# 8주차보고서

팀: 9 팀

기가: 10/21 (Mon) ~ 10/27 (Sun)

# 1. 한 일

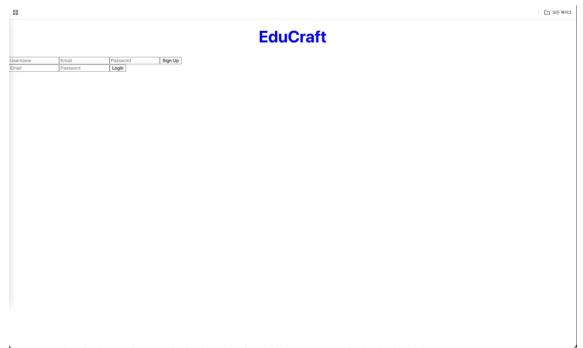
- MySQL을 이용하여 DB를 구현하였습니다.

```
User_id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    User_name VARCHAR(50) NOT NULL,
    User_password VARCHAR(255) NOT NULL,
    User created TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP,
    User_progress INT DEFAULT 0
CREATE TABLE EduMaterial (
    EM id INT AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
    User id INT,
    EM_title VARCHAR(255) NOT NULL,
    EM_content TEXT NOT NULL,
    EM_created DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    FOREIGN KEY (User_id) REFERENCES User(User_id)
CREATE TABLE SubjectiveQuestion (
    SQuestion id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    SQuestion_Title VARCHAR(255) NOT NULL,
    SQuestion_content TEXT NOT NULL,
SQuestion_created DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    SQuestion_value TEXT NOT NULL,
    EM id INT,
    U=r_id INT,
FOREIGN KEY (EM_id) REFERENCES EduMaterial(EM_id),
PREFERENCES User(User id)
CREATE TABLE Multiple_Selection_Question (
    MSQuestion_id_INT_AUTO_INCREMENT_PRIMARY_KEY,
    MSQuestion_title VARCHAR(255) NOT NULL,
    MSQuestion_content TEXT NOT NULL,
    MSQuestion_created DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    MSQuestion_value VARCHAR(255) NOT NULL,
    EM_id INT,
    User_id INT,
    FOREIGN KEY (EM id) REFERENCES EduMaterial(EM id),
    FOREIGN KEY (User_id) REFERENCES User(User_id)
```

- 사용한 SQL문 중 일부입니다.

- API를 설계하고 구현하였습니다.

- server.js에 구현하였습니다.



- 로그인 화면 UI을 구현하였습니다. 아직 css는 미완성입니다.



. - 자료 업로드 화면 UI를 구현하였습니다.



- 문제 생성 화면 UI를 구현하였습니다.

88				그 모든 볶마크
	EduCraft			
	자료 업로드	문제 생성	문제 풀이	
	문제 에시 정답은? 정답			
				-

- 문제 풀이 화면 UI를 구현하였습니다.

# 2. 할 일

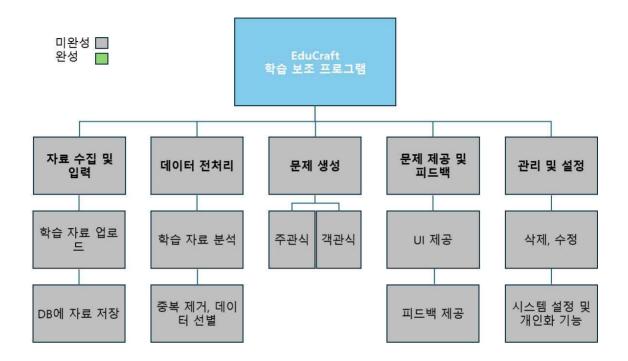
# 프론트엔드 (2명)

- 전처리 과정 시각화: 학습 자료가 전처리되는 과정을 사용자에게 시각적으로 보여줄 UI 구성
- 상태 표시: 전처리 상태 및 완료 여부를 프론트에서 보여주는 기능 추가
- 문제 생성 화면 구현: 객관식/주관식 문제 유형을 선택할 수 있는 인터페이스 개발
- 문제 풀기 화면 구현: 사용자가 문제를 푼 후, 결과와 피드백을 보여주는 UI 개발
- API 연동: 문제 생성 및 피드백 요청 API 연동 (POST /questions/generate, POST /answers)

#### 백엔드 (2명)

- 전처리 알고리즘 개발: 입력된 자료를 문제 생성에 적합하게 전처리하는 알고리즘 구현
- 텍스트 분석: 불필요한 데이터 제거 및 텍스트 구조화
- LLM 연동: LLM을 통한 문제 생성 기능 구현 (학습 자료 기반 문제 생성)
- 피드백 시스템: 사용자가 문제를 풀었을 때 즉각 피드백을 제공하는 로직 개발
- API 구현: 문제 생성 및 피드백 제공 API 구현

# 3. 진행 상황



# 4. 문제점

- Postman을 사용하여 API를 점검해본 결과 DB와 서버가 연동이 잘 안 돼는 문제가 있었음. DB에 문제가 있는 것 같아 문제가 무엇인지 점검해볼 필요가 있음.
- (다음 주 예상 문제점)
- 프론트엔드:

상태 표시와 전처리 과정 시각화를 어떻게 명확히 할 것인지 문제 유형 선택 및 결과 피드백 UI 구성을 어떻게 직관적으로 할 것인지 API 연동할 때 예외 처리나 오류 메시지 처리는 어떻게 할 것인지

# - 백엔드:

전처리 알고리즘을 어떻게 설계할 것인지

LLM 연동 및 응답 시간 문제는 어떻게 할 것인지

피드백 시스템 설계를 어떤 식으로 정확하게 할 것인지

API 구현을 어떻게 안정적으로 할 것인지