Condicionamiento de sistemas

La existencia de un sistema mal condicionado es una fuente de posibles errores y dificultades a la hora de resolver un sistema lineal mediante métodos numéricos.

Problema: definir y cuantificar el condicionamiento de un sistema lineal.

Consideremos el sistema lineal

$$Ax = b ag{1}$$

con A una matriz $n \times n$ e invertible, b un vector de dimensión n y x la solución exacta del sistema

$$x = A^{-1}b.$$

"pequeños cambios en los datos dan lugar a pequeños cambios es las respuestas"

Condicionamiento de sistemas

• Modifiquemos el vector b mediante una perturbación δb pequeña y nos planteamos resolver el sistema

$$A\hat{x} = b + \delta b$$
.

Sea
$$\delta x = \hat{x} - x$$

El sistema esta bien condicionado

si cuando
$$\delta b$$
 es pequeña, δx también lo es. (2)

Observemos

$$A\hat{x} = b + \delta b = Ax + \delta b$$

$$\Leftrightarrow A\hat{x} - Ax = \delta b \iff A(\hat{x} - x) = \delta b \iff A(\delta x) = \delta b$$
es decir, δx es solución del sistema (3), $\delta x = A^{-1}(\delta b)$

Condicionamiento de sistemas (cont.)

Usando la propiedad para las normas matriciales

$$\|\delta x\| = \|A^{-1}(\delta b)\| \le \|A^{-1}\| \|\delta b\|$$
 (4)

$$\|\delta x\| = \|A^{-1}(\delta b)\| \le \|A^{-1}\| \|\delta b\|$$

$$con x \ne 0 \text{ y } b \ne 0, \quad \|b\| = \|Ax\| \le \|A\| \|x\| \iff \frac{1}{\|x\|} \le \|A\| \frac{1}{\|b\|}$$

$$(5)$$

De (4) y (5)
$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \le \|A^{-1}\| \|A\| \frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$$
 error relativo vectorial en los resultados en los datos (6)

De la relación (6) $\kappa(A) = \left\|A^{-1}\right\| \left\|A\right\|$ parece deducirse que el número es el factor determinante en la relación, ya que si este es pequeño tenemos el efecto deseado:

si cuando δb es pequeña, δx también lo es.

Condicionamiento de sistemas (cont.)

• Caso en que las perturbaciones se produzcan en la matriz del sistema (1). Sea $A + \Delta A$ la matriz perturbada y $x + \Delta x$ la solución aproximada de

$$(A + \Delta A)(x + \Delta x) = b. (6)$$

$$Ax + A\Delta x + (\Delta A)(x + \Delta x) = b \iff A\Delta x + (\Delta A)(x + \Delta x) = 0$$

$$\Leftrightarrow (\Delta A)(x + \Delta x) = -A\Delta x \iff \Delta x = -A^{-1}(\Delta A)(x + \Delta x)$$

$$\Rightarrow \left\| \Delta x \right\| \le \left\| A^{-1} \right\| \left\| \Delta A \right\| \left\| x + \Delta x \right\| \tag{7}$$

De (7)

error relativo vectorial en los resultados

$$\frac{\left\|\Delta x\right\|}{\left\|x + \Delta x\right\|} \leq \left\|A^{-1}\right\| \left\|A\right\| \frac{\left\|\Delta A\right\|}{\left\|A\right\|} = \kappa(A) \frac{\left\|\Delta A\right\|}{\left\|A\right\|}.$$
error relativo vectorial error relativo vectorial

De nuevo el factor determinante en la relación es $\kappa(A)$ ya que si este es pequeño tenemos el efecto deseado.

clase 4

en los datos

Condicionamiento de sistemas (cont.)

Definimos el número de condición de la matriz A como

$$\kappa(A) = \left\|A^{-1}\right\| \left\|A\right\|$$

Obs. El sistema lineal Ax = b estará bien condicionado si $\kappa(A)$ es pequeño. ¿cuán pequeño debe ser?

$$1 = |||I||| = |||A^{-1}A||| \le |||A^{-1}||| |||A||| = \kappa(A) \iff \kappa(A) \ge 1$$

El estará bien condicionado si $\kappa(A)$ se acerca a 1

Propiedades del número de condición de una matriz

- $\kappa(A) \geq 1$,
- $\bullet \ \kappa(A) = \kappa(A^{-1}),$
- $\kappa(\alpha A) = \kappa(A)$ para todo $\alpha \in R \{0\}$.

Demostración: se deja como ejercicio

 κ(A) es infinito si A es singular

Condicionamiento de sistemas (cont.)

Obs. Se tiene la siguiente regla empírica:

Si $\kappa(A) = 10^k$ se espera perder al menos k dígitos al resolver numéricamente el sistema lineal Ax = b

Condicionamiento de sistemas (cont.)

