VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



Dokumentácia k projektu do predmetu IPK **DHCP Starvation útok**

9. apríla 2018

Vladimír Marcin xmarci10

Obsah

1	Cieľ projektu	2
2	DHCP starvation	2
3	Implementácia	3
4	Demonštrácia funkčnosti	3

1 Cieľ projektu

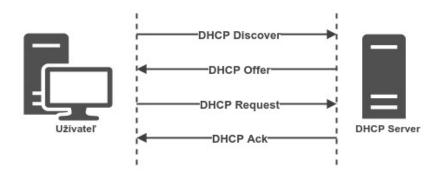
Cieľ om projektu bolo naštudovanie problematiky DHCP útokov a následne naprogramovať aplikáciu realizujúcu DHCP Starvation útok, ktorý pomocou DHCP Discover správ vyčerpá adresný pool legitímneho DHCP serveru.

2 DHCP starvation

DHCP (<u>D</u>ynamic <u>H</u>ost <u>C</u>onfiguration <u>P</u>rotocol) je protokol aplikačnej vrstvy TCP/IP modelu, ktorý slúži na dynamické prideľ ovanie sieť ových parametrov. Sú to IP adresa, maska, implicitná brána apod. DHCP funguje na báze klient–server. K svojej funkcii využíva transportný protokol UDP. DHCP definuje štyri základné typy správ:

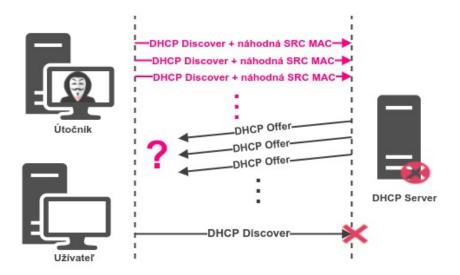
- DHCP Discover
- DHCP Offer
- DHCP Request
- DHCP Ack

Po pripojení do siete klient pošle správu DHCP discover ako broadcast. Touto správou nájde dostupné DHCP servery a informuje ich o jeho prítomnosti. Pokiaľ sa v tejto sieti nachádza DHCP server, odpovedá na túto správu paketom DHCP offer, čo predstavuje ponuku sieť ových parametrov. Klient pokračuje v komunikácii odoslaním správy DHCP request, čím si vyžiada ponúkané parametre. Pokiaľ klient obdrží správu DHCP offer od viacerých klientov (v sieti je viac DHCP serverov), DHCP request odošle tomu, ktorý odpovedal ako prvý. Server následne potvrdzuje pridelenie správou DHCP ack [2].



Obr. 1: Základná DHCP komunikácia

DHCP starvation útok spočíva v snahe útočníka o vyčerpanie všetkých prideliteľ ných IP adries, ktoré ponúka DHCP server. Útočník to dosiahne intenzívnym tokom správ DHCP discover, ktoré obsahujú náhodne generované MAC adresy. DHCP server pri bežnom nastavení nie je schopný rozlíšiť, či sa jedná o legitímne alebo fiktívne žiadosti a preto sa snaží na každú vyhovieť odoslaním správy DHCP offer. Na vyčerpanie prideliteľ ných IP adries nemusí prebehnúť celý proces DHCP komunikácie (Obr. 1). DHCP server už po odoslaní správy DHCP offer danú IP adresu vypustí zo zoznamu prideliteľ ných adries po dobu ukončenia procesu DHCP komunikácie alebo po predom stanovený čas (timeout). Pokiaľ útočník pošle dostatočný počet DHCP discover správ, priestor prideliteľ ných adries DHCP servera bude v krátokom čase vyčerpaný. Tým, že DHCP server musí každú žiadosť jednotlivo spracovať s následným odpovedaním na ňu, znamená ďalší dôsledok útoku – vyčerpanie jeho systémových zdrojov ako CPU, vyrovnávacie pamäte apod. Na základe vyššie uvedených úkonov nastáva požadované odoprenie služby



Obr. 2: DHCP starvation útok

3 Implementácia

Aplikácia bola napísaná v jazyku C. Implementácia je rozdelená do týchto modulov:

- libs.h hlavičkové súbory, zdieľ ané naprieč všetkými modulmi
- dhcp.h štruktúra dhcp správy zo štandardu RFC2131 a jej inicializácia (DHCP Discover)
- msg.h vytvorenie udp packetu a následne odoslanie packetu
- packet_headers.h vytvorenie a inicializácia hlavičiek paketu

Implementácia spočíva vo vytvorení a inicializácii DHCP Discover správy pomocou Ethernet raw packetov[1]. Formát DHCP Discover správy je popísaný tu [2]. Následne je táto správa posielaná v nekonečnom cykle až do ukončenia aplikácie pomocou signálu SIGINT (Ctrl+C).

