

Osnovni zadaci za `if` selekciju

Zadatak 1:

Napisati program koji traži od korisnika da unese jedan broj. Ukoliko je korisnik uneo broj pet, program treba da ispiše `Uneli ste broj 5!`.

Zadatak 2:

Napisati program koji traži od korisnika da unese jedan broj. Ukoliko je broj veći od deset, program treba da ispiše korisniku `Broj je velik!`, a ukoliko je manji od deset, treba da ispiše `Broj nije velik!`.

Zadatak 3:

Napisati program koji traži od korisnika da unese neko ime. Ukoliko korisnik unese `Boban`, program treba da ispiše `Zdravo Bobane!`. Ukoliko je korisnik uneo `Milivoje`, program treba da ispiše `Cao Milivoje!`. Ukoliko je korisnik uneo neko drugo ime, program ispisuje `Ja ne znam ko si ti :(`.

Zadatak 4:

Napisati funkciju koja prima dva parametra - korisničko ime i lozinku. Povratna vrednost funkcije je promenljiva tipa `boolean` koja govori da li su korisničko ime i lozinka ispravni ili ne. Ukoliko je korisničko ime `Marija`, a lozinka `crno1234`, funkcija treba da vrati `True`, u suprotnom treba da vrati `False`. Napisati program koji traži od korisnika da unese korisničko ime i lozinku, poziva malopre napisanu funkciju koja proverava ispravnost podataka, i koristeći povratnu vrednost funkcije obaveštava korisnika o tome da li su podaci ispravni ili ne.