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -7 \\ 0 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \qquad \kappa(A) = ||A^{-1}|| ||A||$$

$$\kappa(A) = \left\|A^{-1}\right\| \left\|A\right\|$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -0.1667 & -0.5833 & -1.1667 \\ 0.1667 & 0.5833 & 0.1667 \\ -0.1667 & -0.0833 & -0.1667 \end{pmatrix}$$

MATLAB

inv(A)

$$||A||_1 = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

 $||A||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$

$$\kappa_1(A) = \|A^{-1}\|_1 \|A\|_1 = 13.5$$

$$\kappa_2(A) = \|A^{-1}\|_2 \|A\|_2 = 10.3599$$

$$\kappa_{\infty}(A) = ||A^{-1}|| ||A||_{\infty} = 15.3333$$

$$\kappa_F(A) = \|A^{-1}\|_{E} \|A\|_{F} = 11.4564$$

cond(A,1)

cond(A,2)

cond(A,inf)

Condicionamiento de sistemas (cont.)

Ejemplo:
$$A = \begin{pmatrix} 10 & 7 & 8 & 7 \\ 7 & 5 & 6 & 5 \\ 8 & 6 & 10 & 9 \\ 7 & 5 & 9 & 10 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 32 \\ 23 \\ 33 \\ 31 \end{pmatrix}, x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 pequeños cambios es las respuestas"

"pequeños cambios en los datos dan lugar a pequeños

$$\widetilde{b} = \begin{pmatrix} 32 \\ 22.9 \\ 32.98 \\ 31.02 \end{pmatrix}, \quad \widetilde{x} = \begin{pmatrix} 7.28 \\ -9.36 \\ 3.54 \\ -0.5 \end{pmatrix} \qquad \frac{\left\| \widetilde{b} - b \right\|}{\left\| b \right\|} = \frac{0.4}{119} = 0.0034,$$

$$\frac{\left\| \widetilde{x} - x \right\|}{\left\| x \right\|} = \frac{27.4}{4} = 6.85,$$

$$\frac{\|\widetilde{b} - b\|}{\|b\|} = \frac{0.4}{119} = 0.0034$$

$$\frac{\|\widetilde{x} - x\|}{\|x\|} = \frac{27.4}{4} = 6.85$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 25 & -41 & 10 & -6 \\ -41 & 68 & -17 & 10 \\ 10 & -17 & 5 & -3 \\ -6 & 10 & -3 & 2 \end{pmatrix}, \quad \kappa_1(A) = 4488$$
imal of

$$\kappa_1(A) = 4488$$

imal condicionado!

Condicionamiento de sistemas (cont.)

Ejemplo: Estudiar el condicionamiento del sistema lineal Ax = b con

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 + \varepsilon \\ 1 - \varepsilon & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{con } \varepsilon > 0$$

La inversa
$$A^{-1} = \frac{1}{\varepsilon^2} \begin{pmatrix} 1 & -\varepsilon - 1 \\ \varepsilon - 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$||A||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}|$$

$$\left\|A\right\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^{n} \left|a_{ij}\right| = 2 + \varepsilon \qquad \left\|A^{-1}\right\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^{n} \left|a_{ij}\right| = \frac{2 + \varepsilon}{\varepsilon^2}$$

$$\kappa_{\infty}(A) = \left\|A^{-1}\right\|_{\infty} \left\|A\right\|_{\infty} = \frac{(2+\varepsilon)^2}{\varepsilon^2} > \frac{4}{\varepsilon^2}$$

Si
$$\varepsilon \leq 0.01$$

entonces
$$\kappa_{\infty}(A) > 40000$$

Esto indica que una perturbación de los datos de 0.01 puede originar una perturbación de la solución del sistema de 40000.

Métodos directos

Por medio de las operaciones elementales anteriores, un sistema de ecuaciones lineales

$$Ax = b$$

se puede transformar a un sistema lineal (equivalente) más fácil de resolver y que tiene el mismo conjunto de soluciones.

El principio de los métodos directos que vamos a estudiar reside en determinar una matriz M invertible, tal que la matriz MA sea triangular superior. Tenemos que resolver entonces el sistema lineal

$$MAx = Mb$$

Este principio es la base del **método de Gauss** para la resolución de sistemas lineales con matrices A invertibles.

Método de Gauss.

El método de Gauss es un método general de resolución de un sistema lineal de la forma

$$Ax = b$$

donde A es una matriz invertible.

Esta basado en el siguiente hecho:

si tuviésemos una matriz triangular superior, la resolución numérica del sistema es inmediata.

Este se compone de las siguientes etapas:

- Procedimiento de eliminación, que equivale a determinar una matriz invertible M tal que la matriz MA sea una matriz triangular superior
- Cálculo del vector Mb
- Resolución del sistema lineal MAx = Mb, por el método de sustitución hacia atrás.

Matrices de permutación.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$
 $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ matriz de permutación

$$PA = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

intercambia las filas 1 y 2

$$AP = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$$

intercambia las columnas 1 y 2

COMPLETAR !!!!!!

