**Especificación de requisitos de software**

*Sistema web para el reconocimiento de muebles Masisa*

Integrantes:

Darling Díaz

Victor Figueroa

Victor Hernández

Patricio Villanueva

03/05/2016

## 1. Requisitos específicos

### 1.1. Requisitos funcionales del sistema.

**R1: REGISTRAR CUENTA DE CLIENTE**

**Descripción:** Registra una cuenta de cliente en el sistema.

**Entrada:** nombre\_cliente, apellidos\_cliente, correo\_cliente, contraseña\_cliente, confirmar\_contraseña\_cliente.

**R1.1:** Para nombre\_cliente, sólo se aceptarán caracteres [A…Z], [a…z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar los 30 caracteres.

**R1.2:** Para apellidos\_cliente, sólo se aceptarán caracteres [A…Z], [a…z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar los 50 caracteres.

**R1.3:** Para el correo\_cliente se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo “@”, puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 30.

**R1.4:** Para contraseña\_cliente se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R1.5:** Para confirmar\_contraseña\_cliente se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R1.6:** El usuario debe ingresar todos los datos requeridos (nombre\_cliente, apellidos\_cliente, correo\_cliente, contraseña\_cliente, confirmar\_contraseña\_cliente) según los requisitos anteriores.

**R1.6.1:** Si el correo electrónico ingresado (correo\_cliente) es igual a alguno de la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“El correo electrónico que ingresaste ya está en uso, debes usar otro”.**

**R1.6.2:** El usuario debe confirmar la contraseña ingresada, es decir, contraseña\_cliente tiene que ser igual a confirmar\_contraseña\_cliente, Si las contraseñas no son iguales se desplegará el siguiente mensaje: **“Las contraseñas no coinciden, debe reescribirla”.**

**R1.6.3:** Si no se completa alguno de los campos, el sistema pedirá ingresar el dato faltante para completar el registro

**R1.7:** Una vez que el cliente haya ingresado los datos correctamente, este debe presionar el botón crear cuenta y se ingresarán los datos al sistema, luego, se desplegará el mensaje: **“Cliente creado exitosamente”.**

**Salidas 1:** nombre\_cliente, apellidos\_cliente, correo\_cliente,

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R1.6.1**, **R1.6.2** y **R1.7**

**R2: REGISTRAR CUENTA DE ADMINISTRADOR**

**Descripción:** Registra cuenta de administrador en el sistema.

**Entradas:** nombre\_administrador, contraseña\_administrador.

**R2.1:** El nombre\_administrador sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R2.2:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R2.3:** Para confirmar\_contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R2.4:** Deben ser ingresados todos los datos requeridos (nombre\_administrador, contraseña\_administrador, confirmar\_contraseña\_administrador) según los requisitos anteriores.

**R2.4.1:** Si el nombre del administrador ingresado (nombre\_administrador) es igual a alguno de la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“El nombre que ingresaste ya está en uso, debes usar otro”.**

**R2.4.2:** El usuario debe confirmar la contraseña ingresada, es decir, contraseña\_administrador tiene que ser igual a confirmar\_contraseña\_administrador, Si las contraseñas no son iguales se desplegará el siguiente mensaje: **“Las contraseñas no coinciden, debe reescribirla”.**

**R2.4.3:** Si no se completa alguno de los campos, el sistema pedirá ingresar el dato faltante para completar el registro

**R2.5:** Una vez que se hayan ingresado los datos correctamente, se debe presionar el botón crear cuenta y se ingresarán los datos al sistema, luego, se desplegará el mensaje: **“Administrador creado exitosamente”.**

**Salidas 1:** nombre\_administrador.

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R2.4.2, R2.4.3 y R2.5.**

**R3: REGISTRAR CUENTA DE MUEBLISTA**

**Descripción:** Registra un mueblista en el sistema.

**Entradas:** nombre\_mueblista, rut\_mueblista, contraseña\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista.

**R3.1:** El nombre\_mueblista sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R3.2:** El rut\_mueblista sólo se aceptará caracteres [0...9], además no deberá sobrepasar un máximo de 10 caracteres.

**R3.3:** El telefono\_mueblista sólo se aceptará caracteres [0...9], además no deberá sobrepasar un máximo de 11 caracteres.

**R3.4:** Para correo\_mueblista se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo “@”, puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 30.

