TEMA 1. Модули Qt для создания приложений с графическим интерфейсом.

Лекция 1. Состав QT.



Обо мне



- Харченко Владислав Алексеевич, 26 лет.
- 2012 2017 гг. ВГТУ. Факультет Радиотехники и Электроники.
- 2014 2018 гг. Фриланс.
- 2017 2018 гг. АО «НИИ СВТ». Программист.
- 2018 2021 гг. АО «НИИ СВТ». Старший программист.

Учебные вопросы

- 1. <u>Основные компоненты Qt</u>
- 2. <u>Основные фреймворки для Qt на Python, их различия</u>
- 3. <u>Установка и настройка PySide2</u>

Источники

- Официальная документация: https://doc.qt.io/qtforpython
- Прохоренок Н. А., Дронов В. А. Python 3 и PyQt 5. Разработка приложений. 2019 г.

Используемые в курсе инструменты для разработки				
IDE	PyCharm CE	https://www.jetbrains.com/pycharm/download		
Окружение	Virtualenv	https://docs.python.org/3/library/venv.html		
VSC (рекомендовано)	GIT/GitHub	https://git-scm.com		
Фреймворк	PySide2	https://doc.qt.io/qtforpython/		

1. Основные компоненты Qt

1.1 Модули Qt.

<u>QtCore</u>	<u>QtGui</u>	<u>QtWidgets</u>
<u>QtConcurrent</u>	<u>QtHelp</u>	<u>QtNetwork</u>
<u>QtOpenGL</u>	<u>QtOpenGLFunctions</u>	<u>QtOpenGLWidgets</u>
<u>QtPrintSupport</u>	<u>QtQml</u>	<u>QtQuick</u>
QtQuickControls2	<u>QtQuickWidgets</u>	<u>QtSql</u>
<u>QtSvg</u>	<u>QtSvgWidgets</u>	<u>QtTest</u>
<u>QtUiTools</u>	<u>QtXml</u>	

- QtCore основные функции, не связанные с графическим интерфейсом.
- QtGui расширяет функциональность графического интерфейса.
- QtWidgets работа с виджетами Qt.
- QtConcurrent высокоуровневое для работы с потоками.
- QtHelp интеграция онлайн-документации в приложения.
- QtNetwork позволяет писать клиент-серверные (TCP/IP) приложения.
- QtOpenGL/QtOpenGLFunctions/QtOpenGLWidgets работа с 2D/3D графикой.
- QtPrintSupport класс обеспечивающий поддержку печати.

- QtQml/QtQuick/QtQuickControls2/QtQuickWidgets API для использования Qt QML (Qt Meta/Modeling Language) и создания настраиваемых высокодинамичных графических пользовательских интерфейсов с плавными переходами и эффектами.
- QtSql содержит драйвера для обеспечения интеграции БД приложением.
- QtSvg/QtSvgWidgets для работы с файлами SVG.
- QtTest классы для модульного тестирования.
- QtUiTools служит для обработки форм, созданных с помощью Qt Designer.
- QtXml обеспечивает работу с потоками чтения и записи XML документов и реализацию их в форме SAX (Simple API for XML) и DOM (Document Object Model)

2. Основные фреймворки для написания графических приложений на Python

2.1. Различия в поставке.

Категория/Фреймворк	PyQt5	PySide2
Лицензия	GPL или коммерческая лицензия	LGPL
Версия Qt	v5.15.3/v6.0.2 (PyQt6)	v5.15.2/v5.15.2+(PySide6)
Платформа	Python 3+	Python 3 и Python 2.7 (только для Linux и MacOS)
Первый стабильный выпуск	Апрель 2016	Июль 2018
Состав пакета	Основное ядро ~50Mb	Полный пакет со всеми инструментами ~120Mb

2.2. Различия в коде.

• 2.2.1. Конвертация Ui – файлов в Ру:

```
pyside2-uic mainwindow.ui -o MainWindow.py o Pyside2
pyuic5 mainwindow.ui -o MainWindow.py o PyQt5
```

2.2.2. Использование exec() или exec_():

```
if __name__ == "__main__":
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    myapp = FirstForm()
    myapp.show()
    sys.exit(app.exec_())
```

- o PySide2 только exec_(), т.к. присутствует поддержка Python 2;
- o PyQt5 возможны оба варианта, т.к. в Python 3 "exec" не является ключевым/зарезервированным словом.

