Инженерно-техническое решение Сервис управления нумерацией Numbering Management System

Автор: В.С.Попов

Москва 2016

Оглавление

1.	Обш	бщие сведения3					
2.	Назн	Назначение					
3.	Сцен	нарии использования	3				
	3.1.	Actors	3				
	3.2.	Диаграмма сценариев	4				
	3.3.	UC 1. Загрузка нумерации пулом	5				
	3.4.	UC 1.1. Загрузка нумерации из файла	8				
	3.5.	UC 1.4. Определение и установка категорий	9				
	3.6.	UC 2. Редактирование справочников	10				
	3.7.	UC 3. Получение списка номеров	12				
	3.8.	UC 4. Резервирование номера	13				
	3.9.	UC 5. Привязка номера	15				
	3.10.	UC 9. Поиск нумерации	16				
	3.11.	UC 10. Изменение нумерации	19				
4.	Спра	вочники	21				
5.	Прав	вила категорирования нумерации	23				
6.	Диа	рамма статусов нумерации	27				
7.	Физі	ическая схема развертывания NMS	28				
8.	Логи	ческая схема интеграции NMS в инфраструктуру Компании	29				
9.	Диа	рамма базы данных	30				
1(). Se	quence-диаграмма подключения номера	31				
1:	L. A	втоматические периодические процедуры	31				
12	2. M	етоды АРІ	32				
	12.1.	getAvaliableRegions	32				
	12.2.	getDirectory	33				
	12.3.	getNumbersInfo	35				
	12.4.	getNumbersList	36				
	12.5.	freeNumbers	38				
	12.6.	lockNumbers	40				
	12.7.	useNumber	41				
	12 8	unuseNumher	43				

1. Общие сведения

Настоящий документ содержит информацию о требованиях и технической реализации системы хранения и управления номерной ёмкость. Система должна быть интегрирована в инфраструктуру и доступна всем Проектам компании, использующих нумерацию в целях предоставления услуг.

2. Назначение

Основными целями внедрения системы являются:

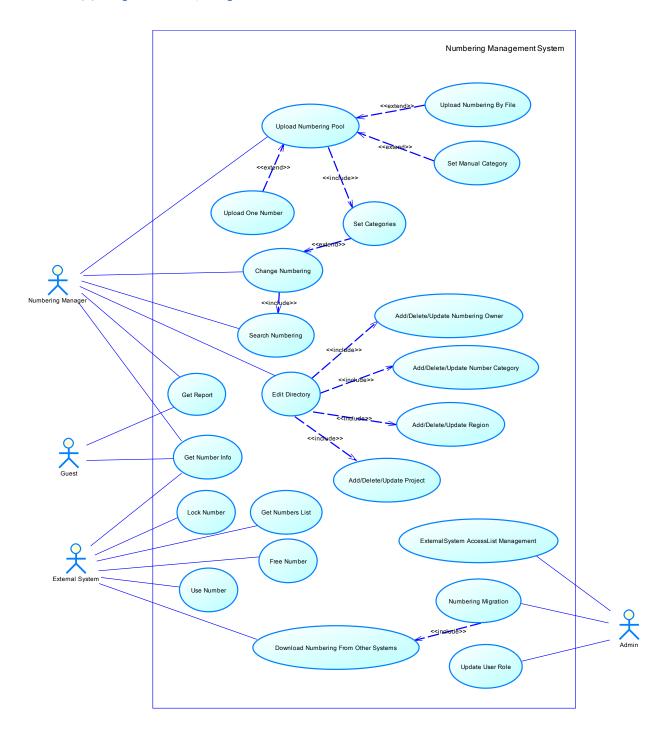
- Повышение эффективности задействования ограниченного номерного ресурса компании.
- Снижение расходов компании на покупку новой нумерации, посредством повторного использования уже имеющегося номерного ресурса. Реализация замкнутого жизненного цикла.
- Создание единого централизованного хранилища всей нумерации с понятным графическим интерфейсом.
- Максимальная автоматизация ключевых Бизнес-процессов, исключение влияния человеческого фактора на деятельность.

3. Сценарии использования

3.1. Actors

Role name	Description
Admin	User with administration permissions
Numbering manager	User is allowed to perform all change operations
Guest	User is allowed to perform only read-on operations
External System	NMS used by these systems. For example: BAPI, MAPI etc.

3.2. Диаграмма сценариев



3.3. UC 1. Загрузка нумерации пулом

UseCase ID	1
UseCase Name	Upload numbering pool
Based on	Numbering Management System functional requirements
Priority	Must have

_	1				
Actor	Numbering Manager, System				
Description	Загрузка нумерации пулом				
Pre- conditions	1.1. Выделен свободный пул нумерации (последовательный диапазон номеров) для выделения абонентам услуг МТТ. 1.2. Выполнен вход с ролью Numbering Manager в интерфейс управления Numbering Management System bdb.				
Trigger	Задача/распоряжение на загрузку новой нумерации				
Post- conditions	Пользователям услуг доступны для подключения номера из загруженного пула. Каждому номеру присвоены необходимые атрибуты, в т.ч. определены категории.				
Perform Frequency	Ежедневно				
Failed End Conditions					
Main Scenario	Если добавляется новый город/регион/город, нумерация нового владельца или нумерация для нового проекта, то: 2.1. Выполнить UseCase "Edit Directory" После того, как все необходимые реквизиты в справочниках уже заведены, то: 2.2. Numbering Manager открывает форму добавления нумерации 2.3. Numbering Manager заполняет значение полей формы: Поле Обязательност По Тип Выбор нескольки заполнения умолчанию значения х значений заполнения				

Начальное значение пула для загрузки	да	пусто	число	нет	Ввод значения в поле
Конечное значение пула для загрузки	да	пусто	число	нет	Ввод значения в поле
Пул нумерации	да	пусто	значение из справочник а	нет	Выбирается из списка
IMSI начальное	нет	пусто	число	нет	Ввод значения в поле
IMSI конечное	нет	пусто	число	нет	Ввод значения в поле
Тип нумерации	да	пусто	значение из справочник а	нет	Выбирается из списка
Способ продажи	да	DirectSale, Online	значение из справочник а	нет	Выбирается из списка
Регион	да	пусто	значение из справочник а	нет	Выбирается из списка
Телефонны й код региона	да	первое значение телефонног о кода связанного с регионом	значение из справочник а	нет	Выбирается из списка телефонных кодов, привязанны х к данному региону
Проект	да	"Все проекты"	значение из справочник а	да	Выбирается из списка
Партнер	нет	пусто	значение из справочник а	нет	Выбирается из списка
Владелец номерной емкости	да	OAO "MTT"	значение из справочник а	нет	Выбирается из списка

