

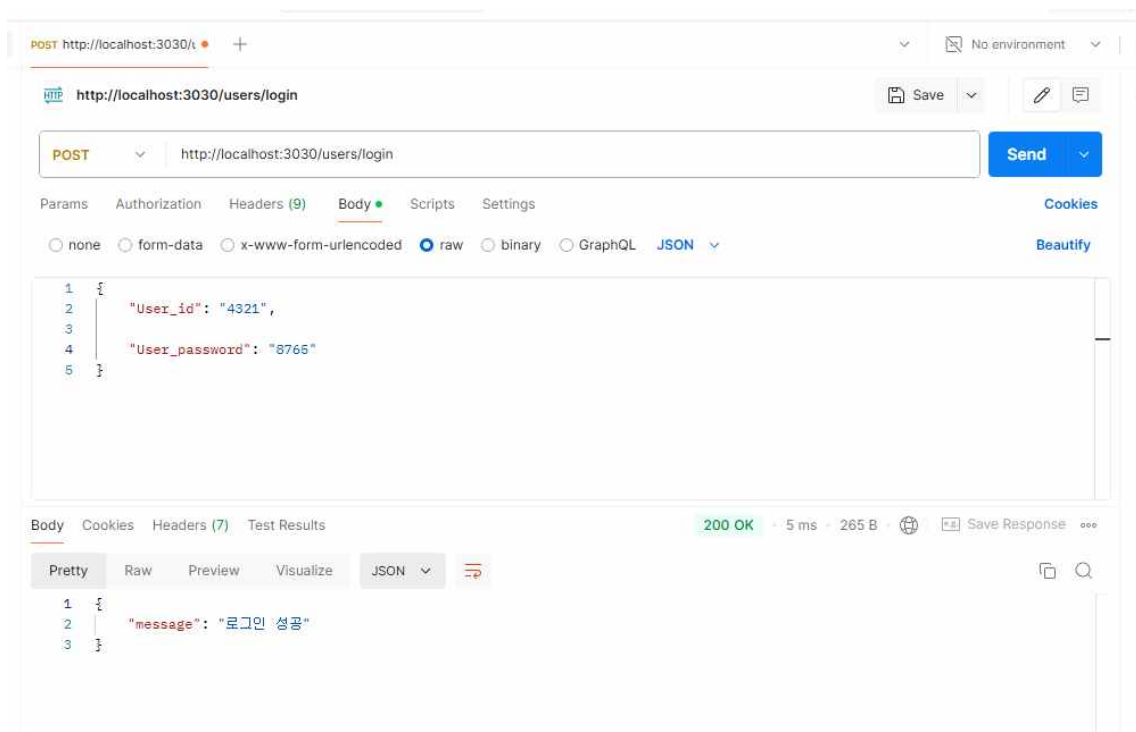
9주차보고서

팀: 9 팀

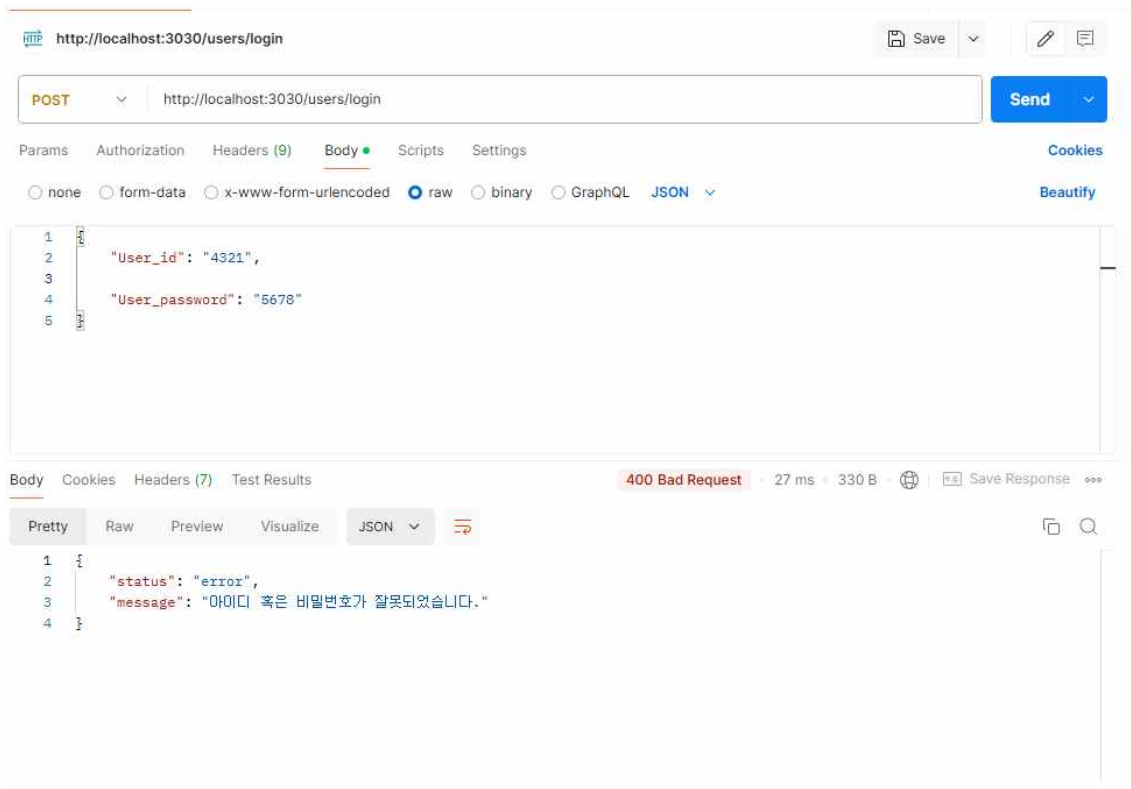
