



Курс «ИТ. Тестирование ПО»

# Тема 4. Разработка тестовой документации



**Веста Петровна  
Липлянина**

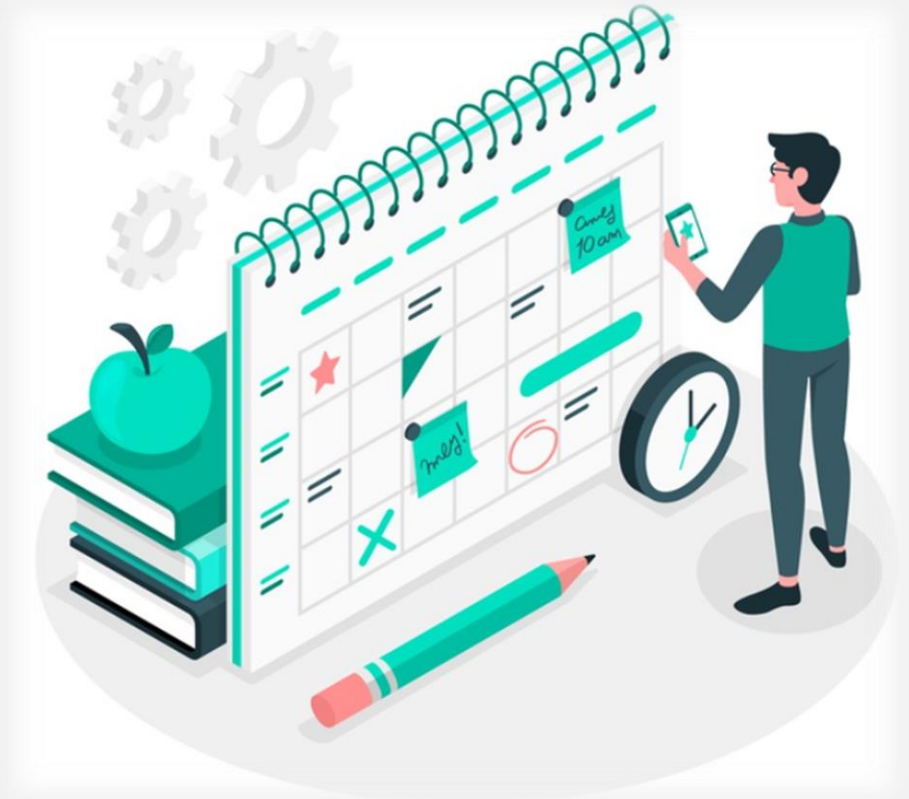
старший преподаватель каф. ВТиКМ ММФ БГУ,  
тест-менеджер Qulix Systems

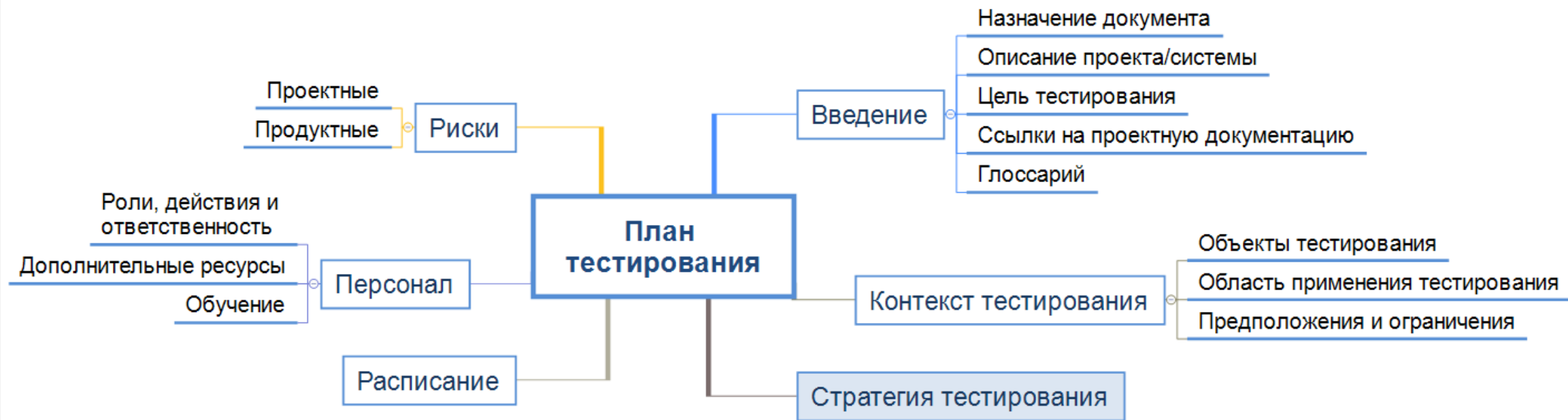
# ВИДЫ ТЕСТОВОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