Método de Gauss. Construcción de MA y Mb

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 8 & 12 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \qquad \begin{array}{c} \text{matriz} \\ \text{ampliada} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & 8 & 12 & 2 \end{pmatrix}$$

matriz
$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & 8 & 12 & 2 \end{bmatrix}$$

$$F_1 \leftrightarrow F_2$$

$$F_3 \leftarrow -1 \cdot F_1 + F_3$$

$$F_3 \leftarrow 1 \cdot F_2 + F_3$$

$$F_4 \leftarrow -1 \cdot F_2 + F_4$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 & 3 & 0 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 1 \\
0 & -1 & -2 & -2 & 5 \\
0 & 1 & 8 & 12 & 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 1 & 3 & 0 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & -1 & 6 \\
0 & 0 & 6 & 11 & 1
\end{pmatrix}$$

 $F_3 \leftrightarrow F_4$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 6 & 11 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 6 \end{pmatrix}$$

matriz triangular superior

$$MA = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 6 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad Mb = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Método de Gauss. Construcción de MA y Mb

$$P_{1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad E_{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad E_{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad P_{3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad F_{1} \leftrightarrow F_{2} \qquad F_{3} \leftarrow -1 \cdot F_{1} + F_{3} \qquad F_{3} \leftarrow 1 \cdot F_{2} + F_{3} \quad F_{4} \leftarrow -1 \cdot F_{2} + F_{4}$$

$$M = P_3 E_2 E_1 P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$
 En la práctica la matriz M no se calcula, sino que se obtiene directamente MA y Mb .

$$\det(M) = \begin{cases} 1 & \text{si } \Lambda \text{ es par} \\ -1 & \text{si } \Lambda \text{ es inpar} \end{cases}$$

Λ Es el número de matrices de permutación P distintas a la matriz identidad

$$Ax = b \Leftrightarrow MAx = Mb$$

Método de Gauss. Construcción de MA y Mb (otro ejemplo)

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 & 4 \\ 12 & -8 & 6 & 10 \\ 3 & -13 & 9 & 3 \\ -6 & 4 & 1 & -18 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 16 \\ 26 \\ -19 \\ -34 \end{pmatrix}$$

operaciones elementales sucesivas:

$$F_{2} \leftarrow -2.F_{1} + F_{2}$$

$$F_{3} \leftarrow -\frac{1}{2}.F_{1} + F_{3}$$

$$F_{4} \leftarrow -(-1).F_{1} + F_{4}$$

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & 2 \\ 0 & -12 & 8 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & -14 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 16 \\ -6 \\ -27 \\ -18 \end{pmatrix}$$

Método de Gauss. Construcción de MA y Mb (otro ejemplo) (cont.)

$$F_{3} \leftarrow -3.F_{2} + F_{3}$$

$$F_{4} \leftarrow -\left(-\frac{1}{2}\right)F_{2} + F_{4}$$

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & 4 & -13 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 16 \\ -6 \\ -9 \\ -21 \end{pmatrix}$$

$$F_{4} \leftarrow -2.F_{3} + F_{4}$$

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 16 \\ -6 \\ -9 \\ -3 \end{pmatrix}$$

sistema triangular superior:
$$MA = \begin{bmatrix} 6 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$
, $Mb = \begin{bmatrix} 16 \\ -6 \\ -9 \\ -3 \end{bmatrix}$

Método de Gauss. Construcción de MA y Mb (otro ejemplo) (cont.)

M es el producto de matrices elementales:

$$F_{2} \leftarrow -2.F_{1} + F_{2}$$

$$F_{3} \leftarrow -\frac{1}{2}.F_{1} + F_{3}$$

$$F_{4} \leftarrow -(-1).F_{1} + F_{4}$$

$$E_{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ -1/2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_{1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$E_{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_{3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$E_{3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_{3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

Método de Gauss. Construcción de MA y Mb (otro ejemplo) (cont.)

M es el producto de matrices elementales:

$$M = E_3 E_2 E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 11/2 & -3 & 1 & 0 \\ -11 & 13/2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \qquad MA = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{pmatrix} \quad y \quad Mb = \begin{pmatrix} 16 \\ -6 \\ -9 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Obs. Notar que la inversa de una matriz elemental E_1 y el producto de las matrices elementales E_1^{-1} , E_2^{-1} y E_3^{-1} es muy sencillo de construir

$$E_{1}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{y} \qquad E_{1}^{-1} E_{2}^{-1} E_{3}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & 3 & 1 & 0 \\ -1 & -1/2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Algoritmo de eliminación en el método de Gauss.

Vamos a suponer que los elementos de la diagonal (pivotes) de las matrices sucesivas que surgen durante este método, son no nulos.

Leer
$$A$$
 y b

Para $k = 2$ hasta n

Para $i = k$ hasta n
 $\alpha = a_{i,k-1}/a_{k-1,k-1}$

Para $j = k$ hasta n
 $a_{i,j} = a_{i,j} - \alpha a_{k-1,j}$

Fin para

 $b_i = b_i - \alpha b_{k-1}$

Fin para

 $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$

Obs. Al finalizar sabemos que U (matriz triangular superior *MA*) va a estar almacenada en la parte triangular superior de la matriz A, incluyendo la diagonal, y que el término de la derecha (es decir, *Mb*) está almacenado en el mismo vector *b*

Prof. Saúl Buitrago Clase 5

Algoritmo de eliminación en el método de Gauss.