기간: 10/21 (Mon) ~ 10/27 (Sun)

1. 한 일

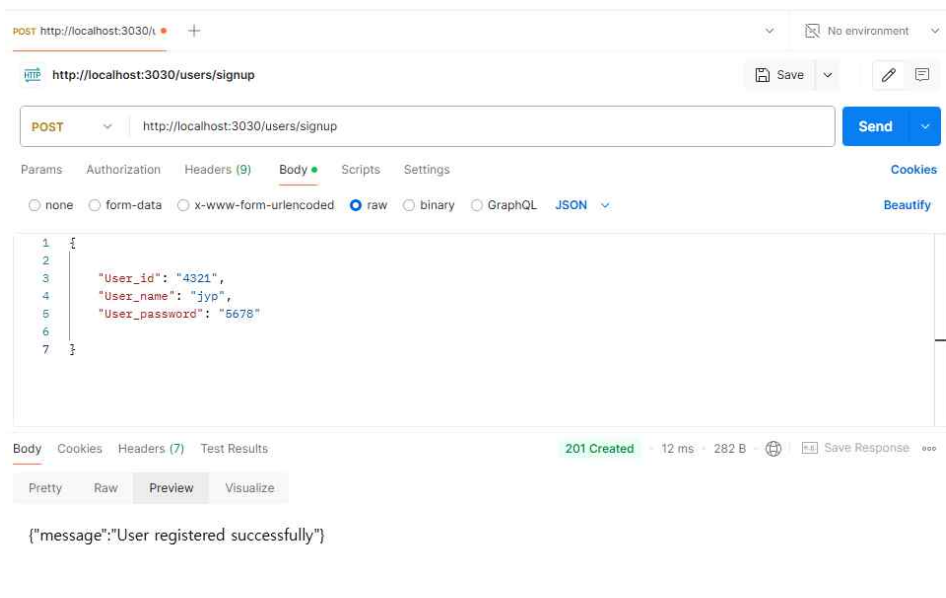
- Postman을 이용하여 API 구현한 것들을 테스트 하였습니다.



