Planificación y Despliegue de Redes y Servicios

Práctica 2b

Calidad de Servicio en Linux: DiffServ

Departamento de Teoría de la Señal y Comunicaciones

y Sistemas Telemáticos y Computación (GsyC)

Introducción

Descomprime el fichero que contiene el escenario de NetGUI lab-DiffServ.tgz para realizar la práctica de diffServ en Linux.

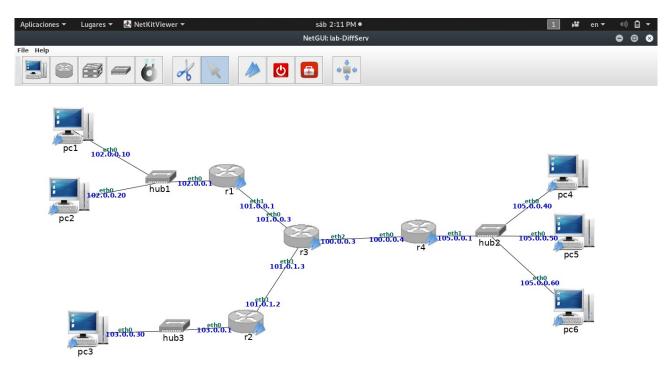


Figura 1: Escenario para DiffServ

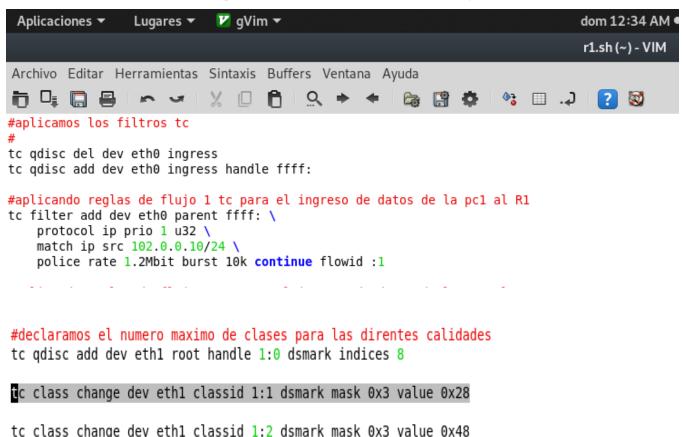
En el escenario de la figura se va a configurar la red para que el tráfico desde pc1, pc2 y pc3 envien paquetes a pc4, pc5 y pc6 atravesando una red diffServ. Configura las direcciones IP en tu escenario utilizando las tus 4 subredes de la práctica 1, y elige las subredes que quieras como subred5 y subred6.

Para esta práctica se distinguirán 4 calidades diferentes, que en el resto del enunciado se mencionan como: calidad1, calidad2, calidad3, calidad4. Elige unos valores de DSCP razonables para cada una de ellas e indícalos en la memoria.

1. Configuración de función policing y marcado de tráfico en DSCP

Utiliza la herramienta to para garantizar que el tráfico que entra en r1 cumple las siguientescaracterísticas:

- La red diffServ deberá garantizar a la entrada los siguientes anchos de banda para pc1, descartando el tráfico sobrante:
 - Flujo 1: máximo 1.2mbit con ráfaga 10k para el tráfico dirigido a pc4, marcado con calidad1. Si se supera este ancho de banda, el tráfico quedará clasificado dentro del flujo 3



• Flujo 3: máximo de 600kbit y ráfaga 10k, marcado con calidad calidad3. Si se supera este ancho de banda, el tráfico será descartado definitivamente en r1.

```
#aplicando reglas de flujo 3 tc para el ingreso de datos de la pc1 al R1
tc filter add dev eth0 parent ffff: \
    protocol ip prio 2 u32 \
    match ip src 102.0.0.10/24 \
    police rate 600kbit burst 10k continue flowid :2
```

■ La red diffServ deberá garantizar a la entrada los siguientes anchos de banda para pc2, descartando el tráfico sobrante:

- Flujo 2: máximo 300kbit con ráfaga 10k para el tráfico dirigido a pc5, marcado con calidad2. Si se supera este ancho de banda, el tráfico quedará clasificado dentro del flujo 4
- Flujo 4: máximo de 400kbit y ráfaga 10k, marcado con calidad4. Si se supera este ancho de banda, el tráfico será descartado definitivamente en r1.