En general algunos de los elementos de la diagonal de las matrices sucesivas, pueden ser cero. Esto se solventa permutando la filas en la matriz A, lo cual corresponde a multiplicar A por una matriz elemental de permutación P.

Leer A y b

Para k = 2 hasta n

Buscar un índice i_0 tal que $(k-1 \le i_0 \le n)$ **y** $(a_{i_0,k-1} \ne 0)$

Permutar la fila k-1 con la fila i_0

Para
$$i = k$$
 hasta n

$$\alpha = a_{i,k-1} / a_{k-1,k-1}$$

Para j = k hasta n

$$a_{i,j} = a_{i,j} - \alpha a_{k-1,j}$$

Fin para

$$b_i = b_i - \alpha b_{k-1}$$

Fin para

Fin para

Obs. La mejor manera de escoger i_0 es tal que

$$\left|a_{i_0,k-1}\right| \ge \left|a_{i,k-1}\right|$$
 para $k-1 \le i \le n$

estrategia de pivoteo

Fin para

Algoritmo de eliminación en el método de Gauss con pivoteo

Leer
$$A$$
 y b en una matriz C = $(A \mid b)$
$$Para \ k = 2 \ hasta \ n$$

$$i_0 = k-1$$

$$Para \ i = k \ hasta \ n$$

$$Si \quad \begin{vmatrix} c_{i_0,k-1} \\ c_{i_0} \end{vmatrix} < \begin{vmatrix} c_{i_0,k-1} \\ c_{i_0} \end{vmatrix} < \begin{vmatrix} c_{i_0,k-1} \\ c_{i_0} \end{vmatrix}$$

$$Si \quad \begin{vmatrix} c_{i_0,k-1} \\ c_{i_0} \end{vmatrix} < c_{i_0,j}; \quad c_{i_0,j} = c_{k-1,j}; \quad c_{k-1,j} = s$$

$$Fin \ para$$

$$Para \ i = k \ hasta \ n$$

$$\alpha = c_{i,k-1} / c_{k-1,k-1}$$

$$Para \ j = k \ hasta \ n+1$$

$$c_{i,j} = c_{i,j} - \alpha c_{k-1,j}$$

$$Fin \ para$$

$$Fin \ para$$

Método de sustitución hacia atrás.

$$MAx = Mb$$
 donde $MA = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 6 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$, $Mb = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 6 \end{bmatrix}$ det $(MA) = 1 \cdot 1 \cdot 6 \cdot (-1) = -6 \neq 0$

En forma de ecuaciones

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 0 \\ x_2 + 2x_3 + x_4 = 1 \\ 6x_3 + 11x_4 = 1 \\ -x_4 = 6 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = -2x_2 - x_3 - 3x_4 \\ x_2 = 1 - 2x_3 - x_4 \\ x_3 = (1 - 11x_4)/6 \\ x_4 = -6 \end{cases} \iff x = \begin{pmatrix} 37.5 \\ -15.3333 \\ 11.1667 \\ -6 \end{pmatrix}$$

Algoritmo general para resolver el sistema U x = d

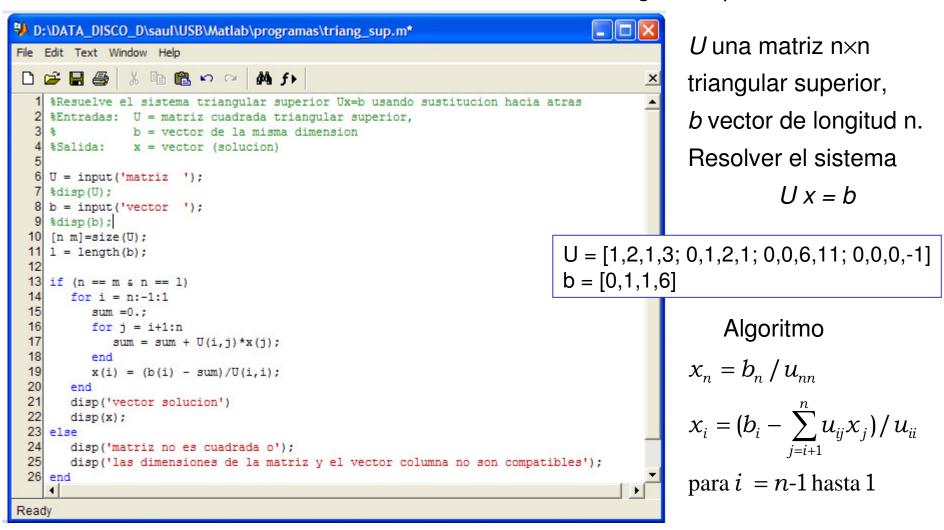
$$x_n = d_n / u_{nn}$$

$$x_i = (d_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j) / u_{ii}$$

$$para i = n-1 hasta 1$$

Método de sustitución hacia atrás.