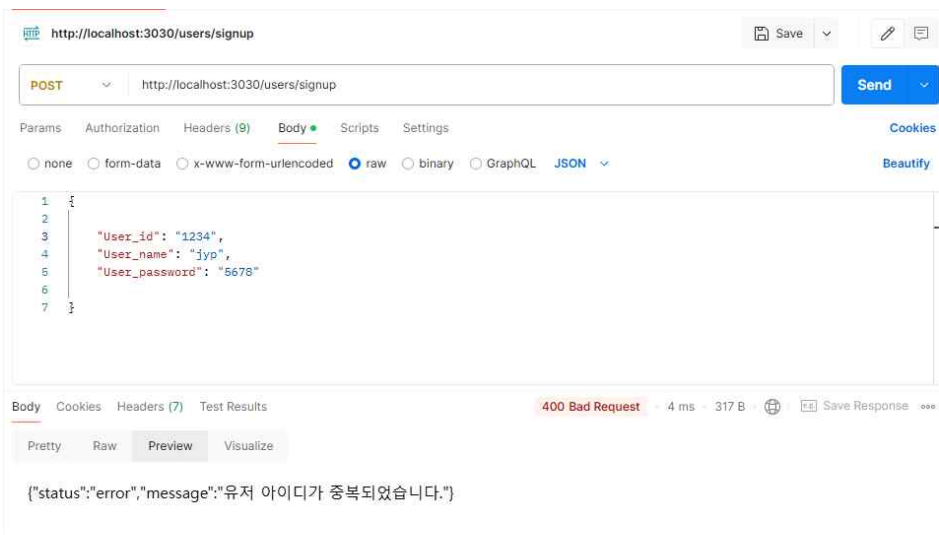
로그인 요청 성공했을 때



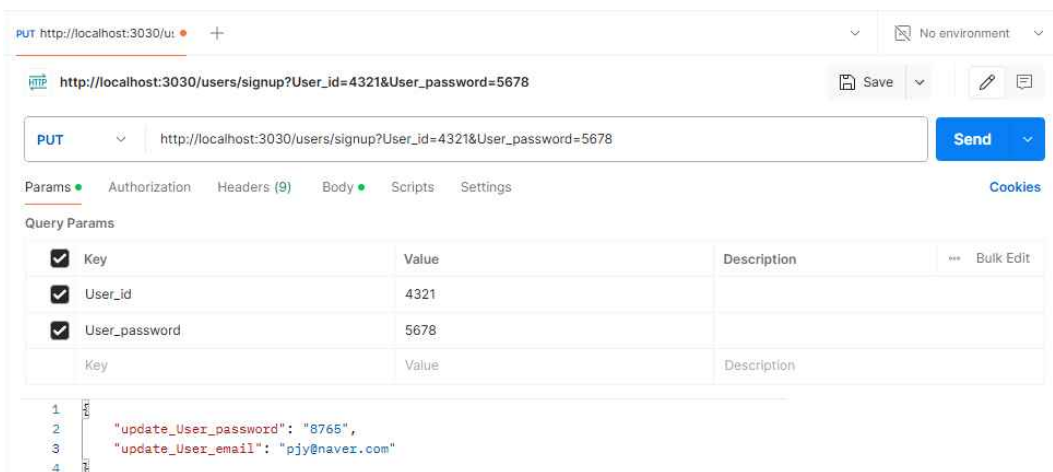
로그인 실패했을 때



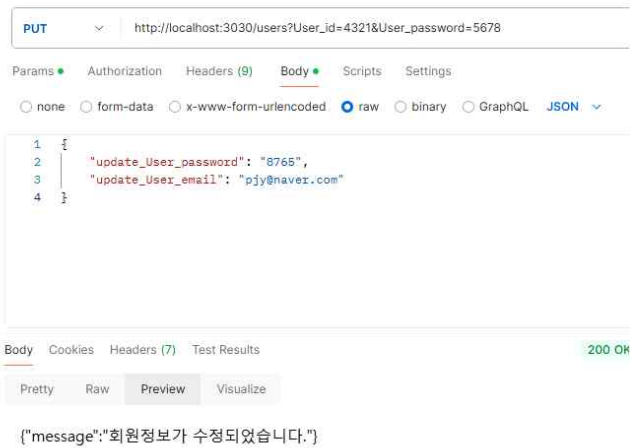
