Matrices, vectores y escalares:

 Una matriz A de dimensión m x n es un arreglo rectangular de números de la forma

Se escribe $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Si m = n, tal que A es cuadrada, se dice que A es de orden n.

• Los números a_{ij} se denominan los elementos de la matriz A. Por convención el índice i, denominado índice de filas, indica la fila en la cual el elemento está. El otro índice, j, llamado índice de columnas, indica la columna en la cual el elemento está.

Matrices, vectores y escalares (cont.):

• Un **vector** *x* de dimensión *n* es un arreglo de la forma

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (x_j)$$

Se escribe $x \in \mathbb{R}^n$. Los números x_j se denominan las componentes de x.

- Por convención todos los vectores son vectores columnas, sus componentes forman una columna. Objetos como $(x_1 \ x_2 \cdots x_n)$ cuyos componentes forman una fila, se denominan vectores filas. Escribiremos los vectores filas como x^T , la transpuesta de x.
- No haremos distinción alguna entre R^{n×1} y Rⁿ, una matriz de dimensión n × 1 y un vector de dimensión n. De igual manera será lo mismo el conjunto de todos los números reales R, también denominados escalares y el conjunto de los vectores de dimensión 1 y las matrices de dimensión 1×1.

Operaciones con matrices:

• Multiplicación de una matriz A por un escalar μ

$$\mu A = \mu (a_{ij}) = (\mu a_{ij})$$

Suma de matrices A y B de igual dimensión

$$A + B = (a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij})$$

Matriz nula es la que cuyos elementos son todos ceros, se denota por 0

$$A + O = O + A = A$$

 Producto de matrices: sea A una matriz I x m y B una matriz m x n, el producto de A y B es

$$AB = (a_{ik})(b_{kj}) = (\sum_{k=1}^{m} a_{ik}b_{kj})$$

Notar que para que el producto de *A* y *B* este definido, el número de columnas de *A* debe ser igual al número de filas de *B*.

Un caso particular es el producto matriz-vector

$$Ax = (a_{ik})(b_k) = (\sum_{k=1}^{n} a_{ik}b_k)$$

Operaciones con matrices (cont.):

• Matriz identidad I_n de orden n

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Si A es una matriz mxn, es fácil verificar que I_m $A = A I_n$. Cuando en el contexto es claro el orden de la matriz identidad, se omite el índice de esta.

• Matriz diagonal: Una matriz *D* es diagonal si todos sus elementos que están fuera de la diagonal son nulos, es decir

$$d_{ij} = 0$$
 siempre y cuando $i \neq j$

Escribiremos $D={
m diag}(d_1,d_2,\cdots,d_n)$, donde los d_1,d_2,\cdots,d_n son los elementos de la diagonal de D.

Operaciones con matrices (cont.):

En muchas ocasiones es útil escribir el sistema de ecuaciones

$$b_{1} = a_{11}x_{1} + a_{12}x_{2} + \dots + a_{1n}x_{n}$$

$$b_{2} = a_{21}x_{1} + a_{22}x_{2} + \dots + a_{2n}x_{n}$$

$$\vdots$$

$$b_{n} = a_{n1}x_{1} + a_{n2}x_{2} + \dots + a_{nn}x_{n}$$

en forma abreviada como b = Ax, donde A es una matriz cuadrada de orden n, y b y x son vectores de dimensión n.

Además, se tiene que la suma y producto de matrices son asociativos

$$(A+B)+C=A+(B+C)$$
 y $(AB)C=A(BC)$,

el producto es distributivo respecto a la suma

$$A(B+C) = AB + AC,$$

la suma de matrices es conmutativa

$$A + B = B + A$$
,

Operaciones con matrices (cont.):

El producto de matrices no es conmutativo, en general se tiene

$$AB \neq BA$$
,

cuando estos producto están bien definidos.

 Transpuesta de una matriz: si A es una matriz de dimensión m × n, se define la matriz transpuesta de A como

si
$$A = (a_{ij})$$
, entonces $A^t = (a_{ji})$

La transpuesta es la matriz que se obtiene reflejando la matriz a través de la diagonal principal.