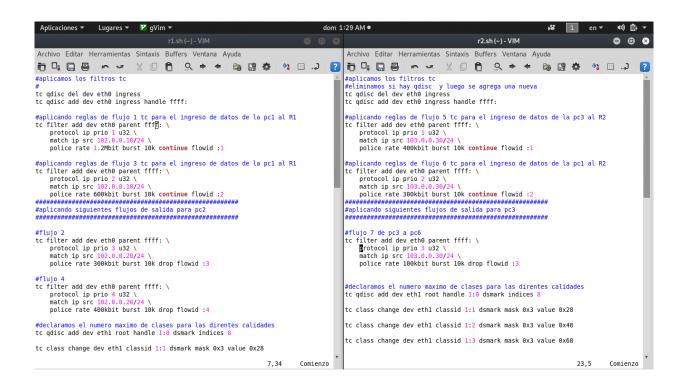
#aplicando siguientes flujos de salida para pc2 tc filter add dev eth0 parent ffff: \ protocol ip prio 3 u32 \ match ip src 102.0.0.20/24 \ police rate 300kbit burst 10k drop flowid :3 #flujo 4 tc filter add dev eth0 parent ffff: \ protocol ip prio 4 u32 \ match ip src 102.0.0.20/24 \ police rate 400kbit burst 10k drop flowid :4 #declaramos el numero maximo de clases para las direntes calidades Utiliza la herramienta to para garantizar que el tráfico que entra en r2 cumple las siguientes caracteristicas:

- La red diffServ deberá garantizar a la entrada los siguientes anchos de banda para pc3, descartando el tráfico sobrante:
 - Flujo 5: máximo 400kbit con ráfaga 10k dirigido a pc6, marcado con calidad2. Si se supera este ancho de banda, el tráfico quedará clasificado dentro del flujo 6.
 - Flujo 6: máximo 300kbit con ráfaga 10k dirigido a pc6, marcado con calidad3. Si se supera este ancho de banda, el tráfico quedará clasificado dentro del flujo 7.
 - Flujo 7: máximo 100kbit con ráfaga 10k, marcado con calidad4. Si se supera este ancho de banda, el tráfico será descartado definitivamente en r2.

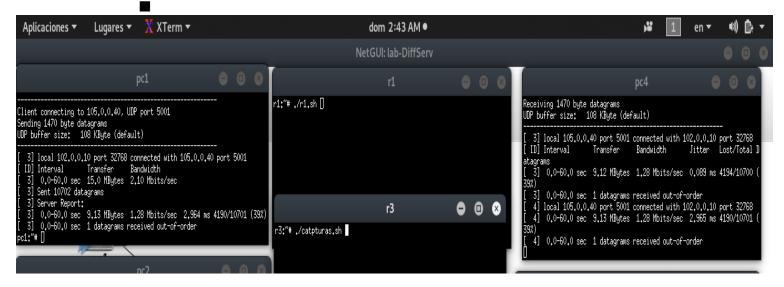
```
Lugares ▼

✓ gVim ▼
                                                                         dom 1:21 AM •
 Aplicaciones 🔻
                                                                         r2.sh (~) - VIM
Archivo Editar Herramientas Sintaxis Buffers Ventana Ayuda
in 📭 🔚 🖴
                                                              📭. 🔡 😘
                                                  #aplicamos los filtros to
#eliminamos si hay qdisc y luego se agrega una nueva
tc qdisc del dev eth0 ingress
tc qdisc add dev eth0 ingress handle ffff:
#aplicando reglas de flujo 5 tc para el ingreso de datos de la pc3 al R2
tc filter add dev eth0 parent ffff: \
   protocol ip prio 1 u32 \
   match ip src 103.0.0.30/24 \
   police rate 400kbit burst 10k continue flowid :1
#aplicando reglas de flujo 6 tc para el ingreso de datos de la pc1 al R2
tc filter add dev eth0 parent ffff: \
   protocol ip prio 2 u32 \
   match ip src 103.0.0.30/24 \
   police rate 300kbit burst 10k continue flowid :2
#aplicando siguientes flujos de salida para pc3
#flujo 7 de pc3 a pc6
tc filter add dev eth0 parent ffff: \
   protocol ip prio 3 u32 \
   match ip src 103.0.0.30/24 \
   police rate 100kbit burst 10k drop flowid :3
#declaramos el numero maximo de clases para las direntes calidades
tc qdisc add dev eth1 root handle 1:0 dsmark indices 8
tc class change dev eth1 classid 1:1 dsmark mask 0x3 value 0x28
tc class change dev eth1 classid 1:2 dsmark mask 0x3 value 0x48
tc class change dev eth1 classid 1:3 dsmark mask 0x3 value 0x68
```

1. Realiza scripts para r1 y otro para r2 donde se configuren estos perfiles de tráfico. Incluye dichos scripts en la memoria.



