## ISIMA 1 - CODAGE / ASSEMBLEUR

mardi 31 janvier 2012

Examen première session 2011-2012 : Codage

Durée : 1 heure 1/2 Notes de cours et TD autorisées, calculatrice autorisée

# Les réponses doivent être justifiées et les calculs explicités !

Barème indicatif: 7, 7 et 6

# Exercice 1 (7 points)

En **virgule fixe** sur 16 bits dont 4 pour la partie fractionnaire et convention complément à deux (complément vrai) pour les nombres négatifs :

- 1. Donner la valeur et la représentation du plus grand et du plus petit nombre représentable.
- 2. Représenter le nombre  $x = (-77,7)_{10}$ ? Donner la représentation sous forme binaire et sous forme hexadécimale.
- 3. Quel est le nombre z effectivement représenté, donner sa valeur en base 10 ?
- 4. Représenter x en virgule flottante Real (sous forme binaire et sous forme hexadécimale).
- 5. Quel est le nombre y décimal représenté en virgule flottante Single par C0 B4 00 00 ?

# Exercice 2 (7 points)

## Codage

- 1. Avec l'alphabet {a, 1, \*} quel format fixe et variable doit-on utiliser pour coder 100 éléments.
- 2. Avec le code **autocorrecteur de Hamming** (m = 4, k = 3), que se passe-t-il quand k2 calculé est différent de k2 reçu, en considérant qu'il y a au plus une erreur ?
- 3. Avec le code précédent et quand m = 1 combien de bits de contrôle k faut-il pour corriger deux erreurs ? Quel est le nombre d'erreurs détectées ?

#### Code décimal

- 4. Construire un code décimal pondéré de poids (4, 3, 2, 1)
- 5. Quelles propriétés peut-on lui attribuer ?
- 6. Représenter 1968 à l'aide de ce code.

## Exercice 3 (6 points)

Il s'agit de réaliser un afficheur de compte à rebours 5, 4, 3, 2, 1, 0 ayant l'allure suivante :















Les cinq LEDs *a* à *e* sont allumées \* (booléen 1) ou éteintes 0 (0). Les nombres 5 à 0 sont représentés en binaire (système de numération en base 2).

- 1. Quelles LEDs ont des fonctionnements identiques ? Combien faut-il de bits (A, B...) pour représenter les nombres 5 à 0 ?
- 2. Construire la table de vérité du circuit.
- 3. Donner les deux formes canoniques de la fonction  $Inf_e$  (égale à e avec  $\varphi = 0$ ), calculer avec les numéros de mintermes et maxtermes.
- 4. Simplifier les fonctions a à e à l'aide de tableaux de Karnaugh.
- 5. Implanter les fonctions sur un PLA simple, comme celui étudié en cours (entrées directes ou complémentées et opérateurs ET et OU ).