

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА



Автоматизоване проектування комп'ютерних систем

Task 5. Implement automated tests

Виконав:

ст. гр КІ - 401

Савченко В. О.

Прийняв:

Федак П. Р.

2024

Опис теми

Для виконання завдання №4 потрібно виконати наступні задачі:

1. Впровадити або використовувати існуючу тестову структуру;
2. Створити набір автоматизованих тестів;
3. Звіт про тестування повинен містити кількість усіх тестів, складених тестів, нескладених тестів, покриття;
4. Покриття повинно бути більше 80%

Теоретичні відомості

Automated tests — це тести, які виконуються автоматично за допомогою спеціальних інструментів або скриптів без необхідності ручного втручання. Вони використовуються для перевірки функціональності програмного забезпечення, щоб забезпечити його якість, швидкість і точність тестування, а також для автоматичного виявлення помилок.

pytest — це популярний фреймворк для написання та виконання автоматизованих тестів на Python. Він підтримує простий синтаксис, дозволяє використовувати фікстури для налаштування тестового середовища та надає потужні можливості для створення і запуску тестів, а також для перевірки результатів.

Виконання завдання 1.

Написав автоматизовані тести:

test_serial_communication.py

```
import pytest
from unittest.mock import patch, MagicMock, mock_open
from io import StringIO
import serial
import json
import time
import os
```

```

import sys
import threading
sys.path.insert(0, os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__),
'..')))
from rock_paper_scissors_serial import (
    setup_serial_port,
    send_message,
    receive_message,
    user_input_thread,
    monitor_incoming_messages,
    save_game_config,
    load_game_config,
    determine_winner
)

def test_send_message():
    """
    @brief Tests the send_message function.
    @details This test verifies that the send_message function correctly calls
    the serial
        port's write method with the expected message in the correct
    format (encoded as bytes).
    """
    mock_serial = MagicMock(spec=serial.Serial)
    send_message("Hello", mock_serial)
    mock_serial.write.assert_called_with(b"Hello\n")

def test_receive_message():
    """
    @brief Tests the receive_message function.
    @details This test simulates receiving a message from the serial
    connection and checks
        that the function returns the correct decoded string.
    """
    mock_serial = MagicMock(spec=serial.Serial)
    mock_serial.readline.return_value = b"Test Message\n"
    result = receive_message(mock_serial)
    assert result == "Test Message"

def test_receive_empty_message():
    """
    @brief Tests the receive_message function with an empty message.

```

```

    @details This test simulates receiving an empty message (just a newline)
and ensures that
        the function returns an empty string.
    """
    mock_serial = MagicMock(spec=serial.Serial)
    mock_serial.readline.return_value = b"\n"
    result = receive_message(mock_serial)
    assert result == ""

@patch('builtins.input', return_value='COM3')
def test_serial_port(mock_input):
    """
    @brief Tests serial port setup.
    @details This test simulates user input for selecting the serial port and
verifies that
        the serial port configuration is correctly set to the mocked
input value.
    """
    mock_serial = MagicMock(spec=serial.Serial)
    mock_serial.portstr = 'COM3'
    port = 'COM3'
    ser = mock_serial
    assert ser.portstr == port

def test_determine_winner():
    """
    @brief Tests the determine_winner function.
    @details This test checks the outcome of the Rock, Paper, Scissors game
based on the choices of Player 1 and Player 2.
    """
    assert determine_winner('rock', 'scissors') == "Player 1 wins!"
    assert determine_winner('scissors', 'paper') == "Player 1 wins!"
    assert determine_winner('paper', 'rock') == "Player 1 wins!"
    assert determine_winner('rock', 'rock') == "It's a draw!"
    assert determine_winner('scissors', 'scissors') == "It's a draw!"
    assert determine_winner('paper', 'paper') == "It's a draw!"
    assert determine_winner('scissors', 'rock') == "Player 2 wins!"
    assert determine_winner('paper', 'scissors') == "Player 2 wins!"
    assert determine_winner('rock', 'paper') == "Player 2 wins!"

@patch('builtins.open', new_callable=mock_open, read_data='{"gameMode":
"classic"}')
@patch('rock_paper_scissors_serial.send_message')

```

```

def test_load_game_config_success(mock_send_message, mock_open):
    """
    @brief Tests the load_game_config function when the configuration file
    exists.
    @details This test verifies that the load_game_config function correctly
    reads the configuration
           from a file and sends the configuration data over the serial
    connection in JSON format.
    """
    ser = MagicMock(spec=serial.Serial)
    load_game_config('config/rps_config.json', ser)

    mock_open.assert_called_with('config/rps_config.json', 'r')

    mock_send_message.assert_called_with(json.dumps({
        "gameMode": "classic"
    }), ser)

@patch('builtins.open', new_callable=mock_open)
@patch('rock_paper_scissors_serial.send_message')
def test_load_game_config_file_not_found(mock_send_message, mock_open):
    """
    @brief Tests the load_game_config function when the configuration file
    does not exist.
    @details This test ensures that when the file is not found, no file
    reading or message sending occurs.
    """
    ser = MagicMock(spec=serial.Serial)
    load_game_config('non_existing_file.json', ser)

    mock_open.assert_not_called()

    mock_send_message.assert_not_called()

@patch('builtins.input', return_value='Hello')
def test_user_input_thread(mock_input):
    """
    @brief Tests the user_input_thread function.
    @details This test simulates user input in a separate thread, ensuring
    that the input is
           correctly sent over the serial connection when the thread
    executes.
    """
    global can_input

```

```

ser = MagicMock(spec=serial.Serial)

thread = threading.Thread(target=user_input_thread, args=(ser,))
thread.start()

can_input = True
thread.join()

ser.write.assert_called_with(b"Hello\n")

@patch('threading.Event', new_callable=MagicMock)
def test_monitor_incoming_messages(mock_event):
    """
    @brief Tests the monitor_incoming_messages function.
    @details This test simulates the monitoring of incoming messages and
    verifies that the
           program can correctly trigger actions like stopping based on
    events.
    """
    mock_exit_program_event = mock_event.return_value

    mock_exit_program_event.set = MagicMock()

    assert can_input

    mock_exit_program_event.set()

    mock_exit_program_event.set.assert_called_once()

```

2. Відкрив звіт про виконання тестів:

```

-<testsuites>
  -<testsuite name="pytest" errors="0" failures="0" skipped="0" tests="10" time="0.141"
    timestamp="2024-11-17T20:14:12.430927+00:00" hostname="fv-az731-666">
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_send_message" time="0.002"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_receive_message" time="0.001"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_receive_empty_message"
        time="0.001"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_serial_port" time="0.001"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_receive_multiple_messages"
        time="0.001"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication"
        name="test_receive_multiple_messages_empty" time="0.001"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_user_input_thread"
        time="0.033"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_monitor_incoming_messages"
        time="0.002"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication" name="test_load_game_config_success"
        time="0.003"/>
      <testcase classname="python_project.tests.test_serial_communication"
        name="test_load_game_config_file_not_found" time="0.002"/>
    </testsuite>
  </testsuites>

```

Висновок

Під час виконання завдання №5 було написано автоматизовані тести та згенеровано звіти.

Список використаних джерел

1. Wikipedia. "Automated testing".
https://en.wikipedia.org/wiki/Automated_testing.
2. pytest Documentation. "pytest: testing framework".
<https://docs.pytest.org/en/stable/>.