- 2. Inicia capturas: diffServ-01.cap en la subred5, diffServ-02.cap en la subred6 y diffServ-03.cap en la subred3 para que capture el tráfico que se genera en tu escenario por el envío "simultáneo" de:
 - Desde el pc1 2M a pc4



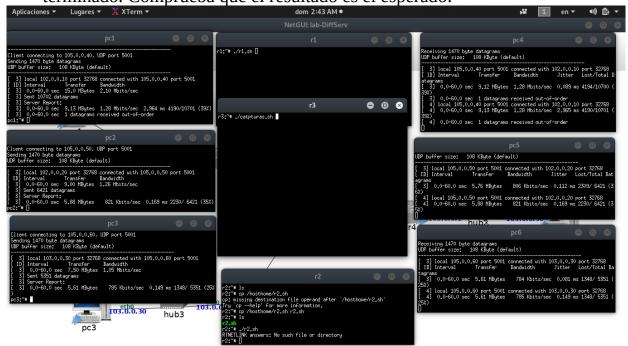
■ Desde el pc2 1.5M a pc5



■ Desde el pc3 1M a pc6



3. Interrumpe las capturas, al menos 1 minuto después de que la transmisión haya terminado. Comprueba que el resultado es el esperado:

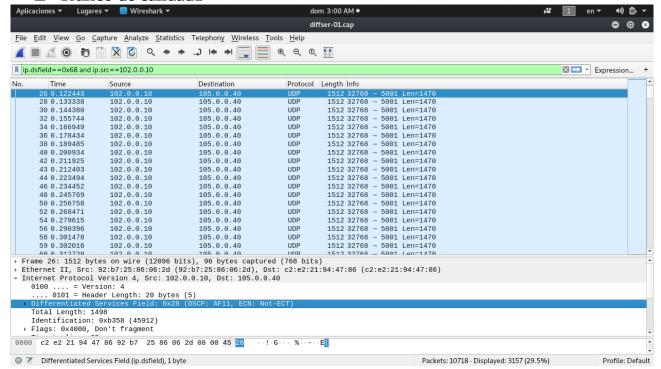


nota: aquí las pcs clientes estan establecidas a generar trafico por 60 segundos

- El tráfico que entra en la red diffServ es el que se ha especificado en el control de admisión.
 - Aquí el trafico en la red DiffServ se virifica con la etiqueta ya DS cambiada y se logra apreciar en la captura generada
- El tráfico está marcado según las especificaciones anteriores.

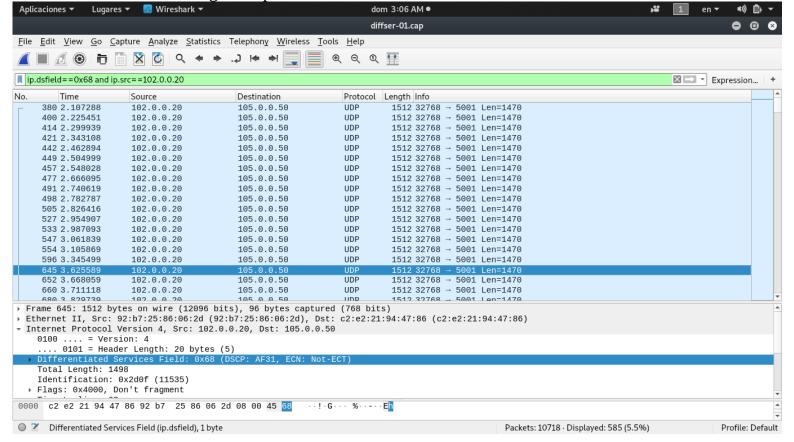
Para ello, consulta las gráficas IO graphs de Wireshark aplicando los filtros sobre las marcas DSCP de tal forma que se muestre cada calidad marcada de cada una de las fuentes:

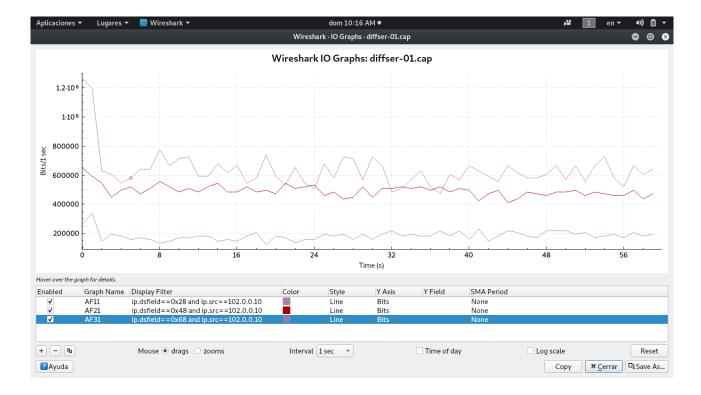
■ Tráfico de calidad1



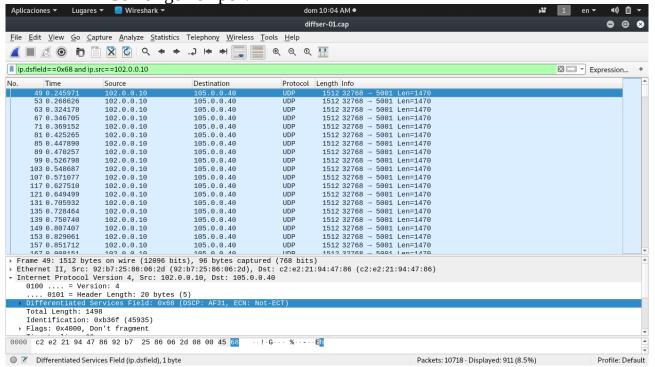
■ Tráfico de calidad2

- Total
- Con origen en pc2.

