# Лабораторна робота №2

Петрів Владислав К-24

### 1. Ідентифікаційний розділ

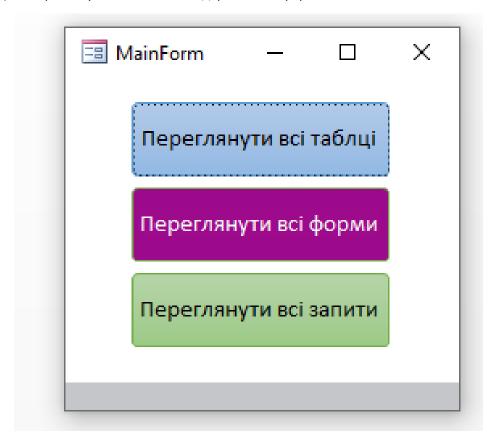
Система призначена для ігрового порталу, в якому можна додавати, змінювати, видаляти ігри та інформацію про них, так само як і компанії розробники та видавники.

Лабораторна виконана в MS Access

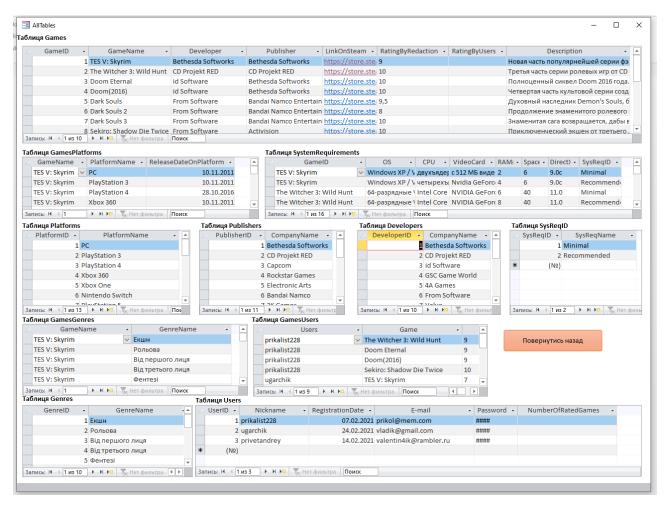
### 2. Опис інтерфейсу

 Початковою є головна "MainForm" форма яка призначена для навігації користувача по системі.

- 1) «Переглянути всі таблиці» відкривається форма "AllTables"
- 2) «Переглянути всі форми» відкривається форма "AllForms"
- 3) «Переглянути всі запити» відкривається форма "AllQuerries"



- Форма "AllTables" призначена для перегляду всіх існуючих таблиць, при цьому зміна, видалення, додавання даних через цю форму заборонені. На ній присутні кнопки:
  - 1) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



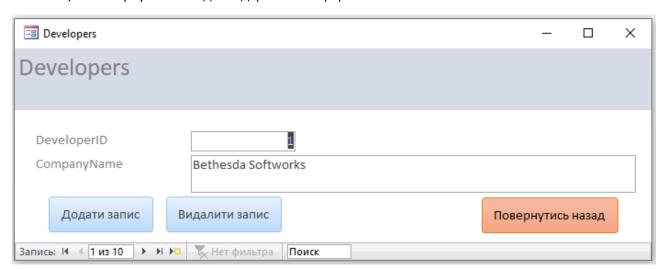
• Форма "AllForms" призначена для навігації користувача по формах, які існують в системі.

- 1. «Developers» відкривається форма «Developers»
- 2. «Publishers» відкривається форма «Publishers»
- 3. «Games» відкривається форма «Games»
- 4. «Platforms» відкривається форма «Platforms»
- 5. «GamesPlatforms» відкривається форма «GamesPlatforms»
- 6. «Genres» відкривається форма «Genres»
- 7. «GenresGames» відкривається форма «GenresGames»
- 8. «Users» відкривається форма «Users»
- 9. «GamesUsers» відкривається форма «GamesUsers»
- 10. «SysReqId» відкривається форма «SysReqId»
- 11. «SysRequirements» відкривається форма «SysRequirements»
- 12. «Повернутись назад» відкривається форма «MainForm»

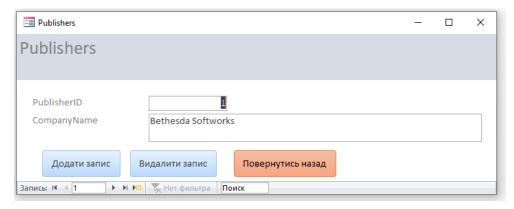


• Форма "Developers" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "Developers"