	Адрес узла связи	нет	пусто	значение из справочник а	нет	Ввод значения в поле		
	Примечание	нет	пусто	текст	нет	Ввод значения в поле		
	2.4. Numbering Mana	ger нажимает	кнопку "За	грузить".				
	2.5. System проверя значений введены. Е указанным в таблиц внести изменения в	Если указанны е из п.2, то выв	е значения зодиться с	і не соответствую оответствующая	т правил	іам,		
	2.6. System выполня 2.7. System проверя	•	·			et Categories		
	2.8. System загружае		. с поледо г					
	2.9. System выводит номеров, которые за			гве загруженных і	номеров	и количестве		
	2.10. System направ всеми номерами с у номеров в статус за	казанием всех	полей и ст	гатуса загрузки. В				
Alternative Scenario								
	Если значение поля "Категория" задано отличное от "Автоматическое ог категории", то вместо шага 2.6 выполняется UC Set Manual Category							
Include	Set Categories							
Extend	Set Manual Category	Upload One N	umber; Up	load Numbering By	y File			
Special	Поля "IMSI начальное" и "IMSI конечное" доступны для заполнения, только если выбран тип нумерации DEF.							
_	После выбора значе доступны для редак					ом не		
	WON'T HAVE После сгенерировать файл							
Assumptions	После подтверждені в любом случае, дах направляются на ет	ке если может	быть загру					
No. C.	Адрес узла связи пр быть доступны для в							
Notes&Issues								

3.4. UC 1.1. Загрузка нумерации из файла

UseCase ID	1.1
UseCase Name	Upload numbering by File
Based on	Numbering Management System functional requirements
Priority	Should have

Actor	Numbering Manager, System
Description	Загрузка нумерации из файла. Заменяет пункты 2.3 - 2.5 UC Upload Nubering Pool
Pre-conditions	1.1. UC Upload Nubering Pool выполнен до пункта 2.2 включительно. 1.2. Создан файл требуемого формата - Описание формата файла загрузки нумерации
Trigger	Выбор на форме добавления нумерации опции "Загрузка из файла"
Post-conditions	Готовность к выполнению пункта 2.6. UC Upload Nubering Pool
Perform Frequency	Ежедневно
Failed End Conditions	Если файл имеет неверный формат, то загрузка не производится.
Main Scenario	 2.1. Numbering Manager нажимает кнопку "Выбрать файл", и выбирает файл с нумерацией. 2.2. Numbering Manager может заполнить необязательное поле "Примечание". 2.3. System валидирует файл на корректность формата и все значения в нём на соответствие типам значений. 2.3.1. Если файл не соответствуют формату, то выводиться соответствующая ошибка с просьбой выбрать другой файл. 2.3.2. Если файл соответствует формату, Numbering Manager становится доступна кнопка "Загрузить". 2.4. Numbering Manager нажимает кнопку "Загрузить".
Alternative Scenario	
Include	-

Extend	-
Special	В форме загрузки нумерации с помощью файла отображается ссылка на скачивание шаблона для загрузки нумерации. Шаблон взять со страницы Описание формата файла загрузки нумерации.
Assumptions	
Notes&Issues	

3.5. UC 1.4. Определение и установка категорий

UseCase ID	1.4
UseCase Name	Set Categories
Based on	Правила категорирования номеров
Priority	Must have

Actor	System
Description	Определение и установка категорий
Pre-conditions	1.1. Выполняется UC Upload Numbering Pool.
	1.2. Выполнены все шаги UC Upload Numbering Pool до 2.6.
Trigger	У одного или более номеров категория не задана: в поле "Категория" формы добавления нумерации установлено значение "Автоматическое определение категории", поле "Category" файла загрузки нумерации пусто.
Post-conditions	Для всех номеров определена категория. При последующей загрузке нумерации номерам устанавливаются определенные на этом шаге категории.
Perform Frequency	Ежедневно
Failed End Conditions	

Main Scenario	2.1. System формирует перечень номеров для которых необходимо определить категорию. 2.2. Последовательно к каждому номеру применяются правила определения категории - Правила категорирования номеров.
	2.3. Если номер не попал ни под одно правило устанавливается категория REGULAR.
Alternative	
Scenario	
Include	
Extend	
Special	
Requirements	
Assumptions	
Notes&Issues	

3.6. UC 2. Редактирование справочников

UseCase ID	2
UseCase Name	Edit Directory
Based on	Numbering Management System functional requirements
Priority	Should have

Actor	Numbering Manager, System, External System
Description	Редактирование справочников. Перечень справочников - <u>Справочники - Directories</u>
	1.1. Выполнен вход с ролью Number Manager в интерфейс управления Number Management System bdb.
Trigger	Задача/распоряжение на изменение справочника
Post- conditions	Внесены изменения в справочник, которые могут быть применены к нумерации
Perform Frequency	Раз в месяц

Failed End Conditions

В случае попытки удаления значения из справочника, которое используется хотя бы для одного номера, значение справочника удалено не будет.

- 2.1. Numbering Manager открывает форму редактирования справочников
- 2.2. Numbering Manager открывает вкладку соответствующего справочника. Отображаются все текущие значения справочника.
- 2.3. Удаление значения справочника:
 - 2.3.1. У соответствующей строки значения Numbering Manager нажимает кнопку удаления.
 - 2.3.2. System проверяет применено ли выбранное значение хотя бы к одному номеру.
 - 2.3.3. **Если применено**, то выводится сообщение: "Данное значение используется. Удаление невозможно".
 - 2.3.4. **Если выбранное значение не применено ни к одному из номеров**, то System удаляет значение из справочника
- 2.4. Добавление значения в справочник:
 - 2.4.1. Numbering Manager нажимает кнопку добавления значения.
 - 2.4.2. Numbering Manager заполняет требуемые для справочника поля.
- **Main Scenario**
- 2.4.3. System проводит валидацию корректности полей.
- 2.4.4. Если выявлены несоответствия выводится сообщение о некорректности данных с указанием на ошибочное значение.
- 2.4.5. **Если валидация прошла успешно**, то System создает значение в соответствующем справочнике.
- 2.4.6. После добавления осуществляется возврат на вкладку справочника.
- 2.5. Редактирование значения в справочнике:
 - 2.5.1. У соответствующей строки значения Numbering Manager нажимает кнопку редактирования.
 - 2.5.2. Поля значения становятся доступными для редактирования.
 - 2.5.3. **По нажатию на кнопку "Отменить"** внесенные Numbering Manager изменения сбрасываются, поля значения справочника становится недоступными для редактирования.
 - 2.5.4. Number Manager вносит изменения в значение справочника и нажимает кнопку применения изменений.
 - 2.5.5. **По нажатию на кнопку "Применить"** System проводит валидацию корректности полей, вносит изменения в справочник и логирует данное действие со сроком хранения записи лога 6 месяцев.