- Тест-план
- Тестовая стратегия
- Описание процесса тестирования
- Тест-кейсы
- Чек-листы
- Отчёты о дефектах (баг-репорты)
- Отчёты о результатах тестирования



**Тест-план (план тестирования)** – документ, описывающий цели, подходы, ресурсы и график запланированных тестовых активностей [ISTQB]



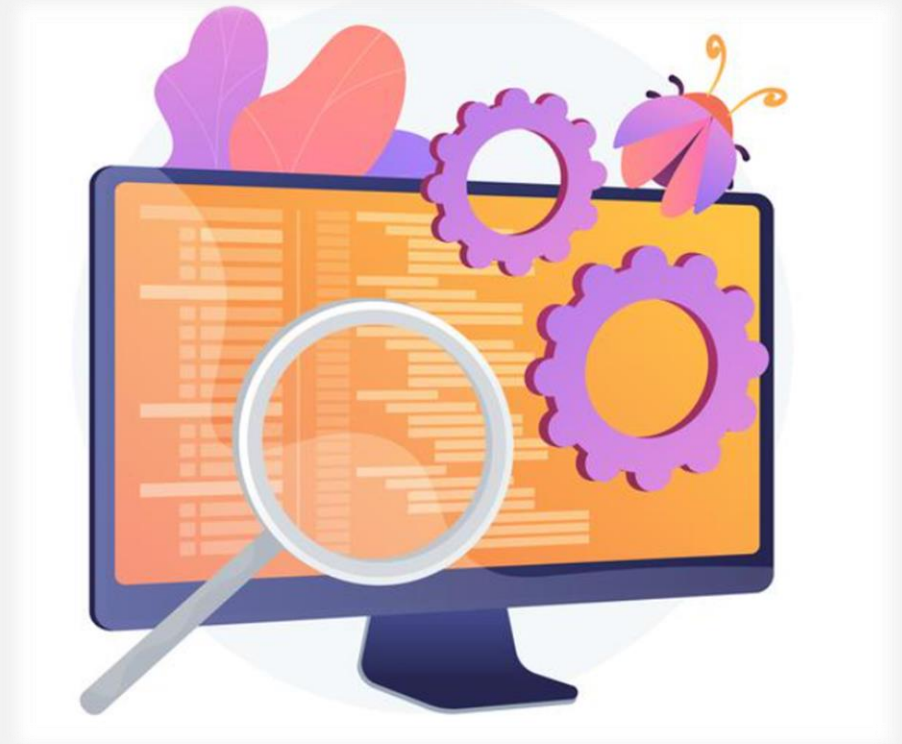


Тестовая стратегия (стратегия тестирования) —  
верхнеуровневое описание процесса  
тестирования [ISTQB] .





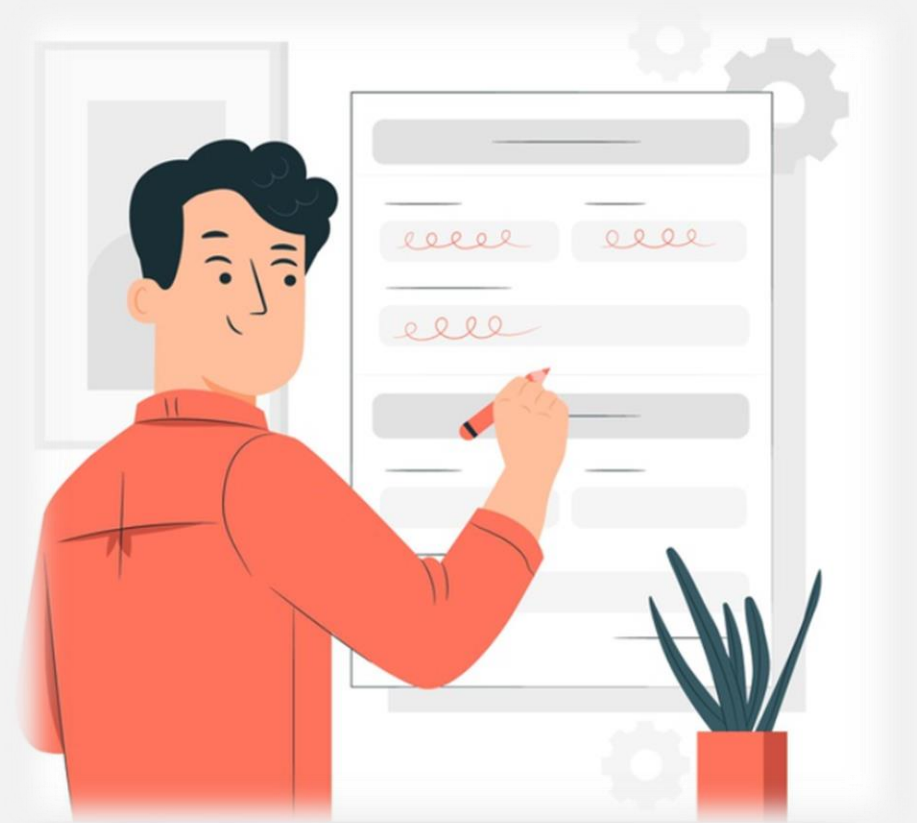
Описание процесса тестирования (подхода к тестированию) – детальное описание реализации стратегии тестирования в контексте конкретного проекта.





