

Gustavo P. Gouveia (6482819), Victor Lassance (6431325)

Relatório de Compiladores - Primeira Etapa - Construção de um analisador léxico

São Paulo

2013

Gustavo P. Gouveia (6482819), Victor Lassance (6431325)

Relatório de Compiladores - Primeira Etapa - Construção de um analisador léxico

Texto apresentado à Escola Politécnica da Universidade de São Paulo como requisito para a aprovação na disciplina Linguagens e Compiladores no quinto módulo acadêmico do curso de graduação em Engenharia de Computação, junto ao Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais (PCS).

Universidade de São Paulo

Escola Politécnica

Engenharia de Computação - Curso Cooperativo

Professor: Ricardo Luis de Azevedo da Rocha

São Paulo

2013

Resumo

Este trabalho descreve a concepção e o desenvolvimento de um compilador utilizando a linguagem C. O escopo do compilador se limita a casos mais simples, porém simbólicos, e que servem ao aprendizado do processo de criação e teste de um compilador completo. A estrutura da linguagem escolhida para ser implementada se assemelha a própria estrutura do C, por facilidade de compreensão.

Palavras-chaves: Linguagens, Compiladores, Analisador Léxico.

Sumário

Sumário	3
1 Introdução	4
2 Questões	5
2.1 Questão 1	5
2.2 Questão 2	6
2.3 Questão 3	7
2.4 Questão 4	9
2.5 Questão 5	11
2.6 Questão 6	12
2.7 Questão 7	13
2.8 Questão 8	13
2.9 Questão 9	13
2.10 Questão 10	14
3 Exemplo de Execução	15
4 Considerações Finais	16
Referências	17
Apêndices	18
APÊNDICE A Transdutor do Analisador Léxico	19
APÊNDICE B Código em C da sub-rotina do Analisador Léxico	21
APÊNDICE C Código em C do método principal do Analisador Léxico	32

1 Introdução

Este projeto tem como objetivo a construção de um compilador de um só passo, dirigido por sintaxe, com analisador e reconhecedor sintático baseado em autômato de pilha estruturado.

Em um primeiro momento, foi definida uma linguagem de programação e identificados os tipos de átomos. Para cada átomo foi escrito uma gramática linear representativa da sua lei de formação e um reconhecedor para o átomo. Desse modo, as gramáticas assim escritas foram unidas e convertidas em um autômato finito, o qual foi transformado em um transdutor e implementado como sub-rotina, dando origem ao analisador léxico propriamente dito. Também foi criada uma função principal para chamar o analisador léxico e possibilitar o seu teste.

Como material de consulta, além de sites sobre o assunto, como por exemplo um que permite validar a lógica das expressões regulares ¹, foi utilizado o livro indicado pelo professor no começo das aulas (NETO, 1987), para pesquisa de conceitos e possíveis implementações.

O documento apresenta a seguir as questões propostas para a primeira etapa, assim como uma conclusão e apêndices relacionados à atividade.

¹ Site: <https://www.debuggex.com/>

2 Questões

A seguir, seguem as respostas às questões propostas pelo professor.

2.1 Questão 1

Quais são as funções do analisador léxico nos compiladores e interpretadores?

O analisador léxico atua como uma interface entre o reconhecedor sintático, que forma, normalmente, o núcleo do compilador, e o texto de entrada, convertendo a sequência de caracteres de que este se constitui em uma sequência de átomos.

Para a consecução de seus objetivos, o analisador léxico executa usualmente uma série de funções, todas de grande importância como infraestrutura para a operação das partes do compilador mais ligadas à tradução propriamente dita do texto-fonte. As principais funções são listadas abaixo:

- Extração e Classificação de Átomos;
 - Principal funcionalidade do analisador;
 - As classes de átomos mais usuais: identificadores, palavras reservadas, números inteiros sem sinal, números reais, strings, sinais de pontuação e de operação, caracteres especiais, símbolos compostos de dois ou mais caracteres especiais e comentários.
- Eliminação de Delimitadores e Comentários;
- Conversão numérica;
 - Conversão numérica de notações diversas em uma forma interna de representação para manipulação de pelos demais módulos do compilador.
- Tratamento de Identificadores;
 - Tratamento com auxílio de uma tabela de símbolos.
- Identificação de Palavras Reservadas;
 - Verificar se cada identificador reconhecido pertence a um conjunto de identificadores especiais.

- Recuperação de Erros;
- Listagens;
 - Geração de listagens do texto-fonte.
- Geração de Tabelas de Referências Cruzadas;
 - Geração de listagem indicativa dos símbolos encontrados, com menção à localização de todas as suas ocorrências no texto do programa-fonte.
- Definição e Expansão de Macros;
 - Pode ser realizado em um pré-processamento ou no analisador léxico. No caso do analisador, deve-se haver uma comunicação entre os analisadores léxico e sintático.
- Interação com o sistema de arquivos;
- Compilação Condicional;
- Controles de Listagens.
 - São os comandos que permitem ao programador que ligue e desligue opções de listagem, de coleta de símbolos em tabelas de referência cruzadas, de geração, e impressão de tais tabelas, de impressão de tabelas de símbolos do programa compilador, de tabulação e formatação das saídas impressas do programa-fonte.

2.2 Questão 2

Quais as vantagens e desvantagens da implementação do analisador léxico como uma fase separada do processamento da linguagem de programação em relação à sua implementação como sub-rotina que vai extraindo um átomo a cada chamada?