회원가입 요청 성공했을 때



회원가입요청에 실패했을 때



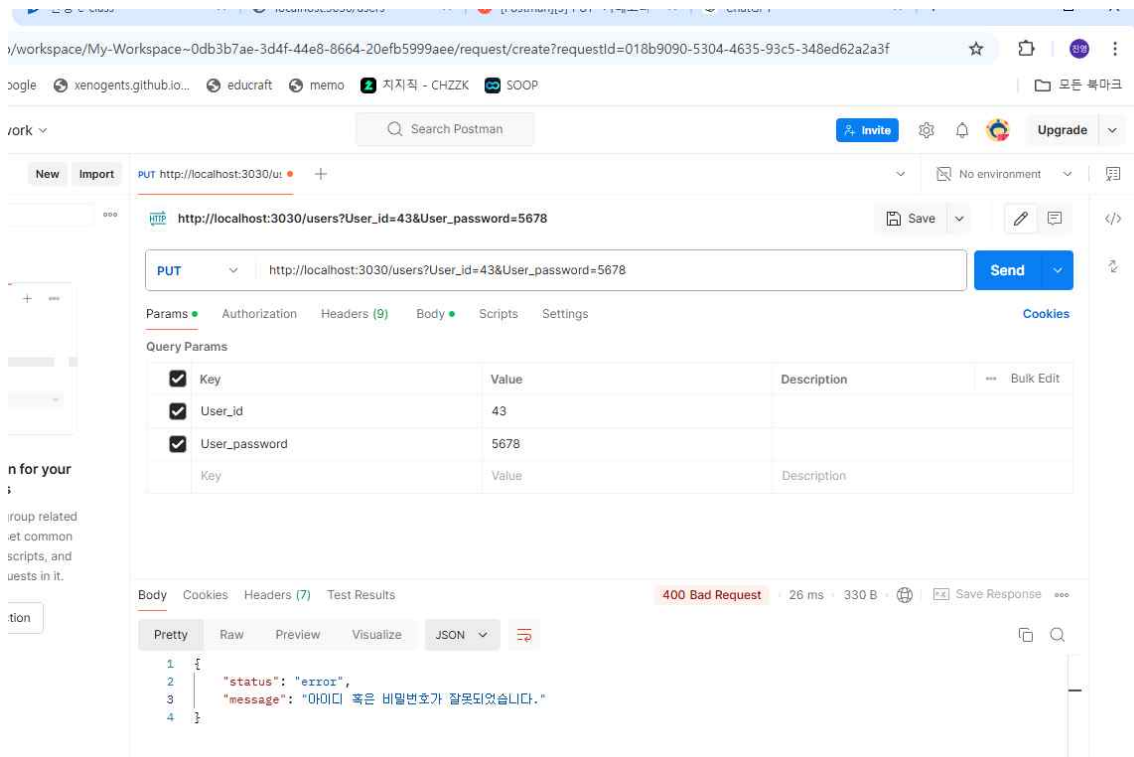
회원정보 수정요청 했을 때



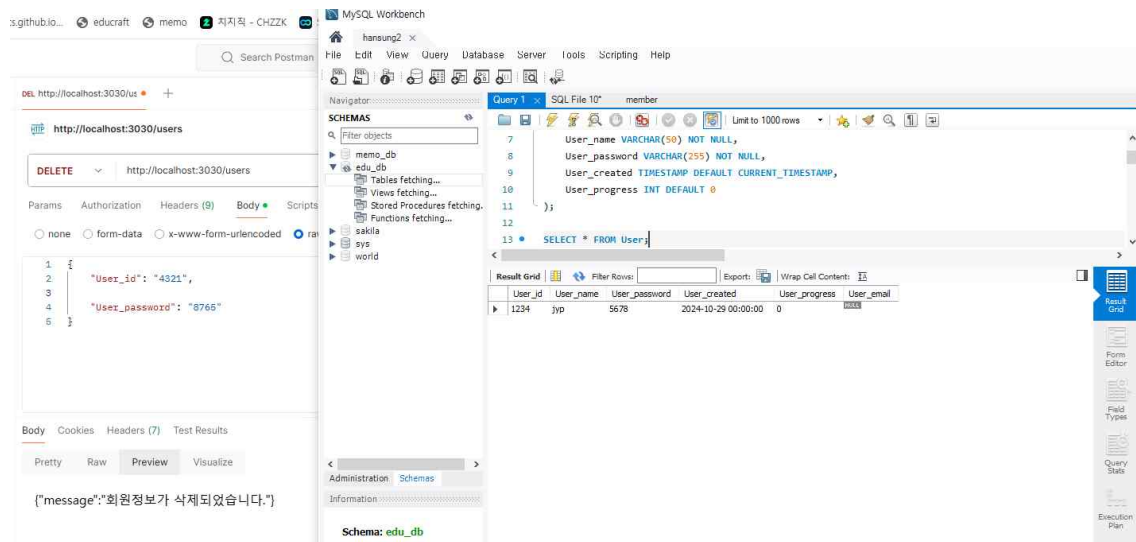
Result Grid

User_id	User_name	User_password	User_created	User_progress	User_email
1234	jyp	5678	2024-10-29 00:00:00	0	NULL
4321	jyp	8765	2024-11-03 22:13:35	0	pjy@naver.com