Alternative Scenario	AS 1. Данный UC также используется для просмотра значений справочников. В этом случае выполняются только шаги 2.1 и 2.2. AS 2. Данный UC также используется для получению данных о справочниках со стороны External System вызовом метода getDirectory
Include	-
Extend	Add/Delete/Update Numbering Owner, Add/Delete/Update Number Category, Add/Delete/Update Region, Add/Delete/Update Project
Special Requirements	
Assumptions	Numbering Manager несет ответственность за корректное обеспечение приказами или другими внутренними нормативными документами вносимых изменений в справочники. В первую очередь это касается приказов на ввод нумерации в эксплуатацию, и приказов на изменение правил категорирования.
Notes&Issues	

3.7. UC 3. Получение списка номеров

UseCase ID	3
UseCase Name	Get Numbers List
Based on	Ранее использовавшемся методе CAPI::getListOfSipNumbers
Priority	Must have

Actor	External System, System
Description	Получение списка номеров
Pre-conditions	·
	1.2. External System предоставлен сетевой доступ к System
Trigger	Внешний по отношению к системе. Запрос выполняется в любое время на усмотрение External System
Post- conditions	External System получил ответ на запрос нумерации

Perform Frequency	Очень часто. ~10 запросов в секунду
Failed End Conditions	При отсутствии сетевого доступа или неработоспособности системного или прикладного ПО System запрос будет выполнен с ошибкой или будет превышен лимит времени ожидания ответа.
	2.1. External System формирует запрос в соответствии со <u>спецификациями</u> :
	2.2. System получив запрос формирует ответ базируясь на следующих правилах:
Main Scenario	2.2.1. Если не задан ни один из параметров в ответ включаются все номера в статусе FREE по всем доступным External System проектам.
	2.2.2. Если в запросе задан хотя бы один из параметров (Категория, Проект, Тип, Способ продажи, Регион, Владелец и т.д.), то System фильтрует ответ по заданным параметрам.
	2.2.3. Если хотя бы один из параметров задан не верно System возвращает ответ с ошибкой и указанием на некорректность переданных параметров.
Alternative	
Scenario	
Include	-
Extend	-
Special Requirements	
Assumptions	Выдача номеров по способам продажи контроллируется на стороне внешней системы. Способ продажи DirectSales предназначен для того, чтобы эту нумерацию могли продавать только менеджеры МТТ. Способ продажи Excusive означает, что только определенный пользователь услуги (внешней системы) может использовать эту нумерацию (пример - МТел).
Notes&Issues	

3.8. UC 4. Резервирование номера

UseCase ID	4
UseCase Name	Lock Number
Based on	Ранее использовавшемся методе CAPI::lockNumber
Priority	Must have

Actor	External System, System
Description	Резервирование номера на заданное время
Pre-conditions	1.1. External System предоставлен доступ к ресурсу нумерации хотя бы по одному из проектов 1.2. External System предоставлен сетевой доступ к System
	Внешний по отношению к системе. Запрос выполняется в любое время на
Trigger	усмотрение External System
Post-conditions	Номер зарезервирован на запрошенное время
Perform Frequency	Очень часто. ~1 запроса в секунду
Failed End Conditions	При отсутствии сетевого доступа или неработоспособности системного или прикладного ПО System запрос будет выполнен с ошибкой или будет превышен лимит времени ожидания ответа.
Main Scenario	 2.1. Ехternal System формирует запрос в соответствии со спецификациями с указанием номеров и времени резерва в секундах. 2.2. System получив запрос проверяет условия: номер доступен запросившей его External System номер находится в статусе FREE 2.3. Если хотя бы одно из условий ложно, то System формирует ответ с ошибкой и указанием на причину (нет доступа, номер не может быть зарезервирован) 2.4. Если оба условия истинны, то: 2.4.1. System изменяет статус номеров на RESERVED. 2.4.2. System формирует уникальные ід резерва. 2.4.3. System отправляет ответ об успешном выполнении с указанием ід резервов. 2.5. После истечения периода резерва и в случае, если статус не был изменен, System изменяет статус номера на FREE.
Alternative	
Scenario	
Include	-
Extend	-
Special Requirements	

Assumptions	
Notes&Issues	

3.9. UC 5. Привязка номера

UseCase ID	5
UseCase Name	Use Number
Based on	
Priority	Must have

Actor	External System, System
Description	Установка связи номера с аккаунтом
	1.1. External System предоставлен доступ к ресурсу нумерации хотя бы по одному из проектов
Pre-conditions	1.2. External System предоставлен сетевой доступ к System
	1.3. Во внешних системах осуществлена регистрация аккаунта с используемым номером
Trigger	Аккаунт создан во внешних системах
Post-conditions	Номер связан с аккаунтом
Perform Frequency	Очень часто. ~1 запроса в секунду
	При отсутствии сетевого доступа или неработоспособности системного или прикладного ПО System запрос будет выполнен с ошибкой или будет превышен лимит времени ожидания ответа. В этом случае External System должна повторить запрос.

	2.1. External System формирует запрос в соответствии со <u>спецификациями</u> с указанием номера, id аккаунта и id резерва (опционально).
	2.2. System получив запрос проверяет условия:
Main Scenario	 номер доступен запросившей его External System номер находится в статусе FREE или в статусе RESERVED, id резерва совпадает с указанным в запросе
	2.3. Если хотя бы одно из условий ложно, то System формирует ответ с ошибкой и указанием на причину (нет доступа, номер не может быть выделен)
	2.4. Если оба условия истинны, то System изменяет статус номера на IN USE и сохраняет связь с указанным id аккаунта .
	2.5. System отправляет ответ об успешном выполнении.
Alternative Scenario	
Include	-
Extend	-
Special Requirements	
Assumptions	Создание аккаунта во внешних системах должно быть осуществлено исключительно до начала выполнения данного UC.
Notes&Issues	

3.10. UC 9. Поиск нумерации

UseCase ID	9
UseCase Name	Search Numbering
Based on	Numbering Management System functional requirements
Priority	Must have
Actor	Numbering Manager, System, External System
Description	Поиск нумерации
	1.1. Выполнен вход с ролью Numbering Manager в интерфейс управления Numbering Management System bdb.
Trigger	Необходимо найти нумерацию по заданным критериям

