

Análise de Projetos e Sistemas

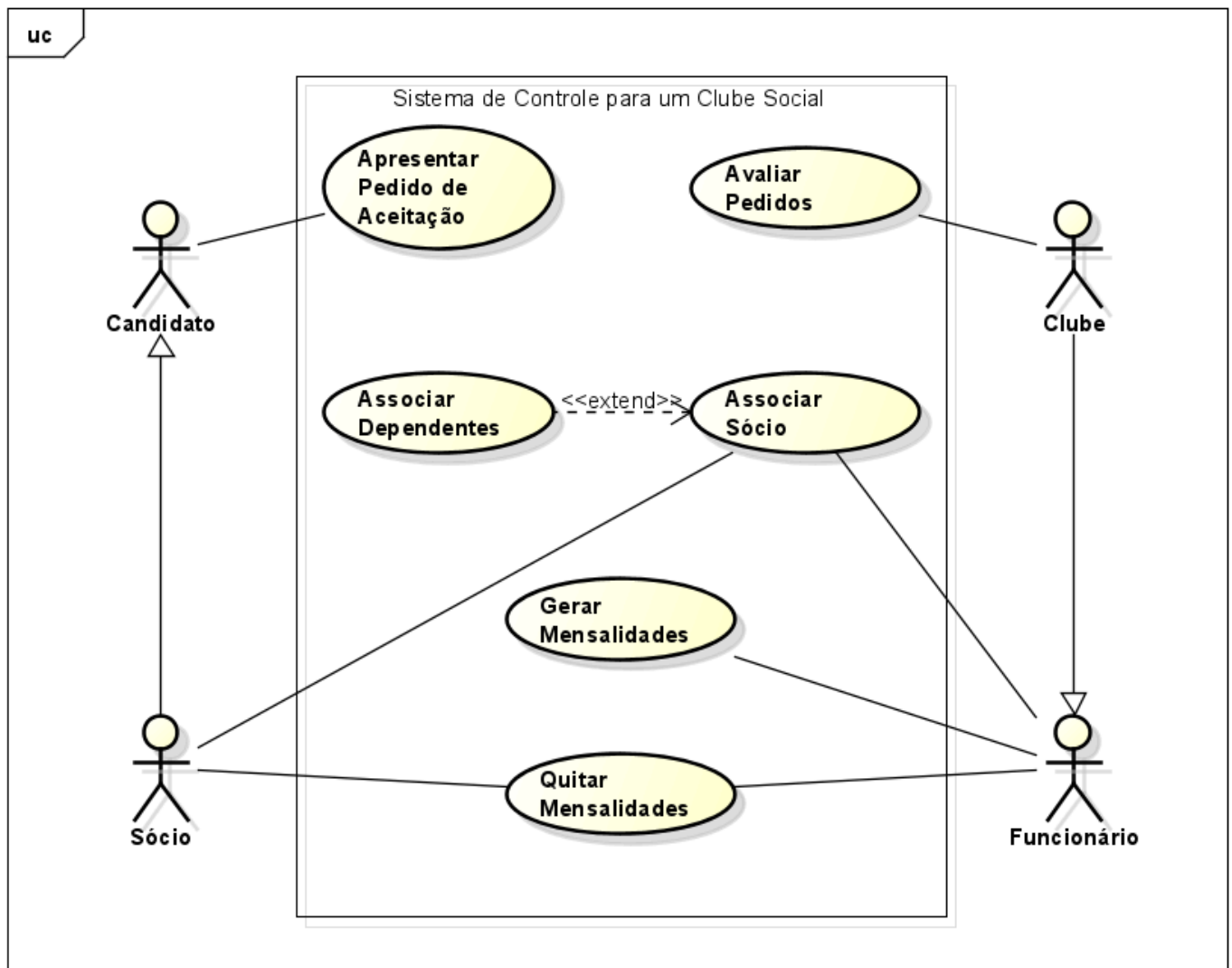
Prova de Recuperação

Nome: Felipe Vivêncio Rodrigues

Turma: 2ºDS/AMS

Docente: Rebeca Furlan

Sistema de Controle para um Clube Social



Candidato: Usuário que deseja se tornar um sócio do clube.

Sócio: Pessoa que já foi aceita no clube e tem direitos associados.

Clube: Representa a organização que gerencia os pedidos e aceita novos sócios.

Funcionário: Responsável por administrar os processos do clube.

Casos de Uso:

Apresentar Pedido de Aceitação – O candidato pode submeter um pedido para se tornar sócio.

Avaliar Pedidos – O clube avalia os pedidos recebidos.

