# Apéndice A. Ejemplos de uso de la aplicación

En este apéndice se pasará a mostrar algunos ejemplos de uso de la aplicación.

Describiremos un ejemplo básico de uso de la aplicación para ver su uso y el propósito de la misma.

## Acceso a la aplicación

Para el acceso a la aplicación, tendremos dos opciones :

- Acceso mediante Heroku
  - o <a href="https://team-belbin-be-ddaf06167808.herokuapp.com/auth/login">https://team-belbin-be-ddaf06167808.herokuapp.com/auth/login</a>
  - o Ingresar en la url y registrarse
  - o Ingresar en la url y loguearse :
    - Correo : <u>v.mesa@gmail.com</u> | Contraseña : 123456
- Acceso en Local
  - o Descargarse Backend : <a href="https://github.com/vmesa91/team-belbin-be">https://github.com/vmesa91/team-belbin-be</a>
  - o Descargarse Frontend: <a href="https://github.com/vmesa91/team-belbin-fe">https://github.com/vmesa91/team-belbin-fe</a>
  - o Seguir los README.md para poder levantar ambos proyectos

#### Crear nuevo dato

Lo primero que haremos es crear algunos datos para luego poder usarlos.

Una vez el usuario está dentro de la aplicación, deberá acceder a la pantalla dentro de **Administración > Crear Datos**:

Crearemos tres datos:

• Rol: Desarrollador Móvil

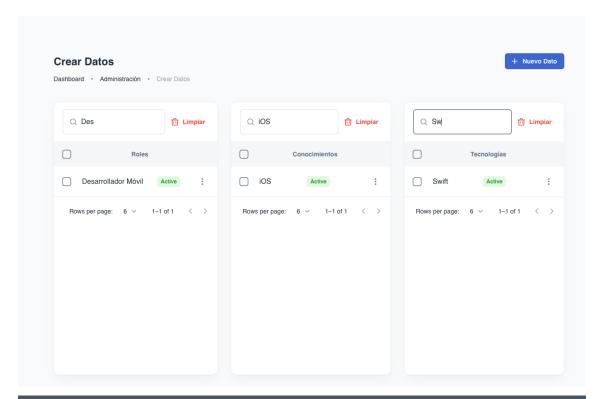
Conocimiento : iOSTecnología : Swift

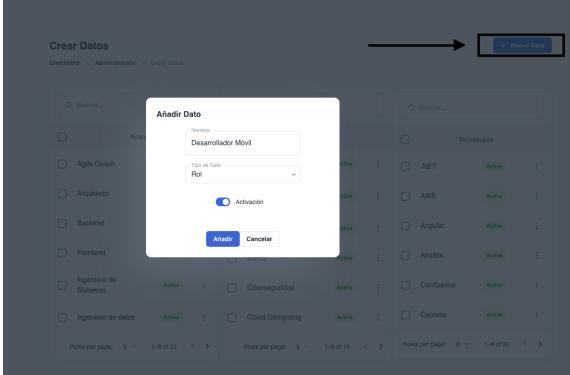
Apéndice A. Ejemplos de uso de la aplicación



Una vez dentro de la pantalla de Crear Datos, crearemos los elementos.

Para ello, pincharemos en el botón de [+ Nuevo Dato]:



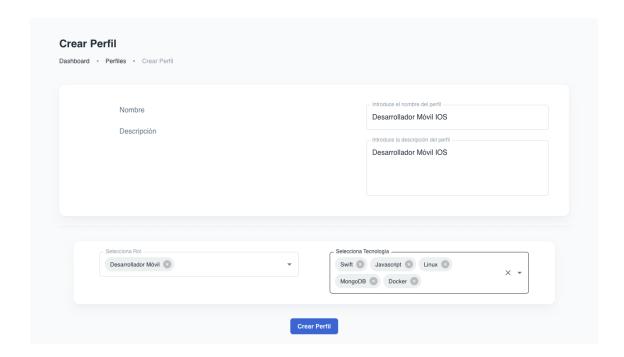


### Crear nuevo perfil

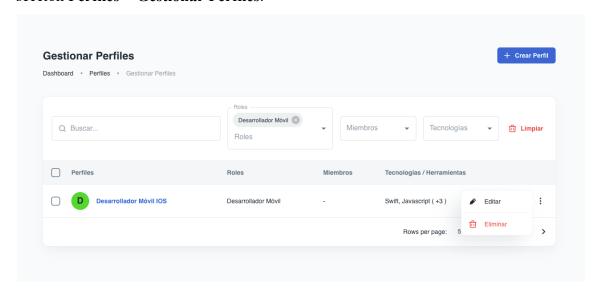
A continuación, vamos a crear un nuevo perfil que agrupe los datos creados anteriormente.