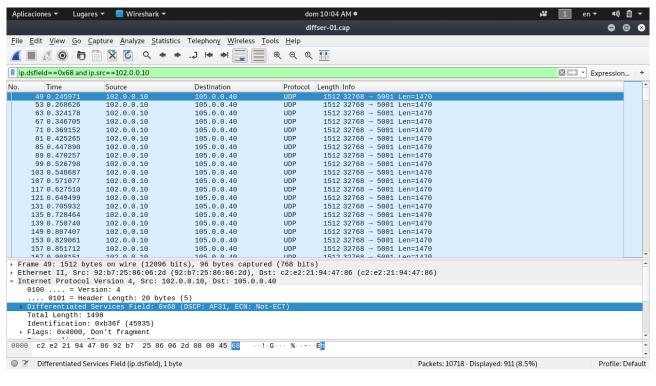


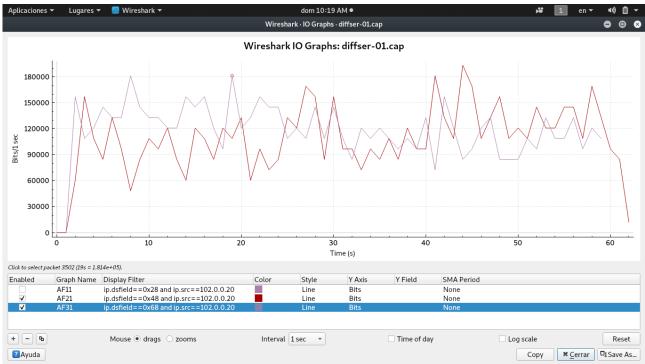


- Con origen en pc3.
- Tráfico de calidad3
 - Total
 - Con origen en pc1.

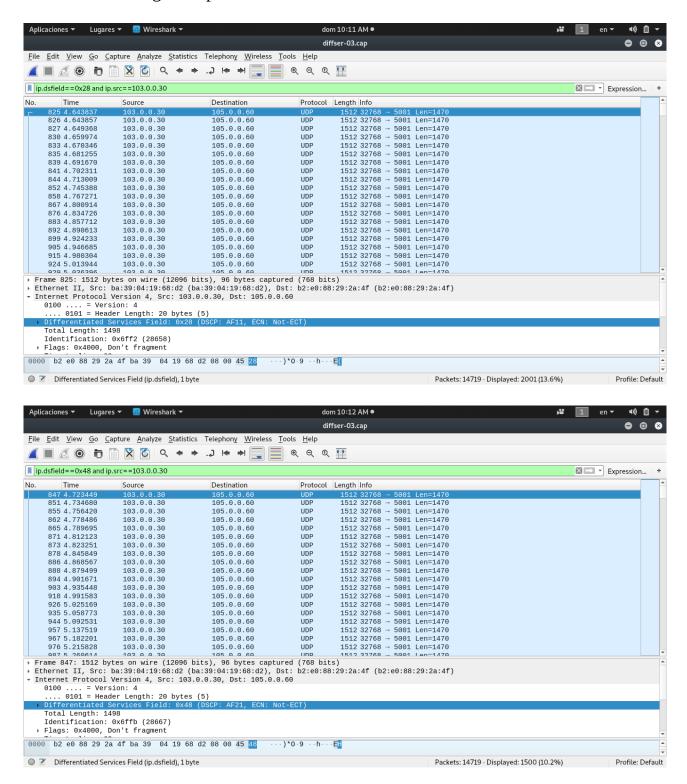


- Con origen en pc3.
- Tráfico de calidad4
 - Total
 - Con origen en pc2.





Con origen en pc3.





Explica los resultados obtenidos e incluye todas las gráficas que consideres necesarias en la memoria.

2. Tratamiento de tráfico en función del marcado DSCP

Mantén la configuración realizada en r1, r2.