**R3.5:** La direccion\_mueblista sólo aceptará caracteres [A...Z], [a...z], [0...9] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 50 caracteres.

**R3.6:** Para contraseña\_mueblista se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R3.7:** Para confirmar\_contraseña\_mueblista se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números entre “0” y “9”, con un mínimo de 8 y un máximo para este campo de 20.

**R3.8:** El usuario debe ingresar todos los datos requeridos (nombre\_mueblista, rut\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista, contraseña\_mueblista, confirmar\_contraseña\_mueblista) según los requisitos anteriores.

**R3.8.1:** Si el correo electrónico ingresado (correo\_mueblista) es igual a alguno de la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“El correo electrónico que ingresaste ya está en uso, debes usar otro o acercarte a tu placa centro más cercano para regularizar la situación”.**

**R3.8.2:** El usuario debe confirmar la contraseña ingresada, es decir, contraseña\_mueblista tiene que ser igual a confirmar\_contraseña\_mueblista, Si las contraseñas no son iguales se desplegará el siguiente mensaje: **“Las contraseñas no coinciden, debe reescribirla”.**

**R3.8.3:** Si no se completa alguno de los campos, el sistema pedirá ingresar el dato faltante para completar el registro

**R3.9:** Una vez que el usuario haya ingresado los datos correctamente, este debe presionar el botón crear cuenta y se ingresarán los datos al sistema, luego, se desplegará el mensaje: **“Mueblista creado exitosamente”.**

**Salidas 1:** nombre\_mueblista, rut\_mueblista, correo\_mueblista,

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R3.8.1**, **R3.8.2** y **R3.9**

**R4: MODIFICAR DATOS DE UN CLIENTE**

**Descripción:** Modifica los datos de un usuario registrado.

**Entradas:** correo\_cliente, contraseña\_cliente.

**R4.1:** El cliente tiene que haber iniciado sesión en el sistema.

**R4.2:** El cliente podrá modificar los siguientes datos: nombre\_cliente, apellidos\_cliente, correo\_cliente, contraseña\_cliente.

**R4.3:** Para modificar, el cliente debe presionar el botón editar y luego ingresar los datos a modificar.

**R4.4:** Para guardar los datos modificados, el cliente debe presionar el botón guardar

**R4.4.1:** Si el nuevo correo ingresado por el cliente coincide con alguno de la base de datos se desplegará el siguiente mensaje: **“Este correo ya está en uso, debes poner otro”.**

**R4.4.2:** Si el nuevo correo ingresado no coincide con alguno de la base de datos se desplegará el siguiente mensaje: **“Datos modificados con éxito”** y se procederá a guardar los datos.

**Salidas 1:** datos\_modificados

**Salidas 2:** mensaje desplegable en **R4.4.1 y R4.4.2**

**R5: RECUPERAR CONTRASEÑA DE UN CLIENTE**

**Descripción:** El cliente podrá recuperar su contraseña ingresando su correo electrónico.

**Entradas:** correo\_cliente.

**R5.1:** Para recuperar la contraseña, el cliente tiene que estar registrado en el sistema, es decir, haber cumplido el **R1** de forma exitosa.

**R5.2:** El cliente debe ingresar el correo electrónico y presionar el botón recuperar contraseña.

**R5.2.1:** Si el correo ingresado no coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“El correo electrónico no se encuentra en nuestros registros, inténtalo nuevamente”.**

**R5.2.2:** Si el correo electrónico ingresado coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“Tu clave ha sido recuperada con éxito, hemos enviado un e-mail con la contraseña al correo que ingresaste.”**

**Salidas 1:** mensaje desplegable en **R5.2.1** y **R5.2.2**

**R6: MODIFICAR CONTRASEÑA DE ADMINISTRADOR**

**Descripción:** Modifica la contraseña de un administrador registrado.

**Entradas:**

**R6.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar su contraseña.

**R6.2:** Para el nombre\_administrador sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R6.3:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 10.

**R6.4:** Para modificar la contraseña de un administrador este debe haber iniciado sesión anteriormente, es decir, haber ingresado su nombre (nombre\_administrador) y contraseña (contraseña\_administrador) correctamente.