Para ello vamos a **Perfiles > Crear Perfiles** y crearemos el siguiente perfil :

- Nombre : Desarrollador Móvil IOS
- Descripción : Desarrollador Móvil IOS
- Rol: Desarrollador Móvil
- Tecnología : Swift, Javascript, Linux, MongoDB, Docker



Para visualizar el perfil creado, eliminarlo o editarlo, podremos gestionarlo dentro de la sección **Perfiles > Gestionar Perfiles**.

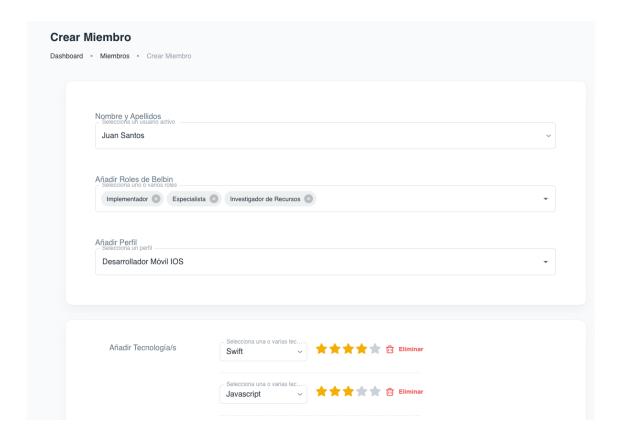


#### Crear nuevo miembro

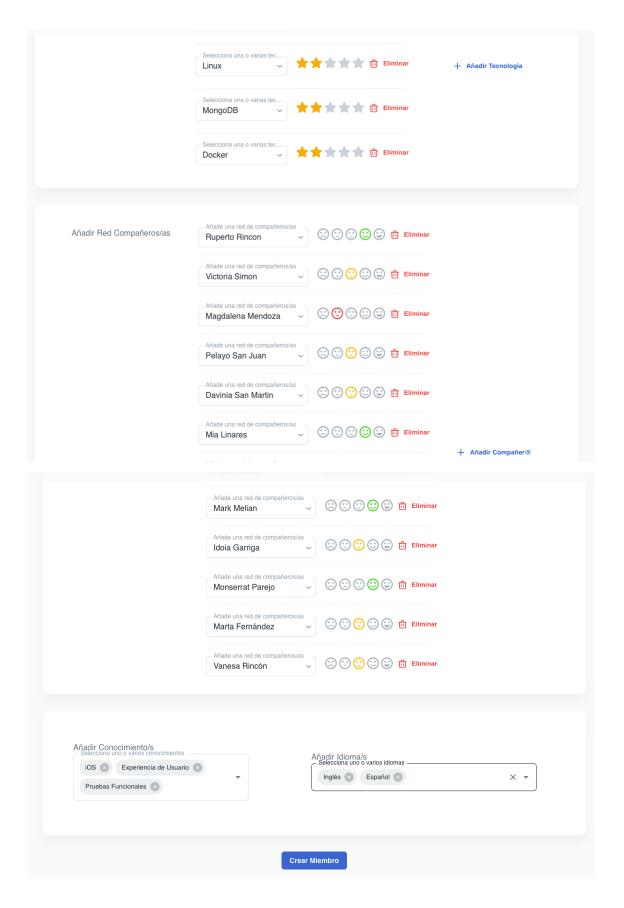
Ahora vamos a asignar este perfil a alguno de los miembros de nuestra compañía.

Para ello, entramos en la sección de **Miembros** > Crear **Miembros** y rellenamos los campos solicitados .

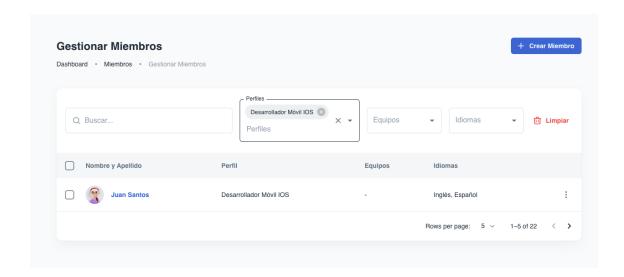
- Nombre : Elegiremos uno de los miembros que todavía no tienen un perfil asignado.
- Roles de Belbin : Le asignaremos algunoi de los roles de belbin disponibles.
- Perfil : Le asignaremos le perfil que hemos creado anteriormente : Desarrollador Móvil IOS
- Tecnologías : En este momento, ponderaremos las tecnologías propias del perfil asignado
- Añadir Red de Compañeros/as: Añadiremos compañeros y les daremos un valor a su conexión personal. En este punto simulamos unos valores para el propósito del ejemplo, lo normal es que cuándo un miembro es creado, no haya tenido interacción previa con los compañeros, por lo que la valoración podría ser 0 o el valor medio.
- Conocimientos: Añadiremos conocimientos deseados
- Idiomas : Añadiremos los idiomas que se consideren