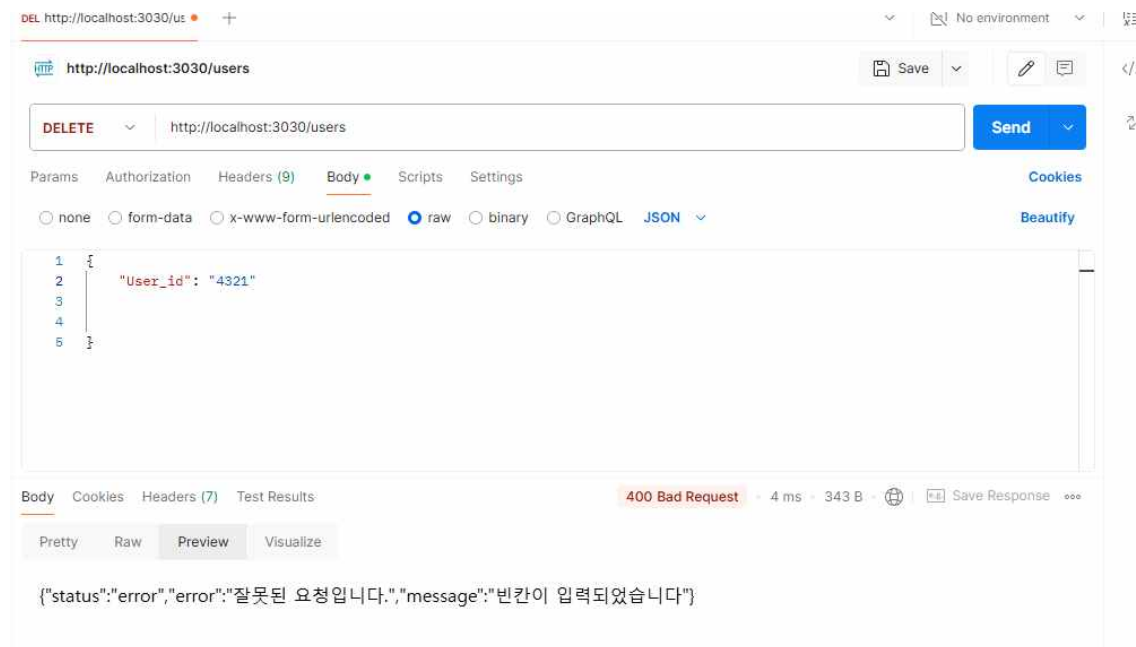
회원정보 수정 요청 성공했을 때



회원정보 수정요청 실패했을 때



회원 탈퇴 요청 성공했을 때



회원탈퇴 요청 실패했을 때

OpenAI API를 이용하여 질문하는 템플릿을 만들었습니다. DB와 연계하여 저장하고 서버와 연계하여 문제 생성을 하도록 수정할 예정입니다.

```
1  import openai
2  import os
3
4  openai.api_key = os.getenv("OPENAI_API_KEY")
5
6  try:
7      response = openai.ChatCompletion.create(
8          model="gpt-4",
9          messages=[
10             {"role": "user", "content": "한성대학교에 대해 객관식 문제 5개를 만들어줘"}
11         ]
12     )
13     print(response.choices[0].message['content'])
14 except openai.error.OpenAIError as e:
15     print(f"An error occurred: {e}")
16
```

test.py입니다.

```
C:\Users\vmffo\Desktop>python3 test.py
```

1. 한성대학교는 몇 년에 설립되었나요?
 - a) 1932년
 - b) 1941년
 - c) 1920년
 - d) 1938년
2. 한성대학교의 상징인 '예념지식'은 무엇을 의미하나요?
 - a) 예의를 갖추고 지식을 습득하라
 - b) 예술과 지식을 합하라
 - c) 예지력으로 지식을 얻으라
 - d) 예능과 지식을 겸비하라
3. 한성대학교는 몇 개의 학부가 있나요?
 - a) 20개
 - b) 17개
 - c) 15개
 - d) 23개
4. 다음 중 한성대학교가 위치하지 않은 곳은 어디인가요?
 - a) 서울
 - b) 진주
 - c) 평택
 - d) 진해
5. 한성대학교의 심볼 동물은 무엇인가요?
 - a) 호랑이
 - b) 토끼
 - c) 사자
 - d) 코끼리

터미널에서 출력 결과입니다. DB에 연결할 수 있도록 수정할 예정입니다.

- 문제 생성창을 구현하였습니다.

모든 북마크

EduCraft

자료 업로드문제 생성문제 풀이

문제 생성

문제 유형 선택

객관식

문제 내용

문제 내용을 입력하십시오

옵션 1

옵션 2

옵션 3

옵션 4

문제 생성

- 문제 풀이창을 구현하였습니다.

