

DEMARCHE SCIENTIFIQUE
(04/03/2021)

Grp. II (Suite) - RESOLUTION NUMERIQUE DES EDO

Exercice 3 (Faire Ex. 1)

$$\left\{ \begin{array}{l} \forall t > 0, \quad y'''(t) - y''(t) + 2y'(t) - y(t) + 2 = 0 \quad (\text{I}) \\ y(0) = 0 \\ y'(0) = 1 \\ y''(0) = 2 \end{array} \right. \quad (\text{II})$$

On veut mettre cette équation sous la forme :

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{d\vec{q}}{dt} = f(t, \vec{q}(t)) \\ \vec{q}(0) = q_0 \end{array} \right.$$

L'équation (I) est une EDO d'ordre 3, donc \vec{q} est à
valeur dans \mathbb{R}^3 : $\vec{q} : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^3$

① Trouver f .

On pose

$$\left\{ \begin{array}{l} q_1 = y \\ q_2 = y' \\ q_3 = y'' \end{array} \right. \Rightarrow$$

$$\frac{dq_1}{dt} = \frac{dy}{dt} = y' = q_2$$

$$\frac{dq_2}{dt} = \frac{dy'}{dt} = y'' = q_3$$

$$\frac{dq_3}{dt} = \frac{dy''}{dt} = y''' = \underbrace{y''}_{=q_3} - \underbrace{2y'}_{=2q_2} + \underbrace{y}_{=q_1} + 2$$

$$f: (t, q_1, q_2, q_3) \longrightarrow (q_2, q_3, q_3 - 2q_2 + q_1 - 2)$$

Un problème tel que celui décrit par l'équation (I) est facile à résoudre analytiquement : l'EDO est linéaire, d'ordre 3 et sa solution s'obtient comme la somme de 3 termes.

$$y: t \longmapsto A \exp(\lambda_1 t) + B \exp(\lambda_2 t) + C \exp(\lambda_3 t) + 2$$

où $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$ sont les racines de

$$P: \lambda \longmapsto \lambda^3 - \lambda^2 + 2\lambda - 1,$$

• (A, B, C) sont obtenues en imposant la condition initiale (II).

Que faire lorsque l'EDO n'est pas linéaire, ou bien lorsque P n'est pas factorisable?

Ex: oscillateur harmonique
(sin)

la résolution analytique n'est pas possible, et on aura alors recours à la résolution numérique.

On parle de la forme générale du problème de Cauchy

$$\frac{dq}{dt} = f(t, q(t)) \text{ avec la condition initiale } q(0) = q_0$$

L'idée va être d'intégrer cette équation entre deux instants.

0 et T.

$$\begin{aligned} \frac{dq}{dt} &= f(t, q(t)) \xrightarrow{\int_0^T \dots dt} \int_0^T \frac{dq}{dt} dt = \int_0^T f(t, q(t)) dt \\ &= [q(t)]_{t=0}^T = q(T) - q(0) \\ \rightarrow \underbrace{q(T)}_{\text{inconnue}} - \underbrace{q(0)}_{= q_0, \text{ connu}} &= \int_0^T f(t, q(t)) dt \end{aligned}$$

On peut isoler l'inconnue, à savoir $q(T)$:

$$q(T) = q_0 + \int_0^T f(t, q(t)) dt \quad (\text{III})$$

Pour "mettre à jour" ou évaluer $q(T)$, on doit évaluer

$$\int_0^T f(t, q(t)) dt = \int_0^T g(t) dt$$

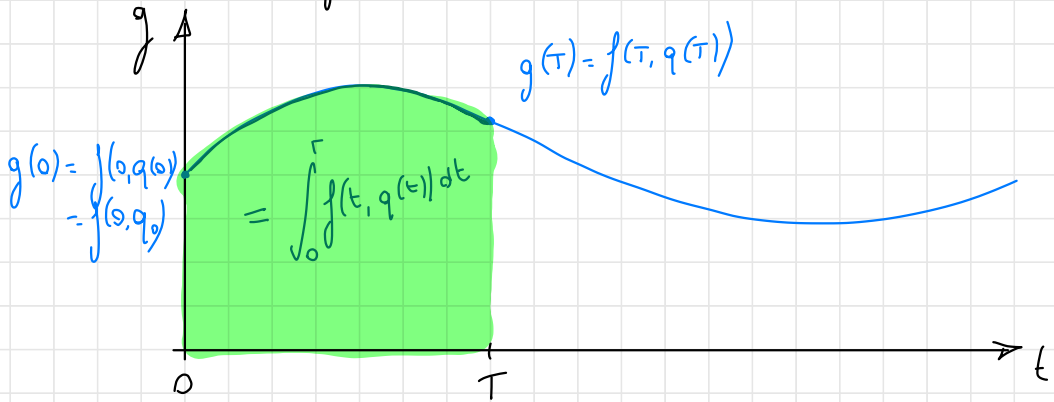
$\underbrace{f(t, q(t))}_{= g(t)}$

Le problème est que l'évaluation de ce terme requiert la connaissance de q sur l'intervalle $[0, T]$

