

Curso de 3DMax para arquitectura

Duración del curso: 40 horas.

Objetivos:

El objetivo del curso es que el alumno aprenda a utilizar la herramienta y aplicarla al campo de la infografía arquitectónica, desde el diseño en 2D ya sea en papel o desde Autocad, hasta la presentación final en 3 dimensiones.



Las herramientas a utilizar en este curso serán:

3DMAX; para modelar, ambientar y animar.

PHOTOSHOP; como herramienta de grafismo digital y de retoque de imagen, además del tratamiento de las texturas.

Una vez el alumno tenga suficiente autonomía en el manejo de la herramienta, - tanto en el manejo de modelado, texturizado e iluminación -, se introducirán las diferentes maneras de presentar un proyecto: vídeo, presentaciones multimedia, páginas Web o impresión en papel.

Contenido del curso:

- Importación de diseños escaneados o desde Autocad en el programa.
- Familiarización con la interface de 3DMAX.
- Introducción al modelado.
- Objetos AEC (Architecture, Engineering and Construction): puertas, ventanas, escaleras y vegetación.
- Objetos de Composición: booleanas, solevados y terrenos.
- Modelado de objetos desde vértices, aristas y polígonos.
- Introducción a la iluminación.
- Disposición básica de luces para iluminar entornos exteriores e interiores.
- Introducción al texturizado.
- Utilización de librerías de modelos y texturas para ambientar los proyectos.
- Creación de texturas personalizadas desde Photoshop.
- Introducción a los renders.
- Fotorrealismo vs. no fotorrealismo.
- Distintos tipos de renderizadores. ¿Cual escoger en cada caso?
- Distintos tipos de presentación del proyecto al cliente.
- Realización de un proyecto final, desde el diseño a la presentación final.