




## Справка

← iOS

# Нативный блок iOS

 Справка · Кабинет партнера · Документация по интеграции · iOS

 Читать 15 мин

## Оглавление

Инициализация

Загрузка и показ рекламных объявлений

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

### Медиация с другими рекламными SDK

VK Ad SDK предоставляет возможность показывать рекламу в своем приложении, используя собственные визуальные компоненты.

SDK загружает данные и предоставляет приложению модель рекламного объявления с определенными свойствами для заполнения визуального компонента, а также методы для подсчета показов и обработки кликов.

SDK также предоставляет готовый настраиваемый визуальный компонент, который вы можете использовать в вашем приложении вместо создания собственных.

# Инициализация

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

# Загрузка и показ рекламных объявлений

Для получения уведомлений (таких как успешная загрузка данных или ошибка загрузки, клик по рекламному объявлению) необходимо установить созданному экземпляру `MTRGNativeAd` делегат, реализующий протокол `MTRGNativeAdDelegate`, после чего можно запустить загрузку данных.

```
@interface YourViewController : UIViewController <MTRGNativeAdDelegate>
@end
```

```
@implementation YourViewController
{
    MTRGNativePromoAd *_ad;
}
```

[Новости](#)[Обучение](#)[Полезные материалы](#)[Мероприятия](#)[Видеокурсы](#)[Сертификация](#)[Кейсы](#)[Форум идей](#)[Монетизация](#)[Справка](#)[Перейти в кабинет](#)



## Справка

```
}
```

```
– (void)onAdClickWithNativeAd:(MTRGNativeAd *)nativeAd
```

```
{
```

```
}
```

```
– (void)onShowModalWithNativeAd:(MTRGNativeAd *)nativeAd
```

```
{
```

```
}
```

```
– (void)onDismissModalWithNativeAd:(MTRGNativeAd *)nativeAd
```

```
{
```

```
}
```

```
– (void)onLeaveApplicationWithNativeAd:(MTRGNativeAd *)nativeAd
```

```
{
```

```
}
```

```
– (void)onVideoClickWithNativeAd:(MTRGNativeAd *)nativeAd
```

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

Метод `onLoadFailedWithError:nativeAd:` у экземпляров классов `MTRGNativeAdLoader`. Допустимые значения: `skip` (по-умолчанию) и `retry`.

Если `MTRGNativeAd` не удалось загрузить медиа файлы при автозагрузке, то при:

- `skip`, SDK закончит загрузку всей рекламы и вызовет метод делегата `onLoadFailedWithError:nativeAd:`
- `retry`, SDK будет повторять загрузку медиа указанное количество раз. Если медиа файлы все-таки не удастся загрузить, то в делегате вызовется `onLoadFailedWithError:nativeAd:`.

Если `MTRGNativeAdLoader` не удалось загрузить медиа файлы в баннере при автозагрузке, то при:

- `skip`, SDK пропустит этот баннер. Причем на загрузку остальных баннеров лодере это не повлияет.
- `retry`, SDK будет повторять загрузку медиа для этого баннера указанное

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

демонстрирует медиа-файлы в рамках баннера.

# Автозагрузка изображений и видео

По умолчанию загружаются и кэшируются все медиа-объекты (изображения, видео) рекламного баннера. Вы можете выключить автоматическую загрузку изображений и/или видео, но необходимо учитывать, что на их загрузку потребуется дополнительное время, что создаст дополнительную задержку показа рекламы в вашем приложении.

```
_ad.cachePolicy = MTRGCachePolicyNone;  
[_ad load];
```

Допустимые значения: MTRGCachePolicyAll (по умолчанию), MTRGCachePolicyImages, MTRGCachePolicyVideo, MTRGCachePolicyNone.

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

void, onImageLoadWithNativeAd:(MTRGNativeAd \*)nativeAd;

- (void)onImageLoadWithNativeAd:(MTRGNativeAd \*)nativeAd;
  - (void)onAdChoicesIconLoadWithNativeAd:(MTRGNativeAd \*)nativeAd;
  - (void)onMediaLoadFailedWithNativeAd:(MTRGNativeAd \*)nativeAd;
- @end

# Уведомления о закрытии рекламы и управление закрытием рекламы

Для того чтобы получать уведомления о закрытии рекламы и управлять закрытием рекламы необходимо в свойство `adChoicesOptionDelegate`

-----

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

Компоненты, доступные в системе экземапнт, ст. типа рекламного экземапнт для приложений и сайтов они различаются.