• 2.2.3. Слоты и сигналы:

```
from PySide2.QtCore import Signal, Slot # для PySide2
from PyQt5.QtCore import pyqtSignal, pyqtSlot # для PyQt5

myCustomPySide2Signal = Signal() # для PySide2
myCustomPyQt5Signal = pyqtSignal() # для PyQt5

@Slot # для PySide2
def myCustomPySide2Slot():
    pass

@pyqtSlot # для PyQt5
def myCustomPyQt5Slot():
    pass
```

Обеспечение обратной совместимости:

```
import pip._internal.operations.freeze

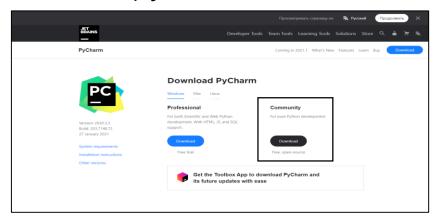
for requirement in pip._internal.operations.freeze.freeze(local_only=True):
    print(requirement)
    if 'PyQt5' in requirement: # PyQt5
        print("Work with PyQt5")
        from PyQt5 import QtGui, QtWidgets, QtCore
        from PyQt5.QtCore import pyqtSignal as Signal, pyqtSlot as Slot
        break

elif 'PySide2' in requirement: # PySide2
    print("Work with PySide2")
    from PySide2 import QtGui, QtWidgets, QtCore
    from PySide2.QtCore import Signal, Slot
        break
```

3. Установка и настройка Pyside2

3.1. Установка Pycharm

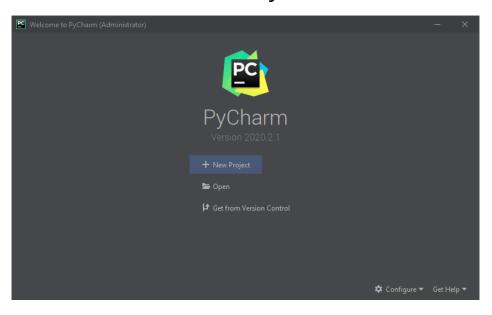
• 3.1.1. Загружаем ~350Мb.



• 3.1.2. Устанавливаем.



• 3.1.3. Используем.



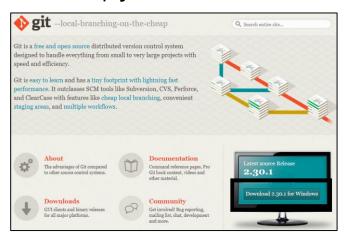
Примечание:

горячие клавиши Pycharm:

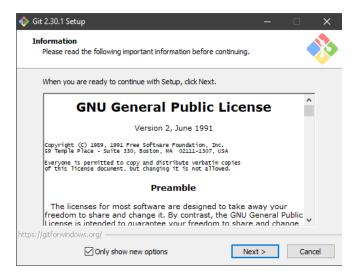
https://www.jetbrains.com/help/pycharm/ mastering-keyboard-shortcuts.html

3.2. Установка GIT

• 3.2.1. Загружаем ~50Mb.



3.2.2. Устанавливаем.

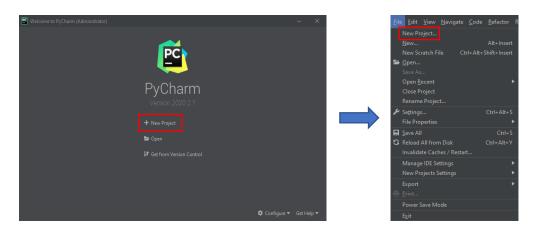


3.2.3. Проверяем установку

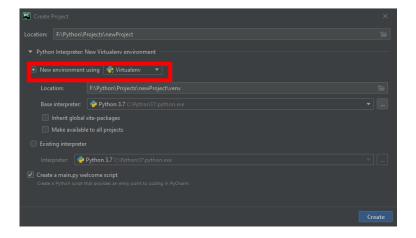
```
:\Users\_vlad>git
--exec-path[=<path>]] [--html-path] [--man-path] [--info-path]
           -p | --paginate | -P | --no-pager] [--no-replace-objects] [--bare]
           --git-dir=<path>] [--work-tree=<path>] [--namespace=<name>]
          <command> [<args>]
 hese are common Git commands used in various situations:
 tart a working area (see also: git help tutorial)
                    Clone a repository into a new directory
  clone
                   Create an empty Git repository or reinitialize an existing one
 ork on the current change (see also: git help everyday)
                    Add file contents to the index
                    Move or rename a file, a directory, or a symlink
                    Restore working tree files
  restore
                    Remove files from the working tree and from the index
  sparse-checkout Initialize and modify the sparse-checkout
 xamine the history and state (see also: git help revisions)
                   Use binary search to find the commit that introduced a bug
  diff
                    Show changes between commits, commit and working tree, etc
  grep
                    Print lines matching a pattern
   log
                    Show commit logs
                    Show various types of objects
   show
   status
                    Show the working tree status
  ow, mark and tweak your common history
  branch
                    List, create, or delete branches
                    Record changes to the repository
  commit
                    Join two or more development histories together
  merge
                    Reapply commits on top of another base tip
  rebase
                    Reset current HEAD to the specified state
  reset
                    Switch branches
  switch
                    Create, list, delete or verify a tag object signed with GPG
  tag
 ollaborate (see also: git help workflows)
                    Download objects and refs from another repository
  fetch
  pull
                    Fetch from and integrate with another repository or a local branch
                   Update remote refs along with associated objects
'git help -a' and 'git help -g' list available subcommands and some
concept guides. See 'git help <command>' or 'git help <concept>'
o read about a specific subcommand or concept.
 ee 'git help git' for an overview of the system.
```