Post- conditions	Отображена нумерация по заданным критериям
Perform	
Frequency	Средне - раз в день
,	
Failed End	
Conditions	

	2.1. Numbering manager открывает страницу поиска нумерации.					
	2.2. Стран	2.2. Страница поиска нумерации содержит следующие фильтры для поиска:				
	Фильтр	Описание	Значение по умолчани ю	Тип ввода	Допустимост ь выбора нескольких значений	Обязательност ь
	Тип поиска	Выбор из двух вариантов поиска: "по диапазону" или "по маске"	"по маске"	Выбор из списка	нет	да
	Маска	Маска для поиска номера. Всегда применяется с первой цифры номера. Отображается , если выбран тип поиска "по маске".	пусто	ввод с клавиатур ы	нет	да
	Номер с	Начальное значение номера для поиска. Отображается , если выбран тип поиска "по диапазону".	пусто	Ввод с клавиатур ы	нет	да
	Номер по	Конечное значение номера для поиска. Отображается , если выбран тип поиска "по диапазону".	пусто	Ввод с клавиатур ы	нет	да
	Категори я	Категория номера	"Все категории"	Выбор из списка	нет	нет
Main	Тип	Тип нумерации (DEF, ABC, KDU,)	"Все типы"	Выбор из списка	нет	нет
Scenario	Проект	Проект к которому привязана нумерация	"Все проекты"	Выбор из списка	нет	нет 1

Канал

	AS 1. Данный UC реализуется со стороны External System вызовом метода
	getNumberList. При этом System возвращает только номера, на которые есть права
	доступа для запрашивающего External System.
Include	-
Extend	-
Special	
Requirement	
s	
Assumptions	
Notes&Issue	
s	

3.11. UC 10. Изменение нумерации

UseCase ID	10
Usecase ID	
UseCase Name	Change Numbering
Based on	Numbering Management System functional requirements
Priority	Must have
Actor	Numbering Manager, System
Description	Изменение нумерации, в том числе добавление проектов, каналов продажи.
Pre-	1.1. Нумерация загружена в систему
conditions	
	1.2. Выполнен UC Search Numbering. Отображается список номеров.
Trigger	Задача/распоряжение на загрузку новой нумерации или изменение существующей.
Post- conditions	Каждому номеру присвоены необходимые атрибуты.
Perform Frequency	Средне - раз в неделю
Failed End Conditions	Если не будут соблюдены условия возможности редактирования, в зависимости от статусов (пункт 2.4. данного UC), изменения не будут применены. В данное условие включаются случаи изменения статусов в промежуток времени с момента поиска нумерации, до подтверждения выполнения операции редактирования.

- 2.1. Numbering Manager выбирает номера для редактирования.
- 2.2. Numbering Manager нажимает кнопку редактирования.
- 2.3. Открывается форма выбора операции.
- 2.4. Доступность операции определяется следующими правилами. **Все номера** выбранные для редактирования, должны попадать под эти **условия**.

Операция	UNTESTED	TESTED	FREE	RESERVED	IN USE	QUARANTINE	ARCHI	/E
Добавление проекта к номерам	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Удаление связи проекта с номерами	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Изменение способа продаж	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Резерв номеров	нет	нет	да	нет	нет	нет	нет	
Снятие номеров с резерва	нет	нет	нет	да	нет	нет	нет	
Удаление номеров	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Изменение владельца нумерации	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Изменение региона	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Изменение примечания	да	да	да	да	да	да	да	
Изменение категории	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Изменение типа нумерации	да	да	да	нет	нет	нет	нет	
Вывод нумерации в продажу	нет	да	нет	нет	нет	нет	да	20
Перевод в статус TESTED	да	нет	нет	нет	нет	нет	нет	20

Alternative Scenario	
Cochario	
Include	Search Numbering
Extend	Set Category
Special	
Requirements	
Assumptions	
Notes&Issues	

4. Справочники

Справочник	Наименование	Значения/примеры	Атрибуты
Статус	STATUS	FREE, UNTESTED, TESTED, RESERVED, IN USE, QUARANTINE, ARCHIVE	Имя*
Категория	CATEGORY	REGULAR, BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM, EXCLUSIVE	Название*
Тип	TYPE	ITFS, UIFN	Название*
Способ продажи	DISTRIBUTION_CHANNELS	Online, DirectSale, Exclusive	Название*

		Примеры:	
		Russia, RU, 7, Moscow, RU-MOW, 499,	
		Russia	
		Samara Region, RU- SAM,,Russia	Имя*, Код**, Телефонный код, Имя вышестоящего
Регион	REGION	IIRECION	
		Neftegorsk,, 84670, Samara Region	региона
		CalCenter, RU-800, 800, Russia	
		Latvia, LV, 371	
		Riga, LV-RIX, 2, Latvia	
		Aizkraukle, LV-002, 51, Latvia	
Проект	PROJECT	YouMagic.Com, YouMagic.Pro, MTT Бизнес, Европродукт,	Название*
Владелец номерной ёмкости	NUMBERING_OWNERS		Имя*, и другие атрибуты, указаны в UC Редактирование владельцев нумерации - Add/Delete/Update Numbering Owner
Выделенные пулы нумерации	NUMBERING_POOLS	Пример: 74997090000, 74997099999, 25456, 01.01.2013, 31.12.2018.	Диапазон с*, Диапазон по*, номер лицензии, дата действия лицензии с, дата действия лицензии по, номер решения ФАС, дата действия
		4815, 11.01.2013,	решения с, дата действия решения по
Адреса узлов связи		HE MACKES	Код региона*, адрес узла связи*

Справочники не имеют логических взаимосвязей между собой.

^{*} обязательные параметры

^{**} все значения должны соответствовать ISO 3166-1 alpha 2 для стран и ISO 3166-2 для регионов. За исключением регионов для номеров типов KDU и TollFree. В случае с KDU вводится регион, например CalCenter, RU-800, 800, Russia.