모든 북마크

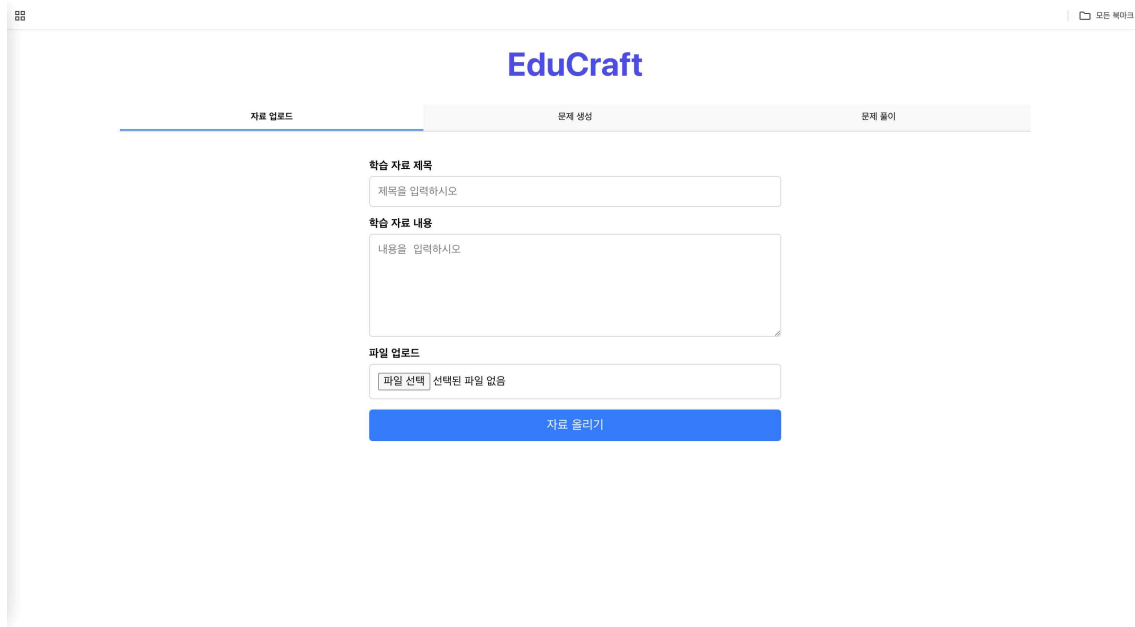
EduCraft

자료 업로드문제 생성문제 풀이

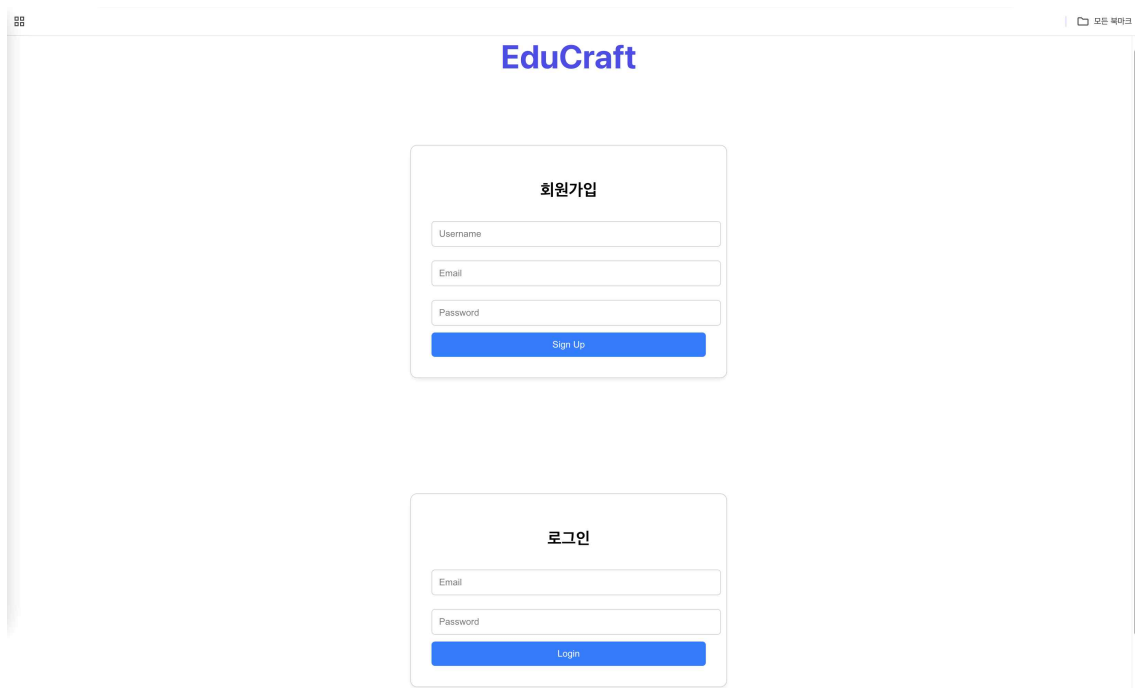
문제 예시

정답은?