Geralmente, o gargalo encontrado durante a compilação de um programa sem otimização é a leitura de arquivos e a análise léxica. Separando-se o analisador léxico do resto do compilador, é possível otimizar esse módulo e obter um analisador léxico genérico que serviria a princípio para qualquer linguagem.

A desvantagem de se separar os dois é o desacoplamento da lógica e, por conseguinte, das informações disponíveis ao analisador sintático e semântico, informações estas que podem ser importantes no reconhecimento das classes dos tokens encontrados dependendo da linguagem a ser compilada.

Exemplo: Shell Script - O primeiro **echo** refere-se ao comando **echo** e o segundo refere-se ao primeiro argumento do comando.

1 echo echo

2.3 Questão 3

Defina formalmente, através de expressões regulares sobre o conjunto de caracteres ASCII, a sintaxe de cada um dos tipos de átomos a serem extraídos do texto-fonte pelo analisador léxico, bem como de cada um dos espaçadores e comentários.

- DELIM: `/[{ } () \[\] ;]/`

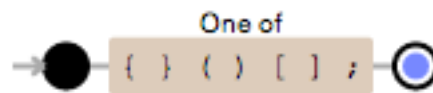


Figura 1 – Expressão Regular DELIM

- SPACE: `/[\t\r\n\v\f]+/`

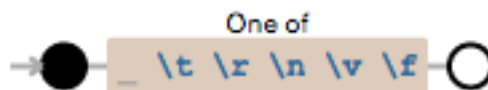


Figura 2 – Expressão Regular SPACE

- COMMENT: `/#[^\n]*/`

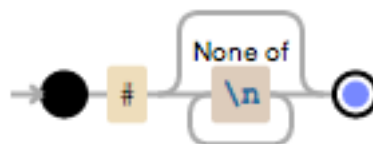


Figura 3 – Expressão Regular COMMENT

- IDENT: `/[a-zA-Z_] [a-zA-Z0-9_]*/`

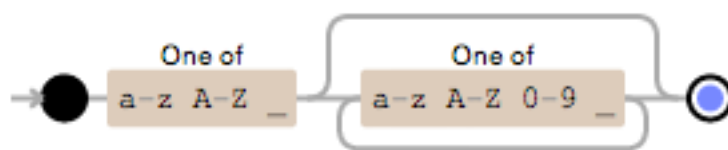


Figura 4 – Expressão Regular IDENT

- INTEGER: `/[0-9]+/`

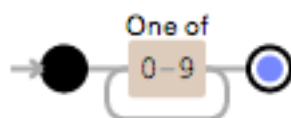


Figura 5 – Expressão Regular INTEGER

- FLOAT: `/[0-9]*\.[0-9]+/`

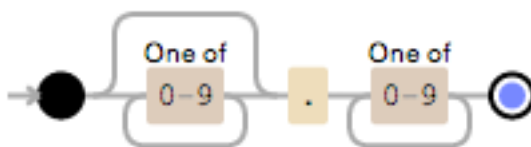


Figura 6 – Expressão Regular FLOAT

- CHAR: `/'(?:\\[0abtnvfre\\'"]|[\x20-\x5B\x5D-\x7E])'/`

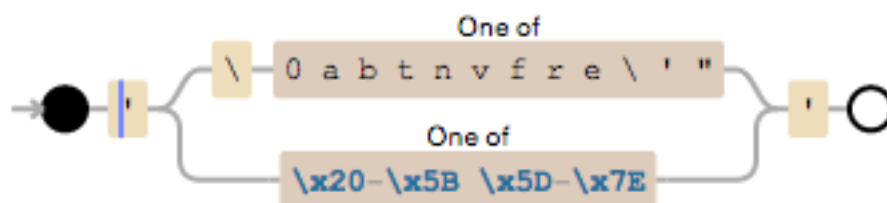


Figura 7 – Expressão Regular CHAR

- STRING: `/"(?:\\"|"[^"])*"/`

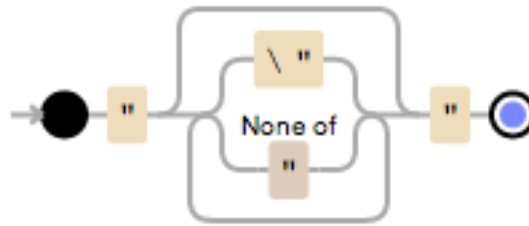


Figura 8 – Expressão Regular STRING

- OPER: `/[\+\-*\%\/\!=<>] [=]?/`

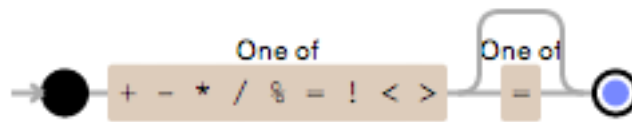


Figura 9 – Expressão Regular OPER

2.4 Questão 4

Converta cada uma das expressões regulares, assim obtidas, em autômatos finitos equivalentes que reconheçam as correspondentes linguagens por elas definidas.