5. Правила категорирования нумерации

Правила описывают формат номера по следующим принципам, с отображением каждого знака:

- 1. Звездочкой (*) отображается любая цифра.
- 2. Знаком меньше (<) показывается, что каждая последующая цифра (слева направо) в номере, где установлен следующий знак < должна быть на единицу больше чем предыдущая. Знак в правиле обязательно используется несколько раз (более чем 1).
- 3. Знаком больше (>) показывается, что каждая последующая цифра (слева направо) в номере, где установлен следующий знак > должна быть на единицу меньше чем предыдущая. Знак в правиле обязательно используется несколько раз (более чем 1).
- 4. Буквами латинского алфавита (X,Y,Z,A) обозначаются цифры в номере. При этом в рамках одного правила все цифры обозначенные одной буквой должны быть равны. Цифры обозначенные разными буквами обязательно не равны;
- 5. Правила применяются последовательно, но не это определяет конечную категорию в конфликтных ситуациях. Конфликт решается весом категории. Устанавливается категория, имеющая наибольший вес.

Категории

Вес Код и английское название Русское название

0	REGULAR	Обычная
1	BRONZE	Бронзовая
2	SILVER	Серебряная
3	GOLD	Золотая
4	PLATINUM	Платиновая
5	EXCLUSIVE	Эксклюзивная

Правила для типов нумерации DEF, ABC

Правило Описание правила

1 Бронзовая категория

>>>>*** первые 4 цифры по убыванию

*>>>** 4 цифры по убыванию, начиная со 2-й цифры

**>>>* 4 цифры по убыванию, начиная с 3-й цифры

***>>>> 4 цифры по убыванию, начиная с 4-й цифры

```
<<<<*** 4 цифры по возрастанию, начиная с 1-й цифры
```

- *<<<<** 4 цифры по возрастанию, начиная с 2-й цифры
- **<<<* 4 цифры по возрастанию, начиная с 3-й цифры
- ***<<< 4 цифры по возрастанию, начиная с 4-й цифры
- XY>Y>Y> 2-я, 4-я, 6-я цифры одинаковые, 3-я, 5-я и 7-я по убыванию
- XY<Y<Y< 2-я, 4-я, 6-я цифры одинаковые, 3-я, 5-я и 7-я по возрастанию
- XXX**** 3 первые цифры одинаковые
- *ХХХ*** 3 одинаковые цифры, начиная с 2-й цифры (другие цифры любые)
- **XXX** 3 одинаковые цифры, начиная с 3-й цифры (другие цифры любые)
- ***XXX* 3 одинаковые цифры, начиная с 4-й цифры (другие цифры любые)
- ****XXX 3 последние цифры одинаковые

2 Серебряная категория

- ХХҮХҮҮҮ 2 группы по 2-3 одинаковых цифры
- ХХХҮХҮҮ 2 группы по 2-3 одинаковых цифры
- ***ХХҮҮ В конце номера 2 одинаковых группы цифр
- ***ХҮХҮ В конце номера 2 одинаковых группы цифр
- ***ХҮҮХ В конце номера 2 одинаковых группы цифр
- *ХҮ**ХҮ 2 одинаковые группы цифр начиная с 2-й и 5-й цифры
- **X*XXX В конце 3 одинаковые цифры + 3-я цифра такая же
- ХҮZХҮZ* 2 группы в начале номера с одинаковой последовательностью цифр
- *XYZXYZ 2 группы в конце номера с одинаковой последовательностью цифр

3 Золотая категория

- *YYZZXX Содержит три пары одинаковых цифр
- *YYZZYY Содержит три пары одинаковых цифр
- YYZZXX* Содержит три пары одинаковых цифр
- YYZZYY* Содержит три пары одинаковых цифр
- XXXYYYX Состоит из двух групп по три одинаковые цифры с начала номера + 7-я совпадает с первой группой
- XYYYXXX Состоит из двух групп по три одинаковые цифры в конце номера + 1-я совпадает со второй группой
- *YYYXXX Состоит из двух групп по три одинаковые цифры в конце номера
- ХХХҮҮҮ* Состоит из двух групп по три одинаковые цифры в конце номера
- XXX*ZZZ Состоит из двух групп по три одинаковые цифры по середине
- XX*YYZZ Две одинаковые пары в конце и начале номера. С 4-й цифры пара других одинаковых цифр
- *XXXXYY Со 2-й цифры подряд 4-е одинаковых цифры. С 5-й цифры пара одинаковых цифр.
- XX*XXYY С 1-й и 3-ей цифры одинаковые пары. С 5-й цифры пара одинаковых цифр
- XXX*XYX В начале три одинаковые цифры. 5-я и 7-я цифры совпадают.
- XXXX*** В начале четыре одинаковые цифры. 5, 6 и 7-я цифры разные.
- XXXYXXY В начале три одинаковые цифры. 4-я и 7-я цифры совпадают.

4 Платиновая категория

- ХҮZҮХҮZ Содержит три одинаковые пары цифр
- ХҮХҮХҮХ Содержит три одинаковые пары цифр
- *ХҮХҮХҮ Содержит три одинаковые пары цифр
- ХҮХҮХҮ* Содержит три одинаковые пары цифр

5 Эксклюзивная категория

- >>>>> 7 цифр по убыванию
- <<<<< 7 цифр по возрастанию
- *>>>> 6 цифр по убыванию в конце номера
- *<<<<< б цифр по возрастанию в конце номера

