

## **OUR CREATIVE TEAM:**

张凌钧 队长、设计评审、游戏逻辑模块设计

张 瑞 游戏显示模块设计、后期测试

雷 雨 游戏音乐模块设计、后期文档

## ABOUT CREATION:

国外猜图游戏:ICOMANIA

国人演变版: 疯狂猜图

我们的汇编版本:ICOMANIA

## CHARACTERISTICS

游戏主题 欢乐童趣 界面风格 个性简约 玩家操作 简单便捷

### OUTLINE DESIGN

#### 欢迎界面

调用WELCOME函数显示欢迎 画面并同时播放欢快的音乐 来欢迎玩家进入游戏

#### 菜单选项

伴随着欢迎音乐的结束 游戏 将自动跳转到菜单选项 玩家 可以根据菜单来选择功能

#### 进入猜图

当玩家选择猜图后 进入到游戏模式 游戏会加载图片并提供关键词供玩家猜 错误会提示 成功将加载下一关

#### 关卡加载

在关卡加载处会显示玩家当 前界加分数 提示下一关加载 进度 模拟了真实的游戏环境

#### 游戏帮助

在菜单选项处有About game 选项 玩家进入后可以看到玩 法功能的详细介绍 同时还会 显示动画增添趣味

## CODE STATISTICS

代码行数: 1856

使用git作为版本管理工具,并托管在github上。

Туре	Lines	Percentage(%)
Code	1476	79.53%
Code//Comment	169	9.11%
Comment	0	0.00%
Blank	211	11.36%

FIRALLY

# THANK YOU!