Для показа иконки следует использовать `MTRGIconAdView`, а для показа главной картинки, карусели и проигрывания видео вы должны использовать компонент `MTRGMediaAdView`, предоставляемые SDK.

При отображении рекламного креатива, `myTargetSDK` определяет наличие в нём объекта `MTRGMediaAdView` и добавляет в него горизонтальный слайдер карточек (если они есть в баннере) или видео (если нет карточек и есть видео). Если в баннере нет ни карточек ни видео, то будет отображена картинка (preview).

После заполнения визуального компонента вы должны зарегистрировать его в экземпляре `MTRGNativeAd`, используя метод `registerView`. Если вы собираетесь использовать этот же визуальный компонент для показа других рекламных объявлений, вам необходимо предварительно вызвать метод `unregisterView` у текущего экземпляра `MTRGNativeAd` до вызова `registerView` у другого экземпляра.

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)





## Справка

метод выполняется у контейнера (самое метода прекращается в акцию).

После создания контейнера нужно установить соответствие между доступными свойствами визуального компонента и свойствами контейнера.

```

- (void)onLoadWithNativePromoBanner:(MTRGNativePromoBanner
*)promoBanner nativeAd:(MTRGNativeAd *)nativeAd
{
    // Заголовок рекламного объявления
    NSString *title = promoBanner.title;
    // Основной текст
    NSString *descriptionText = promoBanner.descriptionText;
    // Возрастное ограничение. Может быть nil
    NSString *ageRestrictions = promoBanner.ageRestrictions;
    // Дисклеймер. Может быть nil
    NSString *disclaimer = promoBanner.disclaimer;
    // Текст метки "Реклама"
    NSString *advertisingLabel = promoBanner.advertisingLabel;
}

```

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

```
else if (promobanner.navigationtype == MIKNavigationTypeWeb)
{
    // Домен сайта
    NSString *domain = promoBanner.domain;
}

// Пример заполнения визуального компонента
UIView *adView = [[UIView alloc] initWithFrame:CGRectMake(0, 0, 300, 300)];
UILabel *titleLabel = [[UILabel alloc] initWithFrame:CGRectMake(70, 10, 200, 20)];
titleLabel.text = title;
UILabel *descLabel = [[UILabel alloc] initWithFrame:CGRectMake(70, 50, 200, 40)];
descLabel.text = descriptionText;
UIButton *ctaButton = [[UIButton alloc] initWithFrame:CGRectMake(210, 260, 80, 30)];
[ctaButton setTitle:ctaText forState:UIControlStateNormal];
...

```

[Новости](#)[Обучение](#)[Полезные материалы](#)[Мероприятия](#)[Видеокурсы](#)[Сертификация](#)[Кейсы](#)[Форум идей](#)[Монетизация](#)[Справка](#)[Перейти в кабинет](#)



## Справка

```
containerView.mediaView = mediaView;  
containerView.ctaView = ctaButton;  
  
// Регистрируем визуальный компонент  
[nativeAd registerView:containerView withController:self];  
  
// Добавляем на экран  
[self.view addSubview:containerView];  
}
```

# Установка размеров MediaAdView

Соотношение сторон загруженной картинки может отличаться от размеров mediaView и необходимо скорректировать размеры с учётом нового значения mediaAdView.aspectRatio

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

VK Ad SDK автоматически добавляет иконку AdChoices в каждый визуальный компонент. По умолчанию иконка добавляется в правый верхний угол визуального компонента, но вы можете выбрать предпочитаемый угол с помощью свойства `adChoicesPlacement`:

```
...  
_ad.adChoicesPlacement = MTRGAdChoicesPlacementTopRight;  
[_ad load];
```

# Ручное позиционирование иконки AdChoices

Для ручного позиционирования иконки нужно выставить свойство `adChoicesPlacement` в значение `MTRGAdChoicesPlacementManual`. После чего

при загрузке визуального компонента иконка будет: `MTRGAdChoicesPlacementManual`

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

```
// Можно использовать Autolayout или фреймы для располож  
ения и указания размеров adChoicesView  
}
```

# Ручная отрисовка иконки AdChoices

Чтобы полностью управлять компонентом отображения AdChoices, нужно свойство `adChoicesPlacement` выставить в значение `MTRGAdChoicesPlacementDrawingManual`. Тогда создание, отображение контента, размещение иконки и обработка нажатия полностью отдается разработчикам.