V každej DHCP Discover správe sa generuje nová MAC adresa pomocou funkcie generate_mac z modulu msg.c, ktorá má predstavovať MAC adresu užívateľ a žiadajúceho o pridelenie IP adresy.

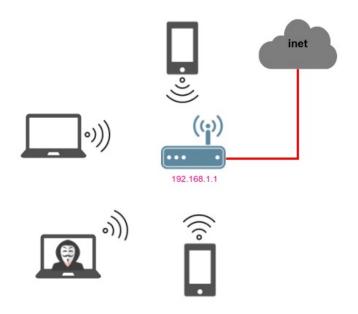
4 Demonštrácia funkčnosti

Spustenie aplikácie: ./ipk-dhcpstarve -i wlan0



Obr. 3: Nastavenie DHCP

Testovaná topológia pozostáva z wifi zariadení (notebooky, smartphony). Ide o domácu LAN sieť. Konfiguráciu DHCP je možné vidieť na obrázku Obr. 3. V danej sieti môže byť adresa pridelená 32 zariadeniam.



Obr. 4: Topológia testovanej siete

Po spustení aplikácie si môžme v zozname vypožičaných adries (Obr. 6) všimňúť adresy, ktoré sú vyčerpané našou aplikáciou (ide o adresy kde sa MAC adresa zariadenia kvôli demonštrácii začína prefixom "01:16:25").

Z nastavenia DHCP (Obr. 3) si taktiež vieme spočítať že bol vyčerpaný celý adresný pool.



Obr. 5: Zoznam vypožičaných IP adries na testovanom AP

Na obrázku nižšie ešte naviac demonštrujeme výstup z programu Wiresharku po spustení aplikácie. Z výstupu môžme vidieť, že packet, ktorý poslala aplikácia je správne vyplnený keď že ho Wireshark identifikoval ako DHCP Discover správu.

```
129 5.916633467 0.0.0.0
                                                                                     286 DHCP Discover - Transaction ID 0x7e15450d
                                                     255.255.255.255
                                                                           DHCP
▶ Ethernet II, Src: Azurewav_7f:0e:55 (24:0a:64:7f:0e:55), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 0.0.0.0, Dst: 255.255.255.255
▶ User Datagram Protocol, Src Port: 68, Dst Port: 67
▼ Bootstrap Protocol (Discover)

Message type: Boot Request (1)
   Hardware type: Ethernet (0x01)
   Hardware address length: 6
   Hops: 0
   Transaction ID: 0x312ffb5f
   Seconds elapsed: 0
  ▶ Bootp flags: 0x8000, Broadcast flag (Broadcast)
   Client IP address: 0.0.0.0
   Your (client) IP address: 0.0.0.0
   Next server IP address: 0.0.0.0
   Relay agent IP address: 0.0.0.0
   Client MAC address: Impinj_ef:b5:82 (01:16:25:ef:b5:82)
   Server host name not given
   Boot file name not given
   Magic cookie: DHCP
  ▶ Option: (53) DHCP Message Type (Discover)
  ▶ Option: (255) End
```

Obr. 6: Výstup wireshark

Literatúra

- [1] blog, A.: Sending raw Ethernet packets from a specific interface in C on Linux. online, 2014.

 URL https://austinmarton.wordpress.com/2011/09/14/
 sending-raw-ethernet-packets-from-a-specific-interface-in-c-on-linux/
- [2] Netmanias: Understaning the Basic Operations of DHCP. online, 2013.

 URL https://www.netmanias.com/en/?m=view&id=techdocs&no=5998&xtag=dhcp-network-protocol&xref=understanding-the-basic-operations-of-dhcp&vm=pdf