

IFPI

CURSO: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS

PROF.: ROGÉRIO BATISTA

LISTA DE EXERCÍCIOS – POSTAGEM 3

OBS:

◆ Enviar um arquivo .py por questão.

1. Exercitando o processo de abstração, modele uma classe `Relógio_Digital_Simples` com seus estados e comportamentos. Crie a respectiva classe em python e depois crie 2 objetos, imprima os valores de seus atributos e execute os métodos criados. Recomendação: criar estados que possam ter seus valores alterados por seus métodos.



2. Melhore a classe `Bicicleta`, colocando limites máximos e mínimos para os estados: `veloc_atual`, `altura_cela` e `calibragem_pneus` através de seus respectivos métodos. Altere os métodos: `regular_cela` e `calibrar_pneus` para permitirem as mudanças caso a bicicleta esteja parada (`veloc_atual=0`).