- 1) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 2) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 3) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 4) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"

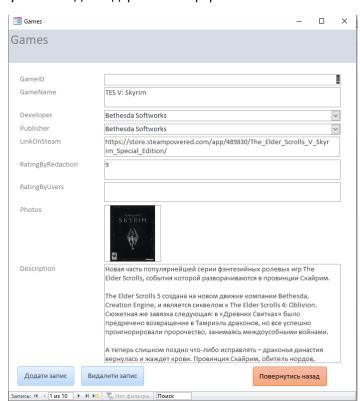


- Форма "Publishers" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "Publishers"
  - На ній присутні кнопки:
  - 1) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
  - 2) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
  - 3) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
  - 4) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"

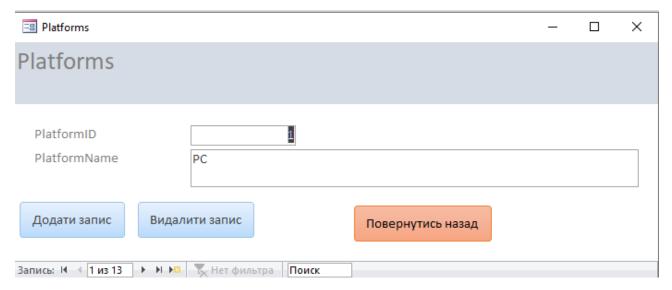


 Форма "Games" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "Games"

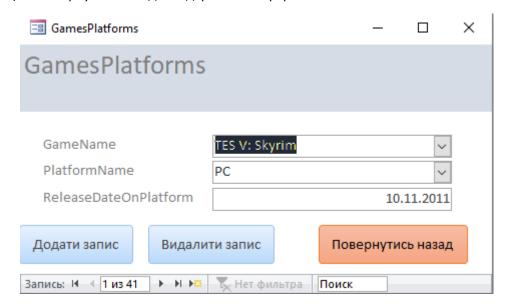
- 1) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 2) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 3) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 4) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



- Форма "Platforms" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "Platforms".
- На ній присутні кнопки:
  - 1) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
  - 2) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
  - 3) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
  - 4) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



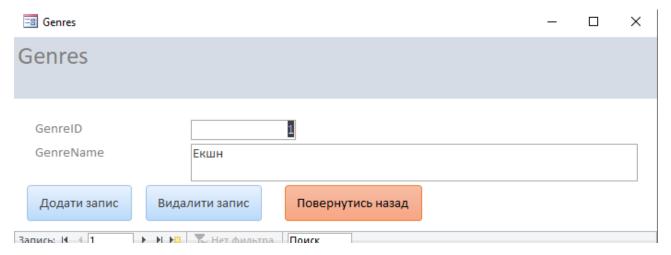
- Форма "GamesPlatforms" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "GamesPlatforms".
- На ній присутні кнопки:
  - 1) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
  - 2) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
  - 3) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
  - 4) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



• Форма "Genres" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "Genres"

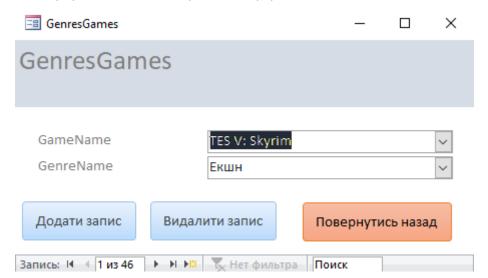
На ній присутні кнопки:

- 1) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 2) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 3) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 4) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



• Форма "GenresGames" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "GenresGames"

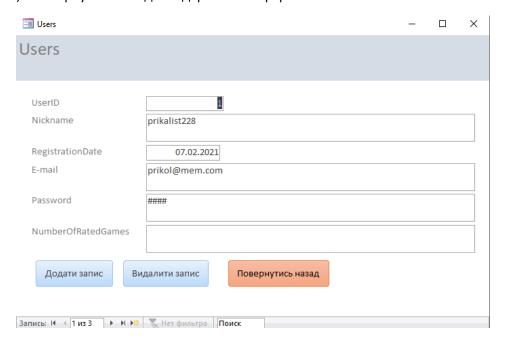
- 5) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 6) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 7) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 8) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



 Форма "Users" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "Users"