**R6.5:** El administrador podrá modificar solamente la contraseña\_administrador.

**R6.6:** Una vez ingresada y guardada la contraseña modificada se desplegará el siguiente mensaje: **“Contraseña modificada con éxito”.**

**Salidas 1:** mensaje desplegable en **R6.6**

**R7: MODIFICAR DATOS DE UN CUENTA DE MUEBLISTA**

**Descripción:** Modifica los datos de un usuario registrado.

**Entradas:** rut\_mueblista, contraseña\_mueblista.

**R7.1:** El mueblista tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar sus datos.

**R7.2:** El mueblista podrá modificar los siguientes datos: nombre\_mueblista, correo\_mueblista, telefono\_mueblista, direccion\_mueblista, contraseña\_mueblista.

**R7.3:** Para modificar, el mueblista debe presionar el botón editar y luego ingresar los datos a modificar.

**R7.4:** Para guardar los datos modificados, el mueblista debe presionar el botón guardar**.**

**R7.4.1:** Si los datos son guardados correctamente en la base de datos se desplegará el siguiente mensaje: **“Datos modificados con éxito”**

**Salidas 1:** datos\_modificados

**Salidas 2:** mensaje desplegable en **R7.4.1**.

**R8: RECUPERAR CONTRASEÑA DE UNA CUENTA DE MUEBLISTA**

**Descripción:** El mueblista podrá recuperar su contraseña ingresando su rut.

**Entradas:** rut\_mueblista.

**R8.1:** Para recuperar la contraseña, el mueblista tiene que estar registrado en el sistema.

**R8.2:** El usuario debe ingresar el rut y presionar el botón recuperar contraseña.

**R8.2.1:** Si el rut ingresado no coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“El rut no se encuentra en nuestros registros, inténtalo nuevamente”.**

**R8.2.2:** Si el rut ingresado coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“Tu clave ha sido recuperada con éxito, hemos enviado un e-mail con la contraseña al correo que ingresaste.”**

**Salidas 1:** mensaje desplegable en **R8.2.1** y **R8.2.2**

**R9: CAPTURAR CÓDIGO DEL MUEBLE**

**Descripción:** Captura el código QR del sticker adherido al mueble.

**Entrada:** codigo\_qr.

**R9.1:** Para codigo\_qr, sólo se aceptarán caracteres alfanuméricos, además no deberá sobrepasar los 30 caracteres alfanuméricos.

**R9.2:** El cliente debe capturar el código QR con el dispositivo, luego, se redireccionará a la información del mueble.

**R9.1:** Si el código QR capturado no existe en la base de datos del sistema, se desplegará el siguiente mensaje: **“Error de lectura, inténtalo nuevamente”.**

**R9.2:** Si el código QR es encontrado en la base de datos del sistema se desplegarán los siguientes botones Mueblista y Madera, los cuales dirigen a la funcionalidad **R.9** y **R.10**

**Salidas 1:** rut\_mueblista, id\_plancha.

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R9.1.**

**R10: REGISTRAR MUEBLE**

**Descripción:** Registra un mueble en el sistema.

**Entradas:** id\_mueble, foto\_mueble, tipo\_mueble, calificación, rut\_mueblista, id\_madera.

**R10.1:** El cliente tiene que haber iniciado sesión en el sistema.

**R10.2:** El cliente tiene que haber consultado con éxito el código qr del mueble para registrarlo, es decir, haber cumplido exitosamente el **R9.**

**R10.3:** El id\_mueble solo acepta números enteros entre “0” y “9” y con un máximo para este campo de 10.

**R10.4:** El tipo\_mueble solo acepta caracteres [A...Z] [a...z] además no deberá sobrepasar los 30 caracteres.

**R10.5:** Para foto\_mueble estará en formato JPG.

**R10.6:** Calificación solo acepta números enteros entre “1 y 5”.

**R10.7:** Los requerimientos anteriores son obligatorios para un correcto registro del mueble.

**R10.7.1:** Una vez ingresados los datos correctamente el sistema desplegará por pantalla el mensaje **“Mueble registrado correctamente”.**

**R10.7.2:** Si no se completa algunos de los campos el sistema pedirá completar el dato faltante para completar el registro del mueble.