- DELIM: `/[{ } () \ [\] ;]/`

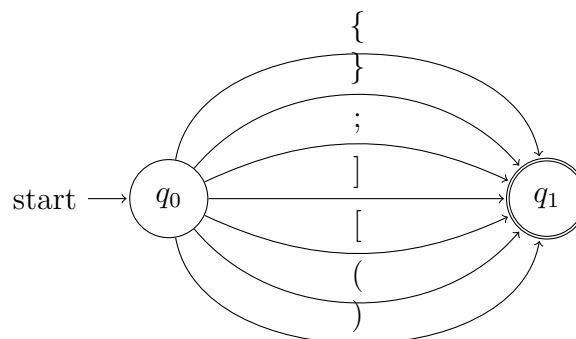


Figura 10 – Autômato finito DELIM

- SPACE: `/[\t\r\n\v\f]+/`

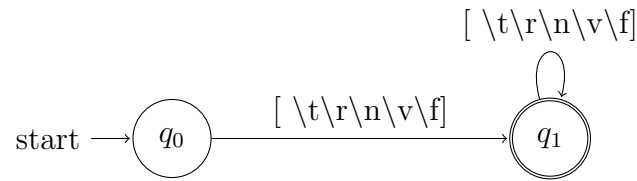


Figura 11 – Autômato finito SPACE

- COMMENT: $/\#[^\\n]*/$

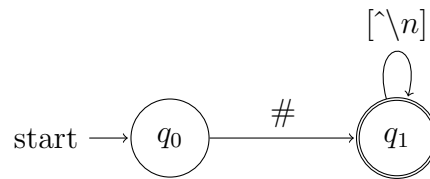


Figura 12 – Autômato finito COMMENT

- IDENT: $/[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]* /$

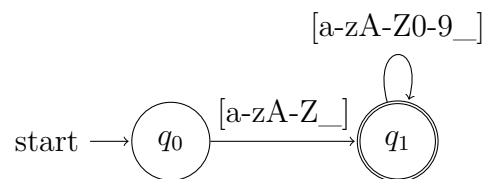


Figura 13 – Autômato finito IDENT

- INTEGER: $/[0-9]+ /$

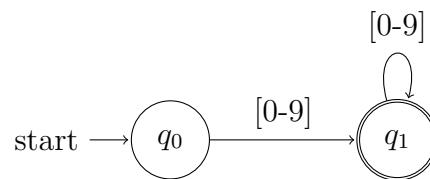


Figura 14 – Autômato finito INTEGER

- FLOAT: $/[0-9]*\.[0-9]+ /$

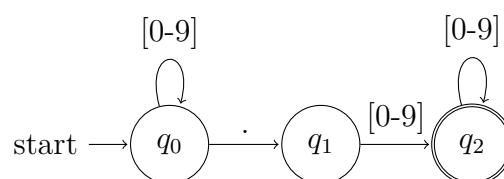


Figura 15 – Autômato finito FLOAT

- CHAR: `/'(?:\\[0abtnvfre\\'"]|[\x20-\x5B\x5D-\x7E])'/`

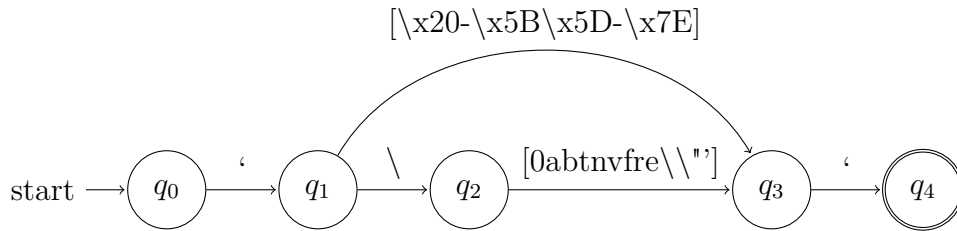


Figura 16 – Autômato finito CHAR

- STRING: `/"(?:\\'|[^\"])*"/`

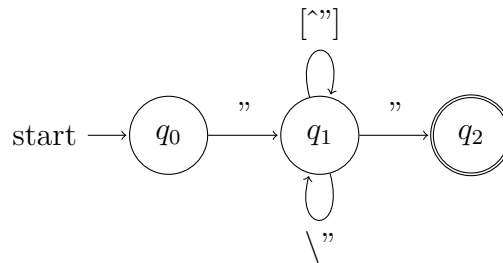


Figura 17 – Autômato finito STRING

- OPER: `/[\+\-*\%\/\!=!<>][=]?/`

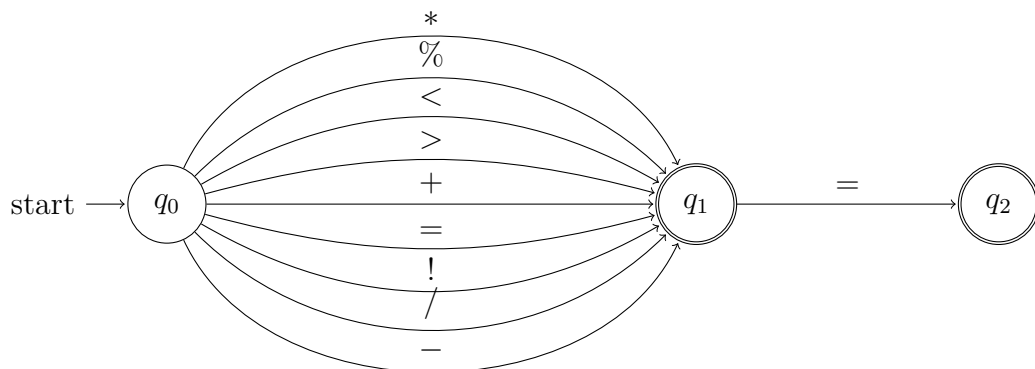
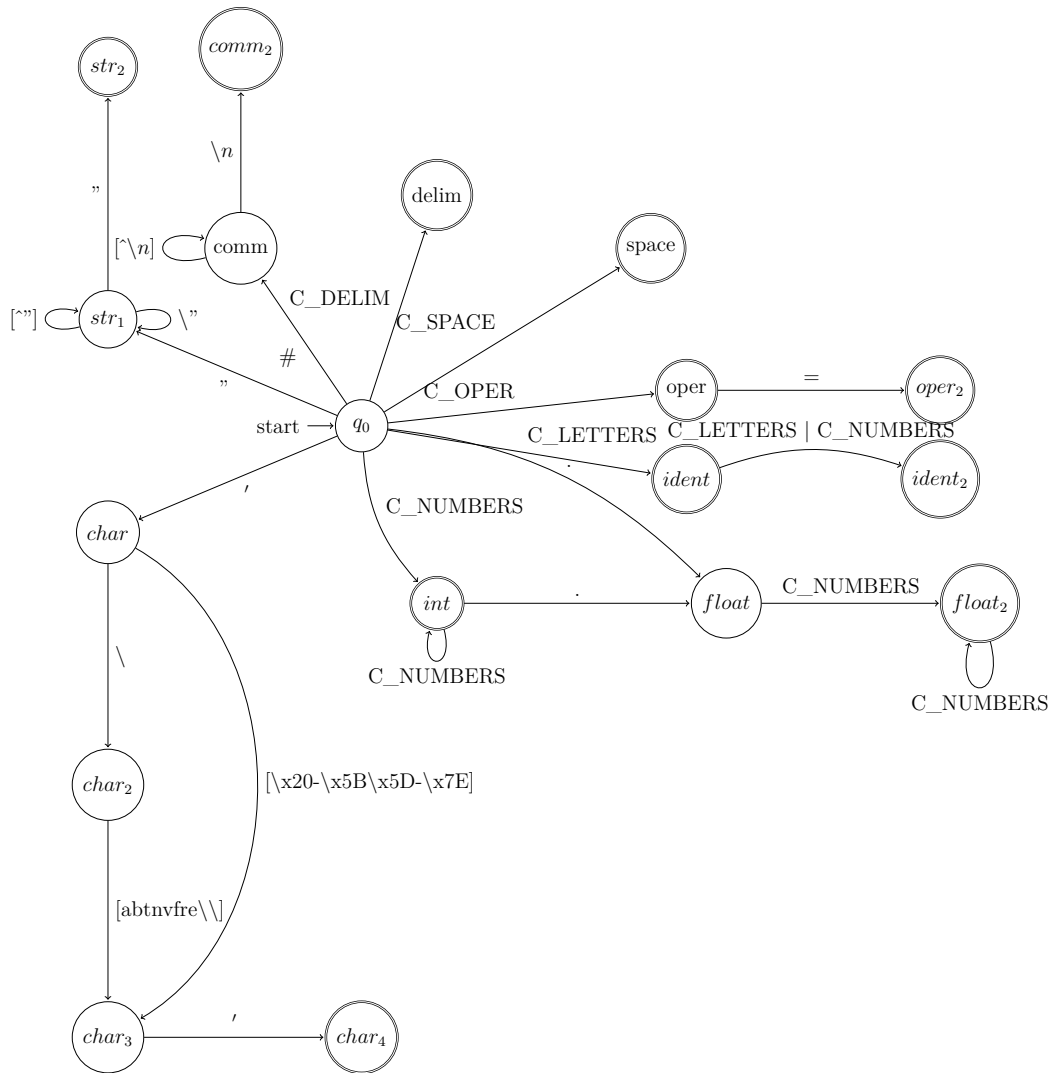


Figura 18 – Autômato finito OPER

2.5 Questão 5

Crie um autômato único que aceite todas essas linguagens a partir de um mesmo estado inicial, mas que apresente um estado final diferenciado para cada uma delas.