Resolución de un sistema de ecuaciones lineales triangular superior



Prof. Saúl Buitrago Ejemplo: sust_atras.m

Estrategias de pivoteo - Ejemplo

Aplicamos el método de Gauss usando aritmética de 4 dígitos

$$\begin{pmatrix} 0.003 & 59.14 & 59.17 \\ 5.291 & -6.13 & 46.78 \end{pmatrix} \qquad \alpha = -\frac{5.291}{0.003} = -1763.66 \qquad \rightarrow \quad \alpha = -1764$$

$$\begin{pmatrix} 0.003 & 59.14 & 59.17 \\ 0 & -104300 & -104400 \end{pmatrix} \quad \text{usando sustitución hacia atrás}$$

$$x_1 = \frac{59.17 - 59.14 \cdot 1.001}{0.003} = -10.0$$
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -10 \\ 1.001 \end{pmatrix}$

El error es grande en x_1 , aunque es pequeño de 0.001 en x_2 .

Este ejemplo ilustra las dificultades que pueden surgir en algunos casos cuando el elemento pivote, es pequeño en relación a los elementos de columna en la matriz.

Estrategias de pivoteo – Ejemplo (cont.)

La idea es seleccionar el elemento en la misma columna que está debajo de la diagonal y que tiene el mayor valor absoluto.

Permutamos las filas F_1 y F_2 , ya que el pivote (0.003) es pequeño respecto a los otros elementos en la columna

$$\begin{pmatrix} 5.291 & -6.13 & | & 46.78 \\ 0.003 & 59.14 & | & 59.17 \end{pmatrix} \quad \alpha = -\frac{0.003}{5.291} = -0.000567$$

$$\begin{pmatrix} 5.291 & -6.13 & 46.78 \\ 0 & 59.14 & 59.14 \end{pmatrix} \qquad \text{usando sustitución hacia atrás}$$

$$x_1 = \frac{46.78 + 6.13 \cdot 1}{5.291} = 10.0$$
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 1 \end{pmatrix}$

Conteo de operaciones de punto flotante (+ , - , * , /) para el método de Gauss

Triangularización del sistema

Número de sumas y restas: nop1

para k=2, n·(n-1)

para k=3, (n-1)·(n-2)

para k=n, 2·1

$$\sum_{k=2}^{n} (n-k+2)(n-k+1)$$

Obs.
$$\sum_{k=1}^{m} k = \frac{m(m+1)}{2}$$

$$\sum_{k=1}^{m} k^2 = \frac{m(m+1)(2m+1)}{6}$$

$$nop1 = \sum_{k=2}^{n} (n - k + 2)(n - k + 1) = \sum_{k=1}^{n-1} (n - k + 1)(n - k)$$

$$= \sum_{k=1}^{n-1} n^2 + (-2k + 1)n + k^2 - k$$

$$= n^2(n-1) - 2\frac{(n-1)n}{2}n + n(n-1) + \frac{(n-1)n(2(n-1)+1)}{6} - \frac{(n-1)n}{2}$$

$$= n(n-1)[1 + \frac{1}{3}n - \frac{1}{6} - \frac{1}{2}] = \frac{1}{3}n(n-1)(n+1)$$

$$nop1 = \frac{n^3 - n}{3}$$
(9)

Conteo de operaciones de punto flotante para el método de Gauss (cont.)

Número de multiplicaciones y divisiones: nop2

Número de multiplicaciones = nop1

Número de divisiones

para k=2, (n-1)
para k=3, (n-2)
...

para k=n, 1

$$\sum_{k=2}^{n} (n-k+1)$$

$$nop2 = nop1 + \sum_{k=2}^{n} (n - k + 1) = nop1 + \sum_{k=1}^{n-1} (n - k)$$

$$= nop1 + n(n-1) - \frac{n(n-1)}{2} = \frac{n^3 - n}{3} + \frac{n^2 - n}{2} = \frac{n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{5n}{6}$$

$$nop2 = \frac{n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{5n}{6} \tag{10}$$

De (9) y (10) el número total de operaciones: nop

$$nop = nop1 + nop2 = \frac{n^3 - n}{3} + \frac{n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{5n}{6} = \frac{2n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{7n}{6}$$
 (11)

Conteo de operaciones de punto flotante para el método de Gauss (cont.)