Obs. Sean las matrices A $m \times p$ y B $p \times n$, entonces $(AB)^t = B^t A^t$.

• Si *x* e *y* son vectores de dimensión *n*, entonces

$$y^t x = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

es un escalar denominado el **producto interno** de *x* e *y*.

Como resultado inmediato se tiene que $x^t x = x_1 x_1 + \cdots + x_n x_n \ge 0$

Operaciones con matrices (cont.):

Desigualdad de Cauchy-Schwarz

Si *x* e *y* son vectores de dimensión *n*, entonces se verifica que

$$\left|y^{t}x\right|^{2} \leq \left(x^{t}x\right)\left(y^{t}y\right)$$

Prueba.

Sean x e y son vectores de dimensión n y λ un escalar cualquiera.

La desigualdad es trivial en el caso y = 0. Así suponemos que $y \neq 0$, entonces

$$0 \le (x - \lambda y)^t (x - \lambda y) = x^t x - \lambda y^t x - \lambda x^t y + \lambda^2 y^t y$$
$$0 \le x^t x - 2\lambda y^t x + \lambda^2 y^t y$$

Tomando $\lambda = (y^t x)(y^t y)^{-1}$ se obtiene

$$0 \le x^{t}x - 2\lambda y^{t}x + \lambda^{2}y^{t}y = x^{t}x - (y^{t}x)^{2}(y^{t}y)^{-1}$$

De donde

$$\left|y^{t}x\right|^{2} \leq \left(x^{t}x\right)\left(y^{t}y\right)$$

Operaciones con matrices (cont.):

Matrices triangular superior e inferior:

si A es una matriz cuadrada de dimensión n,

 $A = (a_{ij})$ se denomina triangular superior si $a_{ij} = 0$ para los i > j.

 $A = (a_{ij})$ se denomina triangular inferior si $a_{ij} = 0$ para los i < j.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1,n-1} & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2,n-1} & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & a_{n,n} \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & \cdots & a_{n-1,n-1} & 0 \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{pmatrix}$$
 triangular superior triangular inferior

Sean *A* y *B* matrices cuadradas de dimensión n. Si *A* y *B* son matrices triangular superior, ¿qué se puede decir del producto de *A* y *B*?

Operaciones con matrices (cont.):

Matrices por bloque:

Usualmente es útil particionar matrices como una colección de submatrices. Por ejemplo

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -4 & -3 \\ \hline 6 & 5 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \quad y \quad B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 7 & 0 \\ 3 & 0 & 4 & 5 \\ \hline -2 & 1 & -3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix}$$

Para el producto de las matrices podemos proceder como

$$AB = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} & A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} \\ A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} & A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} \end{pmatrix}$$

siempre y cuando los productos con las submatrices tengan sentido.

Si ahora

particionamos B como
$$B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 7 & 0 \\ 3 & 0 & 4 & 5 \\ -2 & 1 & -3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix}$$
 ¿el resultado anterior para AB sigue siendo

válido?

Operaciones con matrices (cont.):

Matrices por bloque:

Para la traspuesta de una matriz por bloques podemos proceder como

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -4 & -3 \\ \hline 6 & 5 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \implies A^{t} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 6 \\ 2 & -4 & 5 \\ \hline -1 & -3 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11}^{t} & A_{21}^{t} \\ A_{12}^{t} & A_{22}^{t} \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} U & 0 \\ 0 & V \end{pmatrix} \implies A^{t} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} U^{t} & 0 \\ 0 & V^{t} \end{pmatrix}$$
matrices nula

Operaciones con matrices (cont.):

Radio espectral de una matriz:

si A es una matriz real de dimensión $n \times n$ y $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$ los autovalores de A, se define el radio espectral de A como

$$\rho(A) = \max_{1 \le i \le n} \{ |\lambda_i| \}.$$

El espectro de A es el conjunto $\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$ de los autovalores de A.

Sea λ un escalar (real o complejo), si la ecuación $A x = \lambda x$, tiene una solución no trivial (esto es, $x\neq 0$), entonces λ es un autovalor de A.