정답



- 자료 업로드 창을 구현하였습니다.



- 회원가입 로그인창을 구현하였습니다.

2. 할 일

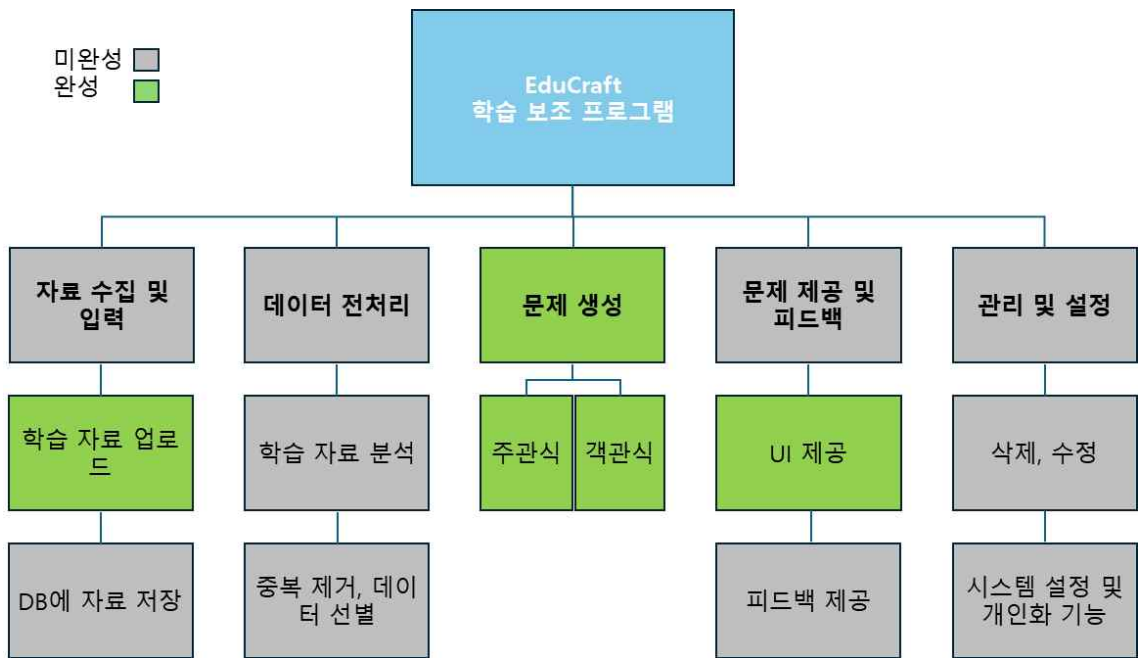
프론트엔드 (2명)

- 전처리 과정 시각화: 학습 자료가 전처리되는 과정을 사용자에게 시각적으로 보여줄 UI 구성
- 상태 표시: 전처리 상태 및 완료 여부를 프론트에서 보여주는 기능 추가

백엔드 (2명)

- 전처리 알고리즘 개발: 입력된 자료를 문제 생성에 적합하게 전처리하는 알고리즘 구현
- 텍스트 분석: 불필요한 데이터 제거 및 텍스트 구조화
- 피드백 시스템: 사용자가 문제를 풀었을 때 즉각 피드백을 제공하는 로직 개발

3. 진행 상황



4. 문제점

- 프론트엔드:

상태 표시와 전처리 과정 시각화를 어떻게 명확히 할 것인지

문제 유형 선택 및 결과 피드백 UI 구성을 어떻게 직관적으로 할 것인지

API 연동할 때 예외 처리나 오류 메시지 처리는 어떻게 할 것인지

- 백엔드:

전처리 알고리즘을 어떻게 설계할 것인지

LLM 연동 및 응답 시간 문제는 어떻게 할 것인지

피드백 시스템 설계를 어떤 식으로 정확하게 할 것인지

API 구현을 어떻게 안정적으로 할 것인지