

VICTOR LOPES DOS SANTOS

Softwarový inženýr Full Stack

Salvador, Bahia — Brazílie

victorlopes9291@gmail.com | +55 71 98471-3025

Portfolio | LinkedIn | GitHub | Medium

PROFESNÍ PROFIL

Softwarový inženýr Full Stack se silnými zkušenostmi s vývojem a dodáváním webových a mobilních produktů od začátku do konce. Specializuje se na Flutter, React a backendové systémy, s prokazatelnými výsledky v dodávání produkčních aplikací, integraci škálovatelných API a publikování aplikací v App Store a Google Play. Zkušenosti s prací v agilním prostředí, vlastnictvím funkcionalit od návrhu po uvedení na trh a úzkou spoluprací s produktovými a inženýrskými týmy.

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

Horizon — Inovace a technologie | Full Stack vývojář

Čvn 2025 – Současnost

- Vedl vývoj a údržbu multiplatformních mobilních aplikací pomocí Flutteru pro Android a iOS, se stabilním výkonem a kvalitní uživatelskou zkušeností.
- Navrhoval a implementoval REST API pro podporu škálovatelné komunikace mezi frontendovými a backendovými službami.
- Vytvářel bohatá a interaktivní uživatelská rozhraní s vlastními animacemi, přechody a znovupoužitelnými UI komponentami.
- Odpovídal za celý životní cyklus mobilních aplikací, včetně publikace, verzování a údržby po uvedení na Apple App Store a Google Play Store.
- Vyvíjel webové a hybridní aplikace pomocí Reactu a Capacitoru, s integrací nativních funkcí zařízení, jako je kamera, úložiště a push notifikace.
- Implementoval kompletní backendová řešení pomocí Supabase (autentizace, PostgreSQL, úložiště, realtime funkce, edge functions).
- Využíval vývojářské nástroje podporované umělou inteligencí (Lovable, Cursor) ke zrychlení dodávek, automatizaci pracovních postupů a zlepšení technické dokumentace.

Computação Brasil | Full Stack vývojář

Led 2023 – Čvn 2025

- Vyvinul výzkumnou aplikaci ve zdravotnictví zaměřenou na rozpoznávání ran pomocí počítačového vidění, dodanou jako multiplatformní aplikaci ve Flutteru.
- Implementoval pipeline pro zpracování a analýzu obrazu pomocí OpenCV a Pythonu.
- Vyvíjel a udržoval ERP a manažerské systémy s využitím ASP.NET MVC a mikroservisní architektury.
- Vedl iniciativy mobilního vývoje s použitím vzorů MVC a MVVM pro zajištění škálovatelných a udržitelných kódových základů.
- Integroval služby Firebase včetně Authentication, Firestore, Cloud Messaging, Storage a lokální perzistence pomocí SQLite.
- Aktivně se účastnil Scrum ceremonií, přispíval k plánování sprintů, dodávkám a neustálému zlepšování.
- Implementoval jednotkové, widgetové a integrační testy pomocí flutter_test a Mockito, čímž zlepšil spolehlivost a kvalitu kódu.

TECHNICKÉ DOVEDNOSTI

Jazyky:	Java, Dart, JavaScript, TypeScript, Python, C, C#
Mobilní vývoj:	Flutter, Android, iOS, Capacitor
Frontend:	React, HTML, CSS, Bootstrap
Backend:	Spring Boot, Flask, ASP.NET MVC, REST API
Databáze a Cloud:	PostgreSQL, SQL, Firebase, Supabase
Nástroje:	Git, Figma, OpenCV, Selenium, JUnit, VS Code, IntelliJ, Visual Studio

VZDĚLÁNÍ

Instituto Federal da Bahia (IFBA) — Salvador, Brazílie

Analýza a vývoj systémů

Čvc 2022 – Současnost

- Technické psaní na platformě Medium, sdílení praktických poznatků o vývoji mobilních a webových aplikací.
- Osobní projekty zaměřené na SaaS, mobilní aplikace a moderní frontendové architektury.

CERTIFIKÁTY

- Úvod do testování softwaru — Tomorrow (UFBA)
- The Complete Spring Boot Development Bootcamp — Udemy
- Školení Java a Spring Boot — Alura
- Java Meets Scrum: Agilní vývoj softwaru — Tomorrow (UFBA)
- Vývoj mobilních aplikací — Tomorrow (UFBA)