Resolución del sistema triangular

Número de sumas y restas: nop3

$$nop3 = \sum_{i=n-1}^{1} (n-i+1) = \sum_{i=1}^{n-1} (i+1) = \frac{(n-1)n}{2} + n - 1 = \frac{n^2}{2} + \frac{n}{2} - 1$$
 (12)

Número de multiplicaciones y divisiones: nop4

$$nop4 = \left[\sum_{i=n-1}^{1} (n-i+1)\right] + 1 = \left[\sum_{i=1}^{n-1} (i+1)\right] + 1 = \frac{n^2}{2} + \frac{n}{2}$$
 (13)

De (12) y (13) el número total de operaciones: nop

$$nop = \frac{n^2}{2} + \frac{n}{2} - 1 + \frac{n^2}{2} + \frac{n}{2} = n^2 + n - 1$$
 (14)

Finalmente, de (11) y (14), el método de Gauss involucra el número total de operaciones

$$\frac{2n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{7n}{6} + n^2 + n - 1 = \frac{2n^3}{3} + \frac{3n^2}{2} - \frac{n}{6} - 1 \longrightarrow O(n^3)$$

Conteo de operaciones de punto flotante (+, -, *, /)

Observaciones:

A manera de ilustración, supongamos que el sistema lineal a ser resuelto tiene dimensión 5 mil, es decir n = 5000. Entonces, la cantidad de operaciones de punto flotante que se requerirán para obtener una aproximación numérica de la solución de dicho sistema, es aproximadamente $n^3 = 125 \times 10^9$. Si se dispone de un computador con una capacidad de procesamiento de 200 mega flops (200 millones de operaciones de punto flotante por segundo), entonces se requerirán

 $125 \times 10^9 / 200 \times 10^6 = 625$ segundos aprox. para obtener la solución. Esto equivale a un poco más de 10 minutos, lo cual es un tiempo considerable, sobre todo si se deben resolver varios sistemas de tamaño similar. Cabe destacar que este valor de n no es demasiado grande; de hecho, los problemas reales clásicos manejan sistemas lineales del orden de cientos de miles

Método de descomposición LU.

Este consiste en encontrar una descomposición de la matriz cuadrada A invertible de la forma

$$A = LU$$

donde L es una matriz triangular inferior y U es una matriz triangular superior.

Supondremos que no es necesario realizar permutaciones de las filas de A, y procedemos como en el método de Gauss cuando pasamos del sistema lineal Ax=b al sistema triangular superior Ux=d, con

$$U = E_{n-1} \cdots E_1 A$$

donde E_i es una matriz elemental, para i=1,...,n-1.

$$E_i = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & 1 & & \\ & & e_{i+1,i} & 1 & \\ & & \vdots & & \ddots & \\ & & e_{n,i} & & 1 \end{pmatrix} \qquad \xrightarrow{\text{inversa}} \qquad E_i^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & 1 & & \\ & & -e_{i+1,i} & 1 & \\ & & \vdots & & \ddots & \\ & & -e_{n,i} & & 1 \end{pmatrix}$$

Método de descomposición LU (cont.)

Producto de matrices elementales

$$E_i^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & 1 & & \\ & & -e_{i+1,i} & 1 & \\ & & \vdots & & \ddots & \\ & & -e_{n,i} & & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{E}_i^{-1}E_j^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & 1 & & \\ & & -e_{i+1,i} & \ddots & \\ & & & 1 & & \\ & & \ddots & & & \\ & & 1 & & & \\ & & \ddots & & & \\ & & & 1 & & \\ & & & \vdots & & \ddots & \\ & & & -e_{n,j} & & 1 \\ & & \vdots & & \ddots & \\ & & & -e_{n,j} & & 1 \end{pmatrix}$$
 columna j

Método de descomposición LU (cont.)

Se tiene entonces
$$E_1^{-1} \cdots E_{n-1}^{-1} U = A$$

Luego el producto de estas matrices elementales nos da la matriz L triangular inferior con 1 en la diagonal principal

$$L = E_1^{-1} \cdots E_{n-1}^{-1}$$

$$L = E_1^{-1} \cdots E_{n-1}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & & & & & \\ -e_{2,1} & \ddots & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & -e_{i+1,i} & \ddots & & \\ \vdots & & & 1 & & \\ & & \vdots & & -e_{j+1,j} & \ddots & \\ & & & \vdots & & 1 \\ -e_{n,1} & -e_{n,i} & -e_{n,j} & -e_{n,n-1} & 1 \end{pmatrix}$$

Método de descomposición LU (cont.)

Algoritmo para calcular *L* y *U* simultáneamente.

Al final del proceso *U* está almacenada en la parte triangular superior de *A* y *L* en la parte triangular inferior estricta de *A* (no se incluye la diagonal)

Leer
$$A$$

Para $k=2$ hasta n

Cálculo de L

Para $i=k$ hasta n
 $a_{i,k-1}=a_{i,k-1}/a_{k-1,k-1}$

Para $j=k$ hasta n
 $a_{i,j}=a_{i,j}-a_{i,k-1}a_{k-1,j}$

Fin para

Fin para

Cálculo de U

Fin para

Ejemplo: egs_LU.m

Método de descomposición LU (cont.)