Un vector no cero x que satisfaga la ecuación anterior, es el autovector de A correspondiente al autovalor λ .

Ejemplo:

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 5 & -1 & 2 \\ -3 & 2 & -5/4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} = -2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}$$
 -2 es un autovalor de la matriz 3×3 dada, y el vector (1,3,-4)^T es el autovector correspondiente.

Operaciones con matrices (cont.):

Rango de una matriz.

si *A* es una matriz real de dimensión *nxn*, el rango de *A* es la dimensión del espacio generado por los vectores columnas de *A*.

Este se denota como rank(A).

La matriz A se denomina de rango completo cuando rank(A) = n

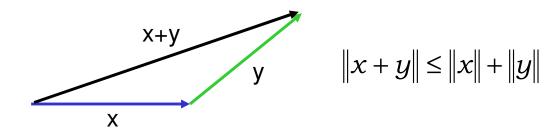
Norma de vectores y matrices:

• Sobre los elementos de \mathbb{R}^n , el espacio de los vectores de dimensión n, definimos una norma como una función $|| \cdot ||$ de \mathbb{R}^n en \mathbb{R}^+ que cumple

$$\|x\| \ge 0$$
 para todo $x \in R^n$
 $\|x\| = 0$ si y sólo si $x = (0, \dots 0) = 0$
 $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$ para todo $\alpha \in R$ y $x \in R^n$
 $\|x + y\| \le \|x\| + \|y\|$ para todo $x, y \in R^n$

La última propiedad se conoce como desigualdad triangular.

La norma de x se puede pensar como la longitud o magnitud del vector x.



Prof. Saúl Buitrago

Norma de vectores y matrices:

Ejemplo:

La función de R^n en R^+ definida a partir del producto interno de vectores

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\mathbf{x}^t \mathbf{x}} = \left(\sum_{i=1}^n \mathbf{x}_i^2\right)^{1/2}$$

es una norma.

Verifiquemos que se cumple la desigualdad triangular.

$$||x + y||^2 = (x + y)^t (x + y) = ||x||^2 + y^t x + x^t y + ||y||^2$$

Aplicando la desigualdad de Cauchy-Schawrz se tiene

$$||x + y||^2 \le ||x||^2 + 2||x|| ||y|| + ||y||^2 = (||x|| + ||y||)^2$$

Tomando raíz cuadrada a ambos lados de la desigualdad sigue

$$||x + y|| \le ||x|| + ||y||$$



Se deja como ejercicio verificar las otras propiedades.

Norma de vectores y matrices (cont.): Definimos 3 normas vectoriales en \mathbb{R}^n

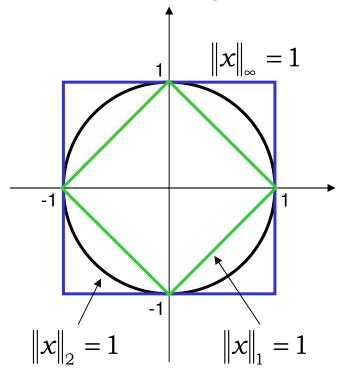
La norma euclidea o norma l₂

$$\|x\|_2 = \left(\sum_{i=1}^n x_i^2\right)^{1/2}$$

- La norma I_1 $||x||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$
- La norma I

$$\|x\|_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} |x_i|$$

Ejemplo: conjunto de puntos en R² con norma igual a 1



Ejemplo:
$$x = (1,-1,3)$$

$$||x||_1 = |1| + |-1| + |3| = 5$$
, $||x||_2 = \sqrt{1+1+9} = \sqrt{11}$, $||x||_{\infty} = \max\{1,1,3\} = 3$

Norma de vectores y matrices (cont.)

• Dos normas vectoriales son equivalentes || . || y || . ||' si existen constantes c_1 y c_2 tales que

$$c_1 ||x|| \le ||x|| \le c_2 ||x||$$
 para todo $x \in \mathbb{R}^n$

En la práctica esto significa que cuando || . ||' está acotada, también || . || y viceversa.