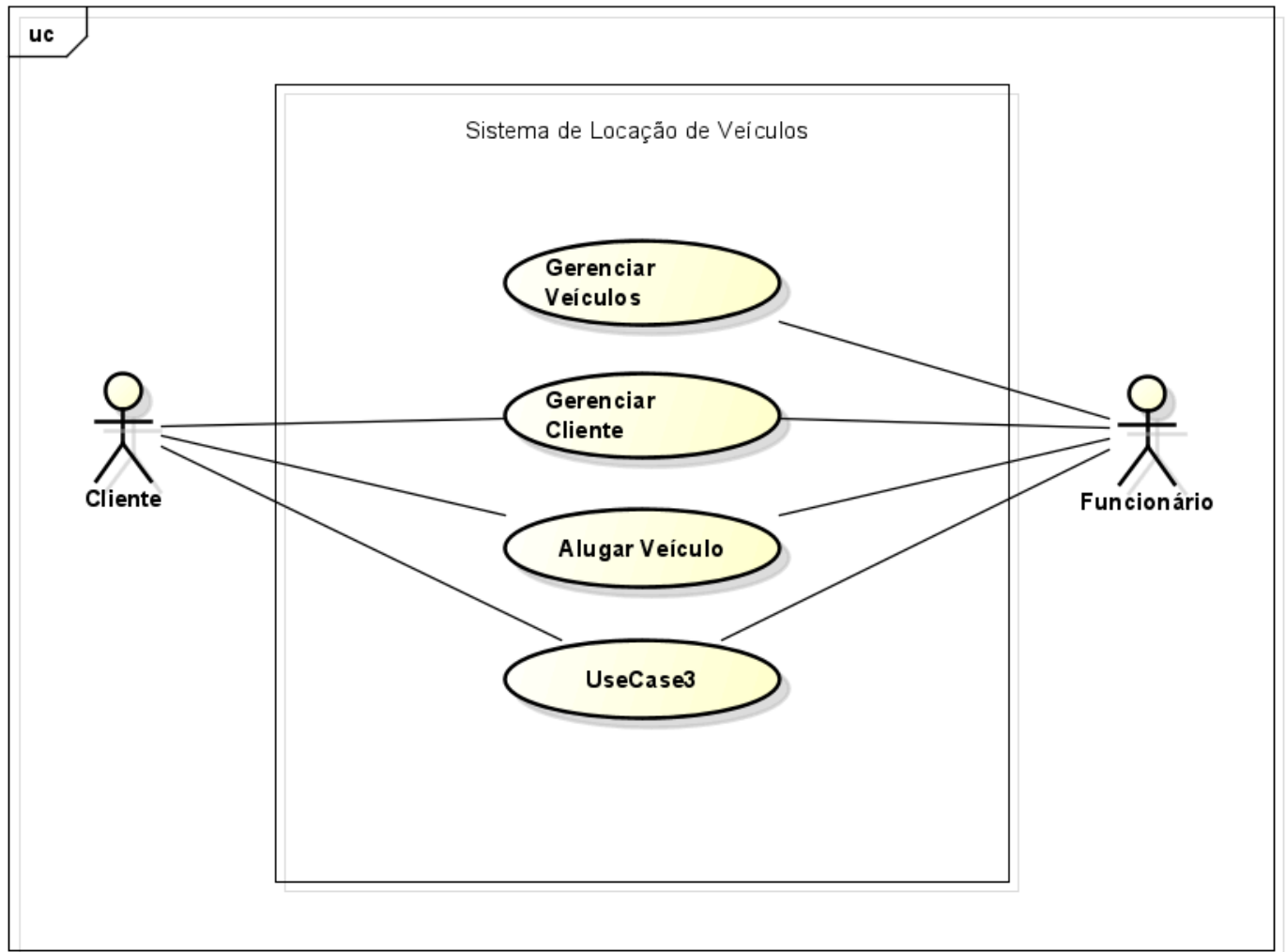
Associar Sócio – Caso um pedido seja aprovado, o candidato se torna um sócio.

Associar Dependentes – Caso estendido de "Associar Sócio", permitindo que um sócio adicione dependentes.

Gerar Mensalidades – O clube gera mensalidades para os sócios.

Quitar Mensalidades – O sócio pode pagar suas mensalidades.

Sistema de Locação de Veículos



Cliente: Usuário que deseja alugar um veículo.

