

Отчет по лабораторной работе 11

Текстовый редактор emacs

Власов Артем Сергеевич

Содержание

1	Цель работы	1
2	Задание.....	1
3	Выполнение лабораторной работы 11.	1
4	Выводы.....	10
	Список литературы.....	10

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором emacs.

2 Задание

Выполнить последовательность действий по заданному сценарию.

3 Выполнение лабораторной работы 11.

Создание и открытие файла в emacs. (рис. fig. 1).

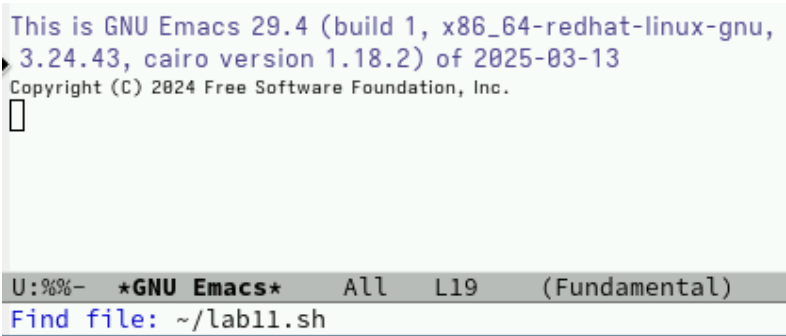


Рис. 1: Создание калагога и открытие файла с помощью emacs

Заполнение текстового файла. (рис. fig. 2).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2: Вставка текста в файл

Вырезка строки и вставка в конец файла. (рис. fig. 3).

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 3: вырезать и вставить строку

Копирование и вставка выделенной области. (рис. fig. 4).

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 4: Копирование и вставка выделенной области

Вырезка области. (рис. fig. 5).

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
█
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 5: Вырезка области

Отмена последнего действия. (рис. fig. 6).

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 6: Отмена последнего действия

Перемещение курсора в начало и конец строки и буфера(рис. fig. 7).

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello[]
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello

U:~*- lab11.sh All L9 (Shell-script[sh])
Beginning of buffer
completing-read-default: Buffer is read-only: #<buffer *GNU Emacs*> [3 times]
(New file)
Setting up indent for shell type sh
Indentation variables are now local.
Indentation setup for shell type sh
Mark set
C-x <mouse-1> is undefined
Auto-saving...done
funcall-interactively: Text is read-only
Undo
xref-go-back: At start of xref history
read-file-name-default: Command attempted to use minibuffer while in minibuffer[]
```

Рис. 7: Перемещение курсора в начало и конец строки и буфера

Список активных буферов(рис. fig. 8).

U:~*- lab11.sh	All	L16	(Shell-script[sh])
CRM Buffer		Size	Mode File
[] * lab11.sh		184	Shell-script[sh] ~/lab11.sh
% *GNU Emacs*		734	Fundamental
scratch		145	Lisp Interaction
%* *Messages*		1100	Messages
%* *Async-native-compile-...		165	Fundamental

Рис. 8: Список активных буферов

Переключение на другой буфер(рис. fig. 9).

```
#!/bin/bash
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

U:*** lab11.sh All L16 (Shell-script[sh])
;; This buffer is for text that is not saved, and for Lisp evaluation.
;; To create a file, visit it with C-x C-f and enter text in its buffer.

Рис. 9: Переключение на другой буфер

Заккрытие окна буфера(рис. fig. 10).

```
#!/bin/bash
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 10: Заккрытие окна буфера

Переключение буферов комбинацией клавиш. (рис. fig. 11).

```
#!/bin/bash
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

U:*** lab11.sh All L16 (Shell-script[sh])
Click on a completion to select it.
In this buffer, type RET to select the completion near point.

4 possible completions:
Async-native-compile-log *Buffer List*
Messages *scratch*

U:*** *Completions* All L1 (Completion List)
Switch to buffer (default *scratch*):

Рис. 11: Переключение буферов комбинацией клавиш

Разделение экрана на 4 части. (рис. fig. 12).

