

# VICTOR LOPES DOS SANTOS

Softwarový inženýr | Full Stack vývojář

Salvador, Bahia – Brazílie

victorlopes9291@gmail.com | +55 71 98471-3025

[Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Medium](#)

## PROFESNÍ PROFIL

Full Stack vývojář se zkušenostmi s vývojem webových a mobilních aplikací, se zaměřením na Flutter, React a backendové systémy. Specializuji se na návrh škálovatelných řešení, integraci REST API a dodávání kompletních aplikací od návrhu až po publikaci na platformách Android a iOS. Mám zkušenosti s agilním vývojem, architekturou systémů a moderními vývojářskými nástroji.

## PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

### Horizon – Inovace a Technologie | Full Stack vývojář

Čer 2025 – Současnost

- Vývoj a údržba hybridních mobilních aplikací pomocí Flutteru pro Android a iOS se zaměřením na výkon a uživatelskou zkušenosť.
- Návrh a integrace REST API pro efektivní komunikaci mezi službami a systémy.
- Tvorba responzivních a interaktivních uživatelských rozhraní s využitím animací, přechodů a vlastních widgetů.
- Publikace a správa aplikací v Apple App Store a Google Play Store včetně celého životního cyklu produktu.
- Vývoj webových a hybridních aplikací pomocí Reactu a Capacitoru s integrací nativních funkcí zařízení (kamera, úložiště, push notifikace).
- Implementace kompletních řešení pomocí Supabase (autentizace, PostgreSQL databáze, storage, realtime funkce, edge functions).
- Využívání nástrojů umělé inteligence (Lovable, Cursor) pro automatizaci úkolů a tvorbu technické dokumentace.

### Computaçao Brasil | Full Stack vývojář

Led 2023 – Čer 2025

- Vývoj výzkumného projektu ve zdravotnictví zaměřeného na rozpoznávání ran pomocí počítačového vidění, implementovaného v multiplatformní mobilní aplikaci (Flutter).
- Použití OpenCV a Pythonu pro zpracování obrazu a analýzu ran.
- Vývoj a údržba ERP a manažerských systémů pro různé oblasti podnikání s využitím ASP.NET MVC, mikroservisní architektury a responzivního front-endu (HTML, CSS, Bootstrap).
- Aktivní účast a vedení mobilního vývoje ve Flutteru s aplikací architektur MVVM a MVC.
- Integrace služeb Firebase (Authentication, Firestore, Storage, Cloud Messaging) a práce s SQLite.
- Práce v agilních týmech dle metodiky Scrum, účast na plánování sprintů, denních standupech a kontinuálním doručování.
- Implementace jednotkových, widgetových a integračních testů ve Flutter aplikacích pomocí flutter\_test a Mockito.

## TECHNICKÉ DOVEDNOSTI

Programovací jazyky: Java, Dart, JavaScript, TypeScript, Python, C, C#

Mobilní vývoj: Flutter, Android, iOS, Capacitor

Webový vývoj: React, HTML, CSS, Bootstrap

Backend a API: Spring Boot, Flask, ASP.NET MVC, REST API

Databáze a Cloud: Firebase, Supabase, SQL, PostgreSQL

Nástroje a další: Git, Figma, OpenCV, Selenium, JUnit, VS Code, IntelliJ, Visual Studio

## VZDĚLÁNÍ

### Instituto Federal da Bahia (IFBA)

Salvador, Brazílie

Analýza a vývoj systémů

Čvc 2022 – Probíhá

Angličtina – středně pokročilá

## CERTIFIKÁTY A DOPLŇKOVÉ AKTIVITY

- Úvod do testování softwaru – Tomorrow (UFBA)

- The Complete Spring Boot Development Bootcamp – Udemy
- Školení Java a Spring Boot – Alura
- Java meets Scrum: Agilní vývoj softwaru – Tomorrow (UFBA)
- Vývoj mobilních aplikací – Tomorrow (UFBA)