

Michel de Broux	User stories	Charles Momin
Simon Lardinois	LSINF1225	Valentin Rombouts
Victor Lecomte	Groupe V	Harold Somers

Les durées estimées lors du *planning poker* sont en unités relatives. Toutefois, nous estimons a priori qu'une unité devrait prendre environ une demi-heure.

1 Gestion des utilisateurs

- 5 | **En tant que** non-inscrit, **je veux** me créer un compte utilisateur en donnant mon login, mon adresse mail et mon mot de passe **afin de** rentrer dans l'application et pouvoir commander des boissons.
- 3 | **En tant qu'**utilisateur, **je veux** me connecter en rentrant mon login et mon mot de passe **afin de** rentrer dans l'application avec mes permissions et mes données.
- 3 | **En tant que** manager, **je veux** changer le grade d'un utilisateur **afin de** donner les droits à un nouveau serveur ou un nouveau manager, ou diminuer les droits d'un employé qui part.
- 3 | **En tant qu'**utilisateur, **je veux** changer l'adresse mail de mon compte en donnant mon mot de passe **afin de** lier mon compte à la bonne adresse si je change mon adresse mail.
- 5 | **En tant qu'**utilisateur, **je veux** changer mon mot de passe en donnant l'ancien et le nouveau deux fois **afin d'**assurer la sécurité de mes comptes en ligne avec des changements fréquents.

2 Affichage de la carte

Notons que ces fonctionnalités sont aussi accessibles au serveur lorsqu'il passe commande pour une table.

- 5 | **En tant que** client, **je veux** regarder la carte des boissons **afin de** choisir ce que je veux boire.
- 3 | **En tant que** client, **je veux** savoir visuellement sur la carte quand une consommation est écoulee **afin d'**en commander une autre.
- 2 | **En tant que** client, **je veux** afficher une image et la description d'une consommation **afin d'**obtenir plus d'informations sur le produit et m'aider dans mon choix.

3 Gestion du panier

Chaque utilisateur a un panier auquel il peut ajouter ou enlever des boissons. Un client peut l'ajouter à sa commande tandis qu'un serveur peut aussi choisir de l'ajouter à la commande d'une table.

- 1 | **En tant que** client ou serveur, **je veux** ajouter des consommations à mon panier **afin de** me souvenir de mes choix ou ceux d'une table et les confirmer plus tard.
- 2 | **En tant que** client ou serveur, **je veux** retirer des consommations de mon panier **afin de** corriger des erreurs de sélection ou prendre en compte des changements d'avis.

- 3 | **En tant que** client ou serveur, **je veux** afficher mon panier **afin de** vérifier que tout est correct.

4 Passage de commande

- 3 | **En tant que** client, **je veux** valider mon panier **afin de** passer commande auprès des serveurs et me faire livrer.
- 3 | **En tant que** client, **je veux** sélectionner ma table quand j'ajoute les premières consommations à ma commande **afin de** recevoir les boissons au bon endroit.
- 3 | **En tant que** serveur, **je veux** ajouter mon panier à la commande d'une table **afin de** gérer les commandes des clients qui n'ont pas l'application.
- 5 | **En tant que** client ou serveur, **je veux** avoir un avertissement s'il n'y a pas assez de stock pour servir tout le panier **afin de** savoir quels ingrédients sont en stock trop faible et modifier les choix en conséquence.

5 Gestion du service

- 5 | **En tant que** serveur, **je veux** voir le nombre de détails non encore servis groupés par table **afin de** choisir la prochaine table que je vais servir.
- 3 | **En tant que** serveur, **je veux** voir la liste des détails non encore servis pour une table **afin de** savoir quels consommations je dois préparer et livrer.
- 2 | **En tant que** serveur, **je veux** marquer les détails d'une table comme servis **afin d'éviter** qu'un autre serveur ne les voie et ne les serve une deuxième fois.

6 Addition et paiement

- 3 | **En tant que** client, **je veux** afficher mon addition avec ses détails **afin de** savoir combien je dois payer.
- 5 | **En tant que** serveur, **je veux** afficher la liste des totaux à payer pour les clients ou les tables **afin de** savoir combien ils doivent payer.
- 3 | **En tant que** serveur, **je veux** afficher l'addition d'un client ou d'une table avec ses détails **afin de** pouvoir expliquer le prix à payer.
- 1 | **En tant que** serveur, **je veux** marquer une commande comme payée **afin d'enregistrer** le paiement du client et clôturer la commande.

7 Gestion des stocks

- 5 | **En tant que** manager, **je veux** voir les stocks des ingrédients et leurs maxima, en mettant en évidence ceux qui sont en-dessous du seuil ou épuisés **afin de** déterminer quels ingrédients je dois racheter, et en quelles quantités.
- 3 | **En tant que** manager, **je veux** modifier les stocks enregistrés **afin d'actualiser** les disponibilités des consommations quand je refais le plein d'un ingrédient.

- 3 | **En tant que** manager, **je veux** modifier les seuils et les maxima des ingrédients **afin** d'adapter l'affichage du stock si la vitesse d'écoulement d'ingrédients ou l'espace de stockage changent.

8 Graphiques

La mise en place d'un système d'affichage de graphiques sera probablement un 7. Les durées indiquées ci-dessous représentent le temps nécessaire pour ajouter un graphique en plus.

- 5 | **En tant que** manager, **je veux** voir un graphique de l'évolution du chiffre d'affaires **afin de** me rendre compte de l'évolution de la popularité du bar.
- 5 | **En tant que** manager, **je veux** voir un graphique des boissons les plus consommées **afin d'**acheter en plus grande quantité les ingrédients qui sont consommés le plus vite.
- 5 | **En tant que** manager, **je veux** voir un graphique de l'activité de mes meilleurs clients **afin de** les récompenser et les fidéliser.
- 5 | **En tant que** manager, **je veux** voir un graphique décrivant l'efficacité de mes serveurs **afin de** vérifier qu'ils travaillent bien, punir les tire-au-flanc et récompenser les meilleurs.