

VICTOR LOPES DOS SANTOS

Softwarový inženýr | Full Stack vývojář

Salvador, Bahia – Brazílie

victorlopes9291@gmail.com | +55 71 98471-3025

Portfolio | LinkedIn | GitHub | Medium

PROFESNÍ PROFIL

Full Stack vývojář se zkušenostmi s vývojem webových a mobilních aplikací, se zaměřením na Flutter, React a backendové systémy. Specializuji se na návrh škálovatelných řešení, integraci REST API a dodávání kompletních aplikací od návrhu až po publikaci na platformách Android a iOS. Mám zkušenosti s agilním vývojem, architekturou systémů a moderními vývojářskými nástroji.

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

Horizon – Inovace a Technologie | Full Stack vývojář

Čer 2025 – Současnost

- Vývoj a údržba hybridních mobilních aplikací pomocí Flutteru pro Android a iOS se zaměřením na výkon a uživatelskou zkušenost.
- Návrh a integrace REST API pro efektivní komunikaci mezi službami a systémy.
- Tvorba responzivních a interaktivních uživatelských rozhraní s využitím animací, přechodů a vlastních widgetů.
- Publikace a správa aplikací v Apple App Store a Google Play Store včetně celého životního cyklu produktu.
- Vývoj webových a hybridních aplikací pomocí Reactu a Capacitoru s integrací nativních funkcí zařízení (kamera, úložiště, push notifikace).
- Implementace kompletních řešení pomocí Supabase (autentizace, PostgreSQL databáze, storage, realtime funkce, edge functions).
- Využívání nástrojů umělé inteligence (Lovable, Cursor) pro automatizaci úkolů a tvorbu technické dokumentace.

Computação Brasil | Full Stack vývojář

Led 2023 – Čer 2025

- Vývoj výzkumného projektu ve zdravotnictví zaměřeného na rozpoznávání ran pomocí počítačového vidění, implementovaného v multiplatformní mobilní aplikaci (Flutter).
- Použití OpenCV a Pythonu pro zpracování obrazu a analýzu ran.
- Vývoj a údržba ERP a manažerských systémů pro různé oblasti podnikání s využitím ASP.NET MVC, mikroservisní architektury a responzivního front-endu (HTML, CSS, Bootstrap).
- Aktivní účast a vedení mobilního vývoje ve Flutteru s aplikací architektur MVVM a MVC.
- Integrace služeb Firebase (Authentication, Firestore, Storage, Cloud Messaging) a práce s SQLite.
- Práce v agilních týmech dle metodiky Scrum, účast na plánování sprintů, denních standupech a kontinuálním doručování.
- Implementace jednotkových, widgetových a integračních testů ve Flutter aplikacích pomocí flutter_test a Mockito.

TECHNICKÉ DOVEDNOSTI

| | |
|----------------------|---|
| Programovací jazyky: | Java, Dart, JavaScript, TypeScript, Python, C, C# |
| Mobilní vývoj: | Flutter, Android, iOS, Capacitor |
| Webový vývoj: | React, HTML, CSS, Bootstrap |
| Backend a API: | Spring Boot, Flask, ASP.NET MVC, REST API |
| Databáze a Cloud: | Firebase, Supabase, SQL, PostgreSQL |
| Nástroje a další: | Git, Figma, OpenCV, Selenium, JUnit, VS Code, IntelliJ, Visual Studio |

VZDĚLÁNÍ

Instituto Federal da Bahia (IFBA)

Analýza a vývoj systémů

Salvador, Brazílie

Čvc 2022 – Probíhá

Angličtina – středně pokročilá

CERTIFIKÁTY A DOPLŇKOVÉ AKTIVITY

- Úvod do testování softwaru – Tomorrow (UFBA)

- The Complete Spring Boot Development Bootcamp – Udemy
- Školení Java a Spring Boot – Alura
- Java meets Scrum: Agilní vývoj softwaru – Tomorrow (UFBA)
- Vývoj mobilních aplikací – Tomorrow (UFBA)