Una norma matricial es una aplicación

$$\|\cdot\|:M_n\to R^+\cup\{0\}$$

que verifica las siguientes propiedades

$$\begin{split} & \left\| A \right\| = 0 \quad \text{si y solo si} \quad A = 0 \\ & \left\| \lambda A \right\| = \left| \lambda \right| \left\| A \right\| \quad \text{para todo} \quad \lambda \in R, \ A \in M_n \\ & \left\| A + B \right\| \leq \left\| A \right\| + \left\| B \right\| \quad \text{para todo} \quad A, B \in M_n \\ & \left\| A \cdot B \right\| \leq \left\| A \right\| \left\| B \right\| \quad \text{para todo} \quad A, B \in M_n \end{split}$$

Norma de vectores y matrices (cont.)

• Sea || . || una norma en \mathbb{R}^n , se define la norma matricial

$$\|\cdot\|: M_n \to R^+ \cup \{0\}$$

como

$$||A|| = \sup_{x \neq 0} \frac{||Ax||}{||x||} = \sup_{||x||=1} ||Ax||.$$

Cuando una norma matricial se define de la forma anterior (a través de una norma vectorial), se dice que es una norma matricial subordinada a la norma vectorial. Tenemos los siguiente ejemplos:

$$||A||_{1} = \sup_{x \neq 0} \frac{||Ax||_{1}}{||x||_{1}} \qquad ||A||_{2} = \sup_{x \neq 0} \frac{||Ax||_{2}}{||x||_{2}}$$

$$||A||_{\infty} = \sup_{x \neq 0} \frac{||Ax||_{\infty}}{||x||_{\infty}}$$

Norma de vectores y matrices (cont.)

- Algunas propiedades de las normas matriciales subordinadas (demostrarlo)
 - * $||Ax|| \le ||A|| ||x||$ para todo $A \in M_n, x \in \mathbb{R}^n$
 - * Existe un vector $x \in \mathbb{R}^n$ para el cual se da la igualdad, es decir, $\|Ax\| = \|A\| \|x\|$
 - * Para / la matriz identidad ||I|| = 1
 - * $\rho(A) \le ||A||$ para todo $A \in M_n$
- Normas matriciales subordinadas a las normas vectoriales 1, 2 y ∞

*
$$||A||_1 = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$
 * $||A||_2 = \sqrt{\rho(A^*A)} = \sqrt{\rho(AA^*)} = ||A^*||_2$

*
$$||A||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}|$$
 $\rho(A^*A)$ es el radio espectral de A^*A

Las normas 1 e ∞ se calculan a partir de los elementos de la matriz, la norma 2 no. Es inmediato que $\|A^T\| = \|A\|_1$.

Norma de vectores y matrices (cont.)

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -7 \\ 0 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$||A||_1 = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}| = \max\{2,3,9\} = 9$$

$$||A||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}| = \max\{8,4,2\} = 8$$

$$A^{T}A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -7 \\ 1 & 5 & 4 \\ -7 & 4 & 53 \end{pmatrix}$$
 Autovalores:
$$\begin{cases} 0.5054 \\ 5.2530 \\ 54.2416 \end{cases}$$
 eig(A' * A)

$$||A||_2 = \sqrt{\rho(A^*A)} = 7.3649$$

norm(A,inf)

Norma de vectores y matrices (cont.)

Norma de Frobenius

Es una norma matricial no subordinada a ninguna norma vectorial. Esta dada por

$$\left\|A\right\|_F = \sqrt{\sum_{i,j=1}^n \left|a_{ij}\right|^2}$$

Se calcula a partir de los elementos de la matriz.

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -7 \\ 0 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$
 MATLAB norm(A,'fro'

$$|||A|||_F = \sqrt{\sum_{i,j=1}^n |a_{ij}|^2} = \sqrt{1+49+4+4+1+1} = \sqrt{60} = 7.7460$$

clase 3

El objetivo que perseguimos es resolver numéricamente el sistema de ecuaciones lineales

$$Ax = b$$

donde A es la matriz de los coeficientes del sistema, b es el lado derecho del sistema (o término independiente) y x es el vector de incógnitas o de valores que deseamos hallar.