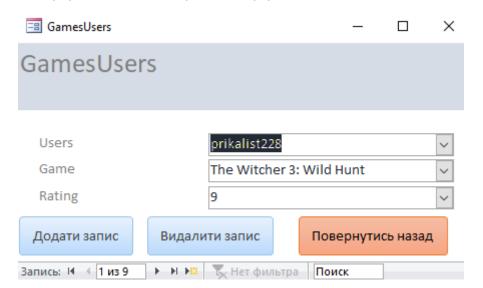
На ній присутні кнопки:

- 9) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 10) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 11) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 12) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



 Форма "GamesUsers" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "GamesUsers"

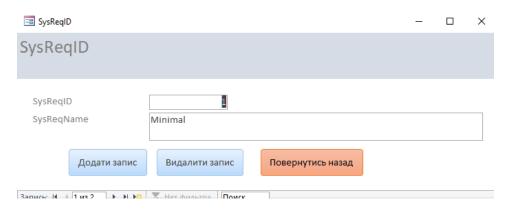
- 13) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 14) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 15) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 16) «Повернутись назад» відкривається форма "MaiForm"



• Форма "SysReqID" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "SysReqID"

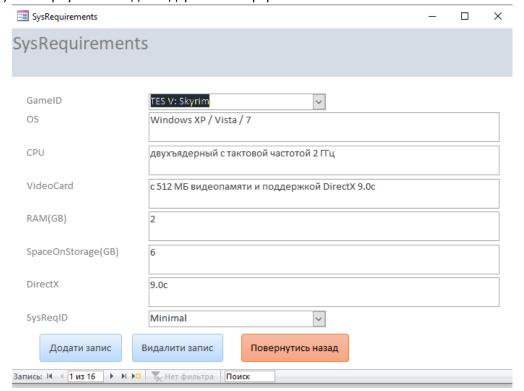
На ній присутні кнопки:

- 17) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 18) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 19) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 20) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"

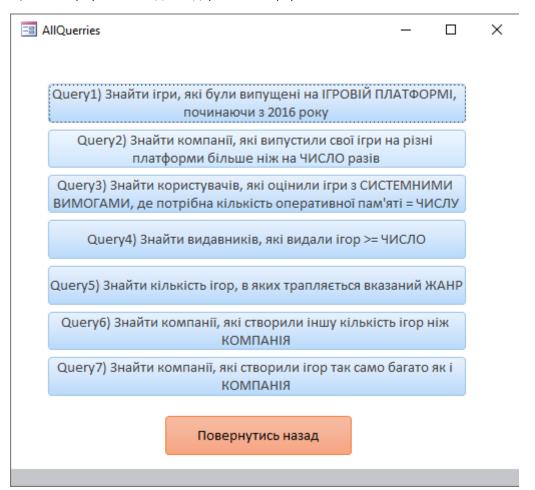


• Форма "SysRequirements" призначена для додавання, видалення записів а також зміни інформації у таблиці "SysRequirements"

- 21) На нижній панелі присутні кнопки навігації «Перший запис», «Попередній запис», «Наступний запис», «Останній запис»
- 22) «Додати запис» перекидання на пустий запис, в якому можна додавати інформацію
- 23) «Видалити запис» вибраний запис видалиться з таблиці, якщо він не фігурує у зв'язаних таблицях
- 24) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



- Форма "AllQuerries" призначена для навігації користувача по запитам На ній присутні кнопки:
  - 1) «Знайти ігри, які були випущені на ІГРОВІЙ ПЛАТФОРМІ, починаючи з 2016 року» відкривається запит "Query1"
  - 2) «Знайти компанії, які випустили свої ігри на різні платформи більше ніж на ЧИСЛО разів» відкривається запит "Query2"
  - 3) «Знайти користувачів, які оцінили ігри з СИСТЕМНИМИ ВИМОГАМИ, де потрібна кількість оперативної пам'яті = ЧИСЛУ» відкривається запит "Query3"
  - 4) «Знайти видавників, які видали ігор >= ЧИСЛО» відкривається запит "Query4"
  - 5) «Знайти кількість ігор, в яких трапляється вказаний ЖАНР» відкривається запит "Query5"
  - 6) «Знайти компанії, які створили іншу кількість ігор ніж КОМПАНІЯ» відкривається запит "Query6"
  - 7) «Знайти компанії, які створили ігор так само багато як і КОМПАНІЯ» відкривається запит "Query7"
  - 8) «Повернутись назад» відкривається форма "MainForm"



