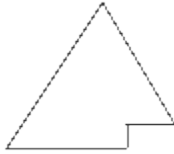


Пирамидальная сортировка

В основе пирамидальной сортировки лежит специальный тип бинарного дерева, называемый пирамидой. Сортировка начинается с построения пирамиды. Итак, назовем пирамидой бинарное дерево высоты k , в котором:

- все узлы имеют глубину k или $k-1$ - дерево сбалансированное.
- при этом уровень $k-1$ полностью заполнен, а уровень k заполнен слева направо, т.е форма пирамиды имеет приблизительно такой вид:



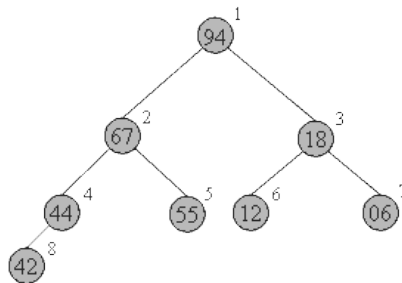
- выполняется "свойство пирамиды": каждый элемент меньше, либо равен родителю.

Как хранить пирамиду? Наименее хлопотно - поместить ее в массив.

Соответствие между геометрической структурой пирамиды как дерева и массивом устанавливается по следующей схеме:

- в $a[0]$ хранится корень дерева
- левый и правый сыновья элемента $a[i]$ хранятся, соответственно, в $a[2i+1]$ и $a[2i+2]$

Таким образом, для массива, хранящего в себе пирамиду, выполняется следующее характеристическое свойство: $a[i] \geq a[2i+1]$ и $a[i] \geq a[2i+2]$.



Запишем в виде массива пирамиду, изображенную выше. Слева-направо, сверху-вниз: 94 67 18 44 55 12 06 42. На рисунке место элемента пирамиды в массиве обозначено цифрой справа-вверху от него. Восстановить пирамиду из массива как геометрический объект легко - достаточно вспомнить схему хранения и нарисовать, начиная от корня.

Фаза 1 сортировки: построение пирамиды

Начать построение пирамиды можно с $a[k] \dots a[n]$, $k = \lfloor \text{size}/2 \rfloor$. Эта часть массива удовлетворяет свойству пирамиды, так как не существует индексов i, j : $i = 2i+1$ (или $j = 2i+2$)... Просто потому, что такие i, j находятся за границей массива.

Следует заметить, что неправильно говорить о том, что $a[k] \dots a[n]$ является пирамидой как самостоятельный массив. Это, вообще говоря, не верно: его элементы могут быть

любыми. Свойство пирамиды сохраняется лишь в рамках исходного, основного массива $a[0]...a[n]$.

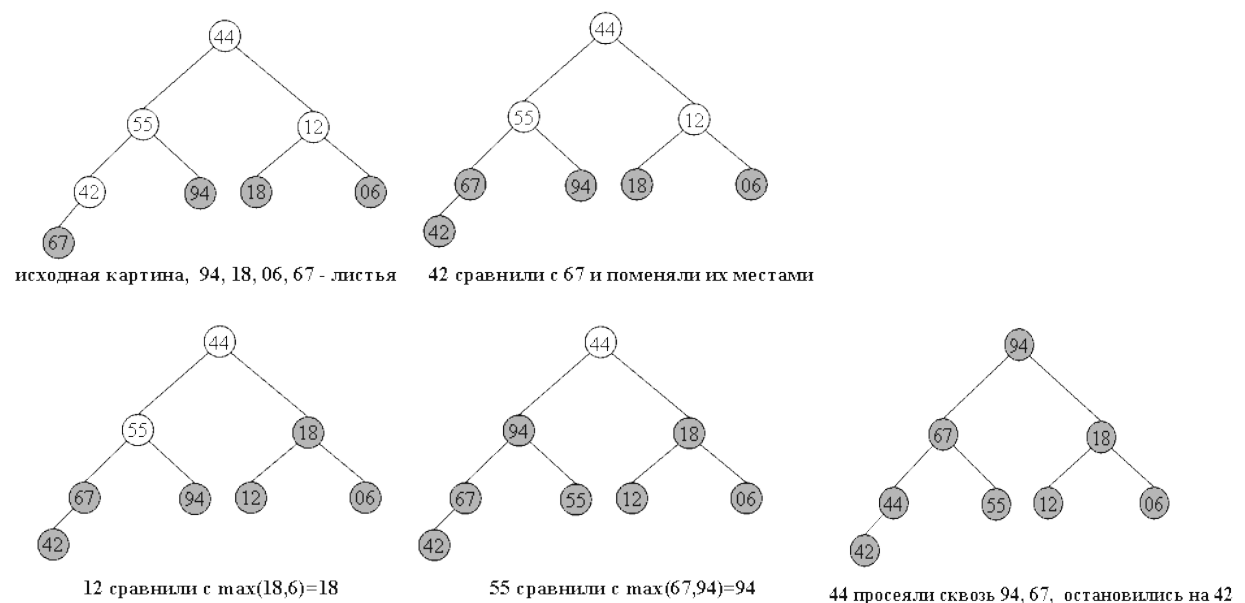
Далее будем расширять часть массива, обладающую столь полезным свойством, добавляя по одному элементу за шаг. Следующий элемент на каждом шаге добавления - тот, который стоит перед уже готовой частью.