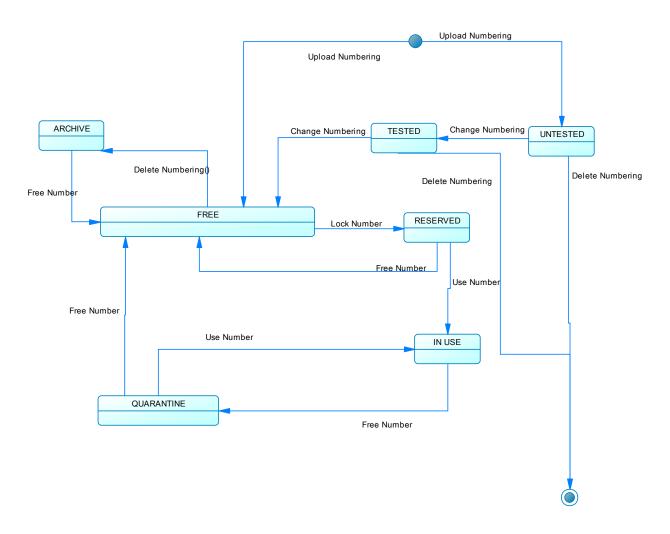
```
<<<<<*
         6 цифр по возрастанию в начале номера
         6 цифр по убыванию в начале номера
>>>>
**>>>> 5 цифр по убыванию в конце номера
**<<<< 5 цифр по возрастанию в конце номера
*>>>> 5 цифр по убыванию в середине номера
*<<<<* 5 цифр по возрастанию в середине номера
>>>>
        5 цифр по убыванию в начале номера
<<<<**
         5 цифр по возрастанию в начале номера
XXY*YXX Зеркально расположенные две крайние группы по три цифры
ХХҮХҮХХ Зеркально расположенные две крайние группы по три цифры
ХҮХ*ХҮХ Зеркально расположенные две крайние группы по три цифры
ХХҮХХҮ Расположенные в начале и конце номера две одинаковые группы по три цифры
ХҮХ*ХҮХ Расположенные в начале и конце номера две одинаковые группы по три цифры
ХХҮ*ХХҮ Расположенные в начале и конце номера две одинаковые группы по три цифры
ХХХҮҮZZ Вначале подряд три одинаковые цифры, далее две пары одинаковых цифр
ХХХХҮҮХ Состоит из 5-ти одинаковых цифр, 4 из которых подряд и две цифры одинаковые
ХҮҮХХХХ Состоит из 5-ти одинаковых цифр, 4 из которых подряд и две цифры одинаковые
ХХХХҮХҮ Состоит из 5-ти одинаковых цифр, 4 из которых подряд и две цифры одинаковые
YXYXXXX Состоит из 5-ти одинаковых цифр, 4 из которых подряд и две цифры одинаковые
ХХХҮҮҮҮ Выглядит как 3+4 или 4+3 одинаковые цифры подряд
XXXXYYY Выглядит как 3+4 или 4+3 одинаковые цифры подряд
ХХҮҮҮҮҮ 5 одинаковых цифр в конце номера (2 цифры в начале одинаковые)
ХХХХХҮҮ 5 одинаковых цифр в начале номера (2 цифры в конце одинаковые)
ХҮҮҮҮХ 5 одинаковых цифр в середине (2 цифры по краям одинаковые)
*XXXXX* 5 одинаковых цифр в середине (2 цифры по краям разные)
**XXXXX 5 одинаковых цифр в конце номера (2 цифры в начале разные)
XXXXX** 5 одинаковых цифр в начале номера (2 цифры в конце разные)
X*XXXXX Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (5 одинаковых в конце)
XX*XXXX Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (4 одинаковых в конце + 2
         одинаковых в начале)
ХХХ*ХХХ Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (2 группы по 3 одинаковых в
         начале и конце)
XXXXX*X Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (5 одинаковых в начале)
XXXX*XX Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (4 одинаковых в начале + 2
         одинаковых в конце)
*XXXXXX 6 одинаковых цифр подряд в конце номера
XXXXXX* 6 одинаковых цифр подряд в начале номера
XXXXXXX 7 одинаковых цифр
***XXXX 4 одинаковые цифры в конце
XXXXYY* 4 одинаковые цифры в начале + 5 и 6 цифры совпадают
XXXXY*Y 4 одинаковые цифры в начале + 5 и 7 цифры совпадают
XXXXXYY 5 одинаковых цифр в начале + 6 и 7 цифры совпадают
XYZZZYX В начале и конце две «зеркальные» пары. По середине 3 одинаковых цифры
ХҮΖΖΖХҮ В начале и конце две одинаковые пары. По середине 3 одинаковых цифры
ХХХҮҮХХ 5 одинаковых цифр (3 в начале и 2 в конце). 4-я и 5-я одинаковые
```

Правила для типов нумерации TollFree, KDU

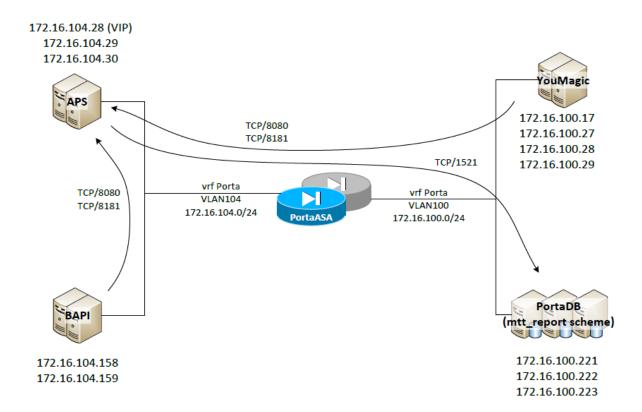
Правило	Описание правила
1	Бронзовая категория
****XXX***	3 одинаковые цифры, начиная с 2-й цифры (другие цифры любые)
****XXX**	3 одинаковые цифры в середине номера

2	Серебряная категория
***XXXYXYY	2 группы по 2-3 одинаковых цифры
*****XXYY	В конце номера 2 одинаковых группы цифр
*****XYXY	В конце номера 2 одинаковых группы цифр
*****XYYX	В конце номера 2 одинаковых группы цифр
***XYXXYXX	Две тройки симметричных цифр в начале номера
****XYZXYZ	2 группы в конце номера с одинаковой последовательностью цифр
3	Золотая категория
*****XXX	В конце номера 3 одинаковые цифры, остальные любые
*****XXX*	Начиная со 2-го знака с конца 3 одинаковые цифры, остальные любые
***XXX*ZZZ	Состоит из двух групп по три одинаковые цифры по середине
***XXX*X*X	В начале три одинаковые цифры. 5-я и 7-я цифры совпадают.
***XXXYXXY	Три одинаковые цифры в начале номера, дольше зеркальные пары
4	Платиновая категория
*****>>>>	5 цифр по убыванию в конце номера
*****	5 цифр по возрастанию в конце номера
***XYXYXY*	Содержит три одинаковые пары цифр
***XXXYYZZ	Вначале подряд три одинаковые цифры, далее две пары одинаковых цифр
***XXXXYYX	Состоит из 5-ти одинаковых цифр, 4 из которых подряд и две цифры одинаковые
***XXXXYXY	Состоит из 5-ти одинаковых цифр, 4 из которых подряд и две цифры одинаковые
***XXXXXYY	5 одинаковых цифр в начале + 6 и 7 цифры совпадают
***XXXYYXX	5 одинаковых цифр (3 в начале и 2 в конце). 4-я и 5-я одинаковые
***XXXXYYY	Выглядит как 3+4 или 4+3 одинаковые цифры подряд
***XXX*XXX	Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (2 группы по 3 одинаковых в начале и конце)
***XYX*XYX	Зеркально расположенные две крайние группы по три цифры
***XXXXXX	6 одинаковых цифр подряд в начале номера
***XXXXXXX	Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (5 одинаковых в начале)
***XXXX*XX	Расположенные не подряд 6 одинаковых цифр в номере (4 одинаковых в начале + 2 одинаковых в конце)
***XXXXX**	5 одинаковых цифр в начале номера (2 цифры в конце разные)
*****XXXX	4 одинаковые цифры в конце
***XXXXYY*	4 одинаковые цифры в начале + 5 и 6 цифры совпадают
***XXXXY*Y	4 одинаковые цифры в начале + 5 и 7 цифры совпадают
***XYXXYXX	Две тройки симметричных цифр в начале номера, последняя совпадает с первой
***X0X0*00	4 нуля в номере, не по порядку
ABCXXXXABO	, 4 одинаковых цифры в середине, на конце совпадающая с кодом ′ последовательность
ABBXXXXABB	4 одинаковых цифры в середине, на конце совпадающая с кодом последовательность
AAAXXXXAAA	4 одинаковых цифры в середине, на конце совпадающая с кодом последовательность
AABXXXXAAB	4 одинаковых цифры в середине, на конце совпадающая с кодом последовательность
ABAXXXXABA	4 одинаковых цифры в середине, на конце совпадающая с кодом последовательность