**Salidas 1**: Mensaje desplegable en **R10.7.1.**

**Salidas 2**: id\_mueble, foto\_mueble, tipo\_mueble, calificación.

**R11: CONSULTAR MUEBLES REGISTRADOS DEL CLIENTE**

**Descripción:** Permite visualizar los muebles registrados por un cliente.

**Entradas:** mueble\_registrado, info\_mueble, info\_madera, info\_mueblista.

**R11.1:** El cliente puede haber iniciado sesión en el sistema o no, para poder visualizar sus muebles registrados.

**R11.2:** Para los muebles registrados se debe hacer click en el botón mis muebles, el sistema lo redireccionará a la sección mis muebles.

**R11.3:** Se desplegará por pantallatodos los muebles registrados por el cliente.

**R11.3.1:** Si no existen muebles registrados por el cliente se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“No tienes muebles registrados”.**

**R11.4:** Al hacer click en la foto del mueble, se desplegará por pantalla el tipo de mueble, la calificación, foto del mueble y las opciones para editar, guardar, eliminar, información sobre la madera e información sobre el mueblista.

**Salidas 1:** Mensaje desplegado en **R11.3.1.**

**R12: CONSULTAR MUEBLES ASOCIADOS A UN MUEBLISTA**

**Descripción:** Permite visualizar los muebles asociados a un mueblista.

**Entradas:** codigo\_qr

**R12.1:** Para ver los muebles asociados a un mueblista el usuario puede estar registrado o no.

**R12.1.1:** Si el usuario está registrado, una vez iniciado sesión en el sistema este tendrá la posibilidad de ver los muebles asociados a un mueblista ingresando a la información del mueblista, luego deberá ingresar a la opción muebles asociados y se desplegará por pantalla la foto de todos los muebles asociados a ese mueblista.

**R12.2:** El usuario deberá presionar el botón “consultar QR” que lo redireccionará a la información del mueblista, luego deberá ingresar a la opción muebles asociados y se desplegará por pantalla la foto de todos los muebles asociados a ese mueblista.

**Salidas 1:** id\_mueble, info\_mueble, info\_madera, info\_mueblista.

**R13: CONSULTAR INFORMACIÓN DEL MUEBLISTA**

**Descripción:** Permite visualizar la información de un mueblista.

**Entradas:** rut\_mueblista.

**R13.1:** El cliente puede haber iniciado sesión en el sistema o no para poder visualizar la información relacionada a un mueblista.

**R13.2:** Para visualizar la información de un mueblista el cliente debe hacer click en el botón “Mueblista”.

**R13.3:** Se desplegará por pantallatoda la información asociada a un mueblista.

**R13.3.1:** Si no existe información asociada se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“El mueblista no tiene información asociada”.**

**Salidas 1:** nombre\_mueblista, rut\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R13.3.1.**

**R14: CONSULTAR INFORMACIÓN DE LA MADERA**

**Descripción:** Permite visualizar la información de la madera.

**Entradas:** id\_madera.

**R14.1:** El cliente puede haber iniciado sesión en el sistema o no para poder visualizar la información relacionada a la madera.

**R14.2:** Para visualizar la información de la madera el cliente debe hacer click en el botón “Madera”.

**R14.3:** Se desplegará por pantallatoda la información asociada a la madera.

**R14.3.1:** Si no existe información asociada se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“La madera no tiene información asociada”.**

**Salidas 1:** información asociada a la madera

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R14.3.1.**

**R15: EDITAR MUEBLE**

**Descripción:** El cliente podrá editar el tipo de mueble, la foto del mueble registrado y la calificación.

**Entrada:** id\_mueble.

**R15.1:** El cliente tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder editar sus muebles registrados.

**R15.2:** Para editar la información del mueble, el cliente deberá presionar el botón editar, el cual desbloqueara la información para ser modificada.

**R15.3:** Para editar el tipo de mueble, el cliente deberá escribir el nuevo tipo de mueble.

**R15.4:** Para editar la foto del mueble, el cliente deberá seleccionar la nueva foto.

**R15.5:** Para editar la calificación del mueble, el cliente deberá seleccionar la nueva calificación.

**R15.6:** Para guardar la información el cliente deberá presionar “guardar”, se desplegará el siguiente mensaje: **“Datos modificados con éxito”**

**R15.6.1:** Si el cliente no presiona el botón “guardar”, no se guardará la información

**Salidas 1:** datos modificados.

**Salidas 2:** mensaje desplegado en **R15.6.1**.

**R16: AGREGAR MUEBLISTA**

**Descripción:** Registra un mueblista en el sistema.

**Entradas:** nombre\_mueblista, rut\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista.

**R16.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder agregar un mueblista.

**R16.2:** El nombre\_administrador sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R16.3:** Para contraseña\_administrador se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 10.