Pour obtenir une valeur (approximée) de $q(T)$, on va devoir faire une approximation

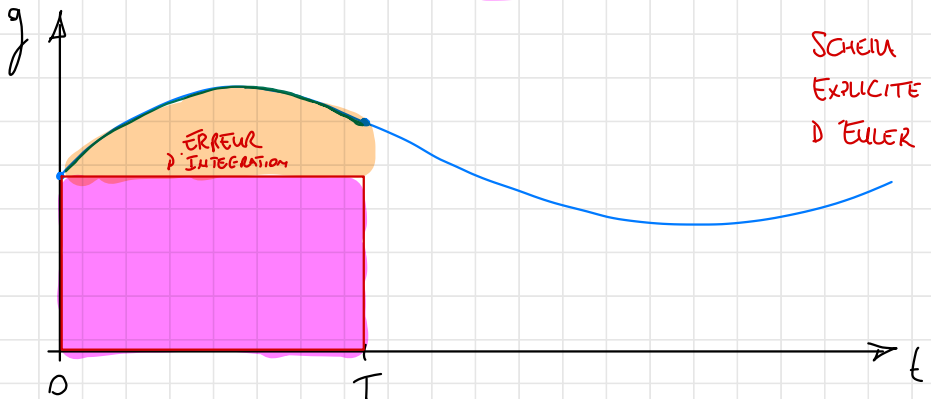
Introduction

$$q : t \mapsto f(t, q(t))$$

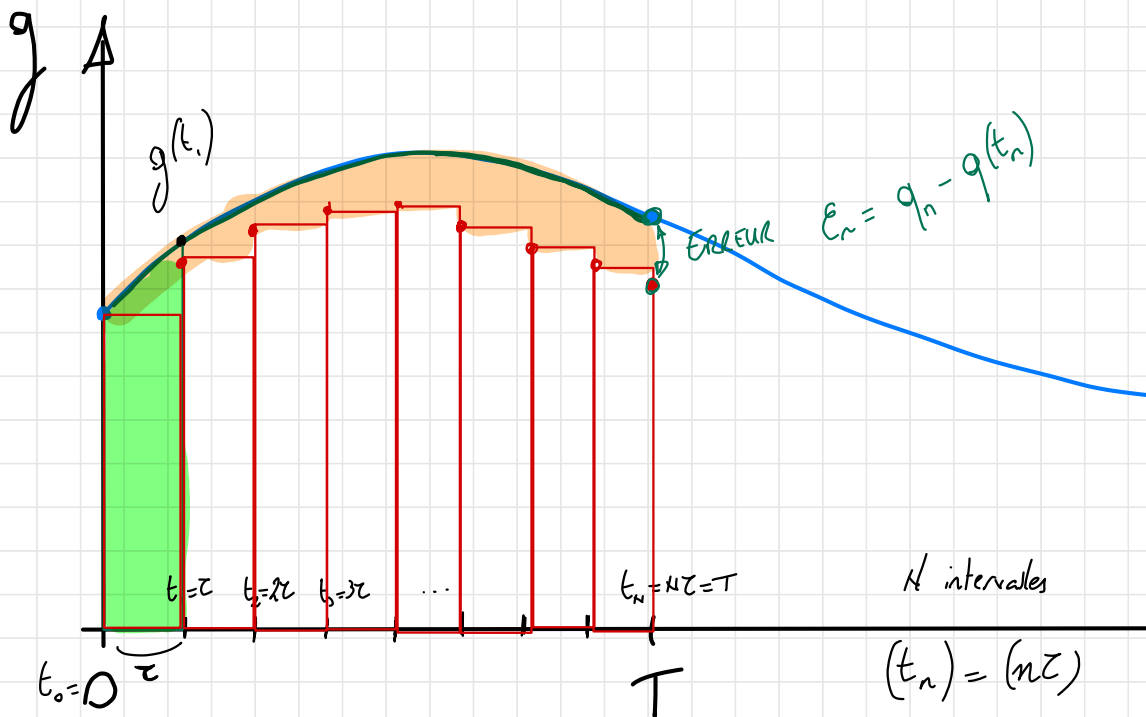


Première possibilité : on remplace l'aire exacte par l'aire du rectangle de largeur T et hauteur $q(0) = f(0, q_0)$

$$\int_0^T f(t, q(t)) dt \approx T \times f(0, q_0)$$



L'erreur (hachure en rouge) est importante cependant, elle dépend de T : plus T sera grand plus l'erreur sera grande



