

IMPLEMENTACIÓN DE CLASES

Ingeniería de Software 1

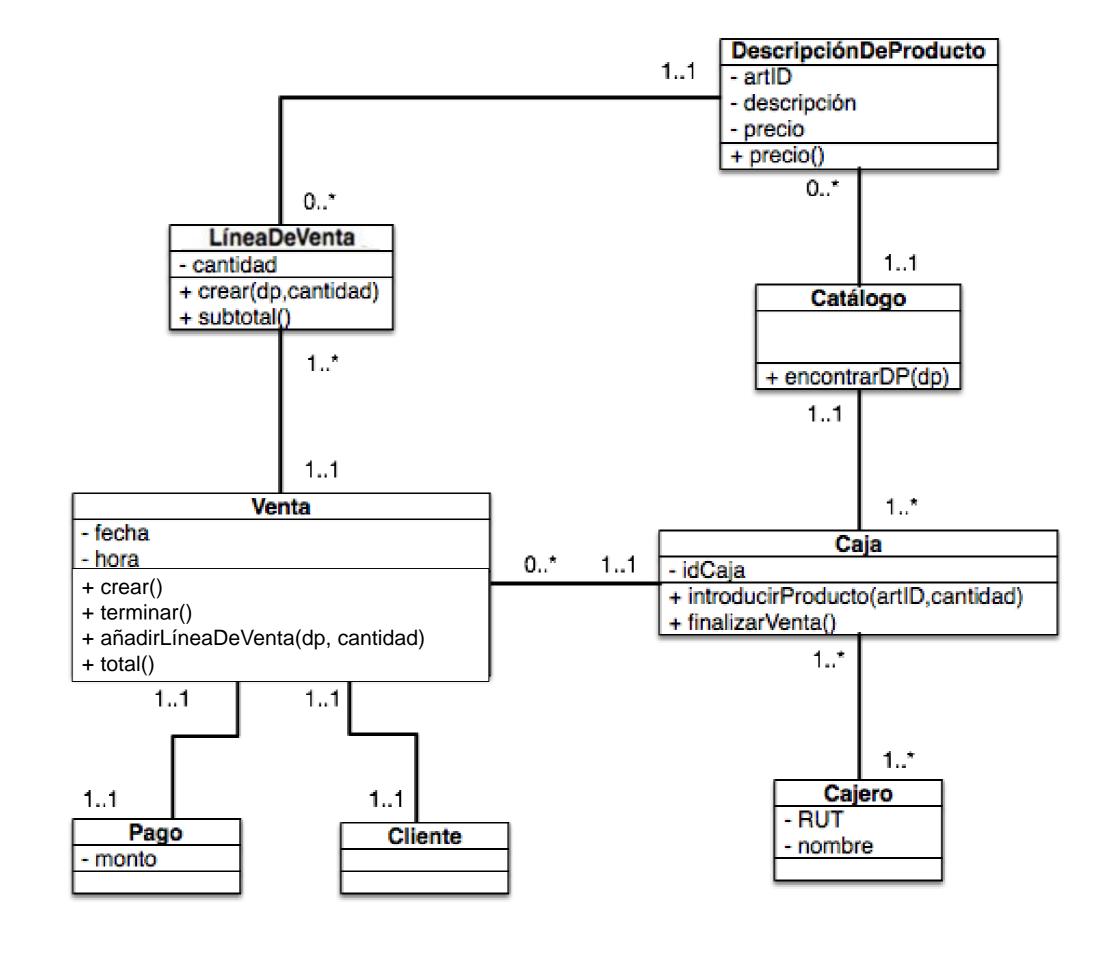
VISIBILIDAD Y NAVEGABILIDAD

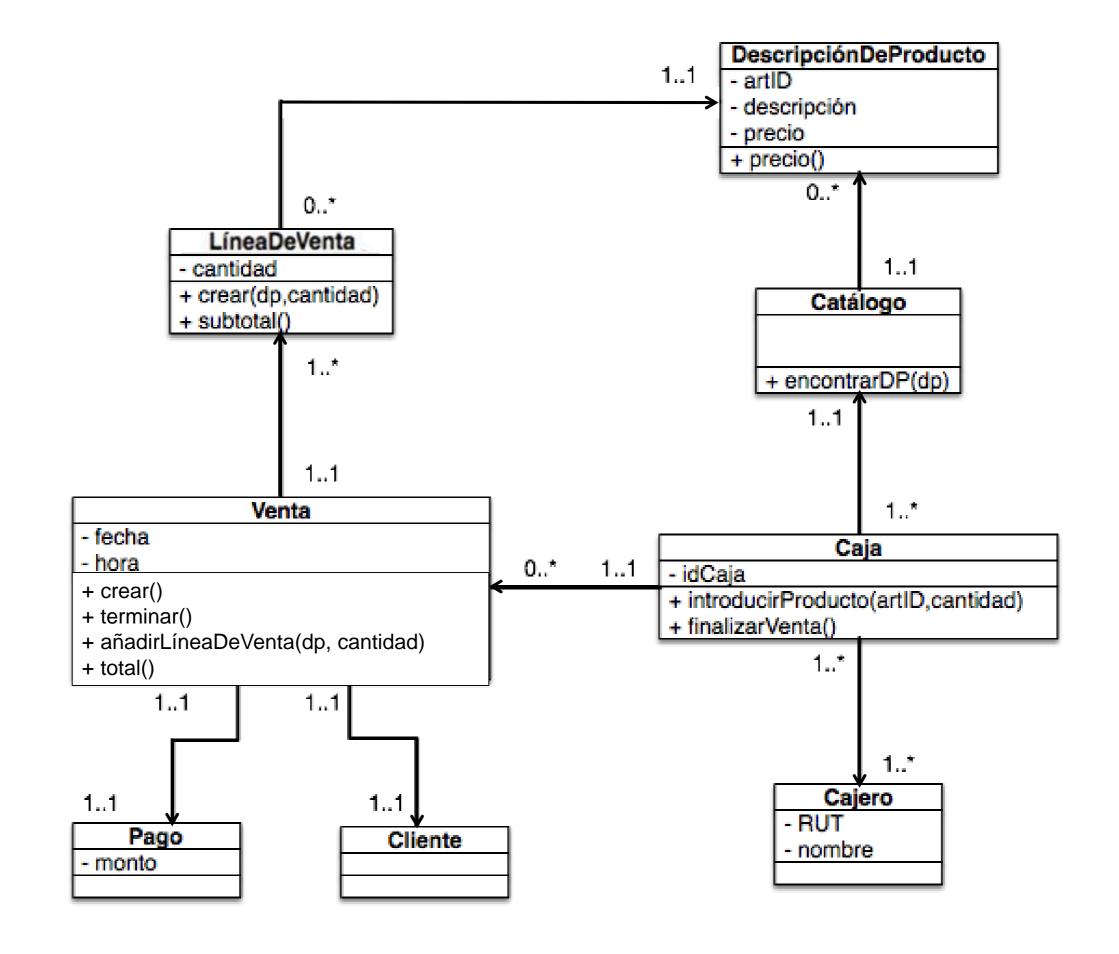
Visibilidad es la capacidad de un objeto para referenciar a otro

Objeto A tiene visibilidad sobre B si:

- B es un atributo de A
- B es un parámetro de A
- B es un objeto local en un método de A
- B es visible globalmente

Navegabilidad expresa la Visibilidad entre las clases correspondientes en el Diagrama de Clases





CLASE Y ATRIBUTOS SIMPLES

LineaDeVenta

- cantidad: Integer
- + crear(dp,cantidad)
- + subtotal() : Integer

CLASE Y ATRIBUTOS SIMPLES

```
public class LineaDeVenta
{
   public LineaDeVenta (DescripcionDeProducto dp, int cantidad);
   public int subtotal();
   private int cantidad;
}
```

LíneaDeVenta

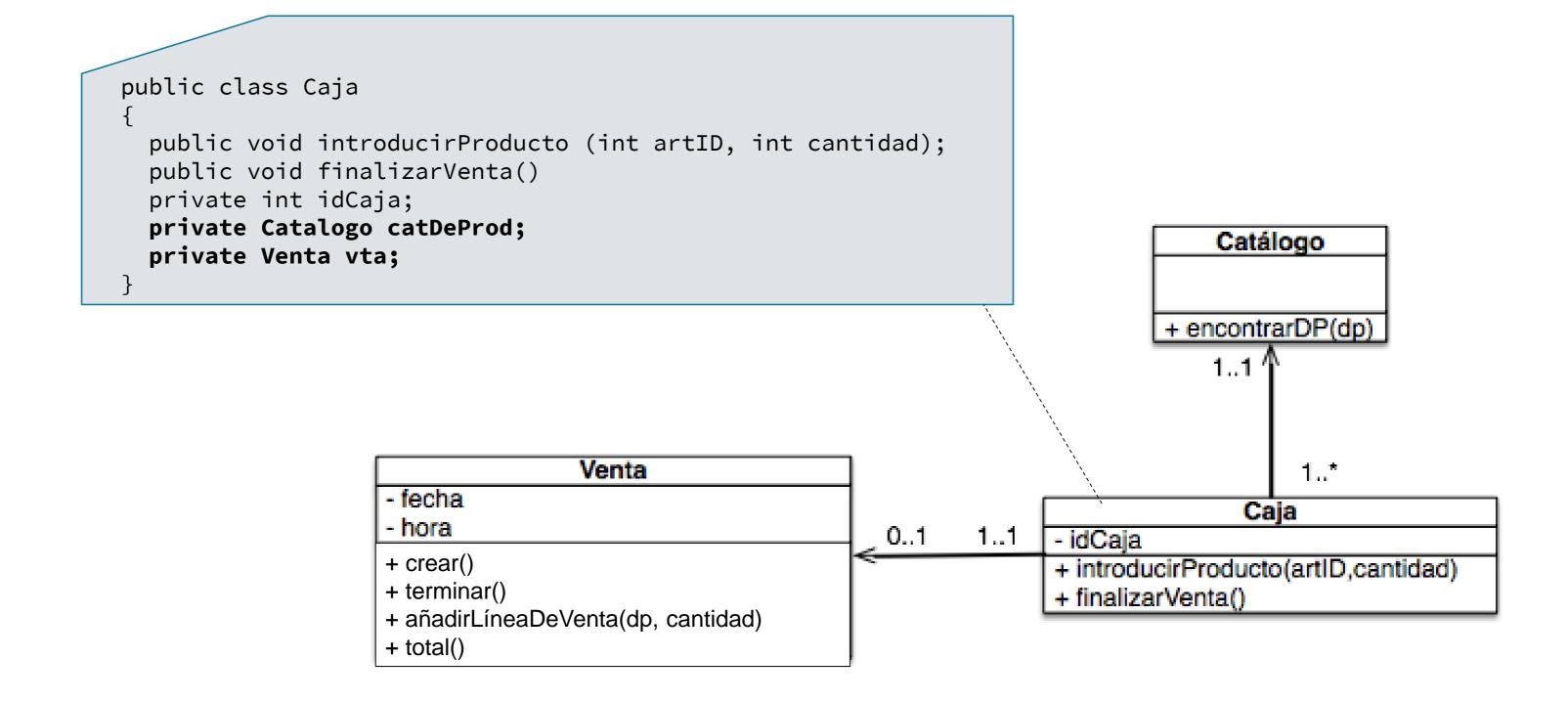
- cantidad: Integer
- + crear(dp,cantidad)
- + subtotal() : Integer

ATRIBUTOS DE REFERENCIA

```
public class LineaDeVenta
{
   public LineaDeVenta (DescripcionDeProducto dp, int cantidad);
   public int subtotal();
   private int cantidad;
   private DescripcionDeProducto descprod;
}
```

LíneaDeVenta - cantidad: Integer + crear(dp,cantidad) + subtotal(): Integer - cantidad: Integer - cantidad: Integer - descripciónDeProducto - artID: Integer - descripción: Text - precio: Integer + precio(): Integer

ATRIBUTOS DE REFERENCIA



ATRIBUTOS DE REFERENCIA: MULTIOBJETOS

```
public class Venta
                                         public Venta();
                                         public terminar();
                                         public void anadirLineaDeVenta (DescripcionDeProducto dp, int cantidad);
                                         public int total();
                                         private Date fechahora = new Date();
                                         private Boolean terminada = false;
                                         private Vector LineasVenta = new Vector(); // o Hashtable
               Venta

    fecha

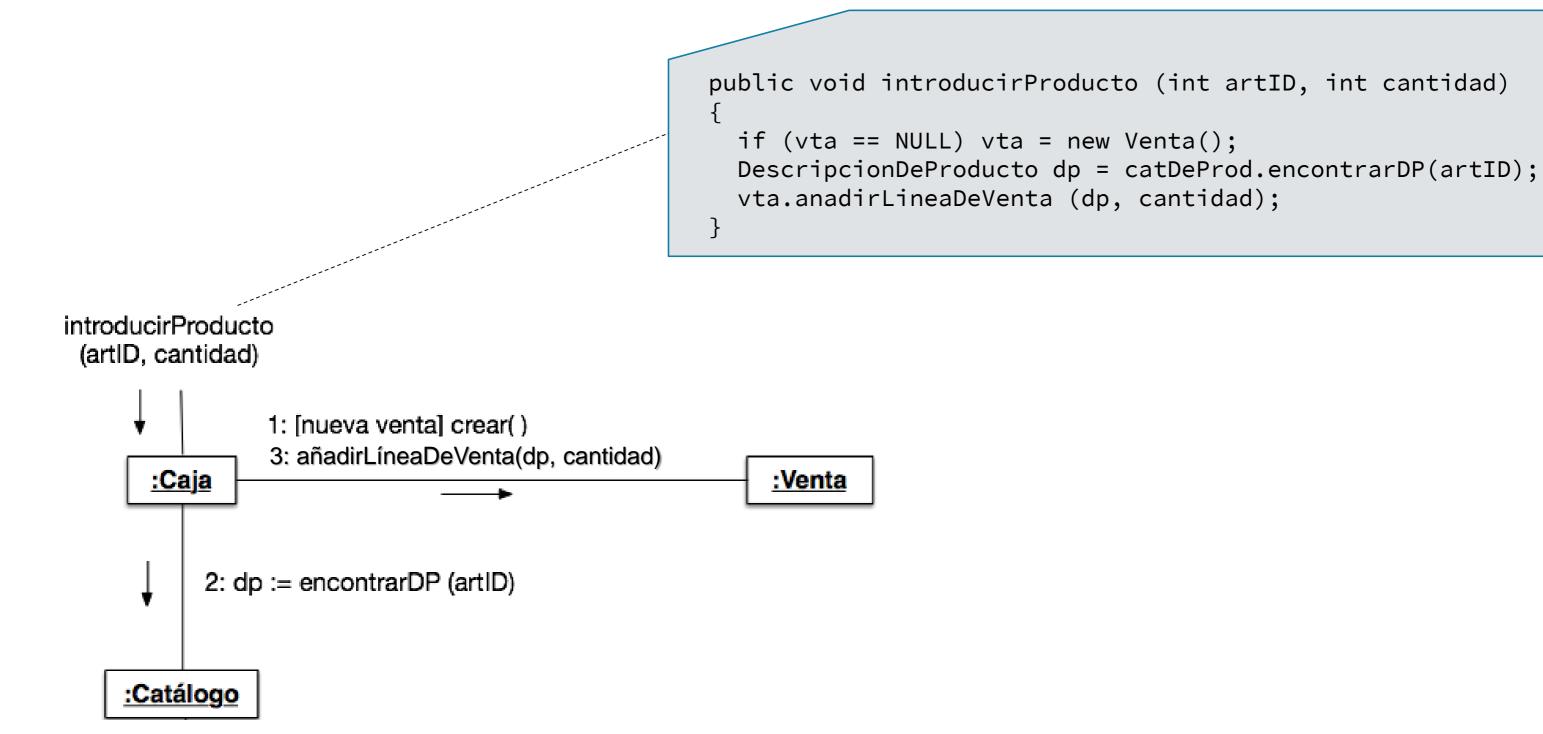
                                                                       LineaDeVenta
- hora
                                       1..1

    terminada

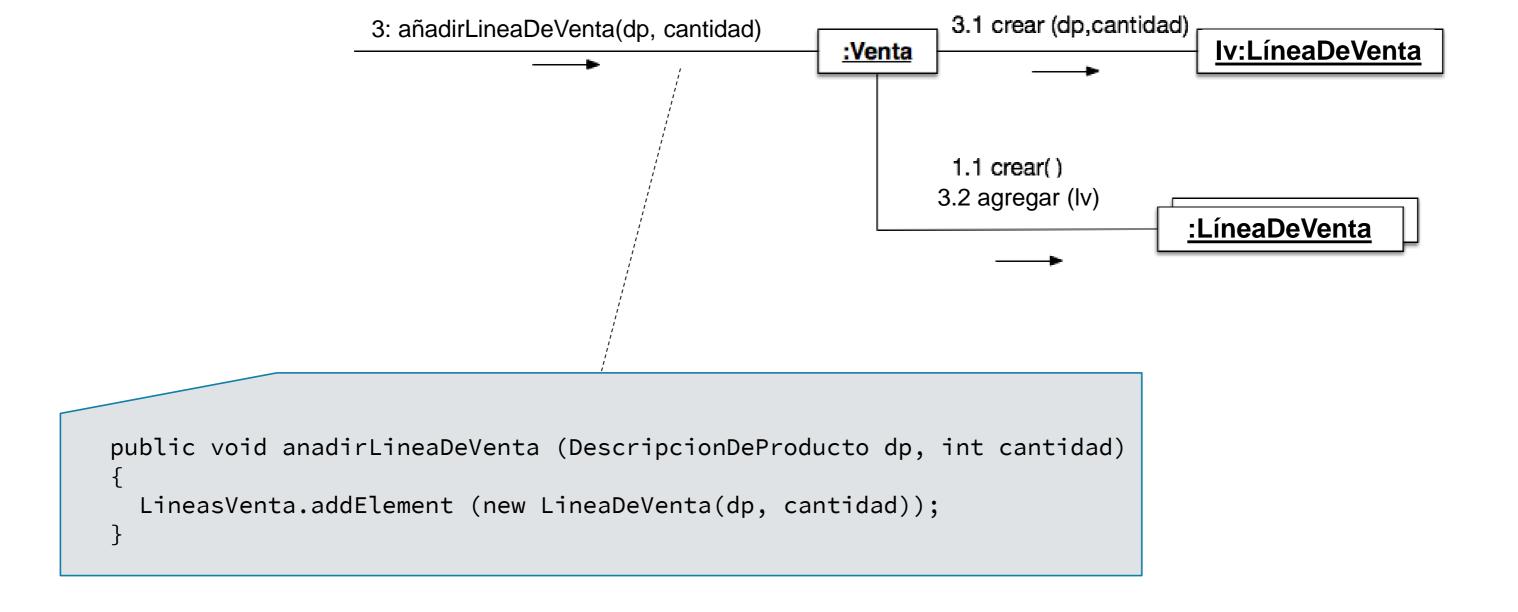
    cantidad

                                                                     + crear(dp,cantidad)
+ crear()
                                                                     + subtotal()
+ terminar()
+ añadirLíneaDeVenta(dp, cantidad)
+ total()
```

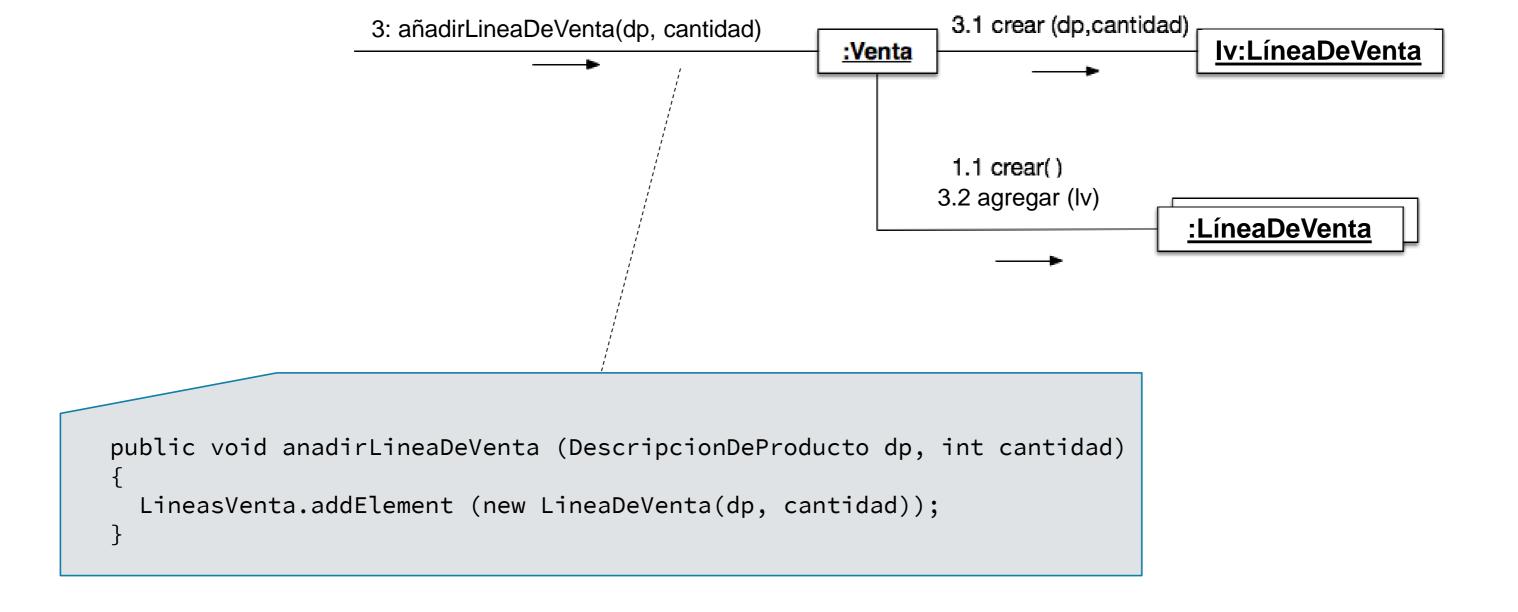
MÉTODOS CON REFERENCIA

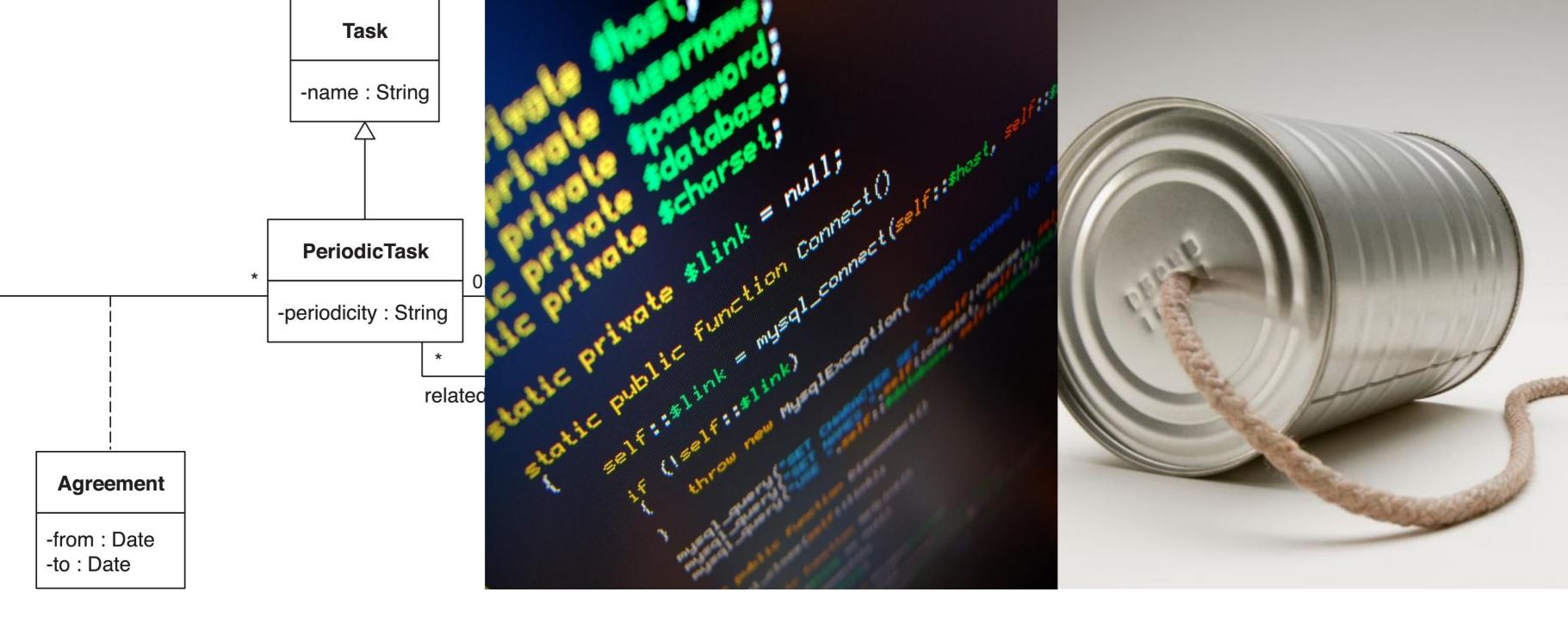


MÉTODOS CON REFERENCIA



MÉTODOS CON REFERENCIA





IMPLEMENTACIÓN DE CLASES

Ingeniería de Software 1