Michel de Broux	Cartes CRC	Charles Momin
Simon Lardinois	${ m LSINF}1225$	Valentin Rombouts
Victor Lecomte	${\rm Groupe}\ {\rm V}$	Harold Somers

Ces cartes CRC sont une version préliminaire de notre conception orientée objet de l'application. Elles ne représentent pas fidèlement la structure finale du programme.

Classe: Utilisateur	
Description: Représente tout utilisateur de l'application, c'est-à-dire un client, un serveur ou	
un manager. Il correspond à une seule personne.	
Responsabilités:	Collaborations:
— Se connecter	
— Changer ses informations	

Classe: Client	
Description: Représente un client, c'est-à-dire quelqu'un qui peut commander des boissons	
dans le bar. Les serveurs et managers peuvent aussi être des clients. Hérite de Utilisateur.	
Responsabilités:	Collaborations:
— Afficher la carte	Carte
— Ajouter une consommation au panier	Consommation
— Retirer une consommation du panier	Consommation
— Afficher le panier	Consommation
— Confirmer le panier (créer la commande si nécessaire)	Commande, Détail
— Demander l'addition	Commande

Classe: Serveur		
<b>Description:</b> Représente un serveur, c'est-à-dire quelqu'un qui peut servir des boissons dans		
le bar. Les manageurs peuvent aussi être des serveurs. Hérite de Client.		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Confirmer le panier pour une table (créer la commande	Commande, Détail	
si nécessaire)		
— Regarder les détails commandés, groupés par table	Commande, Détail	
— Voir les détails à servir pour une table	Commande, Détail	
— Marquer des détails comme servis	Détail	
— Regarder l'addition d'un client	Client, Commande	
— Marquer une commande comme payée	Commande	

Classe: Manager		
Description: Représente un manager du bar, c'est-à-dire le propriétaire, qui a accès à toutes		
les fonctionnalités et qui a tous les droits. Hérite de Serveur.		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Changer le grade d'un utilisateur	Utilisateur	
— Regarder le stock et les seuils	$\operatorname{Stock}$	
— Changer le stock et les seuils	Stock	
— Regarder des graphiques	Graphiques	

Classe: Commande		
Description: Regroupe les consommations commandées par un utilisateur entre deux paie-		
ments. Une commande correspond donc à une facture.		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Ajouter les consommations venant d'un panier	Client, Consommation, Détail	
— Calculer l'addition	Détail, Consommation	

Classe: Détail		
Description: Représente un élément d'une commande, c'est à dire une consommation com-		
mandée à un certain moment et éventuellement servie à un certain moment par un serveur.		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Se décompter du stock	Consommation, Stock	
— Se marquer comme servi	Serveur	

Classe: Consommation		
Description: Représente un produit qui se trouve sur la carte, avec son prix, son type, sa		
description, etc.		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Afficher sa description	Carte	

Classe: Ingrédient	
Description: Représente un ingrédient brut en stock, qui est utilisé, éventuellement en com-	
binaison avec d'autres, pour créer des consommations.	
Responsabilités:	Collaborations:
— Vérifier si sa quantité est en-dessous du seuil.	
— Se refournir d'une certaine quantité	

Classe: Carte		
Description: Représente l'ensemble des consommations disponibles dans le bar.		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Afficher la liste des consommations	Consommation	
— Trier les boissons par type	Consommation	
— Se rafraîchir en fonction des stocks	Consommation, Stock	
— Afficher une description	Consommation	

Classe: Stock		
Description: Contient les différents ingrédients qui représentent l'état du stock.		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Afficher le stock	Manager	
— Vérifier si un panier prend trop d'ingrédients, et retour-	Consommation, Ingrédient	
ner les ingrédients en quantité insuffisante		
— Décompter un panier du stock	Consommation, Ingrédient	

Classe: Graphiques		
Description: Compile des données et affiche des graphiques		
Responsabilités:	Collaborations:	
— Graphique de l'évolution du chiffre d'affaires	Commande	
— Graphique des boissons les plus consommées	Consommation, Détail	
— Graphique des meilleurs clients	Client, Commande	
— Graphique de l'efficacité des serveurs	Serveur, Détail	