Si A es una matriz de orden $n \times n$, entonces podemos escribir

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \quad \mathbf{y} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Resolución de sistemas de ecuaciones lineales

- **Métodos directos**: proporcionan la solución exacta (salvo errores de redondeo) en un número finito de pasos.
 - Eliminación Gaussiana
 - Sustitución hacia atrás
 - Descomposición LU
 - Sustitución hacia adelante
 - Doolitle, Crout, Cholesky
- Métodos iterativos: proporcionan una sucesión $\{x_k\}$ que converge a la solución exacta
 - Richardson
 - Jacobi
 - Gauss Seidel
 - Relajación

Teorema. Para una matriz A de dimensión $n \times n$, las siguientes propiedades son equivalentes:

- i. La inversa de *A* existe, es decir A es no singular
- ii. El determinante de A es no cero
- iii. Las filas de A forman una base de \mathbb{R}^n
- iv. Las columnas de A forman una base de \mathbb{R}^n
- v. A como una transformación de R^n en R^n es inyectiva
- vi. A como una transformación de R^n en R^n es sobreyectiva
- vii. La ecuación Ax = 0 implica x = 0
- viii. Para cada $b \in \mathbb{R}^n$, existe un solo $x \in \mathbb{R}^n$ tal que Ax = b
- *ix.* A es el producto de matrices elementales
- x. 0 no es un autovalor de A

Sistemas de ecuaciones lineales equivalentes

Definición. Los sistemas

$$Ax = b$$
 y $Bx = d$

cada uno con n ecuaciones y n incógnitas se denominan **sistemas equivalentes** si tienen exactamente la misma solución.

Obs. En muchos casos en lugar de resolver un sistema de ecuaciones lineales, resolveremos un sistema equivalente.

En este caso es importante el no perder o agregar soluciones.

Esta simple idea es el corazón de los procedimientos numéricos.

Operaciones elementales por filas sobre matrices

Están permitidas las operaciones elementales siguientes:

*
$$fila \ i \leftrightarrow fila \ j$$
 intercambio de 2 filas

*
$$fila \ i \leftarrow \lambda \ fila \ i \ (\lambda \ \text{ctte} \neq 0)$$
 multiplicación de una fila por un número distinto de cero

*
$$fila \ i \leftarrow fila \ i + \lambda \ fila \ j \ (\lambda \ \text{ctte} \neq 0)$$
 suma de una fila a un múltiplo de otra

Teorema. Si un sistema de ecuaciones

$$Bx = d$$

se obtiene a partir de otro

$$Ax = b$$

mediante una sucesión de operaciones elementales, entonces los 2 sistemas son equivalentes.

Operaciones elementales por filas sobre matrices

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix} \qquad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_1 A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 7 \end{pmatrix}$$

$$E_2 E_1 A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_3 E_2 E_1 A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_4 E_3 E_2 E_1 A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_1 I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_2 E_1 I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_3 E_2 E_1 I = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_4 E_3 E_2 E_1 I = \begin{pmatrix} 9 & -2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Prof. Saúl Buitrago

matrices elementales

$$F_2 \leftarrow -1 \cdot F_1 + F_2 \qquad E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$F_3 \leftarrow -2 \cdot F_1 + F_3 \quad E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$F_1 \leftarrow -2 \cdot F_2 + F_1 \quad E_3 = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 2 & 4 & 7 \end{bmatrix} \qquad I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_2 \leftarrow -1 \cdot F_1 + F_2 \qquad E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_2 \leftarrow -1 \cdot F_1 + F_2 \qquad E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_2 \leftarrow -1 \cdot F_1 + F_2 \qquad E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_2 \leftarrow -1 \cdot F_1 + F_2 \qquad E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_2 \leftarrow -1 \cdot F_1 + F_2 \qquad E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_3 \leftarrow -2 \cdot F_1 + F_3 \qquad E_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -2 \cdot F_2 + F_1 \qquad E_3 = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -2 \cdot F_2 + F_1 \qquad E_3 = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_3 + F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_1 \leftarrow -3 \cdot F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_2 \leftarrow -3 \cdot F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_2 \leftarrow -3 \cdot F_1 \qquad E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_$$