Примеры разделов в описании процесса тестирования:

- Последовательность проведения тестов
- Приоритизация задач по тестированию
- Распределение задач между участниками команды тестирования
- Особенности оформления дефектов
- Особенности разработки тестовой документации



**Тест-кейс** (test case, тестовый случай) – набор входных данных, условий выполнения и ожидаемых результатов, разработанный с целью проверки того или иного свойства или поведения программного средства



- ID
- Модуль / Подмодуль
- Название
- Ссылка на требования
- Предусловие
- Шаги воспроизведения
- Ожидаемый результат
- Полученный результат



Тестовый сценарий (test suit) –  
набор тест-кейсов



## Приложение для управления задачами

### Сценарии тестирования

Сценарии тестирования					Результаты тестирования	
№	Тестовый случай \ Версия приложения №	Предусловие	Шаги воспроизведения	Ожидаемый результат	v 1.01	v 1.02
1	Создание / редактирование проекта					
1.1	Создание проекта с заполнением обязательных полей	Осуществлён переход к форме создания проекта	1. Заполнить поле "Название" допустимым значением, например, "Проект А" 2. Заполнить поле "Сокращённое название" допустимым значением, например, "Пр А" 3. Нажать кнопку "Сохранить"	Проект сохранён. Переход к форме "Список проектов"	OK	
1.2	Создание проекта с заполнением всех полей		1. Заполнить поле "Название" допустимым значением, например, "Проект А" 2. Заполнить поле "Сокращённое название" допустимым значением, например, "Пр А" 3. Заполнить поле "Описание" допустимым значением, например, "Описание проекта А" 4. Нажать кнопку "Сохранить"	Проект сохранён. Переход к форме "Список проектов"	OK	
1.3	Попытка создания проекта при незаполненном поле "Название"		1. Заполнить поле "Сокращённое название" допустимым значением, например, "Пр Б" 2. Нажать кнопку "Сохранить"	Отображение валидационного сообщения об обязательности заполнения поля "Название"	OK	
1.4	Отмена создания проекта при незаполненных полях		1. Нажать кнопку "Отмена"	Переход к форме со списком проектов	OK	
1.5	Отмена создания проекта при заполненных полях		1. Заполнить любые поля, например, "Название" = "Проект В" и "Сокращённое название" = "Пр В" 2. Нажать кнопку "Отмена"	Переход к форме со списком проектов	OK	
---	----	---	---	---		

Чек-лист – список проверок.



