый текст на английском языке. @warnings Текст не должен быть пустой строкой. Текст не должен содержать пробелы. В тексте могут содержаться знаки препинания и цифры. конструктор для установки ключа
----	------	--

-

4.2.2 Методы

4.2.2.1 decrypt()

```
std::string modMarshCipher::decrypt (
    const std::string & cipher_text )
```

Расшифрование

- *

Аргументы

in	text	Зашифрованный текст на английском языке. Текст не должен быть пустой строкой.* Текст не должен содержать пробелы.
----	------	---

- В тексте не могут содержаться знаки препинания и цифры.

Возвращает

- result Зашифрованный текст.

4.2.2.2 encrypt()

```
std::string modMarshCipher::encrypt (
    const std::string & open_text )
```

Зашифрование

- *

Аргументы

in	text	Открытый текст на английском языке. Текст не должен быть пустой строкой.* Текст может содержать пробелы.
----	------	--

- В тексте могут содержаться знаки препинания и цифры.

Возвращает

- result Зашифрованный текст. зашифрование

4.2.2.3 getValidCipherText()

```
std::string modMarshCipher::getValidCipherText (
    const std::string & s ) [inline], [private]
```

Метод класса, проверяющий расшифрованный текст на валидность.

Аргументы

in	s	Зашифрованный текст на английском языке.
----	---	--

Возвращает

result

4.2.2.4 getValidKey()

```
std::string modMarshCipher::getValidKey (
    const std::string & s ) [private]
```

Метод класса, проверяющий ключ на валидность.

Аргументы

in	s	Ключ.
----	---	-------

Возвращает

result

4.2.2.5 getValidOpenText()

```
std::string modMarshCipher::getValidOpenText (
    const std::string & s ) [inline], [private]
```

Метод класса, проверяющий текст на валидность.

Аргументы

in	s	Открытый текст на английском языке.
----	---	-------------------------------------

Возвращает

result

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [modMarshCipher.h](#)
- modMarshCipher.cpp

Глава 5

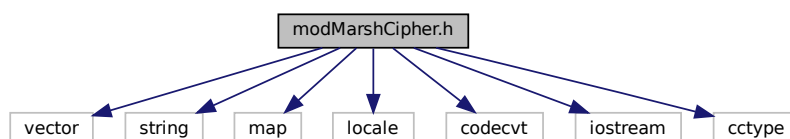
Файлы

5.1 Файл modMarshCipher.h

Заголовочный файл для модуля `modMarshCipher`.

```
#include <vector>
#include <string>
#include <map>
#include <locale>
#include <codecvt>
#include <iostream>
#include <cctype>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для `modMarshCipher.h`:



Классы

- class `modMarshCipher`
- class `cipher_error`

5.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля `modMarshCipher`.

Автор

- Шикин В.В.

Версия

- 1.0.0

Дата

- 29.05.2021

Авторство

- ИБСТ ПГУ
-

Предметный указатель

cipher_error, [7](#)

decrypt

modMarshCipher, [9](#)

encrypt

modMarshCipher, [9](#)

getValidCipherText

modMarshCipher, [10](#)

getValidKey

modMarshCipher, [10](#)

getValidOpenText

modMarshCipher, [10](#)

modMarshCipher, [8](#)

decrypt, [9](#)

encrypt, [9](#)

getValidCipherText, [10](#)

getValidKey, [10](#)

getValidOpenText, [10](#)

modMarshCipher, [8](#)

modMarshCipher.h, [13](#)