

Lista de Exercícios

1. Construa um programa que define uma estrutura de tipo pessoa, solicite inserção de dados para a estrutura de tipo pessoa e imprime a estrutura tipo pessoa.
2. Construa um programa que define um tipo novo de dados, para uma estrutura de um animal, deverá conter atributos como: raça, cor, peso e sexo. E solicite ao usuário do programa 10 espécies e depois imprima em tela.
3. Construa um programa que define uma estrutura de peça, que poderá ser usado para outros programas, deverá conter atributos como: código, nome, cor, peso, preço. Também uma função entrada de dados e uma função de saídas de dados.
4. Construa um programa para calcular uma equação de segundo grau, onde x' e x'' deverão ser um ponteiro, imprima o valor de x' e x'' após a execução do programa.
5. Construa um programa para calcular a área e de um círculo, a área deve ser do tipo de ponteiro.
6. Construa um programa que contém duas variáveis inteiras, e cada uma destas variáveis deverá ter um valor atribuído nelas, através de uma entrada de dado do usuário. Também elaborem no mesmo programa três funções, que deveram usar o conceito de ponteiro para manipular a passagem dos dados para as funções. As funções deverão ter as seguintes funcionalidades: a soma das duas variáveis, a diferença entre as duas variáveis e a multiplicação das duas variáveis.
7. Faça um programa que peça um número para calcular o fatorial. Deve tem uma função para calcular o fatorial (por referência).
8. Faça um programa para colocar três números em ordem crescente. Deve ter uma função para fazer a troca dos valores, use uma função usando passagem de parâmetro por referência.
9. Faça uma função que receba como parâmetros por referência a linha, a coluna e uma mensagem, esta função deve imprimir na tela a mensagem na posição solicitada.
10. Faça uma função que leia um nome, converta o primeiro caractere deste nome para maiúscula. O nome deve ser passado para função por referência.
11. Faça uma função que leia um texto e converta este texto para maiúscula. O texto deve ser passado para função por referência.
12. Faça uma função que calcule a média de uma sequência de valores, os valores deverão ser passados por meio de um vetor de referência.