**R16.4:** El nombre\_mueblista sólo se aceptará caracteres [A...Z] [a...z] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 30 caracteres.

**R16.5:** El rut\_mueblista sólo se aceptará caracteres [0...9], además no deberá sobrepasar un máximo de 10 caracteres.

**R16.6:** El telefono\_mueblista sólo se aceptará caracteres [0...9], además no deberá sobrepasar un máximo de 11 caracteres.

**R16.7:** Para correo\_mueblista se utilizarán caracteres del abecedario distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas, incluyendo “@”, puntos, guiones y números enteros entre “0” y “9”, con máximo para este campo de 30.

**R16.8:** La direccion\_mueblista sólo aceptará caracteres [A...Z], [a...z], [0...9] y el espacio [ ], además no deberá sobrepasar un máximo de 50 caracteres.

**R16.9:** Para agregar un mueblista al sistema, el administrador debe haber iniciado sesión anteriormente, es decir, haber ingresado su nombre (nombre\_administrador) y contraseña (contraseña\_administrador) correctamente.

**R16.10:** Los requerimientos anteriores son obligatorios para ingresar un mueblista en el sistema.

**R16.10.1:** Al ingresar todos los datos correctamente el sistema desplegará por pantalla el mensaje **“Mueblista ingresado con éxito”.**

**R16.10.2:** Si no se completa alguno de los campos el sistema pedirá ingresar el dato faltante para completar el registro.

**Salidas 1:** nombre\_mueblista, rut\_mueblista.

**Salidas 2:** Mensaje desplegable en **R16.10.1.**

**R17: MODIFICAR DATOS DE UN MUEBLISTA**

**Descripción:** Esta funcionalidad permitirá modificar los datos del mueblista, esto lo puede hacer solo un administrador del sistema

**Entradas:** nombre\_administrador, contraseña\_administrador

**R17.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder modificar los datos de un mueblista.

**R17.2:** Para modificar datos del mueblista este debe estar registrado

**R17.3:** Se puede modificar rut\_mueblista, nombre\_mueblista, telefono\_mueblista, correo\_mueblista, direccion\_mueblista.

**R17.4:** Las modificaciones solo las puede hacer uno de los administradores y este debe haber ingresado al sistema con su nombre\_administrador y contraseña\_administrador.

**R17.5:** Una vez modificado algún dato del mueblista el sistema arrojará el siguiente mensaje **“Datos del mueblista modificados correctamente”**

**Salidas 1:** Mensaje **R17.5.**

**R18: GENERAR CÓDIGO QR**

**Descripción:** Esta funcionalidad permitirá al administrador generar códigos QR para los mueblistas

**Entradas:** rut\_mueblista, codigo\_plancha (definido por Masisa).

**R18.1:** El administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema para poder generar un código qr.

**R18.2:** El administrador tendrá que ingresar el rut del mueblista.

**R18.2.1:** Si el rut ingresado no coincide con alguno de la base de datos, se desplegará el siguiente mensaje: **“El mueblista no está registrado en el sistema”**.

**R18.2.2** Si el rut ingresado coincide con alguno de la base de datos, el administrador tendrá la cantidad de códigos que quiere generar.

**Salidas 1:** Mensaje desplegado en **R18.2.1**

**R19: GEOLOCALIZAR POSICIÓN DE UN MUEBLISTA**

**Descripción:** Esta funcionalidad permite localizar la posición de un mueblista según las coordenadas geográficas del lugar.

**Entradas:** latitud\_mueblista, longitud\_mueblista.

**R19.1:** Se identifican las coordenadas de latitud y longitud del mueblista

**R19.1.1:** Si las coordenadas (latitud\_mueblista y longitud\_mueblista) son encontradas, se identificara al mueblista con un icono en el mapa.

**R19.1.2:** Si las coordenadas (latitud\_mueblista y longitud\_mueblista) no son encontradas, se desplegará el siguiente mensaje **“El navegador no es compatible con la geolocalización o no fueron encontradas sus coordenadas”**.