6. Диаграмма статусов нумерации



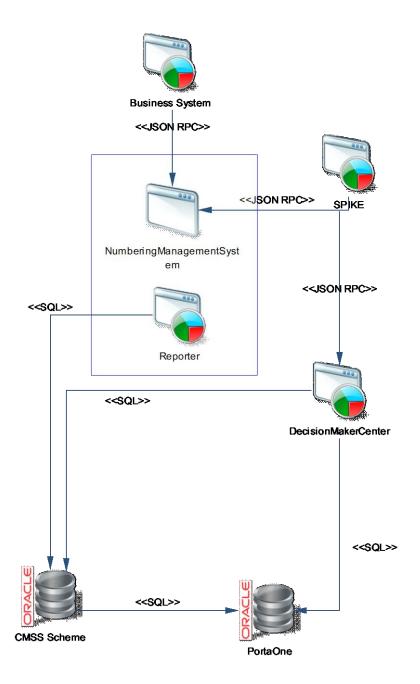
7. Физическая схема развертывания NMS



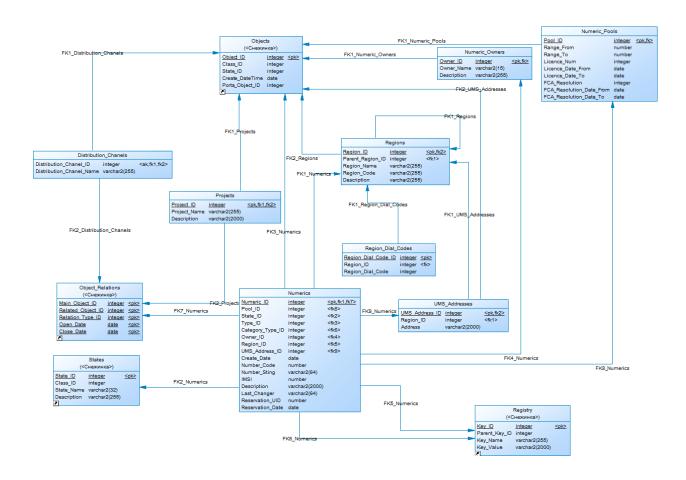
Destination

		APS-app-VIP	PortaDB1	PortaDB2	PortaDB3	
20000	APS-app1	-	tcp/1521	tcp/1521	tcp/1521	
	APS-app2	-	tcp/1521	tcp/1521	tcp/1521	
	BAPI-app1	tcp/8080, tcp/8181	-	-	-	
	BAPI-app2	tcp/8080, tcp/8181	-	-	-	
	YouMagic-web1	tcp/8080, tcp/8181	-	-	-	
	YouMagic-web2	tcp/8080, tcp/8181	-	-	-	
	YouMagic-web3	tcp/8080, tcp/8181	-	-	-	
	YouMagic-web4	tcp/8080, tcp/8181	-	-	-	

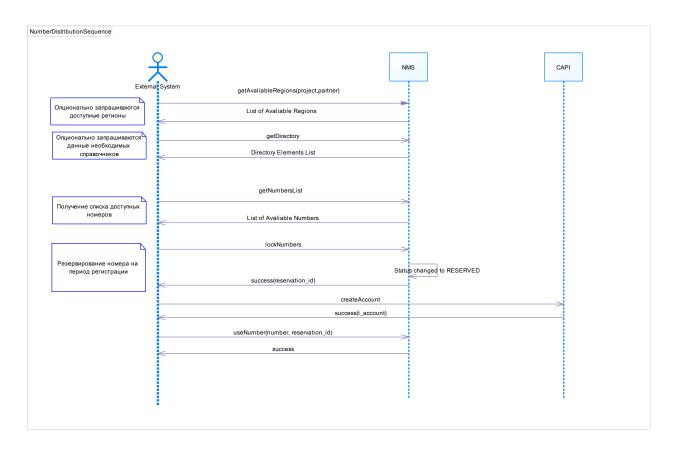
8. Логическая схема интеграции NMS в инфраструктуру Компании



9. Диаграмма базы данных



10. Sequence-диаграмма подключения номера



11. Автоматические периодические процедуры

В целях обеспечения жизненного цикла номеров и целостности данных в NMS и биллинговых системах реализуются следующие периодические процедуры:

1. Перевод номеров из карантина в статус FREE.

<u>Цель:</u> обеспечить освобождение номеров после обязательного периода карантина.

Периодичность запуска: каждый час.

2. Сверка закрепления номеров с текущими аккаунтами в биллинге.

<u>Цель:</u> обеспечить целостность данных в части связей номеров и аккаунтов биллинговой системы. Исключить ситуации двойной продажи номеров, при выделении номеров напрямую из биллинговой системы.

<u>Допущения:</u> в рамках данного ИТР реализуется только с платформой PortaOne.

<u>Периодичность запуска:</u> каждый час.

3. Снятие резерва - перевод из статуса RESERVED в статус FREE.

<u>Цель:</u> обеспечение доступности нумерации, после ее резервирования на определенный период.

Периодичность запуска: каждые 15 минут

Периодические процедуры реализуются взаимодействием следующих систем:

- SPIKE в соответствии с настройками периодических заданий запрашивает в DMC необходимые операции для выполнения, в соответствии с интервалами, указанными в пунктах 1-3 выше;
- DMC формирует набор операций для выполнения вызовами API NMS для изменения состояний номеров;
- SPIKE вызывает API NMS, в соответствии с полученными операциями по номерам;
- NMS изменяет состояния номеров, в соответствии с вызванными API со стороны SPIKE.

