

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí

Campus Teresina Zona Sul Licenciatura em Informática

Disciplina: Estrutura de Dados

#### Questões

# Questão 1 (FURB - 2023 - FURB - SC - Técnico em Assuntos de Informática) Em relação aos compiladores e interpretadores, analise as afirmativas a seguir:

I.Compiladores traduzem o código-fonte de alto nível para código de máquina antes da execução do programa.

II.Interpretadores executam diretamente o código de alto nível linha por linha sem conversão prévia para código de máquina.

III.Compiladores executam o programa como um todo enquanto ele está sendo escrito.

IV. Todo interpretador sempre requer um compilador para funcionar.

## É correto o que se afirma em:

- A) II, III e IV, apenas.
- B) I, II, III e IV.
- C) I, apenas.
- D) III e IV, apenas.
- E) I e II, apenas.

# Questão 2(PR-4 UFRJ - 2023 - UFRJ - Técnico de Tecnologia da Informação - Desenvolvimento)

Sobre a diferença entre um compilador e um interpretador marque a opção correta.

- A) Um compilador gera um código intermediário e um interpretador produz um código de máquina executável.
- B) Um compilador interpreta o código linha por linha e um interpretador produz código de máquina executável.
- C) Um compilador produz código de máquina executável e um interpretador interpreta um código intermediário.
- D) Um compilador produz código de máquina executável enquanto um interpretador interpreta o código linha por linha.
- E) Um compilador interpreta o código linha por linha enquanto um interpretador produz um código de máquina executável.

#### Questão 3(UFRR - 2023 - UFRR - Analista de Tecnologia da Informação)

Na teoria, qualquer linguagem de programação pode ser compilada ou interpretada. Interpretadores e compiladores são programas que operam sobre o código-fonte de um programa de computador. Diante disso, qual é a principal diferença entre compiladores e interpretadores?

- A) Compiladores convertem o código fonte em bytecode, enquanto interpretadores executam o código diretamente em linguagem de máquina.
- B) Compiladores convertem todo o código fonte em linguagem de máquina de uma vez, enquanto interpretadores executam o código fonte linha por linha.
- C) Compiladores são usados para linguagens de script, enquanto interpretadores são usados para linguagens compiladas.
- D) Interpretadores e compiladores são a mesma coisa.
- E) Interpretadores geram código mais rápido do que compiladores.

#### Questão 4

Qual a saída do código abaixo? Quando usuário digita os valores 15 e 1000?

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int idade;
    double salario;
    scanf("%d", &idade);
    scanf("%lf", &salario);
    printf("Idade = %lf \n", salario);
    printf("Salario = %d \n", idade);
}
Questão 5
Qual a saída do código abaixo?
#include <stdio.h>
int main(){
    int idade = 15;
    if ( (idade+2) <= 18 ){</pre>
        printf("%d \n", idade+1);
    }else {
        printf("%d \n", idade+2);
    }
}
```

#### Questão 6

#### Qual a saída do código abaixo?

```
#include <stdio.h>
int main(){
   double salario = 1500.50;
   double inss = 0;
   double irpf = 0;
   if(salario < 1000){</pre>
    inss = salario * 0.1;
    irpf = salario * 0.2;
   }else{
    if (1000< salario <= 2000){
        inss = salario * 0.15;
        irpf = salario * 0.25;
    }else {
        inss = salario * 0.2;
        irpf = salario * 0.3;
   }
   salario = inss + irpf;
   printf("Salario = %lf", salario);
}
```

#### Questão 7

#### Qual a saída do programa abaixo?

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int numero = 0;
   while (numero <=10){
      printf("%lf \n", (numero/2.0));
      numero = numero + 2;
   }
}</pre>
```

#### Questão 8

## Qual a saída do programa abaixo?

```
#include <stdio.h>
int main(){
   for(int i=0; i<=10; i++){
     printf("%d \n", i);
   }
}</pre>
```

#### Questão 9

Qual a saída do programa abaixo?

```
#include <stdio.h>
int main(){
   for(int i=0; i<=10; i=i+2){
     printf("%d \n", i);
   }
}</pre>
```

#### Questão 10

Qual a saída do programa abaixo?

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a=10;
    for(;a<=20;){
        if(a%2==0){
            printf("%d \n",a);
            a = a + 1;
        }else{
            printf("%d \n",a);
            a = a + 2;
        }
    }
}</pre>
```

#### Questão 11

São características da linguagem C/C++?

- ( ) Capacidade de manipulação direta de memória utilizando ponteiros.
- ( ) Portabilidade, permitindo a execução de código em diferentes plataformas.
- ( ) Tipagem dinâmica.
- ( ) Tipagem estática.
- ( ) Tipagem fraca.
- ( ) Tipagem forte.

### Questão 12?

# A estrutura de decisão "for" pode ser definida como no código abaixo

```
for (parte_1; parte_2; parte_3){
    comando_1;
    comando_2;
}
```

- a) Indetifique o nome da parte onde é colocada a condição de parada
- b) A parte\_1 é executada antes quantas vezes?
- c) A parte\_3 é executada sempre ?
- d) A parte\_3 só é executada apos o comando\_1?