## Apéndice A. Ejemplos de uso de la aplicación



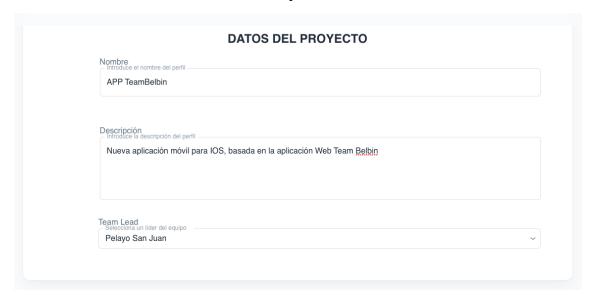
Para visualizar el miembro creado, eliminarlo o editarlo, podremos gestionarlo dentro de la sección **Miembros** > **Gestionar Miembros**.

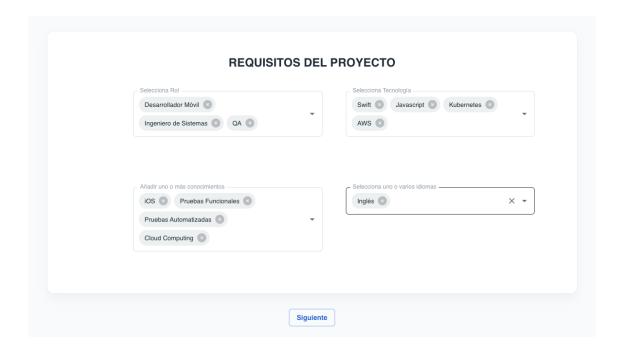


#### Crear nuevo equipo

Para crear un equipo, ingresaremos a la sección **Equipos** > **Crear Equipos**. Una vez dentro, se rellena el formulario:

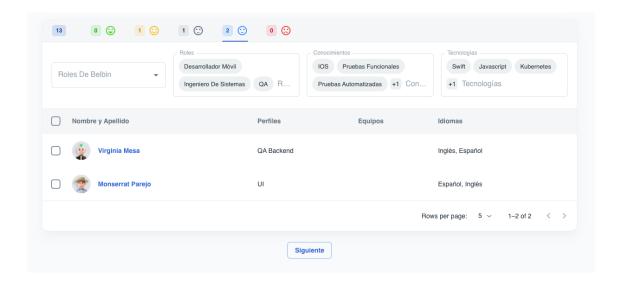
- Nombre : APP TeamBelbin
- Descripción : Nueva aplicación móvil para IOS, basada en la aplicación Web Team Belbin
- Team Lead : Seleccionamos cómo líder a un miembro ya existente
- Rol: Añadimos los roles necesarios
- Tecnologías : Añadimos las tecnologías requeridas
- Conocimientos: Añadimos los conocimientos deseados
- Idiomas : Añadimos los idiomas requeridos



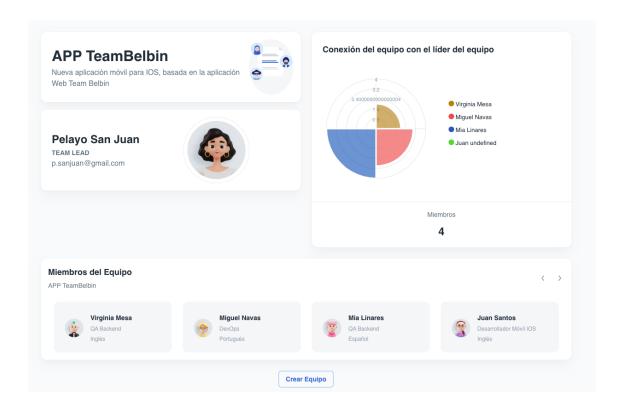


Seleccionamos **Siguiente**, y en la siguiente pantalla seleccionaremos los miembros más acorde a las especificaciones del equipo. En la siguiente tabla, se muestran los miembros que cumplen al menos uno de los requerimientos del proyecto.

A su vez se muestran unas pestañas, donde se ven que miembros tienen algún grado de afinidad con el líder :



Seleccionamos cuatro miembros que consideremos que cumplen con el propósito del proyecto y damos *click* en **Siguiente** :



En la siguiente pantalla, tendremos un resumen de nuestro equipo formado.

Tendremos un gráfico donde vemos el grado de conexión de los miembros con el líder, buscando formar equipos con confianza, para apuntar a equipos de alto rendimiento.

A su vez, sería necesario conformar equipos con roles diversos, para afianzar más el equipo y dirigirse al objetivo con la mayor calidad posible.

Para visualizar el equipo creado, eliminarlo o editarlo, al igual que el resto de datos, lo podremos gestionar dentro de la sección **Equipos** > **Gestionar Equipos**.

