

## Ejercicios sección 4. Machine Learning

Nicolas Machado Narvaez.

Juan Sebastián Gordillo.

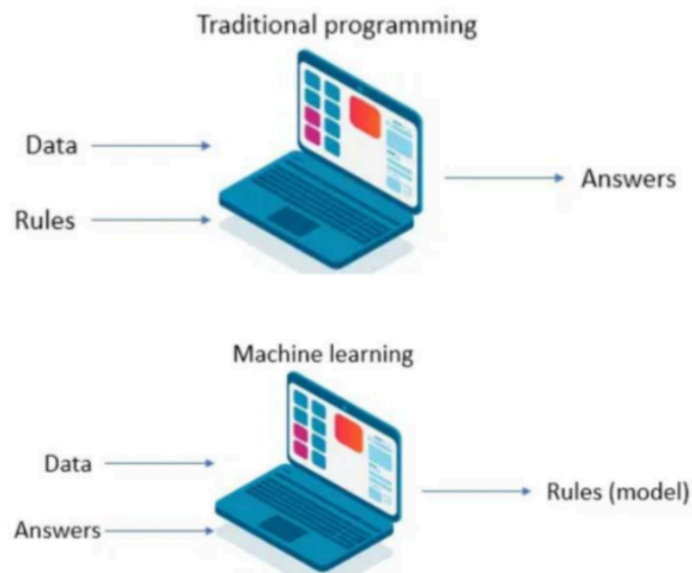


Figura 6.1. Programación tradicional versus ML.

1. Considere la figura 6.1, tome una ecuación determinada, por ejemplo una raíz cúbica, o un seno, genere un dataset con muchos valores. Con base en ese dataset y utilizando una herramienta de ML, encuentre un modelo para el cálculo de la raíz cuadrada. Úselo con 10 ejemplos y compare los resultados con los que da la función del lenguaje.

- Se elabora la serie de elementos que tomaremos como nuestra tabla de entrenamiento para el modelo a entrenar. Por medio de un Jupiter Notebook se muestran los resultados del entrenamiento con un factor de error de 1.1722. Código en la carpeta.

2. Estudie el programa SVM con todo detalle, mejore su documentación y con base en él haga cambios para una aplicación.

- Código en la carpeta, traducido y documentado.

3. Busque un ejemplo se utilice un algoritmo de K- Nearest, o árboles de decisión.

- Código en la carpeta.