- Запит "Query1" відкривається в режимі таблиці, при цьому форма "Запити" не закривається
- 1) Знайти ігри, які були випущені на ІГРОВІЙ ПЛАТФОРМІ, починаючи з 2016 року. SELECT GamesPlatforms.GameName

FROM Games INNER JOIN (Platforms INNER JOIN GamesPlatforms ON Platforms.PlatformID = GamesPlatforms.PlatformName) ON Games.GameID = GamesPlatforms.GameName GROUP BY GamesPlatforms.GameName, GamesPlatforms.ReleaseDateOnPlatform, Platforms.PlatformName

HAVING (((GamesPlatforms.ReleaseDateOnPlatform)>=#1/1/2016#) AND ((Platforms.PlatformName)=[Введіть назву платформи]))
ORDER BY GamesPlatforms.ReleaseDateOnPlatform;

- Запит "Query2" відкривається в режимі таблиці, при цьому форма "Запити" не закривається
- 1) Знайти компанії, які випустили свої ігри на різні платформи більше ніж на ЧИСЛО разів
- 2) SELECT Developers.CompanyName, Count(GamesPlatforms.PlatformName) AS [Count-PlatformName]

FROM Developers INNER JOIN (Games INNER JOIN GamesPlatforms ON Games.GameID = GamesPlatforms.GameName) ON Developers.DeveloperID = Games.Developer GROUP BY Developers.CompanyName

HAVING (((Count(GamesPlatforms.PlatformName))>[Введіть число]));

- Запит "Query3" відкривається в режимі таблиці, при цьому форма "Запити" не закривається
- 1) Знайти користувачів, які оцінили ігри з СИСТЕМНИМИ ВИМОГАМИ, де потрібна кількість оперативної пам'яті = ЧИСЛУ
- 2) SELECT Users. Nickname

FROM (SysReqID INNER JOIN (Games INNER JOIN SysRequirements ON Games.GameID = SysRequirements.GameID) ON SysReqID.SysReqID = SysRequirements.SysReqID) INNER JOIN (Users INNER JOIN GamesUsers ON Users.UserID = GamesUsers.Users) ON Games.GameID = GamesUsers.Game

GROUP BY Users.Nickname, SysReqID.SysReqName, SysRequirements.[RAM(GB)] HAVING (((SysReqID.SysReqName)=[Введіть тип системних вимог]) AND ((SysRequirements.[RAM(GB)])=[Введіть число оперативної пам'яті]));

- Запит "Query4" відкривається в режимі таблиці, при цьому форма "Запити" не закривається
- 1) Знайти видавників, які видали ігор >= ЧИСЛО
- 2) SELECT Publishers.CompanyName FROM Publishers INNER JOIN Games ON Publishers.PublisherID = Games.Publisher GROUP BY Publishers.CompanyName HAVING (("I">=[Введіть число ігор]));

- Запит "Query5" відкривається в режимі таблиці, при цьому форма "Запити" не закривається
- 1) Знайти кількість ігор, в яких трапляється вказаний ЖАНР.
- 2) SELECT Count(GenresGames.GameName) AS [Count-GameName] FROM Genres INNER JOIN GenresGames ON Genres.GenreID = GenresGames.GenreName GROUP BY Genres.GenreName HAVING (((Genres.GenreName)=[Введіть назву жанру]));
- Запит "Query6" відкривається в режимі таблиці, при цьому форма "Запити" не закривається
- 1) Знайти компанії, які створили іншу кількість ігор ніж КОМПАНІЯ
- 2) SELECT Games. Developer

**FROM Games** 

**GROUP BY Games. Developer** 

HAVING (((Count(Games.GameID))<>(SELECT Count(Games.[GameID])

FROM Developers INNER JOIN [Games] ON Developers.DeveloperID = Games.Developer GROUP BY Developers.[CompanyName]

HAVING (((Developers.[CompanyName])=[Введіть назву компанії])))));

- Запит "Query7" відкривається в режимі таблиці, при цьому форма "Запити" не закривається
- 1) Знайти компанії, які створили ігор так само багато як і КОМПАНІЯ
- 2) SELECT Games. Developer