3.3. Создание проекта Pycharm

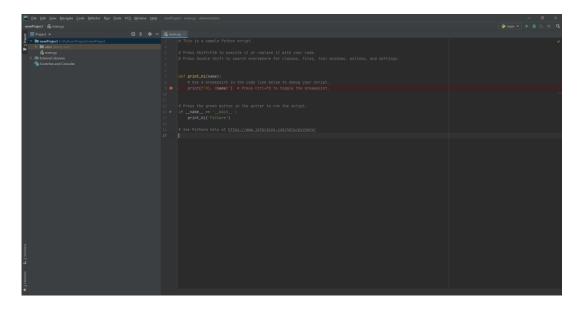
• 3.3.1. New Project



• 3.3.2. New environment using

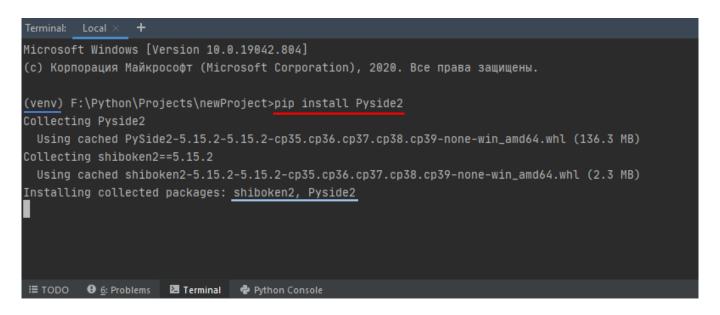


3.3.3. Минимальное рабочее приложение



3.4. Установка PySide2 и создание проекта

• 3.4.1. Устанавливаем PySide2.



Примечание:

Пакет <u>shiboken2</u> – генератор привязок (binding generator), используемый для обеспечения связи между классами Qt (C++) и кодом PySide2.

3.4.2. Удаляем код шаблона





3.4.4. Импортируем пакеты



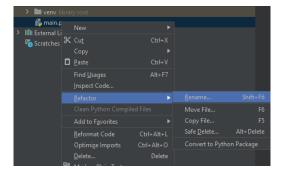


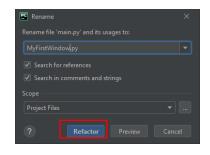
3.4.6. Создаём приложение Qt

```
if __name__ == "__main__":
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    myWindow = MyFirstWindow()
    myWindow.show()
    app.exec_()
```



3.4.3. Переименовываем основной файл проекта

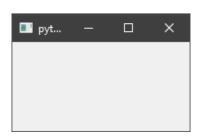




3.4.5. Пишем код класса

```
class MyFirstWindow(QtWidgets.QMainWindow):
    def __int__(self, parent=None):
        QtWidgets.QMainWindow.__init__(self, parent)
```

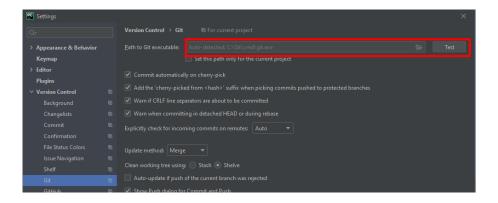
3.4.7. Запускаем код 🔟 ріб __паме__ == "__main__": или ▶ 🐞





3.5. Настройка GIT в проекте

3.5.1. Настройка в PyCharm File -> Settings... -> Version Control -> Git



3.5.2. Инициализируем Git в проекте

```
(venv) F:\Python\Projects\newProject>git init
Initialized empty Git repository in F:/Python/Projects/newProject/.git/
```

3.5.3. Проверка статуса проекта



3.5.4. Создаём файл .gitignore



3.5.5. Редактируем .gitignore



3.5.6. Проверка статуса проекта

3.5.7. Создаём файл requirements.txt

(venv) F:\Python\Projects\newProject>pip freeze > requirements.txt

3.5.8. Добавляем файлы для отслеживания и проверяем статус проекта

```
(venv) F:\Python\Projects\newProject>git add .
(venv) F:\Python\Projects\newProject>git status
On branch master

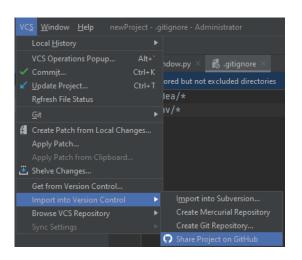
No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:    .gitignore
    new file:    MyFirstWindow.py
    new file:    requirements.txt
```

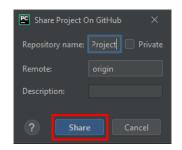
3.5.9. Делаем «снимок» проекта

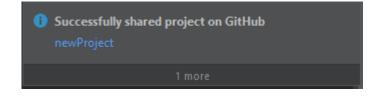
```
(venv) F:\Python\Projects\newProject>git commit -m "init commit"
[master (root-commit) a554a83] init commit
3 files changed, 21 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 MyFirstWindow.py
create mode 100644 requirements.txt
```

*3.5.10. Отправляем проект на GitHub



*3.5.11. Указываем параметры и отправляем





*3.5.12. Проект размещён



Спасибо за внимание!