Чтобы при добавлении элемента сохранялась пирамидальность, будем использовать следующую процедуру расширения пирамиды $a[i+1]..a[n]$ на элемент $a[i]$ влево:

1. Смотрим на сыновей слева и справа - в массиве это $a[2i+1]$ и $a[2i+2]$ и выбираем наибольшего из них.
2. Если этот элемент больше $a[i]$ - меняем его с $a[i]$ местами и идем к шагу 2, имея в виду новое положение $a[i]$ в массиве. Иначе конец процедуры.

Новый элемент "просеивается" сквозь пирамиду.

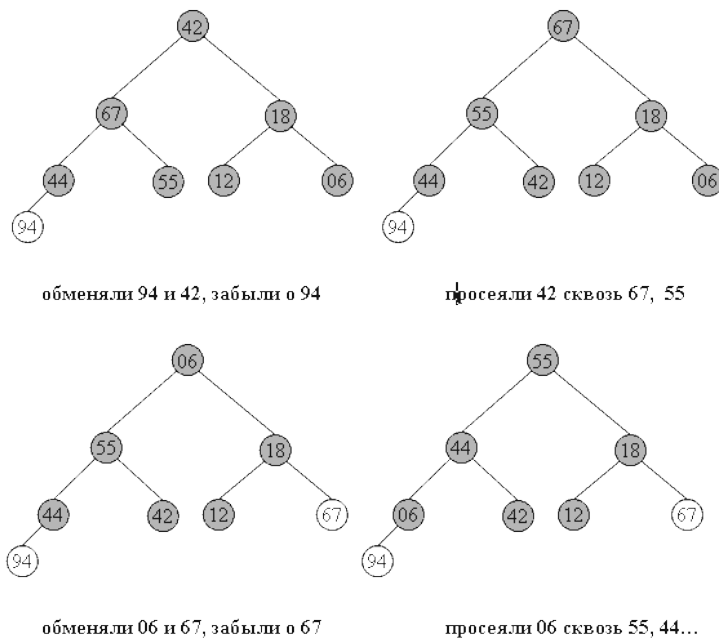
На рисунках ниже изображен процесс построения. Неготовая часть пирамиды (начало массива) окрашена в белый цвет, удовлетворяющий свойству пирамиды конец массива - в темный.



Фаза 2: собственно сортировка

Итак, задача построения пирамиды из массива успешно решена. Как видно из свойств пирамиды, в корне всегда находится максимальный элемент. Отсюда вытекает алгоритм фазы 2:

1. Берем верхний элемент пирамиды $a[0]...a[n]$ (первый в массиве) и меняем с последним местами. Теперь "забываем" об этом элементе и далее рассматриваем массив $a[0]...a[n-1]$. Для превращения его в пирамиду достаточно просеять лишь новый первый элемент.
2. Повторяем шаг 1, пока обрабатываемая часть массива не уменьшится до одного элемента.



Очевидно, в конец массива каждый раз попадает максимальный элемент из текущей пирамиды, поэтому в правой части постепенно возникает упорядоченная последовательность.

Итог

Построение пирамиды занимает $O(n \log n)$ операций, причем более точная оценка дает даже $O(n)$ за счет того, что реальное время выполнения процедуры просеивания элемента зависит от высоты уже созданной части пирамиды.

Вторая фаза занимает $O(n \log n)$ времени: $O(n)$ раз берется максимум и происходит просеивание бывшего последнего элемента. Плюсом является стабильность метода: среднее число пересылок $(n \log n)/2$, и отклонения от этого значения сравнительно малы.

Пирамидальная сортировка не использует дополнительной памяти. Метод не является устойчивым: по ходу работы массив так "перетряхивается", что исходный порядок элементов может измениться случайным образом. Поведение неестественно: частичная упорядоченность массива никак не учитывается.