L'idée est d'appliquer cette approximation

(règle des rectangles) sur $[0, \tau] \rightarrow q_1 \approx q(t_1)$

On sait que :

$$q(t_1) = q_0 + \int_0^{t_1} f(t, q(t)) dt \quad (\text{III avec } T=t_1)$$

$$q_1 = q_0 + \tau f(t_0, q_0) \quad (\text{IV})$$

On répète cette opération sur l'intervalle $[\tau, 2\tau] \rightarrow q_2 \approx q(t_2)$

$$\begin{aligned}
 q(t_2) &= q(t_1) + \int_{t_1}^{t_2} f(t, q(t)) dt \\
 \hookrightarrow q_2 &= q_1 + \underbrace{(t_2 - t_1)}_{=\tau} \cdot f(t_1, q_1) \\
 &= q_1 + \tau f(t_1, q_1) \\
 q(t_3) &= q(t_2) + \int_{t_2}^{t_3} f(t, q(t)) dt \\
 \hookrightarrow q_3 &= q_2 + \tau f(t_2, q_2)
 \end{aligned}$$

EXERCICE 1. $f(t, y(t))$

$$y'(t) = t + y(t).$$

① Solution homogène:

$$y^H: t \mapsto A \exp(t)$$

Solution particulière: on suppose

$$y^P: t \mapsto at + b$$

$$(y^P)' : t \mapsto a$$

On substitue

$$\underbrace{a}_{-(y^p)'} = t + \underbrace{(at+b)}_{=y^p}$$

$$\Leftrightarrow 0 + 0 \times t = \underbrace{(1+a)}_{=0} t + \underbrace{(b-a)}_{=0}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a+1=0 \\ b-a=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a=-1 \\ b=a=-1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow y^p: t \mapsto -t - 1$$

La solution complète s'écrit donc :

$$y = y^p + y^h; \quad t \mapsto -t - 1 + A \exp(t)$$

On utilise la condition initiale pour calculer

$$A: \quad y(0) = 1 \Rightarrow -0 - 1 + A \times 1 = 1$$

$$\Rightarrow A = 2$$

$$y: t \mapsto -t - 1 + 2 \exp(t)$$

(2)

$$\begin{array}{ccccccc}
 t_0=0 & \xrightarrow{\textcircled{1} \tau} & t_1=\tau=0,1 & \xrightarrow{\textcircled{2} \tau} & t_2=2\tau=0,2 & \xrightarrow{\textcircled{3} \tau} & t_3=3\tau=0,3 \\
 y_0=y(t_0) & & y_1 \approx y(t_1) & & y_2 \approx y(t_2) & & y_3 \approx y(t_3)
 \end{array}$$

$\textcircled{1} f: (t, y) \mapsto t + y$

$$\begin{aligned}
 \textcircled{IV} \Rightarrow y_1 &= y_0 + \tau f(t_0, y_0) \\
 &= y_0 + \tau (t_0 + y_0) \\
 &= 1 + 0,1(0 + 1) \\
 &= 1,1 \quad \times
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 y(t_1) &= -t_1 - 1 + 2 \exp(t_1) \\
 &= -\tau - 1 + 2 \exp(\tau) \\
 &\approx 1,110 \quad \times
 \end{aligned}$$

$$e_1 = y_1 - y(t_1) = -0,01$$

②

$$\begin{aligned}y_2 &= y_1 + \tau f(t_1, y_1) \\&= y_1 + \tau (t_1 + y_1) \\&= 1,1 + 0,1(0,1 + 1,1) \\&= 1,1 + 0,12 \\&= 1,22\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}y(t_2) &= -t_2 - 1 + 2\exp(t_2) \\&= -2\tau - 1 + 2\exp(2\tau) \\&= 1,243\end{aligned}$$

$$\varepsilon_2 = y_2 - y(t_2) = 1,22 - 1,243 = -0,023$$

3

$$y_3 = y_2 + \underset{\text{"tau"}}{\tau} f(t_2, y_2)$$

$$= y_2 + \tau (t_2 + y_2)$$

$$= 1,22 + 0,1 \times (0,2 + 1,22)$$

$$= 1,322$$

$$y(t_3) = 1,400$$

$$e_3 = y_3 - y(t_3)$$

$$= 0,038$$

On a donc appliqué la formule de récurrence suivante.

SCHEMA
EXPLICITE
D'EULER

$$y_{n+1} = y_n + \tau f(t_n, y_n)$$

$$q_{n+1} = q_n + \tau f(t_n, q_n)$$

Un autre schéma très important est le schéma implicite d'Euler :

$$y_{n+1} = y_n + \tau f(t_{n+1}, y_{n+1})$$

Ce schéma consiste à approcher l'aire sous le graphe de g par un rectangle (comme pour la règle explicite) mais dont la hauteur est prise à droite (en t_{n+1}) plutôt qu'à gauche (en t_n)

EXERCICE 2 de la feuille 1