- $C_DELIM = [91, 93, 123, 125, 40, 41, 59]$
- $C_SPACE = [32, 9, 10, 11, 12, 13]$
- $C_OPER = [42, 37, 60, 62, 43, 61, 33, 47, 45]$
- $C_LETTERS = [65, \dots, 90, 97, \dots, 122, 95]$
- $C_NUMBERS = [48, 57]$



2.6 Questão 6

Transforme o autômato assim obtido em um transdutor, que emita como saída o átomo encontrado ao abandonar cada um dos estados finais para iniciar o reconhecimento de mais um átomo do texto.

O transdutor obtido a partir da transformação da questão 5 pode ser encontrado no apêndice [A](#).

2.7 Questão 7

Converta o transdutor assim obtido em uma sub-rotina, escrita na linguagem de programação de sua preferência.

A sub-rotina escrita e testada pode ser encontrada no apêndice B. O código está comentado e seu funcionamento é explicado na questão 9.

2.8 Questão 8

Crie um programa principal que chame repetidamente a sub-rotina assim construída, e a aplique sobre um arquivo do tipo texto contendo o texto-fonte a ser analisado. Após cada chamada, esse programa principal deve imprimir as duas componentes do átomo extraído (o tipo e o valor do átomo encontrado).

O programa principal que utiliza as sub-rotinas pertencentes ao analisador léxico pode ser encontrada no apêndice C. O código está comentado e seu funcionamento é explicado na questão 9.

