

Osnovni zadaci za `while` petlju

Zadatak 1:

Napisati program koji traži od korisnika da unese neki broj. Program ponavlja pitanje u krug dok korisnik ne unese broj 42.

Zadatak 2:

Napisati program za login korisnika na sistem. Program treba da pita korisnika da unese korisničko ime i šifru sve dok korisnik ne unese ispravno korisničko ime i šifru - `doktorjoca` i `kartica4`.

Zadatak 3:

Napisati program koji traži od korisnika da unese broj n . Program potom sabira prirodne brojeve redom od 1 pa na dalje, sve dok zbir ne postane veći od broja n . Kada zbir postane veći od n , program ispiše koliko je brojeva sabrao, i koliki je zbir.

Zadatak 4:

Napisati program koji pita korisnika da pogađa broj. Ispravan broj koji korisnik treba da pogodi je broj 42. Program pita korisnika da unese broj sve dok ne unese tačan broj. Ukoliko je broj netačan, program kaže korisniku da li je pravi broj manji ili veći od unetog. Primer izvršavanja:

```
Pogodi broj: 65
Pravi broj je manji!
Pogodi broj: 50
Pravi broj je manji!
Pogodi broj: 30
Pravi broj je veći!
Pogodi broj: 42
Tačan broj!
```