| W trosce o Państwa wyniki proszę o czytelne wpisywanie nazwisk.                                  |
|--|
| Data:  |
| Autorzy:   |
|  |
| Część praktyczna   |
| Zadanie podstawowe   |
| Ocena prowadzącego:  |
| ocena prowadzącego.  |
| Zadanie rozszerzone  |
| Ocena prowadzącego:  |
| Pro-1-1-2-2-3  |
| Część teoretyczna  |
|  |
| Zadanie podstawowe   |
| Oblicz kod wyjściowej instrukcji (sprawdzającej niedostępny dla nas przycisk podłączony do PC4). |
| • Opcode, czyli kod instrukcji SBIS.   |
| A Adres rejestru PINC.   |
| <b>b</b> Numer bitu 4.   |
| Oncode instrukcji SPTS znajdziecz w AVD Instruction Set Manual                                   |
| Opcode instrukcji SBIS znajdziesz w AVR Instruction Set Manual.                                  |
|  |
| Adres rejestru znajdziesz w rozdziale Register Summary dokumentacji mikrokontrolera.             |

Dla rozkazu SBIS stosuje się adres przed nawiasem.

| 0   | 0                   | 0      | 0       | 0       | 0      | 0       | 0      | Α    | Α | Α | Α | Α | b | b | b       |
|---|---------------------|--------|---------|---------|--------|---------|--------|------|---|---|---|---|---|---|---------|
|   |                     |        |         |         |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   |         |
| Każdą czwórkę bitów zamień na cyfrę szesnastkową:   |                     |        |         |         |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   |         |
|   |                     |        |         |         |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   |         |
| Każdą   | parę c              | yfr po | łącz w  | bajt.   |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   |         |
|   |                     |        |         |         |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   |         |
| Mamy do czynienia z mikroprocesorem o architekturze <i>little endian</i> , co oznacza, że w pamięci najpierw zapisywany jest mniej znaczący bajt. Musisz więc zamienić bajty miejscami: |                     |        |         |         |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   | ajpierw |
|   |                     |        |         |         |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   |         |
| Zadaı   | Zadanie rozszerzone |        |         |         |        |         |        |      |   |   |   |   |   |   |         |
| Zmody   | yfikuj i            | nstruk | cję tal | k, by o | dnosił | a się d | o pinu | PC1: |   |   |   |   |   |   |         |
| 0   | 0                   | 0      | 0       | 0       | 0      | 0       | 0      | Α    | Α | Α | Α | Α | b | b | b       |

## **#** Bonus

<sup>+1</sup> pkt dla drużyny, która jako pierwsza wyświetli poszukiwaną flagę.