

## 1. Requisitos específicos

### 1.1. Requisitos funcionales del sistema.

**R1: REGISTRAR CUENTA DE USUARIO**

**Descripción:** Registra una cuenta de usuario en el sistema.

**Entrada:** nombre\_usuario, apellidos\_usuario, correo\_usuario, contraseña\_usuario, confirmar\_contraseña\_usuario.

**R1.1:** Para nombre\_usuario, sólo se aceptarán caracteres [A…Z], [a…z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar los 30 caracteres.

**R1.2:** Para apellidos\_usuario, sólo se aceptarán caracteres [A…Z], [a…z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar los 50 caracteres.

**R1.3:** Para el correo\_usuario se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo “@”, puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 30.

**R1.4:** Para contraseña\_usuario se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R1.5:** Para confirmar\_contraseña\_usuario se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R1.6:** El usuario debe ingresar todos los datos requeridos (nombre\_usuario, apellidos\_usuario, correo\_usuario, contraseña\_usuario, confirmar\_contraseña\_usuario) según los requisitos anteriores.

**R1.6.1:** Si el correo electrónico ingresado (correo\_usuario) es igual a alguno de la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“El correo electrónico que ingresaste ya está en uso, debes usar otro”.**

**R1.6.2:** El usuario debe confirmar la contraseña ingresada, es decir, contraseña\_usuario tiene que ser igual a confirmar\_contraseña\_usuario, Si las contraseñas no son iguales se desplegará el siguiente mensaje: **“Las contraseñas no coinciden, debe reescribirla”.**

**R1.6.3:** Si no se completa alguno de los campos, el sistema pedirá ingresar el dato faltante para completar el registro

**R1.7:** Una vez que el usuario haya ingresado los datos correctamente, este debe presionar el botón crear cuenta y se ingresarán los datos al sistema, luego, se desplegará el mensaje: **“Usuario creado exitosamente”.**

**Salidas 1:** nombre\_usuario, apellidos\_usuario, correo\_usuario,

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R1.6.1** , **R1.6.2** y **R1.7**

**R2: INICIAR SESIÓN CON CUENTA DE GOOGLE**

**Descripción:** Inicia sesión de un usuario con una cuenta registrada en google.

**Entrada:** correo\_usuario, contraseña\_usuario.

**R2.1:** El usuario debe tener alguna sesión iniciada de google en el navegador.

**R2.1.1:** Si el usuario no tiene una sesión iniciada de google en el navegador, el el sistema lo redireccionará al formulario de google para que ingrese su correo y contraseña. Una vez iniciada la sesión con éxito, el sistema lo redireccionará a su perfil **.**

**R2.2:** El sistema usará el nombre, apellidos, correo y contraseña de la sesión iniciada en google para el perfil de usuario.

**R2.3:** Los datos que se usarán en el **R2.2** no se podrán editar, si el usuario intenta editarlos se desplegará el siguiente mensaje: **“Para editar algún dato, tiene que hacerlo desde google”**

**Salidas 1:** nombre\_usuario, apellidos\_usuario, correo\_usuario.

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R2.3**.

**R3: INICIAR SESIÓN**

**Descripción:** Inicia sesión de un usuario para entrar a su perfil.

**Entrada:** correo\_usuario, contraseña\_usuario.

**R3.1:** El usuario tiene que estar registrado en el sistema, es decir , haber cumplido exitosamente el **R1.**

**R3.2:** El usuario debe ingresar todos los datos requeridos (correo\_usuario, contraseña\_usuario), luego, presionar el botón iniciar sesión.

**R3.2.1:** Si el correo ingresado no existe en la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“El correo ingresado no se encuentra en nuestros registros”.**

**R3.2.2:** Si el correo ingresado existe en la base de datos del sistema y la contraseña asociada no corresponde a ese correo, se desplegará el siguiente mensaje: **“La contraseña no corresponde al correo ingresado”**

**R3.2.3:** Si el correo ingresado existe en la base de datos del sistema y la contraseña asociada corresponde a ese correo, el usuario habrá iniciado sesión de forma exitosa.

**Salidas 1:** nombre\_usuario, apellidos\_usuario.

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R3.2.1** y **R3.2.3**.