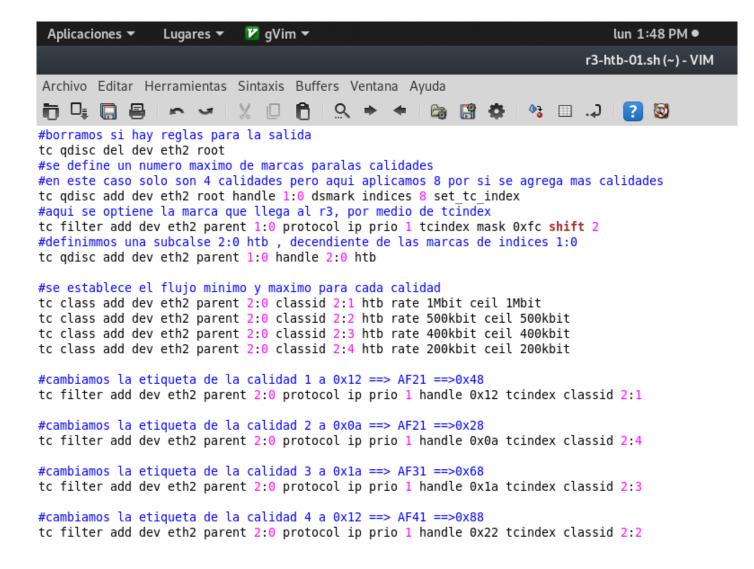
Se establecen los siguientes parámetros de calidad dentro del router del núcleo diffServ (r3) para cada una de las calidades definidas. Configura HTB con ancho de banda 2.4Mbit para compartir entre todos los flujos con el siguiente patrón:

- Calidad1: HTB 1Mbit como mínimo y 1Mbit como máximo.
- Calidad2: HTB 500kbit como mínimo y 500kbit como máximo.
- Calidad3: HTB 400kbit como minimo y 400kbit como máximo.
- Calidad4: HTB 200kbit como mínimo v 200kbit como máximo.

		DSCP	DSCP HEX	DS (8 bits)
Case AF1	AF11	001 010	0x0A	0010 1000 0x28
	AF12	001 1 00	0x0C	0011 0000 0x30
	AF13	001 1 10	0x0E	0011 1000 0x38
Case AF2	AF21	010 010	0x12	0100 1000 0x48
	AF22	010 100	0x14	0101 0000 0x50
	AF23	010 110	0x16	0101 1000 0x58
Case AF3	AF31	011 010	0x1A	0110 1000 0x68
	AF32	011 100	0x1C	0111 0000 0x70
	AF33	011 1 10	0x1E	0111 1000 0x78
Case AF4	AF41	100 010	0x22	1000 1000 0x88
	AF42	100 100	0x24	1001 0000 0x90
	AF43	100 110	0x26	1001 1000 0x98

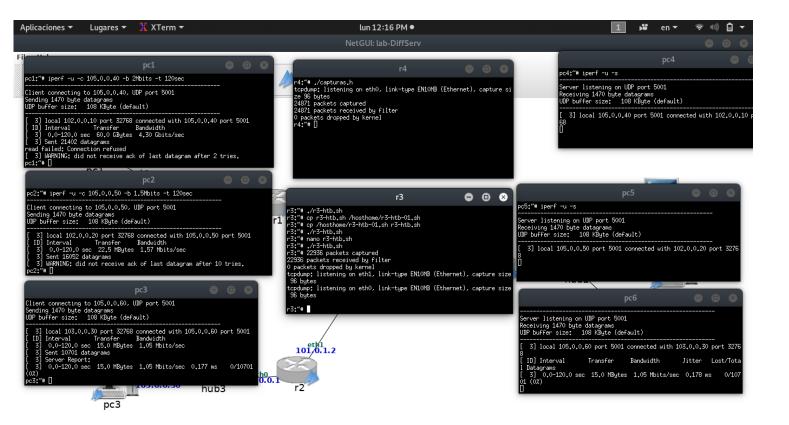
Definimos la marca para cada calidad

 en este caso aplicaremos 0x12 para calidad1 calidad2 0x0a calidad3 0x1a calidad4 0x22



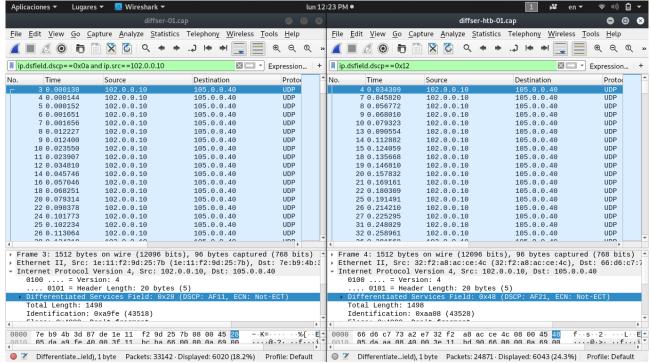
- 1. Realiza un script para r3 donde se configure esta disciplina de cola según el marcado de los paquetes e incluye dicho script en la memoria.
- 2. Inicia una captura (diffServ-04.cap) en la subred3 para que capture el tráfico que se genera en tu escenario por el envío "simultáneo" de:

Desde pc1: 2M a pc4Desde pc2: 1.5M a pc5Desde pc3: 1M a pc6



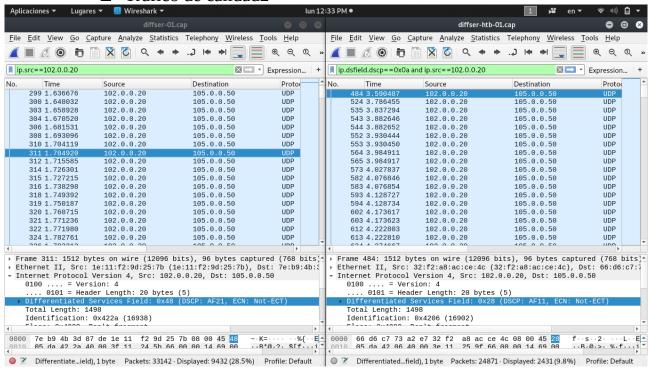
Espera al menos 2 minutos después de que haya terminado de enviarse el tráfico de pc1, pc2 y pc3 antes de interrumpir la captura de tráfico.

- 3. Comprueba que el resultado es el esperado, es decir, el tráfico sigue el perfil indicado en las especificaciones anteriores. Para ello, consulta las gráficas IO graphs de Wireshark aplicando los filtros sobre las marcas DSCP de tal forma que se muestre cada calidad marcada de cada una de las fuentes incluyendo dichas imágenes en la memoria:
 - Tráfico de calidad1



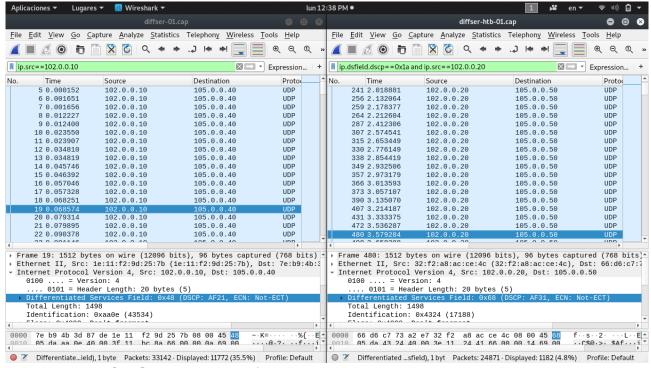
aquí podemos ver la comparcion entre una captura en r3 cuando entra el trafico por la eth0 (diffser-01cap) y vemos una ds= $0x28 \mid 0x0a$ y luego hacemos una captura en r4 por la eth0 y notamos que ha cambiado la ds= $0x12 \mid 0x48$

■ Tráfico de calidad2



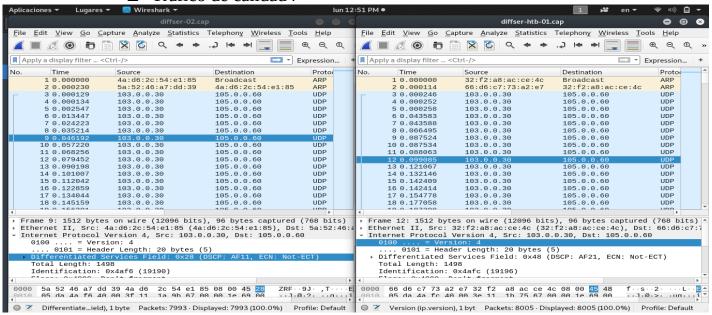
DS=0x48 cambiada a DS= $0x0a \mid 0x28$

■ Tráfico de calidad3



DS=0x48 cambiada a $DS=0x1a \mid 0x68$

■ Tráfico de calidad4

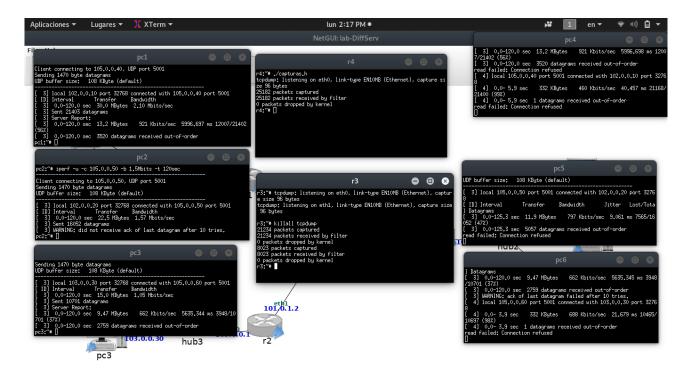


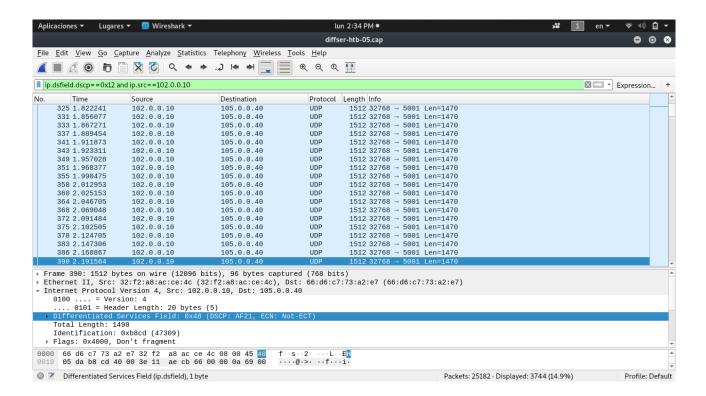
Explica los resultados obtenidos y explica si alguno de los flujos ha encolado tráfico para enviarlo posteriormente a los 10 segundos que dura la transmisión de iperf.

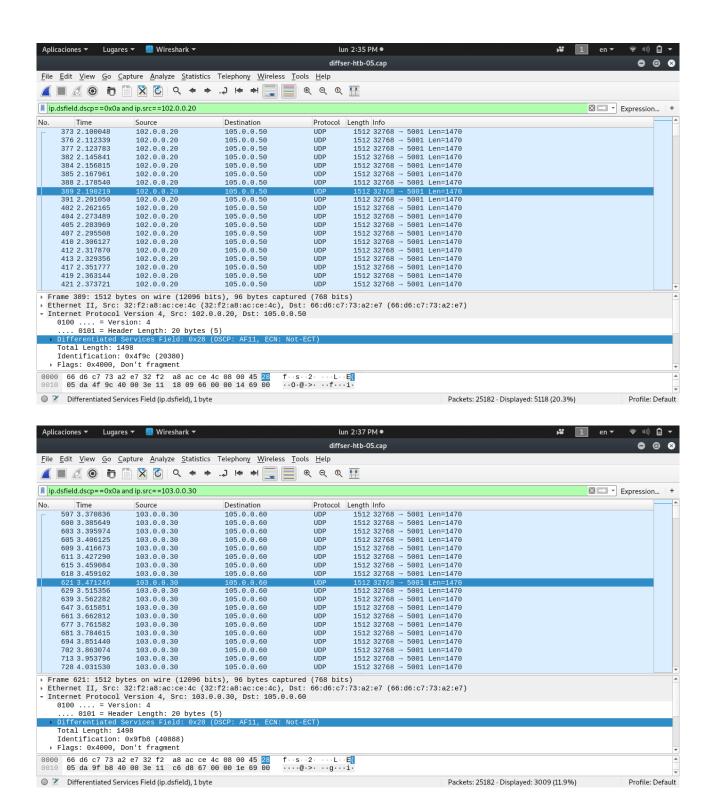
4. Modifica la configuración de HTB en r3 para que si algún flujo no está utilizando el ancho de banda que tiene garantizado lo puedan usar el resto de flujos y vuelve a hacer una captura de tráfico (diffServ-05.cap) en la subred3. Explica qué modificaciones has tenido que hacer en el script.

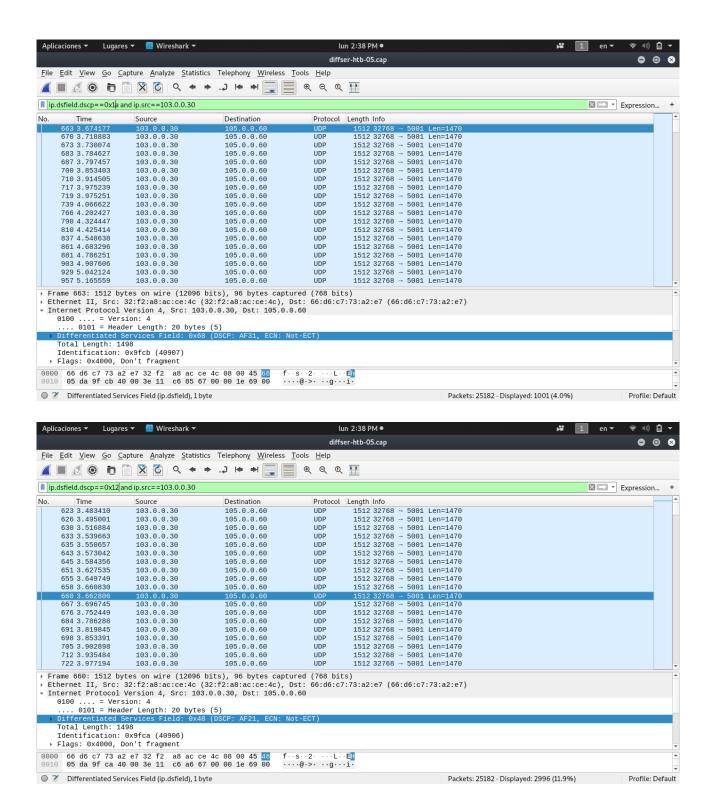
```
Aplicaciones ▼
                                                                               lun 1:51 PM ●
                                                                           r3-htb-02.sh (~) - VIM
Archivo Editar Herramientas Sintaxis Buffers Ventana Ayuda
in 📭 🔚 🖨
                           X
                               📭 . 🗎 🔥
#borramos si hay reglas para la salida
tc qdisc del dev eth2 root
#se define un numero maximo de marcas paralas calidades
#en este caso solo son 4 calidades pero aqui aplicamos 8 por si se agrega mas calidades
tc qdisc add dev eth2 root handle 1:0 dsmark indices 8 set tc index
#aqui se optiene la marca que llega al r3, por medio de tcindex
tc filter add dev eth2 parent 1:0 protocol ip prio 1 tcindex mask 0xfc shift 2
#definimmos una subcalse 2:0 htb , decendiente de las marcas de indices 1:0
tc qdisc add dev eth2 parent 1:0 handle 2:0 htb
tc qdisc add dev eth2 parent parent 2:0 htb 2:1 htb rate 2.4Mbit
#se establece el flujo minimo y maximo para cada calidad
tc class add dev eth2 parent 2:1 classid 2:10 htb rate 1Mbit ceil 2.4Mbit
tc class add dev eth2 parent 2:1 classid 2:11 htb rate 500kbit ceil 2.4Mbit
tc class add dev eth2 parent 2:1 classid 2:12 htb rate 400kbit ceil 2.4Mbit
tc class add dev eth2 parent 2:1 classid 2:13 htb rate 200kbit ceil 2.4Mbit
#cambiamos la etiqueta de la calidad 1 a 0x12 ==> AF21 ==>0x48
tc filter add dev eth2 parent 2:0 protocol ip prio 1 handle 0x12 tcindex classid 2:10
#cambiamos la etiqueta de la calidad 2 a 0x0a ==> AF21 ==>0x28
tc filter add dev eth2 parent 2:0 protocol ip prio 1 handle 0x0a tcindex classid 2:11
#cambiamos la etiqueta de la calidad 3 a 0x1a ==> AF31 ==>0x68
tc filter add dev eth2 parent 2:0 protocol ip prio 1 handle 0x1a tcindex classid 2:12
#cambiamos la etiqueta de la calidad 4 a 0x12 ==> AF41 ==>0x88
tc filter add dev eth2 parent 2:0 protocol ip prio 1 handle 0x22 tcindex classid 2:13
```

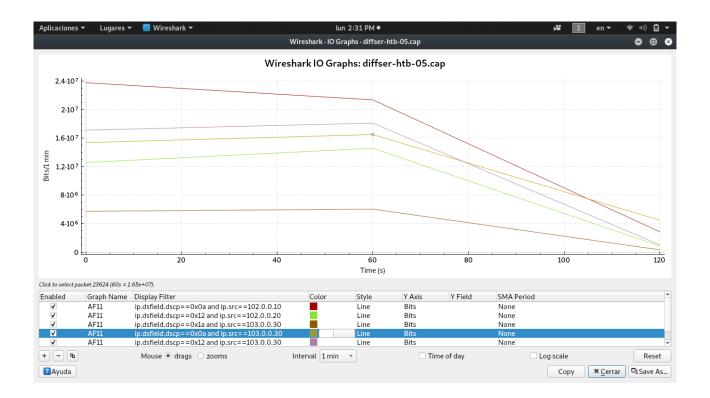
- 5.
- 6. Explica los resultados obtenidos e incluye las gráficas IO graphs que consideres necesarias.











3. Borrado del marcado DSCP

Se desea que una vez el paquete salga de la red DiffServ, en r4, éste no incluya la marca DSCP.

- 1. Realiza un script para r4 donde se elimine la marca DSCP de todos los paquetes que salen de la red diffServ. Incluye dicho script en la memoria.
- 2. Utilizando la misma configuración de r1, r2 y r3 que en la sección 1.2, apartado 1, y el mismo patrón de tráfico enviado que el de la sección 1.2, apartado 2, realiza una captura de tráfico (diffServ-06.cap) en la subred4.
- 3. Explica los resultados obtenidos e incluye las gráficas IO graphs que consideres necesarias.