**@keyframes**

У наш час анімація як є дуже актуальна, так як сучасні інтерфейси вимагають високого ступеня інтерактивності і простоти, чого якраз і можна досягти за допомогою грамотної CSS-анімації.

**АНІМАЦІЯ В CSS3**

**Анімація** - це плавний перехід елемента з одного стану в інше з часом. І зробити таку зміну тепер можна прямо у файлі CSS. Раніше доводилося для досягнення цієї мети писати досить громіздкий код JavaScript (плюс цього методу в тому, що дана анімація буде працювати кроссбарузерно, тобто однаково в усіх браузерах), а зараз ми можемо описати анімацію в декількох правилах CSS.

**ЩО ТАКЕ КЕЙФРЕЙМ (Keyframe)?**

Для того, щоб анімація працювала необхідно використовувати так звані кейфрейми (ключові кадри) - "ключові кадри", в перекладі з англійської.

Кейфрейм дозволяє визначити положення (стан) елемента в певний момент часу, кадру. Саме тому елемент стає анімаційним, а створення кейфреймів - важлива частина у створенні анімації.

Додаткову інформацію знайдете тут:

<http://css3files.com/animation/>

<https://habrahabr.ru/post/137197/>

<https://webref.ru/css/keyframes>

<https://habrahabr.ru/post/111793/>

<http://xiper.net/manuals/css/keyframes>

<https://www.youtube.com/watch?v=5Yzkz9xknQU&list=PL026CCEB5125879C2&index=19>