

Victor Lopes Dos Santos

Salvador, Bahia • +55 71 984713025 • vlopesdev.me • victorlopes9291@gmail.com • [LinkedIn](#) • [GitHub](#) • [Medium](#)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Computação Brasil, Salvador, BA

Jan 2023 – Presente

Full Stack Developer

- Desarrollo de un proyecto de investigación en el área de la salud para reconocimiento de heridas mediante técnicas de visión artificial, implementado en una aplicación móvil multiplataforma (iOS y Android) utilizando Flutter, y para análisis de heridas OpenCV (Python).
- Desarrollo y mantenimiento de sistemas de gestión y ERP para diversos segmentos de negocio (Comercial y Académico), utilizando tecnologías como ASP.NET MVC para backend, arquitectura de microservicios y front-end responsive con HTML, CSS y Bootstrap.
- Participé y dirigí el desarrollo móvil con Flutter. Competente en Dart, con integración con Firebase (Auth, Firestore, Storage, Cloud Messaging), API REST, SQLite. Experiencia en la aplicación de arquitecturas como MVVM y MVC. Conocimiento de gestión de estados con Provider y ChangeNotifier.
- Publicar aplicaciones en las plataformas Apple App Store y Google Play Store, comprendiendo el ciclo de desarrollo, desde la concepción hasta la distribución y el mantenimiento posterior al lanzamiento.
- Trabajando en equipos ágiles, aplicando la metodología Scrum para la gestión y entrega eficiente de proyectos. Experiencia en planificación de sprints, reuniones diarias y revisiones continuas.
- Desarrollo e implementación de pruebas unitarias, de widgets y de integración en aplicaciones Flutter, utilizando las herramientas flutter_test y Mockito, para asegurar la calidad y estabilidad del código.

Habilidades Técnicas

- | | | | | |
|---------------|------------|----------|--------------------|------------|
| • Java | • Dart | • C | • OpenCV | • Vscode |
| • Spring Boot | • Flutter | • C# | • IntelliJ Idea | • Eclipse |
| • Javascript | • Firebase | • SQL | • .NET Framework. | • Figma |
| • HTML | • Supabase | • Python | • Microsoft Visual | • Selenium |
| • CSS | • React | • Flask | Studio | • JUnit |

Habilidades Sociales

- Trabajo en equipo
- Aprendizaje rápido

EDUCACIÓN

Análisis y desarrollo de sistemas, IFBA

Julio 2022 - En proceso

Inglés Intermedio

Actividades extracurriculares y certificados

- Introducción a las pruebas de software - Mañana (UFBA)
 - Aprendí técnicas esenciales para pruebas unitarias (JUnit), pruebas de integración (Flutter), pruebas de UI (Selenium) y pruebas de API (Postman).
- The Complete Spring Boot Development Bootcamp (Udemy)
 - Durante el curso consolidé mis conocimientos sobre el framework Spring Boot y sus aplicaciones prácticas en el desarrollo de software. Algunos de los principales aprendizajes fueron: MVC, REST API, Documentación OpenAPI, Pruebas, Spring Data JPA (SQL), Spring Security (JWT).
- Formación en Java y Spring Boot (Alura)
- Java se encuentra con Scrum: desarrollo de software con agilidad - Mañana (UFBA)
- Desarrollo de Aplicaciones Móviles – Mañana (UFBA)