Однако SDK предоставляет иконку AdChoices, которую вы можете использовать в своем компоненте (пункты «Автозагрузка изображение и видео» и «Уведомление об успешной загрузке ассетов»).

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

ения и указания размеров `adChoicesImageView`  
}

```
// Уведомляем SDK о том, что компонент AdChoices был нажат  
– (void)adChoicesClick  
{  
    [_ad handleAdChoicesClickWithController:self sourceView:  
_adChoicesButton];  
}
```

# Настройка кликабельной области

В приведенном выше примере визуальный компонент регистрируется с помощью метода `registerView:withController`. В этом случае вся область визуального компонента является кликабельной. VK Ad SDK предоставляет возможность указать конкретные визуальные компоненты, клики на которые будут отслеживаться. Для этого воспользуйтесь методом

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

# Управление отображением меню AdChoices

Чтобы управлять отображением опций AdChoices нужно в соответствующий инициализатор передать объект, реализующий протокол MTRGMenuFactory. Протокол требует реализовать метод для создания меню. Меню же должно реализовывать протокол MTRGMenu. По умолчанию SDK использует UIAlertController со стилем actionSheet.

```
// Пример реализации меню
```

```
// Добавляем модель MTRGMenuItem в _items. Массив объектов, которые нужно будет показать в меню
- (void)addMenuItem:(nonnull MTRGMenuItem *)menuItem
{
    [_items addObject:menuItem];
}
```

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

sty

handl

```
le:actionStyle

er:^(UIAlertAction * _Nonnull action)
{
    [item handleClick];
}];
[alert addAction:action];
}

[viewController presentViewController:alert animated:YES
completion:nil];
}
```

## Использование готового визуального компонента

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)





## Справка

```
UILabel *titleLabel = adView.titleLabel;
UILabel *descriptionLabel = adView.descriptionLabel;
MTRGIconAdView *iconAdView = adView.iconAdView;
MTRGMediaAdView *mediaView = adView.mediaAdView;
UILabel *domainLabel = adView.domainLabel;
UILabel *categoryLabel = adView.categoryLabel;
UILabel *disclaimerLabel = adView.disclaimerLabel;
MTRGStarsRatingView *ratingStarsView = adView.ratingStarsView;
UILabel *votesLabel = adView.votesLabel;
UIView *buttonView = adView.buttonView;
UILabel *buttonToLabel = adView.buttonToLabel;
UILabel *ageRestrictionsLabel = adView.ageRestrictionsLabel;
UILabel *adLabel = adView.adLabel;

// Отступы
UIEdgeInsets titleMargins = adView.titleMargins;
UIEdgeInsets domainMargins = adView.domainMargins;
UIEdgeInsets categoryMargins = adView.categoryMargins;
```

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

```
[self.view addSubview:adView];  
}
```

# Загрузка нескольких баннеров

VK Ad SDK предоставляет класс `MTRGNativeAdLoader`, который даёт возможность загрузить от 1 до 20 баннеров одним запросом.

Для `MTRGNativeAdLoader` вы можете настроить все те же параметры, которые доступны для настройки в `MTRGNativeAd` (например, параметры пола и возраста пользователя, автозагрузку изображений и видео).

VK Ad SDK не гарантирует, что будет загружено количество баннеров, указанное в параметре `COUNT` — этот параметр указывает на максимальное количество баннеров, которое вы хотите получить.

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



## Справка

```
er протокола MTRGNativeAdDelegate  
}  
}];
```

Полученный массив будет содержать от 0 до COUNT объектов MTRGNativeAd - каждый из них содержит уже загруженный MTRGNativePromoBanner и с каждым из них надо работать так же, как описано в этой документации выше, начиная с вызова метода onLoadWithNativePromoBanner.

# Медиация с другими рекламными SDK

Для нативной рекламы поддерживается медиация с Morub SDK.



**VK Реклама**

Новости

Обучение

Полезные материалы

Мероприятия

Видеокурсы

Сертификация

Кейсы

Форум идей

Монетизация

Справка

[Перейти в кабинет](#)



Справка 

RU

О компании © 2024 VK