

# PLAN DE PRODUCCIÓN.

## DESCRIPCIÓN DE PROCESO PRODUCTIVO.

Para generar el producto es necesario tener grupos encargados en crear , gestionar y probar el producto antes de ponerla en marcha.

1º Grupo: son los encargados de crear la parte visual de la aplicación llamada front, es lo que el usuario utilizará para trabajar con la interfaz.

2º Grupo: son los encargados del back de la aplicación, llevan a cabo todo el código funcional de la aplicación, lo que va por debajo, gracias a ellos es posible que la aplicación se relacione con el front y el usuario interactue con la aplicación.

3º Grupo: son los encargados del testing, cogen la aplicación ya funcional y la someten a pruebas forzando que fallen para saber donde hay que mejorar o solucionar.

## SISTEMAS DE CONTROL Y GESTIÓN DE CALIDAD.

Una vez la aplicación ya finalizada y lista para lanzarla al mercado debe de pasar unas series de pruebas para saber su funcionalidad.

El grupo encargado del testing empiezan con una prueba de sobrecarga simulando que a la aplicación le entran varios usuarios al mismo tiempo hasta que la aplicación no sea capaz de aguantar tanta intinerancia de datos.

El siguiente paso es la velocidad de la aplicación ver que la aplicación no baja su rendimiento con el paso del tiempo.

Tras esto 2 pasos la aplicación esta optima para usarse.

Cada vez que la aplicación se actualice o algún usuario reporte algún fallo volverá a este proceso.

## TECNOLOGÍA UTILIZADA.

Básicamente la tecnología es muy corta, simplemente ordenadores para programar y los diferentes tipos de lenguajes usados como por ejemplo JavaScript, java,C++.

## INSTALACIONES Y MAQUINARIA.

3 Locales para cada grupo de trabajo.

Red de internet para cada local.

Ordenadores para cada uno de los desarrolladores.

## PROVEEDORES.

Pensamos trabajar para empresas con una aplicación PRO que será de pago y para los usuarios con una versión LITE gratis pero con menos funcionalidad