- ID
- Модуль / подмодуль
- Название проверки
- Полученный результат



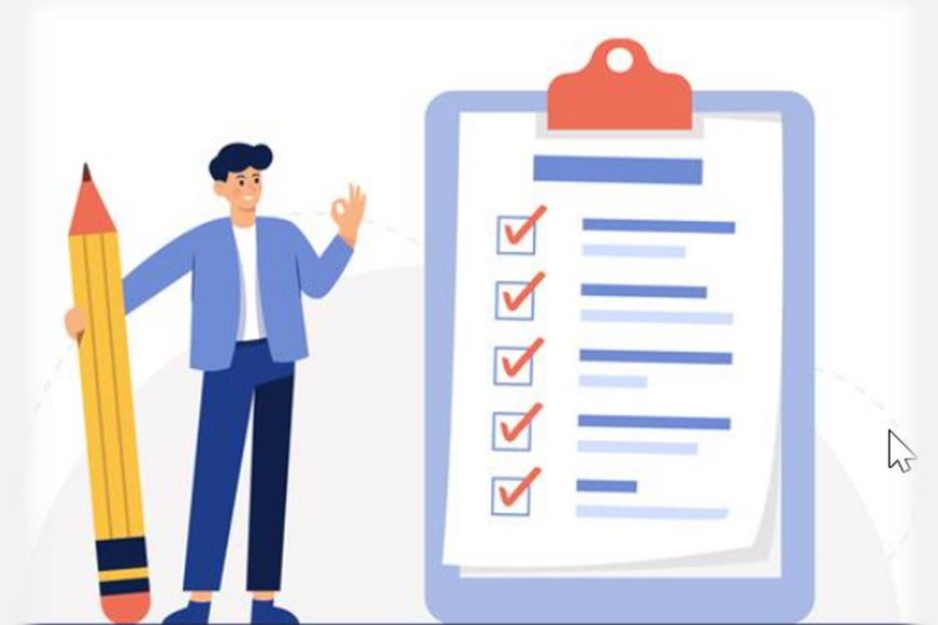
Приложение для управления задачами		Результаты тестирования	
Список проверок			
№	Список проверок \ Версия приложения №	v 1.01	v 1.02
1	Форма создания проекта		
1.1	Отображение элементов формы: - поле "Идентификатор" - поле "Название" - поле "Сокращённое название" ....	<a href="#">issue#1</a>	
1.2	Создание проекта		
1.2.1	Поле "Идентификтор"		
1.2.1.1	Автоматическое формирование порядкового номера	OK	
1.2.1.2	Запрет на редактирование	OK	
1.2.2	Поле "Название"		
1.2.2.1	Ввод и сохранение допустимых значений		
1.2.2.1.1	Кириллица	OK	
1.2.2.1.2	Латиница		
1.2.2.1.3	Буквы в верхнем и нижнем регистрах	???	
1.2.2.1.4	Цифры	OK	
1.2.2.1.5	Спец. символы [ * ], [ ' ], [ - ], [ пробел ]	OK	
1.2.2.1.6	Минимальное кол-во символов (2)		
1.2.2.1.7	Максимальное кол-во символов (50)		
1.2.2.2	Ошибка валидации при попытке сохранения недопустимых значений		
1.2.2.2.1	Пустое значение	OK	
1.2.2.2.2	Кол-во символов < min		
1.2.2.2.2.1	min-1	OK	
1.2.2.2.3	Кол-во символов > max		
1.2.2.2.3.1	max+1 символ	OK	
1.2.2.2.3.2	значительное превышение, например, max+100 символов	OK	
1.2.2.2.3.3	попытка переполнения поля, например, 1024 символа	OK	
1.2.2.2.4	Недопустимые спец.символы	<a href="#">issue#3</a>	



