

Michel de Broux	<b>Choix de conception</b>	Charles Momin
Simon Lardinois	LSINF1225	Valentin Rombouts
Victor Lecomte	Groupe V	Harold Somers

## 1 Description des entités

### — Utilisateur :

Pour notre projet, nous avons décidé qu'il serait possible au client de commander lui-même des boissons. Dès lors, les utilisateurs de l'application peuvent être de trois types : client, serveur et manager. Ces trois rôles auront chacun leurs privilèges et leurs écrans. Afin d'utiliser l'application, un utilisateur doit s'identifier via un écran de login.

*Exemples* : Tiffany, une cliente, et Jeff, un serveur.

Les utilisateurs sont identifiés uniquement par leur login.

### — Commande :

Dans notre conception, une commande représente l'ensemble des boissons consommées par un utilisateur entre deux paiements. Quand l'utilisateur commande une boisson, elle est ajoutée à la commande courante, et une fois que l'utilisateur paie, cette commande est fermée et les boissons suivantes, le cas échéant, seront ajoutées à une nouvelle commande.

*Exemples* : la commande n° 42 par Tiffany pour sa pose de midi, elle a bu une Maes et a déjà payé; et la commande n° 43 après son travail, elle a ajouté un Gin Tonic et n'a pas encore payé.

Les commandes sont identifiées uniquement par leur numéro de commande.

### — Détail :

Un détail représente une boisson ajoutée à une commande. Quand plusieurs boissons identiques sont commandées, nous créons un détail pour chacune d'entre elles. Nous considérons qu'il n'y a là pas de réelle redondance : en effet, les détails peuvent avoir été ajoutés, commandés ou livrés à des moments différents, et certains d'entre eux peuvent avoir déjà été commandés et livrés tandis que d'autres ne sont encore qu'ajoutés à la commande, et pas confirmés. De plus, la gestion des détails sous cette forme est significativement plus simple.

*Exemples* : le détail de la commande n° 42 ajouté à 11h45, une Maes 25cl, ajoutée à 11h45 et servie par Jeff; et le détail de la commande n° 43 ajouté à 18h01, un gin tonic, pas encore confirmé ni servi.

Les détails sont identifiés uniquement par la commande dont ils font partie et l'heure d'ajout du détail, pris ensemble.

## 2 Description des relations