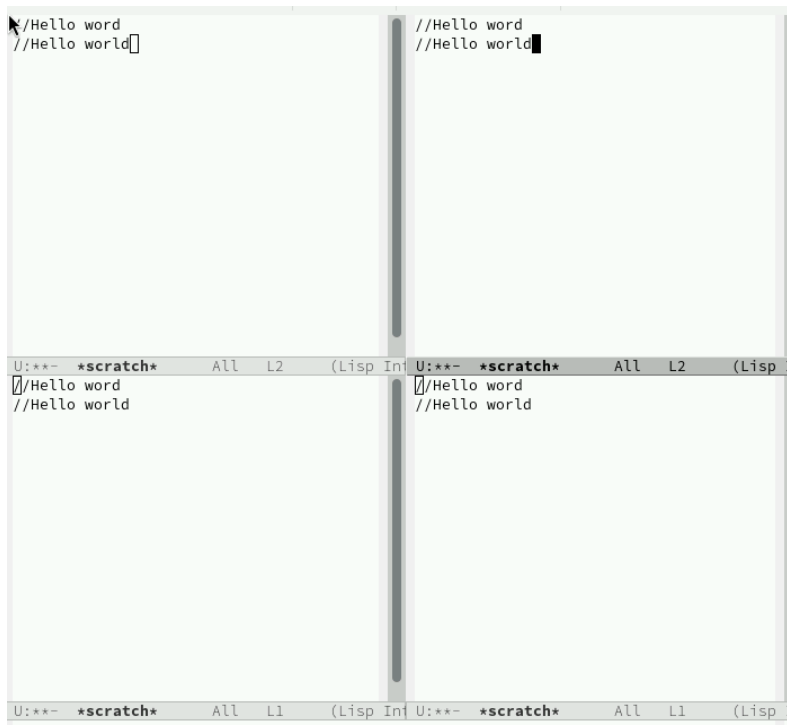


Рис. 12: Разделение экрана

Поиск по файлу. (рис. fig. 13).

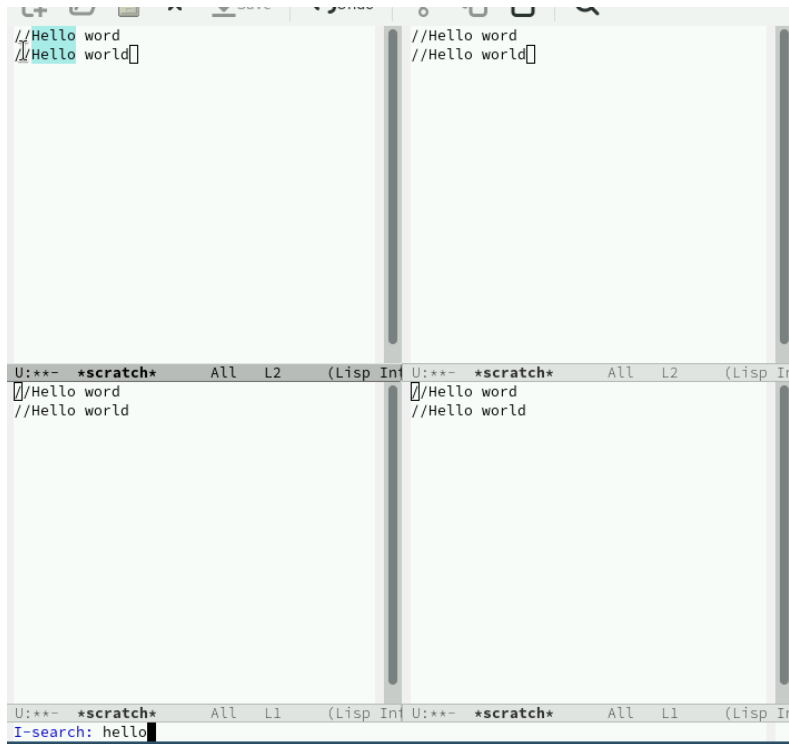


Рис. 13: Поиск по файлу

Переключение между результатами поиска. (рис. fig. 14).



Рис. 14: Переключение между результатами поиска

Найти и заменить. (рис. fig. 15).



Рис. 15: Замена

Поиск с помощью другого режима(показывает строки вхождения). (рис. fig. 017?).



Контрольные вопросы.

1 - Emacs — это мощный, расширяемый текстовый редактор с поддержкой множества языков программирования и возможностью настройки под нужды пользователя. Он включает встроенные инструменты для работы с файлами, буферами, а также поддержку различных режимов редактирования. 2 - Сложность освоения Emacs для новичков может быть связана с нестандартными комбинациями клавиш, обилием функций и необходимостью изучения его терминологии (например, буферы, фреймы, окна). 3 - Буфер в Emacs — это область памяти, где хранится текст (файл, результат команды и т. д.). Окно — это видимая часть буфера, отображаемая на экране. В одном окне можно просматривать несколько буферов, переключаясь между ними. 4 - Да, в Emacs можно открыть больше 10 буферов в одном окне, ограничение зависит только от ресурсов системы. 5 - При запуске Emacs по умолчанию создаются буферы: *scratch* (для временных записей), *Messages* (логи работы), а также буферы, связанные с настройками и справкой. 6 - Для ввода комбинации C-c | нужно нажать Ctrl + c, а затем символ |. Для C-c | — аналогично, но символ | может потребовать дополнительного нажатия Shift в зависимости от раскладки клавиатуры. 7 - Текущее окно можно поделить на две части по вертикали комбинацией C-x 3 или по горизонтали — C-x 2. 8 - Настройки Emacs хранятся в файле ~/.emacs или ~/.emacs.d/init.el. 9 - Клавиша () в Emacs обычно используется для ввода круглых скобок. Её можно переназначить через конфигурационный файл. 10 - Ответ на этот вопрос зависит от предпочтений пользователя. Например, Emacs удобен для программистов благодаря расширяемости, а другие редакторы (например, Nano) могут быть проще для новичков.

4 Выводы

Мы освоили основные возможности текстового редактора emacs, научились выполнять действия, используя горячие клавиши.

Список литературы