Luego para resolver el sistema Ax = b debemos resolver LUx = b el cual lo operamos en 2 pasos (realizando el cambio y = Ux)

*
$$Ly = b$$

* $Ux = y$

Algoritmo para resolver
$$LUx = b$$

* $LUx = b$

$$x_1 = b_1$$
Para $i = 2$ hasta n

$$x_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j$$
Fin para
$$x_n = x_n / a_{nn}$$
Para $i = n-1$ hasta 1

$$x_i = \left(x_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j\right) / a_{ii}$$
Resolver
$$Ux = y$$
Fin para

Obs. En este algoritmo se esta usando la matriz $A = (a_{ij})$ que sale del método de descomposición LU basado en Gauss, mostrado en la lamina anterior.

Ejercicio: Calcular el número de operaciones elementales para resolver un sistema lineal de ecuaciones usando el método de descomposición *LU*.

Método de descomposición LU (cont.)

Condición necesaria y suficiente para que una matriz admita una descomposición *LU*.

Teorema:

Sea $A = (a_{ij})_{1 \le i,j \le n}$ una matriz invertible. Denotemos por A_{pp} la submatriz de A siguiente

$$A_{pp} = (a_{ij})_{1 \le i, j \le p}, \ 1 \le p \le n$$

El $\det(A_{pp}) \neq 0$, $1 \leq p \leq n$ si y sólo si la matriz A admite una descomposición LU.

Ejercicio. Usando el teorema anterior, ¿qué puede decir de las matrices siguientes?

$$A = \begin{pmatrix} 0. & 2. \\ 3. & 1. \end{pmatrix} \qquad A = \begin{pmatrix} 0. & 1. \\ 0. & 2. \end{pmatrix}$$

Método de descomposición LU (cont.)

$$A = \begin{pmatrix} 0. & 2. \\ 3. & 1. \end{pmatrix}$$

A es invertible, det(A) = -6.

$$\det(A_{11}) = 0$$
, $\det(A_{22}) = -6$

descomposición LU para A

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad P = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A = PLU$$

$$A = \begin{pmatrix} 0. & 1. \\ 0. & 2. \end{pmatrix}$$

A no es invertible, det(A) = 0.

$$\det(A_{11}) = 0$$
, $\det(A_{22}) = 0$

descomposición LU para A

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A = LU$$

Definición:

Una matriz A de orden $n \times n$ es diagonal dominante estricta si

$$|a_{ii}| > \sum_{i=1, i\neq i}^{n} |a_{ij}|, \quad 1 \leq i \leq n$$

Consecuencia:

- Si A es diagonal dominante estricta entonces todas la matrices equivalentes obtenidas en el método de Gauss, también son diagonal dominante estrictas. En este caso no se requiere pivoteo para el método de Gauss.
- 2. Si A es diagonal dominante estricta entonces A es invertible
- 3. Si *A* es diagonal dominante estricta entonces *A* admite una descomposición *LU*.

Definición:

Una matriz A de orden $n \times n$ es **definida positiva** si

$$x^T A x > 0$$
 para todo $x \in \mathbb{R}^n - \{0\}$

Consecuencia:

• Si A es simétrica, entonces A es definida positiva si y sólo si existe una matriz L invertible triangular inferior tal que $A = L L^T$

Ejemplo:

La matriz

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 2 & 0 \\ 3 & 5 & -1 \\ 0 & 5 & -6 \end{pmatrix}$$

es diagonal dominante estricta, ya que $|a_{ii}| > \sum_{j=1,j\neq i}^n |a_{ij}|, \quad 1 \leq i \leq n$ |7| > |2| + |0| |5| > |3| + |-1| |-6| > |0| + |5|

Es interesante notar sin embargo que A^T no es diagonal dominante estricta

$$A^{T} = \begin{pmatrix} 7 & 3 & 0 \\ 2 & 5 & 5 \\ 0 & -1 & -6 \end{pmatrix} \qquad \begin{aligned} |7| > |3| + |0| \\ |5| < |2| + |5| \\ |-6| > |0| + |-1| \end{aligned}$$

Ejemplo:

La matriz

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

es positiva definida, ya que $x^T Ax > 0$ para todo $x \in \mathbb{R}^n - \{0\}$

$$x^{T}Ax = (x_{1} \quad x_{2} \quad x_{3}) \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{3} \end{pmatrix} = (x_{1} \quad x_{2} \quad x_{3}) \begin{pmatrix} 2x_{1} - x_{2} \\ -x_{1} + 2x_{2} - x_{3} \\ -x_{2} + 2x_{3} \end{pmatrix}$$
$$= 2x_{1}^{2} - 2x_{1}x_{2} + 2x_{2}^{2} - 2x_{2}x_{3} + 2x_{3}^{2}$$
$$= x_{1}^{2} + (x_{1} - x_{2})^{2} + (x_{2} - x_{3})^{2} + x_{3}^{2}$$

Finalmente
$$x^T A x = x_1^2 + (x_1 - x_2)^2 + (x_2 - x_3)^2 + x_3^2 > 0$$

a menos que $x_1 = x_2 = x_3 = 0$

Escalamiento de una matriz

Supongamos que se quiere resolver el sistema lineal con matriz ampliada (usando aritmética de 4 dígitos)

$$A_{1} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 & 1 \\ 1 \cdot 10^{-5} & 1 \cdot 10^{-5} & 2 \cdot 10^{-5} \end{pmatrix} \quad \text{con solución} \quad x = \begin{pmatrix} 1.00002 \\ 0.99998 \end{pmatrix}$$

Aplicando el método de Gauss sin y con pivoteo

$$\begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 & 1 \\ 0 & -0.5 & -0.5 \end{pmatrix} \qquad \Rightarrow \qquad x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \qquad \text{error del 100\%}$$

Escalamiento de una matriz (cont.)

