Objašnjenje odabira pojedinog uzorka dizajna

* MVC: Za rad sa korisničkim sučeljem korišten je uzorak MODEL-VIEW-CONTROLLER, pri čemu View prikazuje informacije korisniku, Controller obrađuje korisnikov unos, dok Model sadrži temeljnu funkcionalnost i podatke.
* CACHING: Za rad sa spremištem korišten je uzorak CACHING, pri čemu Cache predstavlja sučelje, Resource resurse koji se spremaju u spremište, a CacheImplementation za rad sa resursima.
* EVICTOR: Za strategije izbacivanja resursa iz spremišta korišten je uzorak dizajna EVICTOR, pri čemu EvictionInterface predstavlja sučelje, a EvictionImplementation strategije izbacivanja.

Dijagram rješenja