2.9 Questão 9

Relate detalhadamente o funcionamento do analisador léxico assim construído, incluindo no relatório: descrição teórica do programa; descrição da sua estrutura; descrição de seu funcionamento; descrição dos testes realizados e das saídas obtidas.

O analisador léxico lê um arquivo de configuração da máquina de estados (transdutor). O mesmo pode ser comparado à seguinte regex:

```
(.)([^\1]*)\1\s*([A-Za-z]+(:?_[0-9]+)?)\s*([A-Za-z]+(:?_[0-9]+)?)
```

Cada linha possui uma lista de caracteres delimitados por um caractere especial (por exemplo '+' ou '#') e dois identificadores que designam os estados inicial e final da transição. O caractere @ designa todas as transições, este é usado principalmente para encaminhar qualquer aceitação final de um sub-autômato ao estado Q0, para então ser tratado normalmente.

Ex:

+abcdefghijklmnopqrstuvwyz+	Q0	IDENT
+ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ+	Q0	IDENT
+_+	Q0	IDENT

Este exemplo vai reconhecer todos os caracteres a-z e A-Z mais o underscore (`_`) como transições do estado `Q0` e `IDENT`.

Após a leitura do arquivo de configuração e de um arquivo com *keywords*, faz-se a leitura do arquivo fonte, por meio do transdutor, percorrendo-se o arquivo fonte token a token. Uma função `next_useful_token` oferece o não retorno dos tokens de espaço, tal qual a quebra de linha e espaços normais, além de ignorar comentários. O motor do lex também substitui classes `IDENT` para `RESERVED` se a palavra se encontra na lista de identificadores reservados.

Uma `hashtable` está sendo desenvolvida e será integrada nas próximas versões do compilador.

2.10 Questão 10

Explique como enriquecer esse analisador léxico com um expensor de macros do tipo `#DEFINE`, não paramétrico nem recursivo, mas que permita a qualquer macro chamar outras macros, de forma não cíclica.

Uma forma de permitir a utilização de macros seria o de realizar o pré-processamento, substituindo no código todas as macros pelos seus valores. Caso isso não seja desejado, também é possível acrescentar o tratamento de macros no analisador léxico, como explicitado na questão.

A maneira mais prática seria de se armazenar todas as macros em um vetor ou *hash table*, de forma similar a como é feito com as palavras reservadas. Ao se encontrar um identificador de macro, deve-se adicionar a um buffer o conteúdo da macro e deve-se processar o buffer até que o mesmo termine, antes de retornar a leitura do arquivo. Caso haja um identificador de macro dentro da definição de uma macro, pode-se substituir o identificador pela sua definição dentro do buffer que já está sendo lido, pra facilitar a lógica.

Uma possível solução para não tratar macros como casos únicos de utilização de buffers de leitura, pode-se ler um conjunto de caracteres a cada vez do arquivo e sempre armazenar em um buffer, lendo o arquivo novamente somente quando o buffer estiver vazio. Dessa forma, a macro nada mais será que uma substituição de um identificador por uma definição.

3 Exemplo de Execução

TODO EXECUCAO

4 Considerações Finais

O projeto do compilador é um projeto muito interessante, porém complexo. Desta forma, a divisão em etapas bem estruturadas permite o aprendizado e teste de cada uma das etapas. Nesse primeiro momento, o foco foi no analisador léxico, o que permitiu realizar o *parse* do código e transformá-lo em tokens. Para a realização do analisador, tentamos pensar em permitir o processamento das principais classes de tokens, com o intuito de entender o funcionamento de um compilador de forma prática e didática.

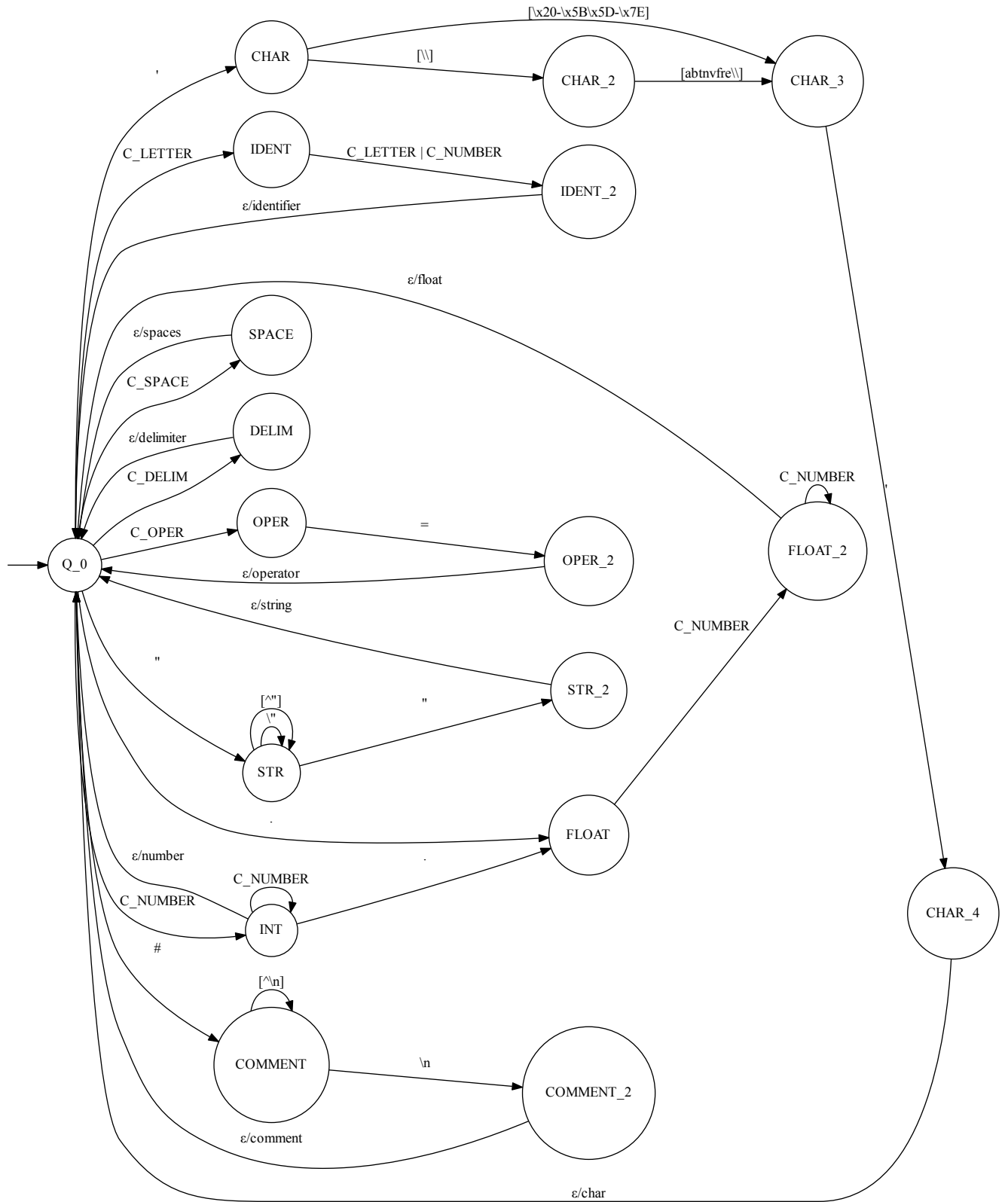
Para as próximas etapas, espera-se atualizar o analisador léxico quando for necessário, visando agregar os ensinamentos das próximas aulas.

Referências

NETO, J. J. *Introdução à Compilação*. [S.l.]: LTC, 1987. (ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO).

Apêndices

APÊNDICE A – Transdutor do Analisador Léxico



APÊNDICE B – Código em C da sub-rotina do Analisador Léxico

lex.h

```
1 #ifndef LEX_PCS2056
2
3 # define LEX_PCS2056
4
5 # define MAX_NUM_TRANSITIONS 50
6 # define MAX_NUM_STATES 50
7 # define MAXLENGTHSTATESTR 50
8 # define ENCODING_MAX_CHAR_NUM 256
9 # define MAX_SIZE_OF_A_TOKEN 2048
10 # define MAX_NUMBER_OF_KEYWORDS 256
11 # define MAX_NUMBER_OF_IDENTIFIERS 2048
12
13 typedef struct State {
14     char* name;
15     char* class_name;
16     int number_of_transitions;
17     long* masks[MAX_NUM_TRANSITIONS];
18     struct State* transitions[MAX_NUM_TRANSITIONS];
19 } State;
20
21 typedef struct Token {
22     long line;
23     long column;
24     long size;
25     char* class_name;
26     State* origin_state;
27     char* str;
28 } Token;
29
30 int _number_of_states;
```

```

31
32 State* state_table[MAX_NUM_STATES];
33 char buff_token[MAX_SIZE_OF_A_TOKEN];
34 long buff_token_end;
35
36
37 char* vkeywords[MAX_NUMBER_OF_KEYWORDS];
38 long vkeywords_size;
39 char* videntifiers[MAX_NUMBER_OF_IDENTIFIERS];
40 long videntifiers_size;
41
42 void initialize_lex();
43 int next_useful_token(FILE* f, Token** t);
44 void print_token(Token* t);
45
46 #endif

```

lex.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include "lex.h"
5
6 /**
7  * Printing procedures
8  */
9 void print_state(State* st) {
10     int i;
11     long maskterm, maskdepl, cod;
12     long masktermsize = sizeof(long) * 8;
13     printf("[%s]\n", st->name);
14     for (i = 0; i < st->number_of_transitions; i++) {
15         printf("□");
16         for (cod = 0; cod < ENCODING_MAX_CHAR_NUM; cod++) {
17             maskterm = cod / masktermsize;
18             maskdepl = cod % masktermsize;
19             printf(
20                 "%c ",

```

```

21         (st->masks[i][maskterm] & (1L<<maskdepl))?'1': '0
           ,
22     );
23 }
24 printf("\n");
25 for (cod = 0; cod < ENCODING_MAX_CHAR_NUM; cod++) {
26     maskterm = cod / maskterm_size;
27     maskdepl = cod % maskterm_size;
28     if (st->masks[i][maskterm] & (1L<<maskdepl)) {
29         printf("%ld ", cod);
30     }
31 }
32 printf(" -> %s\n", st->transitions[i]->name);
33 }
34 }
35
36 void print_all_states() {
37     int i;
38     for (i = 0; i < _number_of_states; i++) {
39         print_state(state_table[i]);
40     }
41 }
42
43 void print_token(Token* t) {
44     printf("> [%s]", t->class_name);
45     printf(" >> %s <<", t->str);
46     printf(" at (%ld, %ld), with size %ld\n", t->line, t->column
           , t->size);
47 }
48
49 /**
50  * This is a very dummy implementation for a search 'n' insert
51  * operation on
52  * a 'set'.
53  */
54 void state_from_name(char* statename, State** st) {
55     int i, size;
56     char* pch;
57     // find a state that matches, if so, return it within st

```



```

57     for (i = 0; i < _number_of_states; i++) {
58         if (strcmp(statename, state_table[i]->name) == 0) {
59             *st = state_table[i];
60             return;
61         }
62     }
63     // malloc size of State, here we do not care about freeing
        states,
64     // since the lex parser will run until the life span of the
        compiler run,
65     // the memory will be used until the end. No need to free it
        .
66     state_table[_number_of_states] = malloc(sizeof(State));
67     state_table[_number_of_states]->name = malloc(
68         sizeof(char) * (strlen(statename) + 1) // +1 for the \0
69     );
70
71     strcpy(state_table[_number_of_states]->name, statename);
72     // we should cut the '_' they are just different variations
        of the same class
73     pch = strrchr(statename, '_');
74     if (!pch) {
75         size = strlen(statename);
76     } else {
77         size = pch - statename;
78     }
79     state_table[_number_of_states]->class_name = malloc(
80         sizeof(char) * (size + 1)
81     );
82     strncpy(state_table[_number_of_states]->class_name,
        statename, size);
83     *st = state_table[_number_of_states++];
84 }
85
86 void add_mask_to_state(State** from, State** to, long* mask) {
87     (*from)->masks[(*)from->number_of_transitions] = mask;
88     (*from)->transitions[(*)from->number_of_transitions++] = *to
        ;
89 }

```

```

90
91 int lex_parser_read_char(FILE* f) {
92     char fromname[MAXLENGTHSTATESTR];
93     char toname[MAXLENGTHSTATESTR];
94     long *mask;
95     char sep;
96     char c;
97     long cod;
98     long maskterm, maskdepl;
99     int i;
100     State *from;
101     State *to;
102
103     long masktermsize = sizeof(long) * 8; // number of byts on a
        long
104
105     if (fscanf(f, "%c", &sep) == EOF || sep == EOF) {
106         return 0;
107     }
108     // complete mask of chars
109     mask = malloc(ENCODING_MAX_CHAR_NUM / (8));
110     for (i = 0; i < ENCODING_MAX_CHAR_NUM / (8 * sizeof(long));
        i++) {
111         // operator that means "all transitions" (in order to
            simulate the 'transductor')
112         mask[i] = (sep == '@')?(-1L):(0L);
113     }
114     // for each char different from sep, insert a transition
115     while (fscanf(f, "%c", &c) && c != sep && c != EOF) {
116         cod = (long) c;
117         maskterm = cod / masktermsize;
118         maskdepl = cod % masktermsize;
119         mask[maskterm] |= (1L<<maskdepl);
120     }
121     // origin state
122     fscanf(f, "%s", fromname);
123     state_from_name(fromname, &from);
124     // destiny state
125     fscanf(f, "%s", toname);

```

```
126     state_from_name(toname, &to);
127     add_mask_to_state(&from, &to, mask);
128     return 1;
129 }
130
131
132 void find_next_state_from_char(char c, State** from, State** to)
133 {
134     long maskterm_size = sizeof(long) * 8; // number of byts on a
135         long
136     long cod, maskterm, maskdepl;
137     int i;
138     (*to) = NULL;
139     cod = (long) c;
140     maskterm = cod / maskterm_size;
141     maskdepl = cod % maskterm_size;
142     for (i = 0; i < (*from)->number_of_transitions; i++) {
143         // search for mathing out states.
144         if ((*from)->masks[i][maskterm] & (1L<<maskdepl)) {
145             (*to) = (*from)->transitions[i];
146             break;
147         }
148     }
149 }
150
151 void add_identifier_to_list(char* name_ident) {
152     int i;
153     for (i = 0; i < videntifiers_size; i++) {
154         if (strcmp(name_ident, videntifiers[i]) == 0) {
155             break;
156         }
157     }
158     if (i == videntifiers_size) {
159         videntifiers[videntifiers_size] = malloc(sizeof(
160             char) * (strlen(name_ident) + 1L));
161         strcpy(videntifiers[videntifiers_size++],
162             name_ident);
163     }
164 }
```

```

161
162 int next_useful_token(FILE* f, Token** t) {
163     int res, i;
164
165     do {
166         res = next_token(f, t);
167     } while(
168         *t != NULL &&
169         res &&
170         (strcmp((*t)->origin_state->class_name, "SPACE") == 0 ||
171          // ignore SPACES
172          strcmp((*t)->origin_state->class_name, "
173              COMMENTS") == 0) // ignore COMMENTS
174         );
175
176     if (!res || *t == NULL){
177         return res; // if error or no token, return it to the
178         caller.
179     }
180
181     if (strcmp((*t)->origin_state->class_name, "IDENT") == 0) {
182         for (i = 0; i < vkeywords_size; i++) {
183             // dummy search for keywords, this should become a
184             hashtable
185             // for the next project
186             if (strcmp((*t)->str, vkeywords[i]) == 0) {
187                 break;
188             }
189         }
190         if (i == vkeywords_size) {
191             (*t)->class_name = malloc(6 * sizeof(char));
192             strcpy((*t)->class_name, "IDENT");
193             add_identifier_to_list((*t)->str);
194         } else {
195             (*t)->class_name = malloc(9 * sizeof(char));
196             // name it RESERVED in case it is
197             strcpy((*t)->class_name, "RESERVED");
198         }
199     } else {

```