Multiplicando la F₂ de A₁ por 10⁵

$$A_1 = \begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 & 1 \\ 1 \cdot 10^{-5} & 1 \cdot 10^{-5} & 2 \cdot 10^{-5} \end{pmatrix}$$

$$A_2 = \begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

aplicando el método de Gauss con y sin pivoteo

Gauss
$$\begin{cases} 2 \cdot 10^{-5} & 1 \\ 0 & -0.5 \cdot 10^5 \end{cases} \xrightarrow{1} x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 error del 100% pivoteo

Gauss con pivoteo
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \implies x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 solución aceptable

Escalamiento de una matriz (cont.)

Multiplicando todo el sistema por 10⁵ se obtiene

$$A_1 = \begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 & 1 \\ 1 \cdot 10^{-5} & 1 \cdot 10^{-5} & 2 \cdot 10^{-5} \end{pmatrix}$$

$$A_3 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \cdot 10^5 & | & 1 \cdot 10^5 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$
 aplicando el método de Gauss con y sin pivoteo

$$\begin{pmatrix} 2 & 10^5 & 10^5 \\ 0 & -0.5 \cdot 10^5 & -0.5 \cdot 10^5 \end{pmatrix} \implies x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 error del 100%

Escalamiento de una matriz (cont.)

Obs. La diferencia esencial entre A_1 , A_2 y A_3 es que

$$\begin{aligned} \left| \det(A_1) \right| &\approx 10^{-5} \\ \left| \det(A_2) \right| &\approx 1 \end{aligned} \qquad \text{donde} \qquad \begin{aligned} A_1 &= \begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 & 1 \\ 1 \cdot 10^{-5} & 1 \cdot 10^{-5} & 2 \cdot 10^{-5} \end{pmatrix} \\ A_2 &= \begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \\ \left| \det(A_3) \right| &\approx 10^5 \end{aligned} \qquad A_3 &= \begin{pmatrix} 2 & 1 \cdot 10^5 & 1 \cdot 10^5 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Para resolver el sistema Ax = b, el **método de escalamiento** consiste en reemplazar la matriz A por la matriz D_1AD_2 , con D_1 y D_2 matrices diagonales invertibles para obtener el sistema equivalente

$$D_1 A D_2 (D_2^{-1} x) = D_1 b (*)$$

 $\operatorname{con} \left| \det(D_1 A D_2) \right| \approx 1$

El sistema (*) es equivalente al sistema

$$\begin{cases}
D_1 A D_2 y = D_1 b \\
x = (D_2 y)
\end{cases}$$

Escalamiento de una matriz (cont.)

Obs.

- La escogencia de D_1 y D_2 matrices diagonales corresponde únicamente a una razón de facilidad en los cálculos
- Usualmente se utilizan las cantidades

$$d_{1_i} = (\max_{1 \leq j \leq n} \left| a_{ij} \right|)^{-1} \quad \text{i-ésimo elemento de la diagonal de la matriz } D_1$$

$$(\text{máximo sobre la fila i})$$

$$d_{2_i} = (\max_{1 \leq j \leq n} \left| a_{ji} \right|)^{-1} \quad \text{i-ésimo elemento de la diagonal de la matriz } D_2$$

$$(\text{máximo sobre la columna i})$$

• Normalmente se utiliza escalamiento por filas, es decir se toma D_2 igual a la matriz identidad

Escalamiento de una matriz (cont.)

Ejemplo. Queremos resolver el sistema Ax = b con

$$A = \begin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 \\ 1 \cdot 10^{-5} & 1 \cdot 10^{-5} \end{pmatrix} \qquad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \cdot 10^{-5} \end{pmatrix}$$

$$D_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 10^5 \end{pmatrix} \qquad \text{Calculada usando} \qquad d_{1_i} = (\max_{1 \le j \le n} \left| a_{ij} \right|)^{-1}$$

$$D_1 A = egin{pmatrix} 2 \cdot 10^{-5} & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$
 Corresponde con la matriz A_2 anterior donde $|\det(D_1 A)| \approx 1$

Finalmente resolvemos usando eliminación gausiana con pivote $D_1Ax = D_1b \implies x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Obs. Esta estrategia de escalamiento puede ser incorporada al algoritmo de Gauss con pivoteo, lo cual lo hace más robusto. En ese caso, se escala cada fila de la matriz de coeficientes usando los elementos de la diagonal de D_1 .