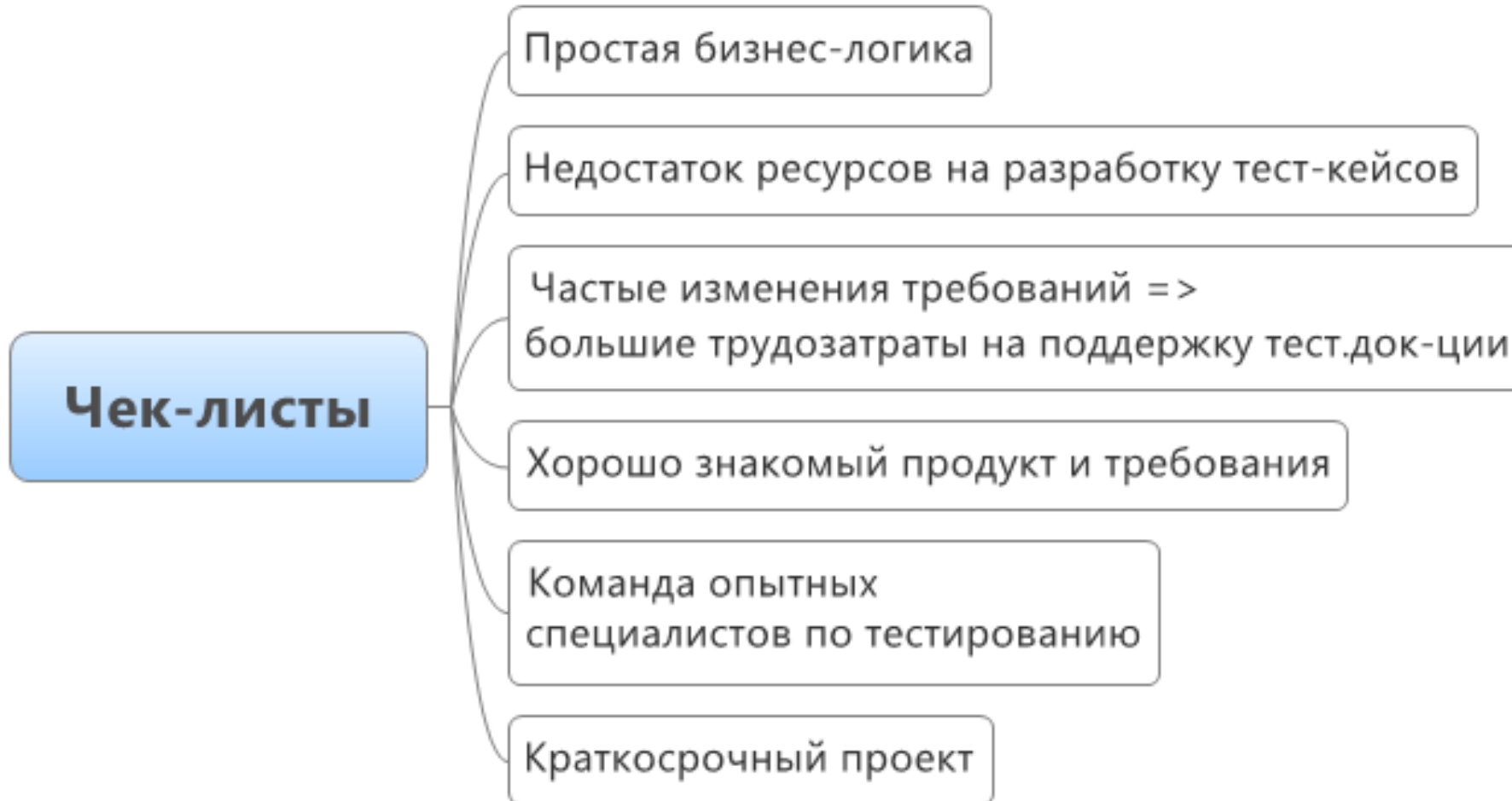
# А зачем?

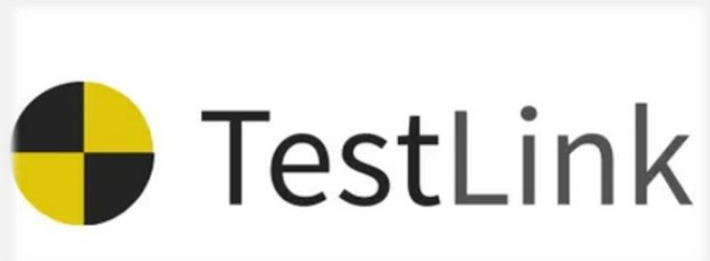


- Контроль пройденных/не пройденных проверок
- Отслеживание текущего статуса тестирования
- Распределение тестов между участниками команды тестирования
- Возможность снятия метрик
- Анализ узких мест
- Основа для последующей автоматизации











Для каждого из проектов определите, какой вид тестовой документации будет наиболее подходящим (чек-листы или тест-кейсы) и обоснуйте свой выбор.

Форма для ответов:  
<https://clck.ru/Txvcq>



**1. Святослав Куликов** «Тестирование программного обеспечения. Базовый курс»

**2. ISTQB** «Сертифицированный тестировщик. Программа обучения базового уровня»

**3. Роман Савин** «Тестирование dot com или Пособие по жестокому обращению с багами в интернет-стартапах»

**4.** Сайты разработчиков систем тест-менеджмента, например: <https://www.gurock.com/testrail/>





Для отправки результатов  
выполнения задания:

E-MAIL: [VLIPLIANINA@QULIX.COM](mailto:VLIPLIANINA@QULIX.COM)

ЗАГОЛОВОК ПИСЬМА: [BSU]<ФАМИЛИЯ> <НОМЕР  
ЗАДАНИЯ>