12. Методы АРІ

12.1. getAvaliableRegions

Описание: Получение справочника

Входные параметры:

Name Type Description

```
pProject_Name string Имя проекта
```

Выходные параметры:

Возвращаются все коды регионов, которые доступны запрашивающей системе по запрошенному проекту.

Авторизация:

Авторизация осуществляется штатными средствами HTTP Пример:

```
{
  "jsonrpc":"2.0",
  "method":"scriptExecute",
  "params":{
```

Успешный ответ:

```
JSON
```

12.2. getDirectory

Описание: Получение справочника

Входные параметры:

Name Type Description

directory_name string Имя справочника

UID int UID родительского справочника (заполняется только для справочников region_dial_codes и ums_addresses)

Справочники:

Name Description

OWNERS Владельцы номерной емкости

DISTRIBUTION_CHANNELS Каналы продаж

PROJECTS Проекты

REGIONS Регионы

REGION_DIAL_CODES Dial Codes привязанные к Региону

UMS_ADDRESSES Адреса узлов связи привязанные к Региону

CATEGORIES Категории номеров

TYPES Типы номеров

Выходные параметры:

Возвращаются все значения справочника в зависимости от запрошенного. Структура - <u>Справочники - Directories</u>

<u>Авторизация:</u> Авторизация осуществляется штатными средствами HTTP

Пример:

JSON

Успешный ответ:

12.3. getNumbersInfo

Описание: Получение информации по номерам

Входные параметры:

Name Type Description

pNumerics_List string Номера телефонов через запятую

Выходные параметры:

Name Type Description

numbers_list Number[] Информация по номерам

<u>Авторизация:</u> Авторизация осуществляется штатными средствами HTTP

Пример:

Успешный ответ:

```
JSON
```

```
"jsonrpc": "2.0",
  "id": "56f8d1cceca89",
  "result": [
       "region name": "Санкт-Петербург",
       "category": "REGULAR",
       "owner_name": "MTT",
"region_code": "RU-SPE",
       "distribution channel": "Online",
       "type_name": "ABC",
"numeric_id": 3547302,
       "number_code": 78124562315,
"state_name": "FREE"
    },
       "region name": "Санкт-Петербург",
       "category": "REGULAR",
       "owner_name": "MTT",
       "region_code": "RU-SPE",
"distribution_channel": "Online",
       "type name": "ABC",
       "numeric id": 3547300,
       "number code": 78124562314,
       "state name": "FREE"
  ]
}
```

12.4. getNumbersList

<u>Описание:</u> Получение списка доступных номеров Входные параметры:

Name	Туре	Description	Обязательный
pProject_Name	string проект к которому привязан номер		+
pType_Name	string тип нум	иерации	

```
pRegion_Code string код региона

pDial_Code int телефонный код города

pCategory_Name string наименование категории

pDistrib_Channel string наименование требуемого способа продажи

pOwner_Name string наименование владельца нумерации

pLimit int количество номеров в выдаче +

pOffset int смещение от начала выдачи +
```

Выходные параметры:

Name Type Description

numbers list Number[] Список доступных номеров

<u>Авторизация:</u> Авторизация осуществляется штатными средствами НТТР

Запрос:

Успешный ответ:

```
JSON
```

```
"jsonrpc": "2.0",
  "id": "56f8d1cceca89",
  "result": [
      "region name": "MOSCOW",
      "category": "REGULAR",
      "rn": 1,
      "owner name": "AVANTEL",
      "region code": "RU MOW",
      "distribution channel": null,
      "type_name": "KDU",
"numeric_id": 1547249,
      "number_code": 79580000095,
"state_name": "FREE"
    },
      "region name": "Samara Region",
      "category": "PLATINUM",
      "rn": 2,
      "owner_name": "AVANTEL",
"region_code": "RU-SAM",
"distribution_channel": "DirectSale",
      "type_name": "National",
      "numeric id": 1547439,
      "number_code": 79580000190,
      "state_name": "FREE"
    },
      "region name": "Samara",
      "category": "SILVER",
      "rn": 3,
      "owner name": "AVANTEL",
      "region code": null,
      "distribution channel": "Exclusive",
      "type name": "UIFN",
      "numeric id": 1547447,
      "number code": 79580000194,
      "state name": "FREE"
  1
}
```

12.5. freeNumbers

<u>Описание:</u> Возвращение номера в статус FREE Входные параметры:

Name Type Description

pNumerics_List string Номера телефонов через запятую

Выходные параметры:

int

Name Type Description

NumberList Number[] Список освобожденных номеров

<u>Авторизация:</u> Авторизация осуществляется штатными средствами HTTP

Пример:

Запрос перехода из RESERVED во FREE:

JSON

Запрос перехода из QUARANTINE, ARCHIVE во FREE:

```
},
"id":"56f8d1cceca89"
}
```

Успешный ответ:

```
JSON
```

12.6. lockNumbers

<u>Описание:</u> Резервирование номеров <u>Входные параметры:</u>

Name Type Description

pNumerics_List string Номера телефонов через запятую pCount_Seconds int Время резерва в секундах

Выходные параметры:

Name Type Description

```
reserved_uid int UID резерва
```

<u>Авторизация:</u> Авторизация осуществляется штатными средствами HTTP

<u>Запрос:</u>

Успешный ответ:

JSON

12.7. useNumber

<u>Описание:</u> Закрепление номера за абонентом <u>Входные параметры:</u>

Name Type Description

pPhone_Number string Зарезервированный номер

pl_Account integer i_account аккаунта из биллинга

UID int Reserved_UID из метода lockNumbers

Выходные параметры:

Name Type Description

<u>Авторизация:</u> Авторизация осуществляется штатными средствами HTTP

Пример:

```
JSON
```

```
"jsonrpc":"2.0",
"method": "scriptExecute",
"params":{
   "projectName": "NMS API",
   "reportName": "useNumber",
   "jsonOperParams":[
         "paramName": "pPhone Number",
         "paramValue":78124562315
     },
     {
         "paramName": "pI Account",
         "paramValue":1489935
     },
         "paramName": "UID",
         "paramValue":1000040
   ]
},
"id":"56f8d1cceca89"
```

Успешный ответ:

12.8. unuseNumber

<u>Описание:</u> Переводит номера в карантин <u>Входные параметры:</u>

Name Type Description

pPhone_Number string Зарезервированный номер
pQuarantine Sec int Длительность карантина в секундах

Выходные параметры:

Name Type Description

<u>Авторизация:</u> Авторизация осуществляется штатными средствами HTTP

Пример:

Успешный ответ: