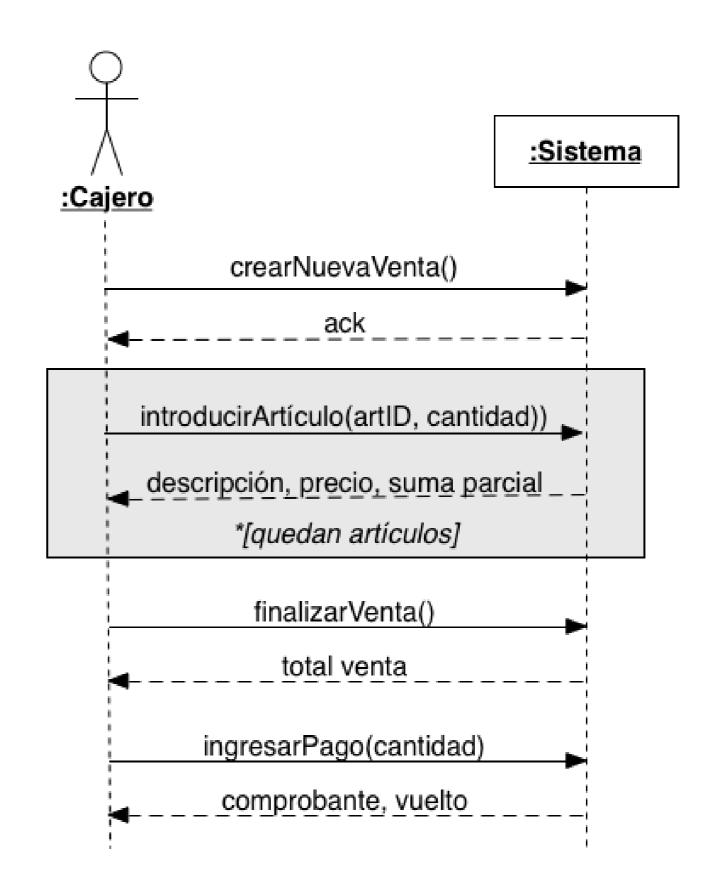
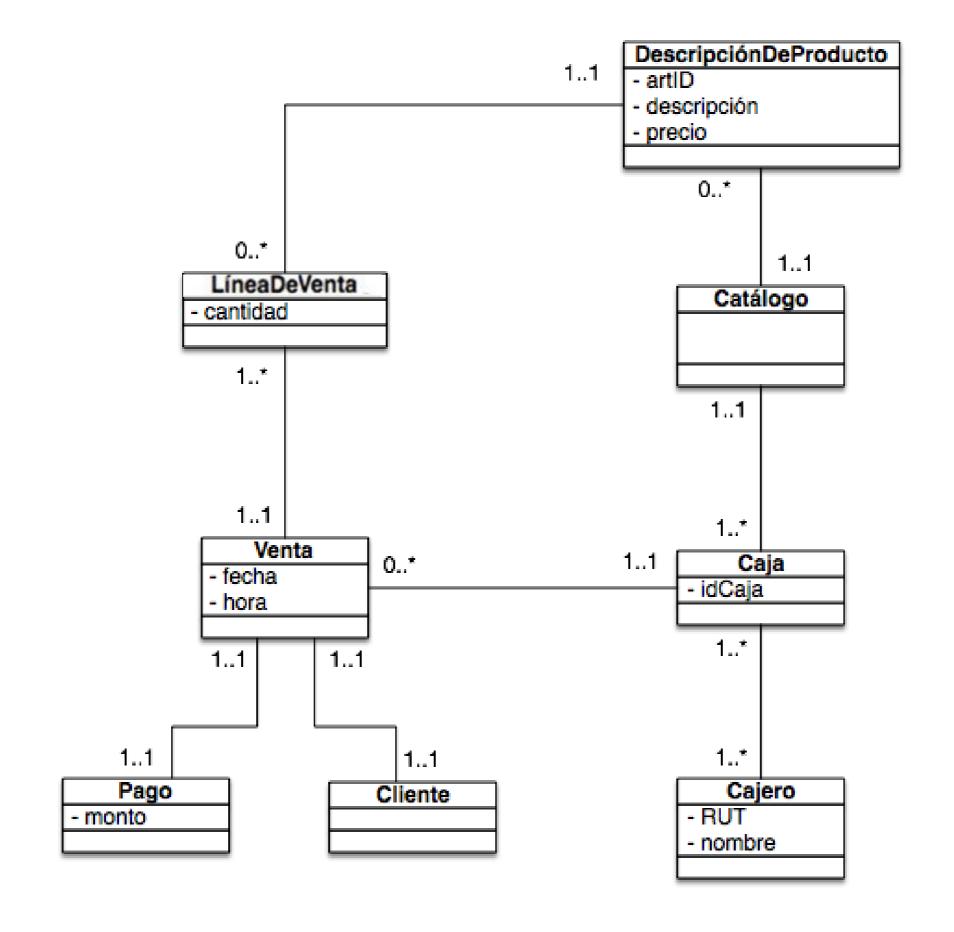


EJEMPLO

Escenario Principal de Éxito

- 1. El Cajero inicia una nueva venta
- 2. El Cajero inserta el identificador de artículo y su cantidad.
- 3. El Sistema registra la línea de venta y presenta la descripción del artículo, precio y suma parcial de la venta
- 4. El Cajero repite los pasos 2 y 3 hasta que no hayan más artículos por incluir en la venta
- 5. El Sistema muestra el **total** a pagar por la **venta**
- El Cajero comunica al Cliente el total y solicita el pago
- 7. El Cliente paga, el Sistema gestiona el pago y retorna **comprobante** y, si procede, el **vuelto**





CONTRATO

Documento que describe el comportamiento del sistema cuando una de sus operaciones es invocada

Da cuenta de los cambios de estado del sistema al ejecutar las acciones gatilladas por el mensaje de invocación.

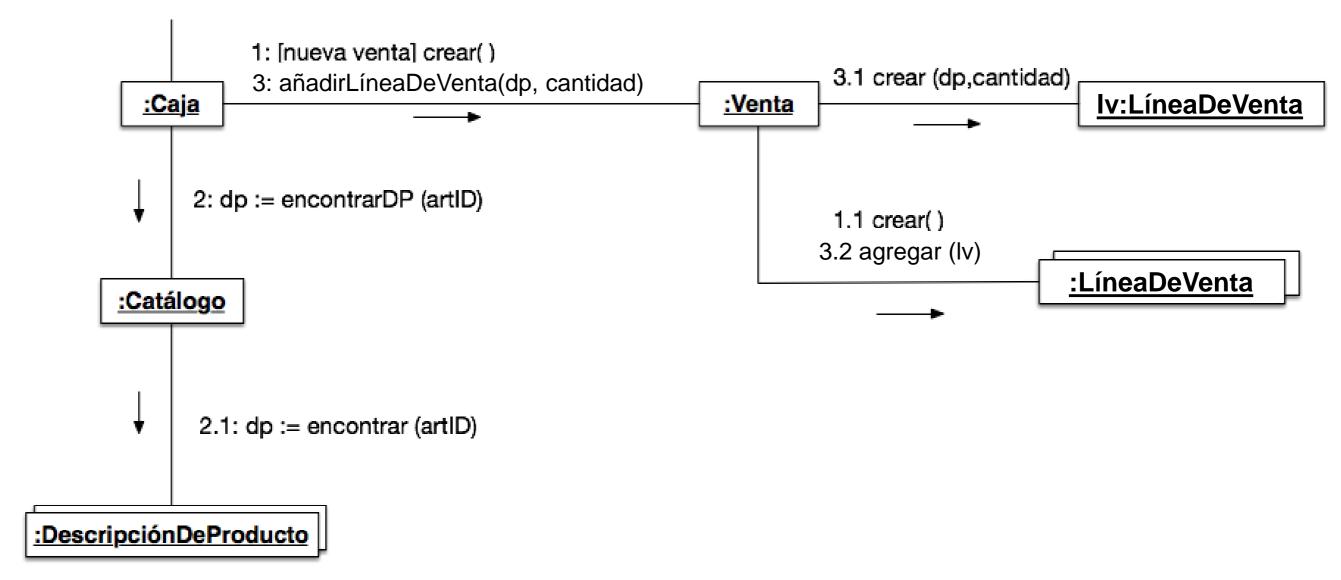
ELABORACIÓN DE CONTRATO

- 1. Identificar las operaciones del sistema a partir del DSS
- 2. Elaborar un contrato para cada operación
- 3. Describir las responsabilidades de la operación
- 4. Describir las poscondiciones de la operación:
 - Creación y eliminación de objetos
 - Modificación de atributos
 - Enlaces formados y cancelados

EJEMPLO

Nombre:	introducirArtículo (<i>artID</i> :entero, <i>cantidad</i> :entero)
Responsabilidades:	Registrar la venta de un artículo y agregarla a la venta.
Tipo:	Sistema
Referencias:	Caso de Uso: Procesar Venta
Notas:	Utilizar acceso indexado a la base de datos
Excepciones:	Si el <i>artID</i> no es válido, indicar error
Salida:	
Precondiciones:	Sistema conoce el artID.
Postcondiciones:	 Si se trata de una nueva venta, se creó una Venta (creación de objeto) Si se trata de una nueva venta, la nueva Venta fue asociada a Caja (creación de enlace) Se creó una instancia LíneaDeVenta (creación de objeto) Se asoció la instancia LíneaDeVenta a Venta (creación de enlace) Se asignó cantidad a LíneaDeVenta.cantidad (modificación de atributo) Se asoció la instancia LíneaDeVenta a la instancia DescripciónDeProducto, en base a la correspondencia de artID (creación de enlace)

introducirProducto (artID, cantidad)



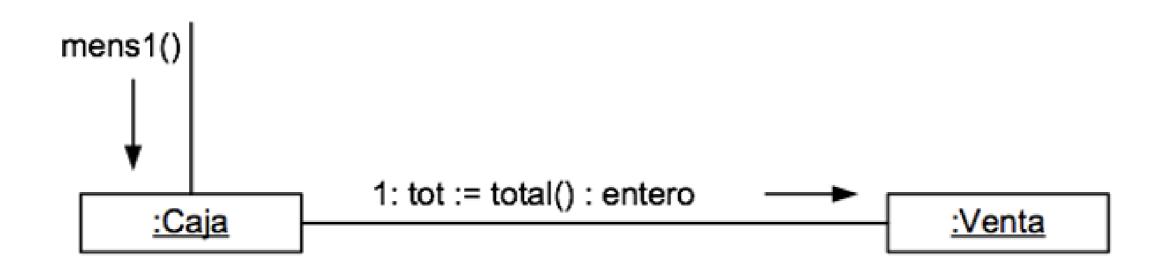
DIAGRAMAS DE INTERACCIÓN

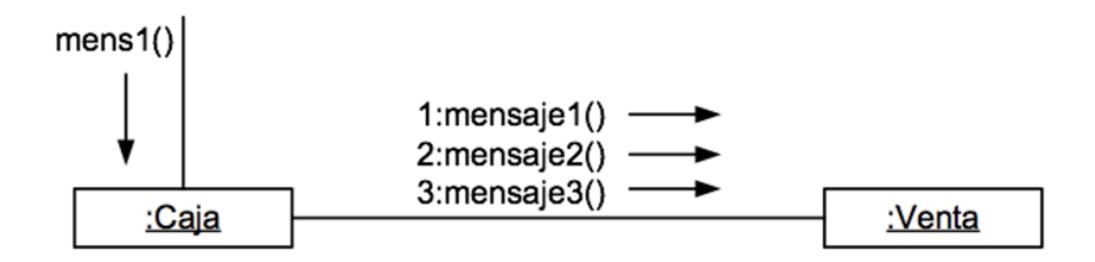
Herramientas UML para describir la interacción de los objetos del sistema por medio de mensajes.

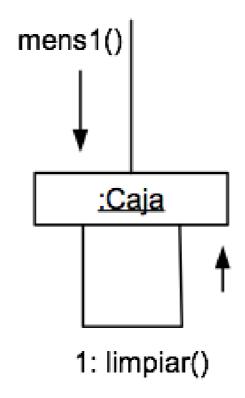
Se describe el flujo de mensajes para hacer cumplir las poscondiciones de los distintos contratos.

Dos tipos: de secuencia y de comunicación









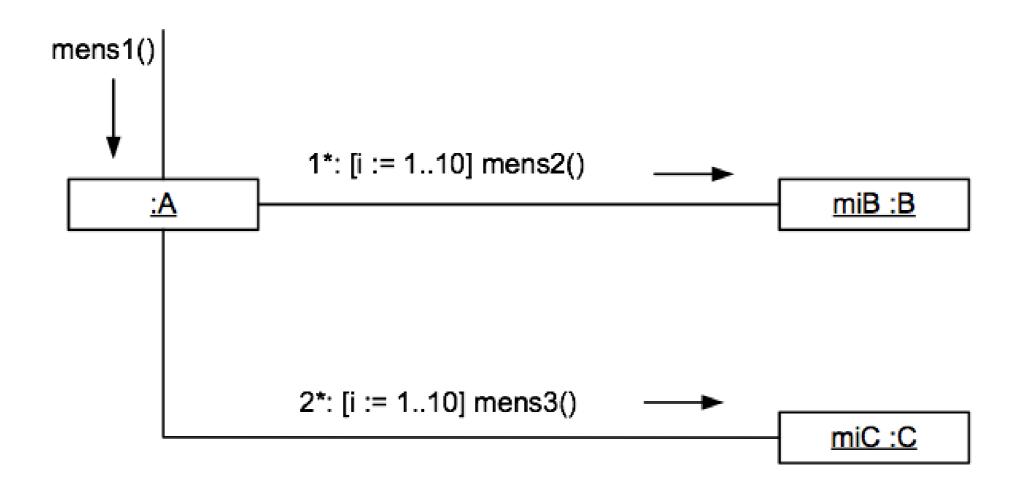


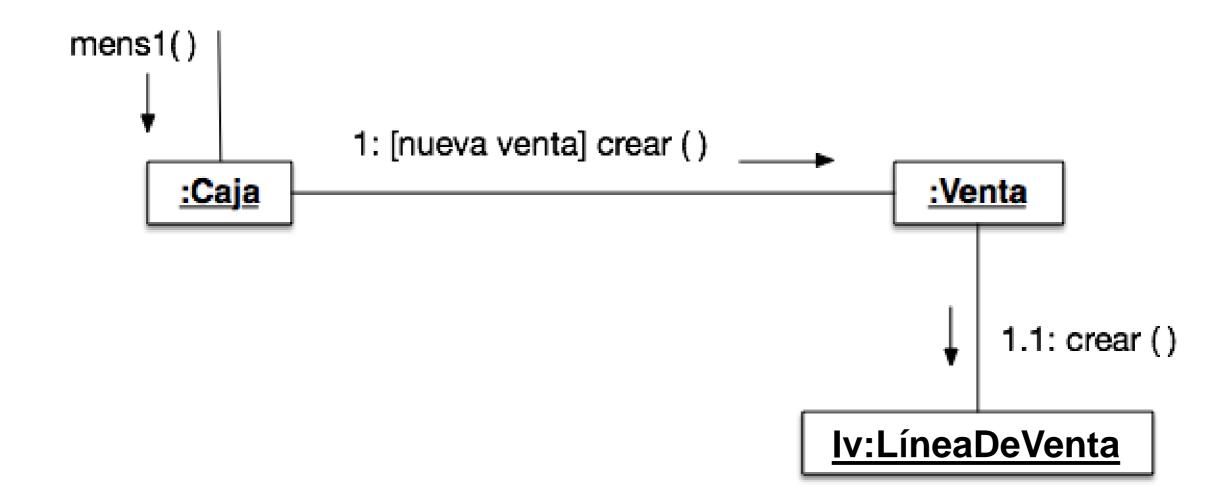
```
mens1()

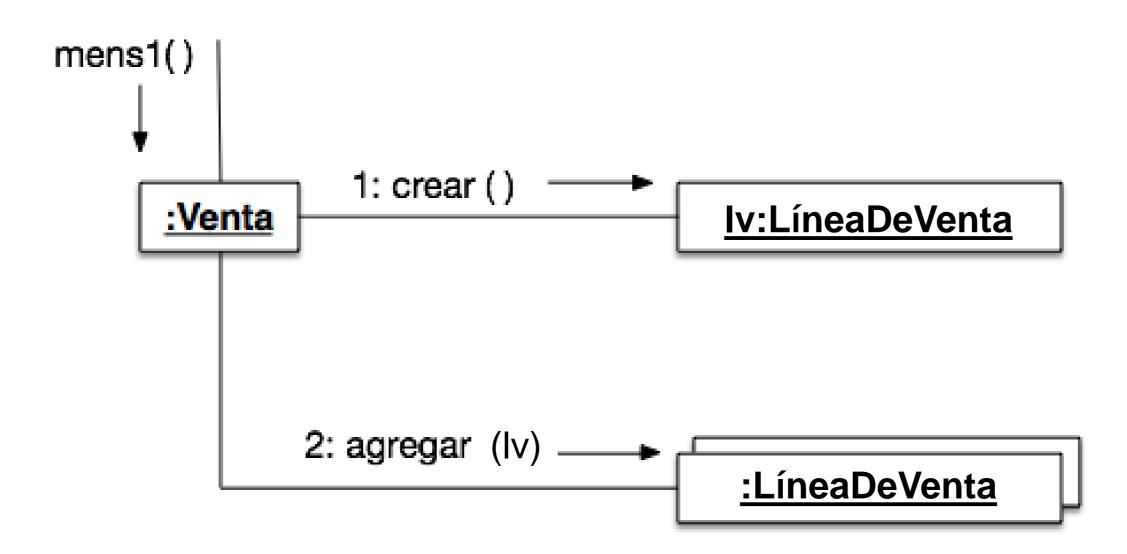
1*:[i:=1..10] slv := siguienteLíneaDeVenta():

LíneaDeVenta

:Caja
:Venta
```







introducirProducto (artID, cantidad)

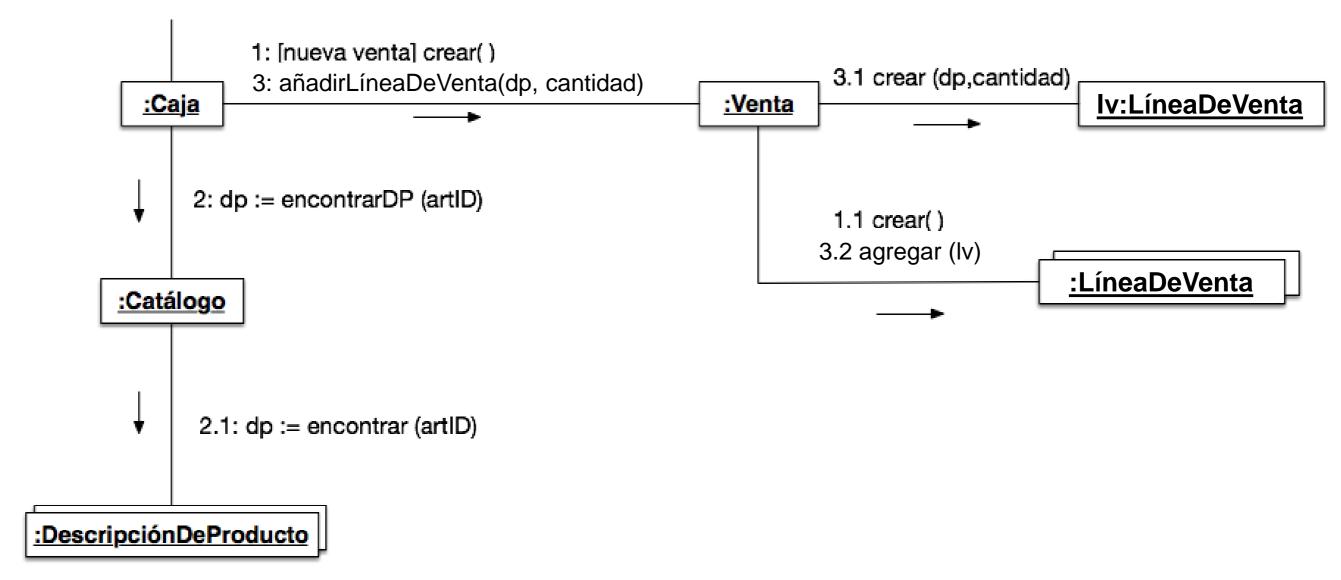


DIAGRAMA DE SECUENCIA