**R4: MODIFICAR DATOS DE UN USUARIO**

**Descripción:** Modifica los datos de un usuario registrado.

**Entradas:** correo\_usuario, contaseña\_usuario.

**R4.1:** El usuario tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar sus datos, es decir, haber cumplido exitosamente el **R2 o R3.**

**R4.2:** El usuario podrá modificar los siguientes datos: nombre\_usuario, apellidos\_usuario, correo\_usuario, contraseña\_usuario.

**R4.3:** Para modificar, el usuario debe presionar el botón editar y luego ingresar los datos a modificar.

**R4.4:** Para guardar los datos modificados, el usuario debe presionar el botón guardar

**R4.4.1:** Si el nuevo correo ingresado por el usuario coincide con alguno de la base de datos se desplegará el siguiente mensaje: **“Este correo ya está en uso, debes poner otro”.**

**R.4.42:**  Si el nuevo correo ingresado no coincide con alguno de la base de datos se desplegará el siguiente mensaje:**“Datos modificados con éxito”** y se procederá a guardar los datos.

**Salidas 1:** datos\_modificados

**Salidas 2:** mensaje desplegable en **R4.4.1 y R4.4.2**.

**R5: RECUPERAR CONTRASEÑA**

**Descripción:** El usuario podrá recuperar su contraseña ingresando su correo electrónico.

**Entradas:** correo\_usuario.

**R5.1:** Para recuperar la contraseña, el usuario tiene que estar registrado en el sistema, es decir, haber cumplido el **R1** de forma exitosa.

**R5.2:** El usuario debe ingresar el correo electrónico y presionar el botón recuperar contraseña.

**R5.2.1:** Si el correo ingresado no coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“El correo electrónico no se encuentra en nuestros registros, inténtalo nuevamente”.**

**R5.2.2:** Si el correo electrónico ingresado coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“Tu clave ha sido recuperada con éxito, hemos enviado un e-mail con la contraseña al correo que ingresaste.”**

**Salidas 1:** mensaje desplegable en **R5.2.1** y **R5.2.2**

**R6: CAPTURAR CÓDIGO DEL MUEBLE**

**Descripción:** Captura el código QR del sticker adherido al mueble.

**Entrada:** codigo\_qr.

**R6.1:** Para código\_qr, sólo se aceptarán caracteres alfanuméricos, además no deberá sobrepasar los 30 caracteres alfanuméricos.

**R6.2:** El usuario debe capturar el código QR con el dispositivo, luego, se redireccionará a la información del mueble.

**R6.1:** Si el código QR capturado no existe en la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“Error de lectura, inténtalo nuevamente”.**

**R6.2:** Si el código QR es encontrado en la base de datos del sistema se desplegarán los siguientes botones Mueblista y Madera, los cuales dirigen a la funcionalidad **R.9** y **R.10**

**Salidas 1:** rut\_mueblista, id\_plancha.

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R6.1.**

**R7: REGISTRAR MUEBLE**

**Descripción:** Registra un mueble en el sistema.

**Entradas:** id\_mueble, foto\_mueble, tipo\_mueble,calificacion, rut\_mueblista, id\_madera.

**R7.1:** El usuario tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar sus datos, es decir, haber cumplido exitosamente el **R2 o R3.**

**R7.2:** El usuario tiene que haber consultado con éxito el código qr del mueble para registrarlo, es decir, haber cumplido exitosamente el **R6.**

**R7.3:** El id\_mueble solo acepta números enteros entre “0” y “9” y con un máximo para este campo de 10.

**R7.4:** El tipo\_mueble solo acepta caracteres [A...Z] [a...z] además no deberá sobrepasar los 30 caracteres.

**R7.5:** Para foto\_mueble estará en formato JPG.

**R7.6:** Calificación solo acepta números enteros entre “1 y 5”.

**R7.7:** El usuario tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar sus datos, es decir, haber cumplido exitosamente el **R2 o R3.**

**R7.8:** Los requerimientos anteriores son obligatorios para un correcto registro del mueble.

**R7.8.1:** Una vez ingresados los datos correctamente el sistema desplegará por pantalla el mensaje **“Mueble registrado correctamente”.**

**R7.8.2:** Si no se completa algunos de los campos el sistema pedirá completar el dato faltante para completar el registro del mueble.

**Salidas 1**: Mensaje desplegable en **R7.8.1.**

**Salidas 2**: id\_mueble, foto\_mueble, tipo\_mueble,calificacion.

**R8: VER MUEBLES REGISTRADOS DEL USUARIO**

**Descripción:** Permite visualizar los muebles registrados por un usuario.

**Entradas:** mueble\_registrado, info\_mueble, info\_madera, info\_mueblista.

**R8.1:** El usuario puede haber iniciado sesión en el sistema o no, para poder visualizar sus muebles registrados.

**R8.2:** Para los muebles registrados se debe hacer click en el botón mis muebles, el sistema lo redireccionará a la sección mis muebles.

**R8.3:** Se desplegará por pantallatodos los muebles registrados por el usuario.

**R8.3.1:** Si no existen muebles registrados por el usuario se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“No tienes muebles registrados”.**

**R8.4:** Al hacer click en la foto del mueble, se desplegará por pantalla el tipo de mueble, la calificación, foto del mueble y las opciones para editar, guardar, eliminar , información sobre la madera e información sobre el mueblista.

**Salidas 1:** Mensaje desplegado en **R8.3.1.**

**R9: VER INFORMACIÓN DEL MUEBLISTA**

**Descripción:** Permite visualizar la información de un mueblista.

**Entradas:** rut\_mueblista.

**R9.1:** El usuario puede haber iniciado sesión en el sistema o no para poder visualizar la información relacionada a un mueblista.

**R9.2:** Para visualizar la información de un mueblista el usuario debe hacer click en el botón “Mueblista”.

**R9.3:** Se desplegará por pantallatodas la información asociada a un mueblista.

**R9.3.1:** Si no existe información asociada se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“El mueblista no tiene información asociada”.**

**Salidas 1:** nombre\_mueblista, rut\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R9.3.1.**

**R10: EDITAR MUEBLE**

**Descripción:** El usuario podrá editar el tipo de mueble, la foto del mueble registrado y la calificación.

**Entrada:** id\_mueble.

**R10.1:** El usuario tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder editar sus muebles registrados, es decir, haber cumplido exitosamente el **R2 o R3.**

**R.10.2:** Para editar la información del mueble, el usuario deberá presionar el botón editar, el cual desbloqueara la información para ser modificada.

**R10.3:** Para editar el tipo de mueble, el usuario deberá escribir el nuevo tipo de mueble.

**R10.4:** Para editar la foto del mueble, el usuario deberá seleccionar la nueva foto.

**R10.5:** Para editar la calificación del mueble, el usuario deberá seleccionar la nueva calificación.

**R10.6:** Para guardar la información el usuario deberá presionar “guardar”, se desplegará el siguiente mensaje: **“Datos modificados con éxito”**

**R10.6.1:** Si el usuario no presiona el botón “guardar”, no se guardará la información

**Salidas 1:** datos modificados.

**Salidas 2:** mensaje desplegado en **R10.6.1**.

**R11: ELIMINAR MUEBLE**

**Descripción:** El usuario podrá eliminar el tipo de mueble, la foto y la calificación

**Entradas:** id\_mueble.

**R11.1:** El usuario tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder eliminar sus muebles registrados, es decir, haber cumplido exitosamente el **R2 o R3.**

**R11.2:** Para eliminar un mueble, el usuario deberá presionar el botón eliminar, luego se desplegará el siguiente mensaje: **“Estás seguro que quieres eliminar este mueble”.**

**R11.2.1:** Si la respuesta al mensaje es afirmativa, se borrara el id del mueble junto con el tipo de mueble, la foto y la calificación de la base de datos. Se desplegará el siguiente mensaje: **“Mueble eliminado exitosamente”.**

**R11.2.2:** Si la respuesta al mensaje es negativa, no se harán cambios en la base de datos.

**Salidas 1:** mensaje desplegable en **R11.2** y **R11.2.1**.

**R12: CERRAR SESIÓN**

**Descripción:** cierra la sesión de un usuario.

**Entradas:**

**R12.1:** El usuario tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder cerrar su sesión, es decir, haber cumplido exitosamente el **R2 o R3.**

**R12.2:** Para cerrar sesion, el usuario deberá presionar el botón cerrar sesión que lo redireccionará a la página de inicio.

**R12.3:** Una vez cerrada la sesión el sistema desplegará el mensaje: **”Usted ha cerrado sesión”**.

**Salidas 1:** Mensaje **R12.3**

**R13: ELIMINAR CUENTA DE USUARIO**

**Descripción:** Un usuario podrá eliminar su cuenta registrada en el sistema.

**Entradas:**

**R13.1:** El usuario tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder eliminar sus muebles registrados, es decir, haber cumplido exitosamente el **R2 o R3.**

**R13.2:** ​El usuario deberá presionar el botón eliminar cuenta, luego se desplegará el siguiente mensaje: **¿Esta seguro que desea eliminar su cuenta?, se borrarán todos los muebles registrados”**

**R13.2.1:** Si la respuesta del mensaje es afirmativa, la cuenta del usuario será eliminada de la base de datos con todos los muebles que haya registrado, luego se redireccionará a la página de inicio.

**R13.2.2:** Si la respuesta del mensaje es negativa, el usuario no se eliminará de la base de datos.

**Salidas 1:** Mensaje **R13.2**

**R14: REGISTRAR UN ADMINISTRADOR**

**Descripción:** Registra cuenta de administrador en el sistema.

**Entradas:** nombre\_administrador, contraseña\_administrador.

**R14.1:** El nombre\_administrador sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R14.2:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R14.3:** Para confirmar\_contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R14.4:** Deben ser ingresados todos los datos requeridos (nombre\_administrador, contraseña\_administrador, confirmar\_contraseña\_administrador) según los requisitos anteriores.

**R14.4.1:** Si el nombre del administrador ingresado (nombre\_administrador) es igual a alguno de la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“El nombre que ingresaste ya está en uso, debes usar otro”.**

**R14.4.2:** El usuario debe confirmar la contraseña ingresada, es decir, contraseña\_administrador tiene que ser igual a confirmar\_contraseña\_administrador, Si las contraseñas no son iguales se desplegará el siguiente mensaje: **“Las contraseñas no coinciden, debe reescribirla”.**

**R14.4.3:** Si no se completa alguno de los campos, el sistema pedirá ingresar el dato faltante para completar el registro

**R14.5:** Una vez que se hayan ingresado los datos correctamente, se debe presionar el botón crear cuenta y se ingresarán los datos al sistema, luego, se desplegará el mensaje: **“Administrador creado exitosamente”.**

**Salidas 1:** nombre\_administrador.

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R14.4.2, R14.4.3 y R14.5.**

**R15: INICIAR SESIÓN DE ADMINISTRADOR**

**Descripción:** Inicia la sesión de un administrador ya registrado.

**Entradas:** nombre\_administrador, contraseña\_administrador.

**R15.1:** El administrador tiene que estar registrado en el sistema, es decir , haber cumplido exitosamente el **R14.**

**R15.2:** El administrador debe ingresar todos los datos requeridos (nombre\_administrador, contraseña\_administrador), luego, presionar el botón iniciar sesión.

**R15.2.1:** Si el nombre ingresado no existe en la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“El nombre de administrador ingresado no se encuentra en nuestros registros”.**

**R15.2.2:** Si el nombre ingresado existe en la base de datos del sistema y la contraseña asociada no corresponde a ese nombre, se desplegará el siguiente mensaje: **“La contraseña no corresponde al nombre ingresado”**

**R15.2.3:** Si el nombre ingresado existe en la base de datos del sistema y la contraseña asociada corresponde a ese correo, el administrador habrá iniciado sesión de forma exitosa.

**Salidas 1:** nombre\_administrador.

**Salidas 2**: mensaje desplegable en **R15.2.1,R15.2.2 y R15.2.3.**

**R16: MODIFICAR CONTRASEÑA DE ADMINISTRADOR**

**Descripción:** Modifica la contraseña de un administrador registrado.

**Entradas:**

**R16.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar su contraseña, es decir, haber cumplido exitosamente el **R15.**

**R16.2:** Para el nombre\_administrador sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R16.3:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 10.

**R16.4:** Para modificar la contraseña de un administrador este debe haber iniciado sesión anteriormente, es decir, haber ingresado su nombre (nombre\_administrador) y contraseña (contraseña\_administrador) correctamente.

**R16.5:** El administrador podrá modificar solamente la contraseña\_administrador.

**R16.6:** Una vez ingresada y guardada la contraseña modificada se desplegará el siguiente mensaje: **“Contraseña modificada con éxito”.**

**Salidas 1:** mensaje desplegable en **R16.6**

**R17: DAR DE BAJA UN ADMINISTRADOR**

**Descripción:** Da de baja a un administrador registrado.

**Entradas:**

**R17.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder eliminar su cuenta, es decir, haber cumplido exitosamente el **R15.**

**R17.2:** Para el nombre\_administrador solo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R17.3:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 10.

**R17.4:** Para dar de baja a un administrador este debe haber iniciado sesión anteriormente, es decir, haber ingresado su nombre (nombre\_administrador) y contraseña (contraseña\_administrador) correctamente.

**R17.5:** El administrador deberá confirmar la eliminación de su usuario con privilegios de administrador reingresando su contraseña(contraseña\_administrador)

**R17.6:** Una vez ingresada la contraseña se desplegará el siguiente mensaje: **“Usuario con privilegios de administrador eliminado con éxito”.**

**Salidas 1:** mensaje desplegable en **R17.6**

**R18: CERRAR SESIÓN DE UN ADMINISTRADOR**

**Descripción:** cierra sesión de un administrador.

**Entradas:** correo\_administrador, contraseña\_administrador.

**R18.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder cerrar sesion, es decir, haber cumplido exitosamente el **R15.**

**R18.2:** Para correo\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo “@”, puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 30.

**R18.3:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 10.

**R18.4:** Para cerrar sesion, el administrador deberá presionar el boton cerrar sesion que lo redireccionará a la página de inicio.

**R19: AGREGAR MUEBLISTA**

**Descripción:** Registra un mueblista en el sistema.

**Entradas:** nombre\_mueblista, rut\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista.

**R19.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder agregar un mueblista, es decir, haber cumplido exitosamente el **R15.**

**R19.2:** El nombre\_administrador sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R19.3:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 10.

**R19.4:** El nombre\_mueblista sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R19.5:** El rut\_mueblista sólo se aceptará caracteres [0...9], además no deberá sobrepasar un máximo de 10 caracteres.

**R19.6:** El telefono\_mueblista sólo se aceptará caracteres [0...9], además no deberá sobrepasar un máximo de 11 caracteres.

**R19.7:** Para correo\_mueblista se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo “@”, puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 30.

**R19.8:** La direccion\_mueblista sólo aceptará caracteres [A...Z],[a...z],[0...9] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 50 caracteres.

**R19.9:** Para agregar un mueblista al sistema, el administrador debe haber iniciado sesión anteriormente, es decir, haber ingresado su nombre (nombre\_administrador) y contraseña (contraseña\_administrador) correctamente.

**R19.10:** Los requerimientos anteriores son obligatorios para ingresar un mueblista en el sistema.

**R19.10.1:** Al ingresar todos los datos correctamente el sistema desplegará por pantalla el mensaje **“Mueblista ingresado con éxito”.**

**R19.10.2:** Si no se completa alguno de los campos el sistema pedirá ingresar el dato faltante para completar el registro.

**Salidas 1:** nombre\_mueblista,rut\_mueblista.

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R19.10.1.**

**R20: MODIFICAR DATOS DE UN MUEBLISTA**

**Descripción:** Esta funcionalidad permitirá modificar los datos del mueblista, esto lo puede hacer solo un administrador del sistema

**Entradas:** nombre\_administrador, contraseña\_administrador

**R20.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar los datos de un mueblista, es decir, haber cumplido exitosamente el **R15.**

**R20.2:** Para modificar datos del mueblista este debe estar registrado

**R20.3:** Se puede modificar rut\_mueblista, nombre\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista.

**R20.4:** Las modificaciones solo las puede hacer uno de los administradores y este debe haber ingresado al sistema con su nombre\_administrador y contraseña\_administrador.

**R20.5:** Una vez modificado algún dato del mueblista el sistema arrojará el siguiente mensaje **“Datos del mueblista modificados correctamente”**

**Salidas 1:** Mensaje **R20.5.**

**R21: ELIMINAR UN MUEBLISTA**

**Descripción:** Esta funcionalidad permitirá eliminar un mueblista, esto lo puede hacer solo un administrador del sistema.

**Entradas:** nombre\_administrador, contraseña\_administrador.

**R21.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder eliminar mueblista, es decir, haber cumplido exitosamente el **R15.**

**R21.2:** Para eliminar a un mueblista el administrador debe ingresar el rut\_mueblista.

**R21.2.1:** Si el rut\_mueblista no está en el sistema se desplegará el siguiente mensaje: **“El mueblista no está en registrado en el sistema”**

**R21.3:** Si el administrador desea eliminar un mueblista el sistema arrojará el siguiente mensaje **”¿Esta seguro en eliminar al mueblista?”**

**R21.4:** Una vez eliminado el mueblista el sistema arrojará el siguiente mensaje **”El mueblista ha sido eliminado con éxito”**

**Salidas 1:** Mensajes **R21.2.1,** **R21.3 y 21.4**

**R22: GENERAR CÓDIGO QR**

**Descripción:** Esta funcionalidad permitirá al administrador generar códigos QR para los mueblistas

**Entradas:** rut\_mueblista, catidad\_qr, codigo\_plancha (definido por Masisa).

**R22.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder generar un código qr, es decir, haber cumplido exitosamente el **R15.**

**R22.2:** El administrador tendrá que ingresar el rut del mueblista.

**R22.2.1:** Si el rut ingresado no coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“El mueblista no está registrado en el sistema”**.

**R22.2.2** Si el rut ingresado coincide con alguno de la base de datos, el administrador tendrá la cantidad de códigos que quiere generar.

**Salidas 1:** cantidad\_qr

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R22.2.1**

**R23: VER MUEBLES ASOCIADOS A UN MUEBLISTA**

**Descripción:** Permite visualizar los muebles asociados a un mueblista.

**Entradas:** codigo\_QR

**R23.1:** Para ver los muebles asociados a un mueblista el usuario puede estar registrado o no.

**R23.1.1:** Si el usuario está registrado, una vez iniciado sesión en el sistema este tendrá la posibilidad de ver los muebles asociados a un mueblista ingresando a la información del mueblista, luego deberá ingresar a la opción muebles asociados y se desplegará por pantalla la foto de todos los muebles asociados a ese mueblista.

**R23.2:** El usuario deberá presionar el botón “consultar QR” que lo redireccionará a la información del mueblista, luego deberá ingresar a la opción muebles asociados y se desplegará por pantalla la foto de todos los muebles asociados a ese mueblista.

**Salidas 1:** id\_mueble, info\_mueble, info\_madera, info\_mueblista.

**R24: GEOLOCALIZAR POSICIÓN DE UN MUEBLISTA**

**Descripción:** Esta funcionalidad permite localizar la posición de un mueblista según las coordenadas geograficas del lugar.

**Entradas:** latitud\_mueblista, longitud\_mueblista.

**R24.1:** Se identifican las coordenadas de latitud y longitud del mueblista

**R24.1.1:** Si las coordenadas(latitud\_mueblista y longitud\_mueblista) son encontradas, se identificara al mueblista con un icono en el mapa.

**R24.1.2:** Si las coordenadas (latitud\_mueblista y longitud\_mueblista) no son encontradas, se desplegará el siguiente mensaje”El navegador no es compatible con la geolocalización o no fueron encontradas sus coordenadas”.

**Salidas 1:** latitud\_mueblista, longitud\_mueblista.

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R24.1.2**.

**R25: GEOLOCALIZAR PLACACENTRO DENTRO DEL RADIO**

**Descripción:** Esta funcionalidad permite mostrar en el mapa todos los placacentro que se ubican dentro del radio de visualización que posee como punto de referencia la ubicación del usuario.

**Entradas:** latitud\_usuario, longitud\_usuario, longitud\_lugar, latitud\_lugar, radio, distancia\_lugar, tipo\_lugar, nombre\_lugar.

**R25.1:** El valor por defecto del radio será de 500 metros.

**R25.2:** Se calculará la distancia(distancia\_lugar) que hay desde la ubicación del usuario(latitud\_usuario, longitud\_usuario) a la ubicación del lugar(latitud\_lugar, longitud\_lugar).

**R25.3:** Si la distancia que hay desde la ubicación del usuario a la ubicación del lugar se encuentra dentro del radio de visualización(distancia\_lugar<=radio), se representará cada placacentro con un icono de placacentro en el mapa.

**R25.3.1:** El icono de placacentro será de color verde para que se representativo a un placacentro.

**R25.4:** Si la distancia de cada lugar(distancia\_lugar) no se encuentra dentro del radio de visualización, se desplegará el mensaje “No se han encontrado placacentros alrededor de 500 metros”, intente cambiar el valor del radio de visualización utilizando los botones “+” o “-”.

**Salidas 1:** latitud\_lugar, longitud\_lugar, distancia\_lugar, tipo\_lugar, nombre\_lugar.

**Salidas 2:** latitud\_usuario, longitud\_usuario.

**Salidas 3:** Mensaje desplegado en **R25.4.**

**R26: LISTAR RANKING DE MUEBLISTAS:**

**Descripción:** Esta funcionalidad permite a los usuarios ver a los mueblista que tienen la mejor puntuación.

**Entradas:**

**R26.1:** Para ver los mueblista con la mejor puntuación, se debe hacer click en el botón los mejores mueblistas, luego el sistema lo redireccionará a la sección los mejores mueblistas.

**R26.2:** Se desplegará por pantallalos 10 mueblistas mejores calificados.

**R26.2.1:** Si no existen mueblistas registrados se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“No existen mueblistas registrados”.**

**R26.3:** Al hacer click en la foto del mueblista, se desplegará por pantalla la información del mueblista: nombre, correo, telefono y direccion.

**Salidas 1:** nombre\_mueblista, correo\_mueblista, telefono\_mueblista y direccion\_mueblista.

**Salida 2:** Mensaje desplegado en **R26.2.1.**

**R27: LISTAR TIPO DE PLANCHAS:**

**Descripción:** Esta función permite a los usuarios visualizar las planchas y sus características

**Entradas:**

**R27.1:** Para ver las planchas con sus características asociadas el usuario deberá hacer click en el botón Planchas

**R27.2:** Se desplegará por pantalla todas las planchas registradas en el sistema

**R.27.2.1:** Si no existen planchas registradas en el sistema se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“No existen planchas registradas en el sistema”**

**R27.3:** Al hacer click en la plancha, se desplegará por pantalla la información de la plancha

**Salidas 1:** Mensaje desplegado en **R27.2.1.**

### 1.2. Requisitos no funcionales del sistema.

**1.2.1 USABILIDAD**

* El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientativos para el usuario final.
* La aplicación web debe tener un diseño responsivo, a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples dispositivos.

**1.2.2 EFICIENCIA**

* El sistema debe ser capaz de procesar N transacciones por segundo.

**1.2.3 ARQUITECTURA**

* La aplicación web asegurará el funcionamiento en los siguientes navegadores web: Google Chrome, Firefox , Opera y Safari.

**1.2.4 SEGURIDAD**

* El sistema asegurará que los datos están protegidos frente a accesos no autorizados.

**1.2.5 ORGANIZACIONAL**

* La aplicación usará las normas gráficas de MASISA (colores, logos, etc..)

**1.2.6 MANTENIBILIDAD**

* El sistema contará con un perfil de administrador que incluye: administración de usuarios, administración de módulos y de parámetros. El sistema debe ser lo más eficiente posible ya que destaca principalmente la producción de la empresa.

**1.2.7 PRODUCTO**

* La interfaz de usuario se implementará con HTML5, Javascript y CSS.