

Laboratorio 3: 23 de Marzo

*Profesores : Jérémy Barbay, José Fuentes**Ayudante: Vicente Lermada*

Objetivos

- Seguir familiarizandose con C++.
- Aplicar conceptos de POO y memoria dinámica.

I.

Descomprimir el archivo "lab3.zip" y revisar su contenido.

¿Cuál es la relación entre esos archivos?

¿Qué beneficios nos entrega el uso de ADTs y de modular nuestro código?

II.

Complete el código faltante para la implementación del "bad_dynamic_array" para que realmente sea dinámico y corrija cualquier error existente en todo el programa.

La clase implementada debe tener los siguientes métodos:

```
int insert(int value) // inserta un valor al comienzo del arreglo
int remove() // elimina el valor al final del arreglo
bool is_empty() // retorna si el arreglo esta o no vacio.
int find(int value) // retorna la posicion del elemento buscado
```

III.

Completar "main.cpp" para poder probar las estructuras entregando comandos como parámetros en la ejecución. (Ej. ./a.out insert)

IV.

Probar que la clase implementada funciona y tiene tamaño dinámico con el archivo "test.txt" de la siguiente manera: ./a.out < test.txt