**FROM Games** 

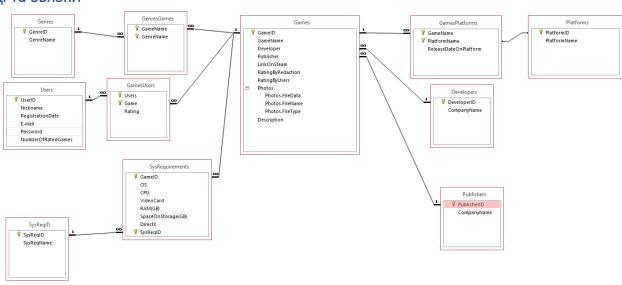
**GROUP BY Games.Developer** 

HAVING (((Count(Games.GameID))=(SELECT Count(Games.[GameID])

FROM Developers INNER JOIN [Games] ON Developers.DeveloperID = Games.Developer GROUP BY Developers.[CompanyName]

HAVING (((Developers.[CompanyName])=[Введіть назву компанії])))));

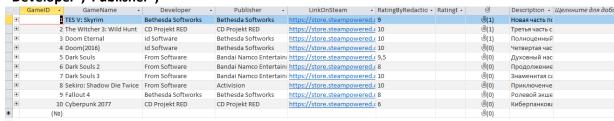
## Таблиці та звязки



• Таблиця "Developers" містить інформацію про компінії розробники



• Таблиця "Games" містить інформацію ігри, при цьому містить зв'язуючі поля "Developer", "Publisher",



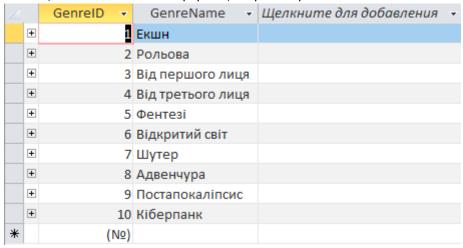
• Таблиця "GamesPlatforms" містить інформацію про те, які ігри вийшли на які ігрові платформи і їх дата виходу на цих платформах і має два звязуючих поля GameName і PlatformName



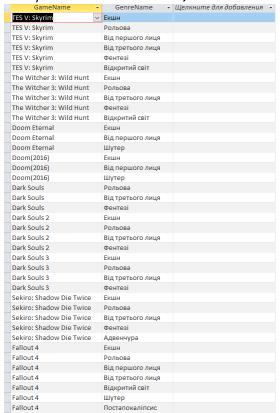
• Таблиця "GamesUsers" містить інформацію про те, які користувачі які ігри оцінили, при тому має два звазяючих поля Users і Game



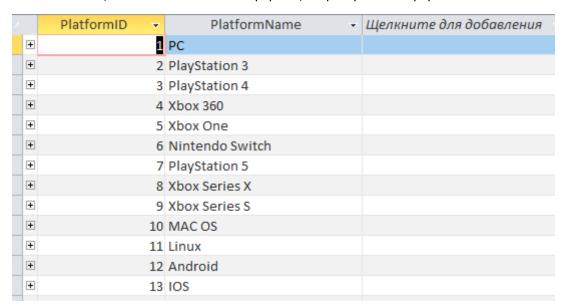
• Таблиця "Genres" містить інформацію про жанри.



• Таблиця "GenresGames" містить інформацію про те, які ігри включать в себе які жанри зв'язуючі поля "GameName", "GenreName".



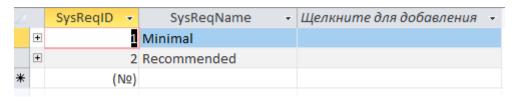
• Таблиця "Platforms" містить інформацію про ігрові платформи.



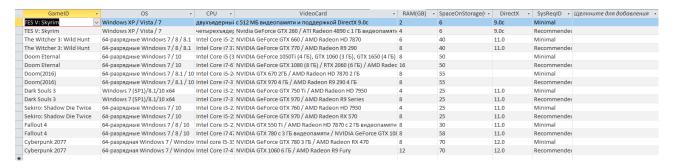
• Таблиця "Publishers" містить інформацію про ігрових видавників.



• Таблиця "SysReqID" містить інформацію про типи ігрових вимог.



• Таблиця "SysRequirements" містить інформацію про ігрові вимоги для кожної гри.



• Таблиця "Users" містить інформацію про користувачів.

_		UserID → Nic	kname	RegistrationDat -	E-mail	Passwo	rd 🕶	NumberOfRatedGames	<ul> <li>Щелкните для добо</li> </ul>
	+	il prik	alist228	07.02.2021	prikol@mem.com	####			
	+	2 ugai	rchik	24.02.2021	vladik@gmail.com	####			
	+	3 priv	etandrey	14.02.2021	valentin4ik@rambler.ru	####			
×	6	(No)							