Lista de atividades complementares 01 (estruturas de entrada dados e saída de dados)

Resolva:

- 1- Construa um algoritmo que mostre a mensagem "Alo mundo" na tela.
- 2- Construa um que peça um número e então mostre a mensagem "O número informado foi [número]"
- 3- Construa um algoritmo que calcule a área de um circulo.
- 4- Construa um algoritmo que converta metros para centímetros.
- 5- Construa um algoritmo que peça um número com 5 casas decimais e arredonde para duas.
- 6- Construa um algoritmo que calcule a área de um quadrado, em seguida mostre o dobro desta área para o usuário.
- 7- Construa um algoritmo que peça dois números, calcule e mostre a soma dos mesmos
- 8- Construa um algoritmo que peça as 4 notas bimestrais e mostre a média, com uma casa decimal
- 9- Construa um algoritmo que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.
- 10- Uma firma contrata um encanador a 25,00 por dia. Crie um programa que solicite o número de dias trabalhados pelo encanador e imprima a quantia líquida que deverá ser paga, sabendo-se que são descontados 8% para o Imposto de Renda.
- 11- Construa um algoritmo que peça a temperatura em graus Farenheit(°F), transforme e mostre na tela a temperatura em graus Celsius(°C). C=5*(F-32)/9}
- 12-Construa um algoritmo que peça uma temperatura em graus Celsius(°C), transforme e mostre na tela a temperatura em graus Farenheit(°F).
- 13-Construa um algoritmo que peça 2 números inteiros e um número real. Calcule e mostre:
 - a. o produto do dobro do primeiro com metade do segundo .
 - b. a soma do triplo do primeiro com o terceiro.
 - c. o terceiro elevado ao cubo.
- 14- Uma determinada empresa vende uma máquina que possui seis motores. Um de 20 CV, dois de 1 CV, e três de 5 CV, que custam 1500, 300 e 600 reais respectivamente cada motor. Existe a necessidade de saber quantos motores

deverão ser comprados de cada modelo e quanto custará esta compra. Para isto elabore um programa que:

- a. Pergunte quantas máquinas serão vendidas;
- b. Calcule e apresente na tela a quantidade de motores que deverão ser comprados de cada modelo;
- c. Calcule e apresente na tela o custo total por máquina, o custo por tipo de motor e o custo total da compra.
- 15- Elabore um programa para calcular a quantidade necessária de latas de tinta para pintar uma parede com X metros de largura por H metros de altura. Considere que o consumo de latas de tinta por metro quadrado é 3 litros e a quantidade de tinta por lata é 3,6 litros.
- 16- Construa um algoritmo que peça o salário bruto mensal de um funcionário, calcule e apresente os valores conforme modelo abaixo:

Salário Bruto : R\$
(-) IR (15%) : R\$
(-) INSS (11%) : R\$
(-) Sindicato (3%) : R\$
Salário Liquido : R\$

Obs.:

Descontos = IR + INSS + Sindicato Salário Líquido = Salário Bruto - Descontos

17- Uma indústria produz três tipos de peças: parafuso, rosca e porca. Sabendo-se que o preço unitário de cada tipo é R\$ 3,00, R\$ 1,00 e R\$ 0,50 e que é concedido um desconto de 2% por parafuso vendido, 2,5% por porca vendida e 2,7% por rosca vendida, elabore um programa que nos dê a resposta no seguinte formato:

Quant	Produto	Unit.	Bruto	Líquido
99	Parafuso	3,00	999.99	999.99
99	Rosca	1,00	999.99	999.99
99	Porca	0,50	999.99	999.99
			Total	9999.99