```
196         (*t)->class_name = malloc(
197             (strlen((*t)->origin_state->class_name) + 1) *
198                 sizeof(char)
199         );
200         strcpy((*t)->class_name, (*t)->origin_state->class_name)
201         ;
202     }
203     // to be sure that this will not be used
204     (*t)->origin_state = NULL;
205     return res;
206 }
207
208 int next_token(FILE* f, Token** t) {
209     static State *current_state = NULL;
210     static long cline = 1;
211     static long ccolumn = 0;
212     static long line = 1;
213     static long column = 1;
214     static char tmpend = 1;
215     char next_c;
216
217     State* next_state;
218     // tmpend is static, if i read something that was
219     // EOF in the last step, this is the end and I should set t
220     // to null
221     if (tmpend == EOF) {
222         (*t) = NULL;
223         return 1;
224     }
225
226     if (current_state == NULL) {
227         // current_state is null, it means that this is
228         // initialization
229         // change it to Q0 and set the buffer to ""
230         state_from_name("Q0", &current_state);
231         buff_token_end = 0;
232         buff_token[0] = '\0';
233     }
```

```
231     do {
232         // get char, lookahead
233         tmpend = fscanf(f, "%c", &next_c);
234         if (next_c == '\n') { // column management
235             cline++;
236             ccolumn = 0;
237         } else {
238             ccolumn++;
239         }
240
241         next_state = NULL;
242         // let's see if there's a defined next state
243         find_next_state_from_char(next_c, &current_state, &
            next_state);
244         // if next state is Q0, it means that this is
            acceptance,
245         // we should stop, go to Q0 and reevaluate the
            transition.
246         // Since the transductor have an empty transition to Q0
            , we are
247         // obligated to do so.
248         if (next_state != NULL && strcmp(next_state->name, "Q0")
            == 0){
249             (*t) = malloc(sizeof(Token));
250             (*t)->str = malloc(sizeof(char) * (strlen(buff_token)
                ) + 1L));
251             strcpy((*t)->str, buff_token);
252             (*t)->line = line;
253             (*t)->column = column;
254             (*t)->origin_state = current_state;
255             (*t)->size = strlen(buff_token);
256             find_next_state_from_char(next_c, &next_state, &
                current_state);
257             column = ccolumn;
258             line = cline;
259             // memorize next_c
260             buff_token[0] = next_c;
261             buff_token[1] = '\0';
262             buff_token_end = 1;
```

```

263         // no current_state but no end of file either, this
           seems to be a
264         // problem.
265         if (current_state == NULL && tmpend != EOF) {
266             fprintf(
267                 stderr ,
268                 "buff_token_(1): <%s>, error_at_line_%ld_
                    column_%ld\n" ,
269                 buff_token ,
270                 cline ,
271                 ccolumn
272             );
273             return 0;
274         }
275         return 1;
276     } else {
277         buff_token[buff_token_end++] = next_c;
278         buff_token[buff_token_end] = '\0';
279     }
280     // no next state, raise error.
281     if (next_state == NULL) {
282         fprintf(
283             stderr ,
284             "buff_token_(2): <%s>, error_at_line_%ld_column_
                    %ld\n" ,
285             buff_token ,
286             cline ,
287             ccolumn
288         );
289         return 0;
290     }
291     current_state = next_state;
292 } while (tmpend != EOF);
293 (*t) = NULL;
294 return 1;
295 }
296
297 void initialize_lex() {
298     FILE *lex_file , *keywords_file;

```

```
299     vkeywords_size = 0;
300     videntifiers_size = 0;
301     _number_of_states = 0;
302
303     lex_file = fopen("./languagefiles/lang.lex", "r");
304     keywords_file = fopen("./languagefiles/keywords.txt", "r");
305
306     // parse the configuration file
307     while (lex_parser_read_char(lex_file)) {
308     }
309     // read keywords file
310     while (fscanf(keywords_file, "%s", buff_token) != EOF) {
311         vkeywords[vkeywords_size] = malloc(sizeof(char) * (
312             strlen(buff_token) + 1L));
313         strcpy(vkeywords[vkeywords_size++], buff_token);
314     }
315
316     void print_identifiers() {
317         int i;
318
319         printf("\nLista de identificadores:\n\n");
320         for (i = 0; i < videntifiers_size; i++) {
321             printf(">>%s\n", videntifiers[i]);
322         }
323     }
```


APÊNDICE C – Código em C do método principal do Analisador Léxico

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "lex.h"
3
4 int main(int argc, char *argv[]) {
5     FILE *input_file;
6     Token* tk;
7
8     if (argc <= 1) {
9         fprintf(stderr, "Usage:\n");
10        fprintf(stderr, "  _ _ %s _ <input _ file >\n", argv[0]);
11        return 1;
12    }
13
14    initialize_lex();
15
16    input_file = fopen(argv[1], "r");
17
18    while (next_useful_token(input_file, &tk) && tk != NULL) {
19        print_token(tk);
20    }
21
22    print_identifiers();
23
24    if (tk == NULL)
25        return 0;
26    return 1;
27 }
```