**Salidas 1:** latitud\_mueblista, longitud\_mueblista.

**Salidas 2:** Mensaje desplegado en **R19.1.2**.

**R20: GEOLOCALIZAR PLACACENTRO DENTRO DEL RADIO**

**Descripción:** Esta funcionalidad permite mostrar en el mapa todos los placacentro que se ubican dentro del radio de visualización que posee como punto de referencia la ubicación del usuario.

**Entradas:** latitud\_usuario, longitud\_usuario, longitud\_lugar, latitud\_lugar, radio, distancia\_lugar, tipo\_lugar, nombre\_lugar.

**R20.1:** El valor por defecto del radio será de 500 metros.

**R20.2:** Se calculará la distancia (distancia\_lugar) que hay desde la ubicación del usuario (latitud\_usuario, longitud\_usuario) a la ubicación del lugar (latitud\_lugar, longitud\_lugar).

**R20.3:** Si la distancia que hay desde la ubicación del usuario a la ubicación del lugar se encuentra dentro del radio de visualización (distancia\_lugar<=radio), se representará cada placacentro con un icono de placacentro en el mapa.

**R20.3.1:** El icono de placacentro será de color verde para que se representativo a un placacentro.

**R20.4:** Si la distancia de cada lugar(distancia\_lugar) no se encuentra dentro del radio de visualización, se desplegará el mensaje “No se han encontrado placacentros alrededor de 500 metros”, intente cambiar el valor del radio de visualización utilizando los botones “+” o “-”.

**Salidas 1:** latitud\_lugar, longitud\_lugar, distancia\_lugar, tipo\_lugar, nombre\_lugar.

**Salidas 2:** latitud\_usuario, longitud\_usuario.

**Salidas 3:** Mensaje desplegado en **R20.4.**

**R21: LISTAR RANKING DE MUEBLISTAS:**

**Descripción:** Esta funcionalidad permite a los usuarios ver a los mueblistas que tienen la mejor puntuación.

**Entradas:**

**R21.1:** Para ver los mueblista con la mejor puntuación, se debe hacer click en el botón los mejores mueblistas, luego el sistema lo redireccionará a la sección los mejores mueblistas.

**R21.2:** Se desplegará por pantallalos 10 mueblistas mejores calificados.

**R21.2.1:** Si no existen mueblistas registrados se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“No existen mueblistas registrados”.**

**R21.3:** Al hacer click en la foto del mueblista, se desplegará por pantalla la información del mueblista: nombre, correo, teléfono y dirección.

**Salidas 1:** nombre\_mueblista, correo\_mueblista, telefono\_mueblista y direccion\_mueblista.

**Salida 2:** Mensaje desplegado en **R21.2.1.**

**R22: CONSULTAR PLANCHAS:**

**Descripción:** Esta función permite a los usuarios visualizar las planchas y sus características

**Entradas:**

**R22.1:** Para ver las planchas con sus características asociadas el usuario deberá hacer click en el botón Planchas

**R22.2:** Se desplegará por pantalla todas las planchas registradas en el sistema

**R.22.2.1:** Si no existen planchas registradas en el sistema se desplegará por pantalla el siguiente mensaje: **“No existen planchas registradas en el sistema”**

**R22.3:** Al hacer click en la plancha, se desplegará por pantalla la información de la plancha

**Salidas 1:** Mensaje desplegado en **R22.2.1.**

### 1.2. Requisitos no funcionales del sistema.

**1.2.1 USABILIDAD**

* El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientativos para el usuario final.
* La aplicación web debe tener un diseño responsivo, a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples dispositivos.

**1.2.2 EFICIENCIA**

* El sistema debe ser capaz de procesar N transacciones por segundo.

**1.2.3 ARQUITECTURA**

* La aplicación web asegurará el funcionamiento en los siguientes navegadores web: Google Chrome, Firefox, Opera y Safari.

**1.2.4 SEGURIDAD**

* El sistema asegurará que los datos están protegidos frente a accesos no autorizados.

**1.2.5 ORGANIZACIONAL**

* La aplicación usará las normas gráficas de MASISA (colores, logos, etc.)

**1.2.6 MANTENIBILIDAD**

* El sistema contará con un perfil de administrador que incluye: administración de usuarios, administración de módulos y de parámetros. El sistema debe ser lo más eficiente posible ya que destaca principalmente la producción de la empresa.

**1.2.7 PRODUCTO**

* La interfaz de usuario se implementará con HTML5, JavaScript y CSS.