Funcionário: Responsável por gerenciar veículos, clientes e locações

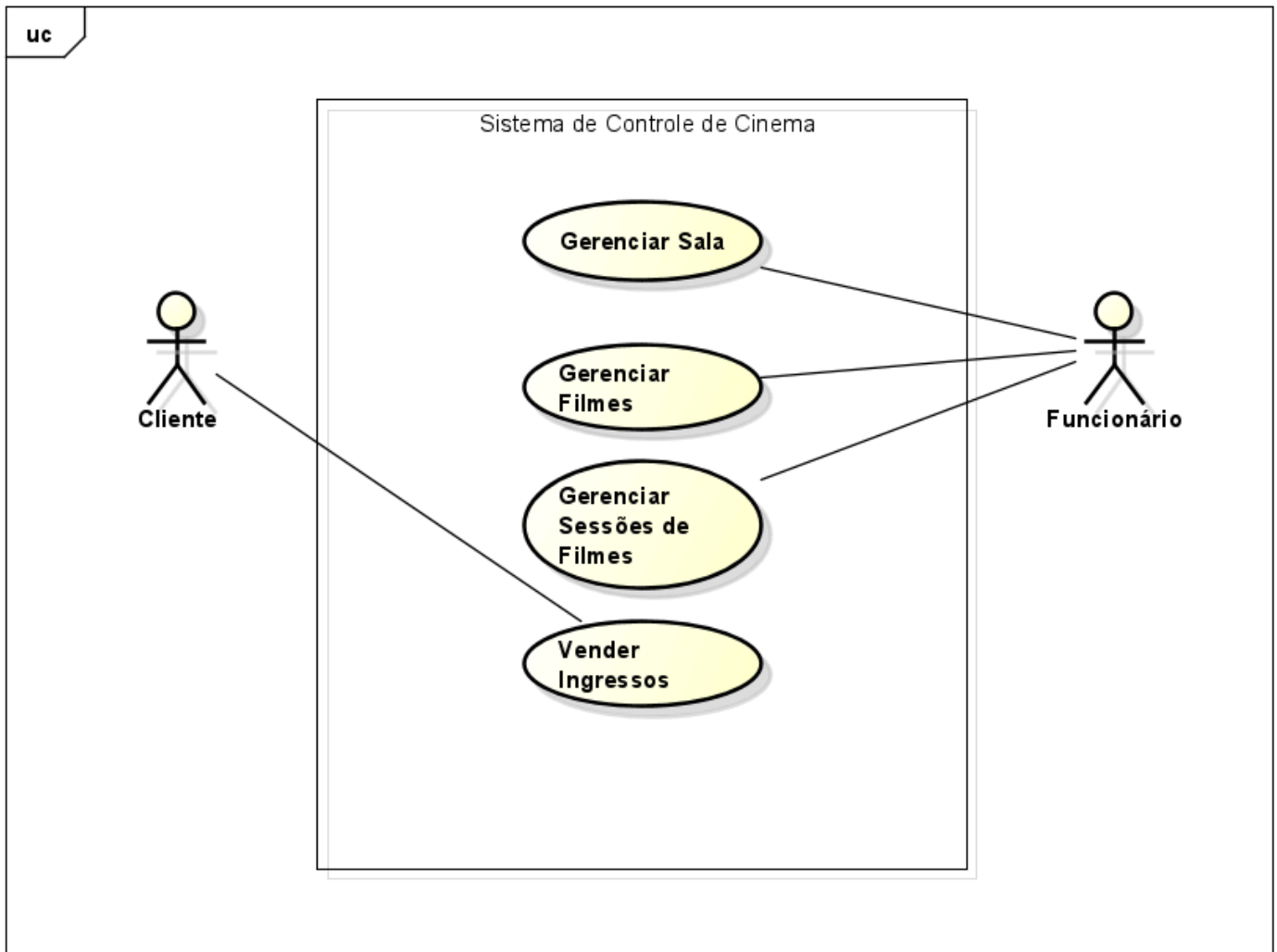
Gerenciar Veículos – O funcionário pode cadastrar, remover e atualizar informações sobre os veículos.

Gerenciar Cliente – O funcionário pode registrar e atualizar os dados dos clientes.

Alugar Veículo – O cliente pode alugar um veículo, com suporte do funcionário.

Devolver Locação – O cliente devolve o veículo alugado, e o funcionário registra a devolução no sistema.

Sistema de Controle de Cinema



Cliente: Pessoa que compra ingressos para assistir a filmes.

Funcionário: Responsável por gerenciar salas, filmes e sessões.

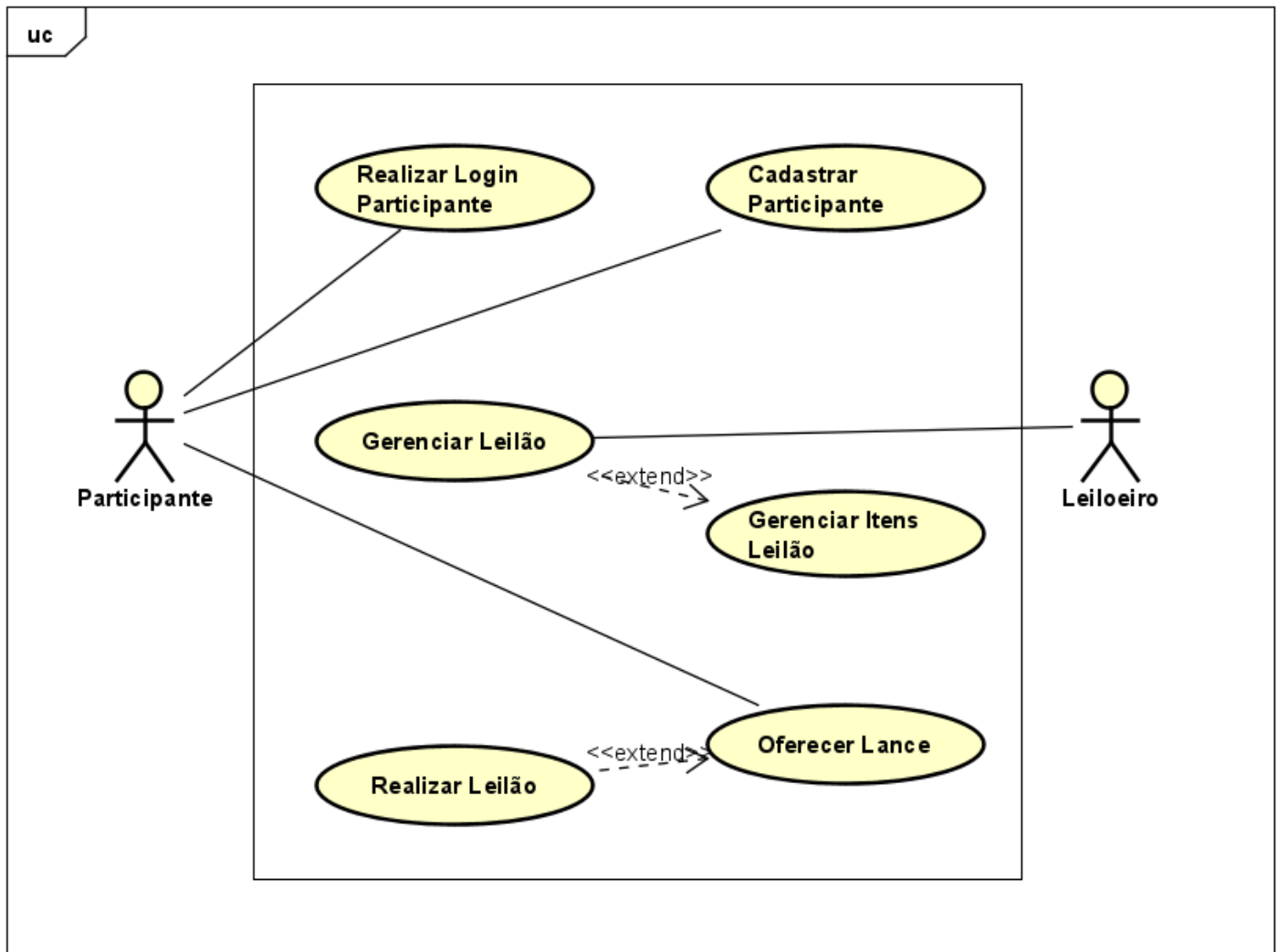
Gerenciar Sala – O funcionário pode administrar as salas de exibição.

Gerenciar Filmes – O funcionário pode cadastrar, editar ou remover filmes do sistema.

Gerenciar Sessões de Filmes – Controle sobre os horários e exibições dos filmes.

Vender Ingressos – O cliente pode comprar ingressos para assistir aos filmes.

Sistema para Controle de Leilão Via Internet



Participante: Usuário que deseja participar dos leilões oferecendo lances nos itens disponíveis.

Leiloeiro: Responsável por administrar os leilões e os itens a serem leiloados.

Registrar Participante – O participante pode criar uma conta no sistema para poder acessar os leilões.

Realizar Login Participante – Após o cadastro, o participante faz login para acessar o sistema.

Oferecer Lance – Após estar logado, o participante pode dar lances em itens de leilões ativos.

Gerenciar Leilão – O leiloeiro pode criar, alterar ou excluir leilões.

Gerenciar Itens do Leilão – O leiloeiro pode adicionar, remover ou editar itens dentro de um leilão.

Realizar Leilão – O leiloeiro inicia o leilão para que os participantes possam dar lances.

Oferecer Lance – Durante o leilão, os participantes podem fazer ofertas nos itens.

Encerrar Leilão / Declarar Vencedor – O leiloeiro encerra o leilão e o sistema informa o vencedor com o maior lance.