

# CTT534 - Thiết Kế Giao Diện

## Bài Tập Đồ Án

### PA1

Hạn nộp: **10/3/2016 @ 23:55**

Tổng điểm: 50 (5%)

Mục tiêu: Xác định mục tiêu, định nghĩa bài toán, phân tích sơ khởi và đưa ra đề cương cho đồ án.

#### A. Yêu cầu

Đây là bài tập đồ án, làm theo nhóm, và bắt buộc (nộp theo nhóm, nhóm nào không nộp bài này thì sẽ không được làm các bài tập PA khác)

**Yêu cầu 1: thành lập nhóm (đã thực hiện, theo danh sách đã đăng ký)**

- Thành lập nhóm làm đồ án từ 4-5 người
- Mỗi nhóm phải cử ra một trưởng nhóm đóng vai trò liên lạc chính của nhóm
- Trưởng nhóm còn có trách nhiệm tổ chức các cuộc họp trong nhóm, phân công công việc, theo dõi tiến độ, v.v...

**Yêu cầu 2: xác định và định nghĩa bài toán cho đồ án**

- Các thành viên trong nhóm cần thảo luận để đề xuất một đồ án phần mềm cho nhóm
- Khi chọn đồ án, nên xem xét các khía cạnh sau
  - Vấn đề cần giải quyết có tính thực tế, có người dùng thực sự đang gặp phải. Khi đã xác định được bài toán, cần đánh giá lại để xem liệu đó là vấn đề thực sự hay chỉ là biểu hiện của một vấn đề cốt lõi nào.
  - Chương trình phải thể hiện được tầm quan trọng của giao diện
    - Tập trung vào giao diện, các thuộc tính khác không quan trọng
    - Không quan tâm nhiều đến xử lý bên trong của ứng dụng
  - Có tính chất sáng tạo (tất nhiên phải đảm bảo được các thuộc tính của usability)
  - Ứng dụng trên Web, hoặc Mobile
  - Đối với các ứng dụng đã tồn tại: phải đề xuất những thay đổi lớn so với giao diện hiện tại.

**Yêu cầu 3: mô tả đồ án**

- Viết và nộp bản mô tả chi tiết đồ án
  - Định nghĩa vấn đề/bài toán rõ ràng dưới dạng một phát biểu ngắn gọn về bài toán (problem statement).

- Đề xuất giải pháp.
- Mô tả các loại người dùng.
- Mô tả các tình huống sử dụng ứng dụng.
- Tóm tắt kết quả của quá trình phỏng vấn người dùng. Mỗi nhóm cần phỏng vấn 2-3 người dùng tiềm năng về ý tưởng của mình.
- Nêu các chức năng quan trọng mà ứng dụng cần có để đạt được mục tiêu.

## B. Trình bày ý tưởng đề án trước 4 nhóm khác

- Mỗi nhóm cần chuẩn bị tối đa 5 slides để trình bày với các thành viên của 4 nhóm khác.
- Trình bày ý tưởng đề án trước các thành viên của 4 nhóm khác vào Thứ 4 (sau giờ lý thuyết).
- Ghi nhận những phản hồi.
- Mỗi nhóm có tối đa 6 phút trình bày và nhận phản hồi (4 phút trình bày và 2 phút cho phản hồi).

## C. Những tài liệu cần nộp

1. <Nhomxxx>-PA1-Decuong.pdf: Một tài liệu mô tả về đề án
  - a. danh sách các thành viên, vai trò, liên lạc, mssv
  - b. phát biểu bài toán, giải pháp được đề xuất, mô tả người dùng, liệt kê các chức năng quan trọng, tóm tắt kết quả phỏng vấn người dùng về bài toán và giải pháp/ý tưởng (phỏng vấn những ai – không cần nêu tên, chỉ nêu loại người dùng, phản hồi của họ ra sao).
2. <Nhomxxx>-PA1-Presentation.pdf: Slide trình bày trước các nhóm.
3. <Nhomxxx>-PA1-Feedback.pdf: Một tài liệu ghi nhận phản hồi của các nhóm và nhận xét của nhóm về mỗi phản hồi (ví dụ, phản hồi hay, có ý nghĩa, hay có vấn đề, không phù hợp, hay cần xem xét trong tương lai, v.v...). Lưu ý, nhóm không nhận xét trước các nhóm khác mà chỉ ghi lại sau khi thảo luận với các thành viên trong nhóm về từng phản hồi của các bạn khác.
4. <Nhomxxx>-PA1-Evaluation.pdf: Nhận xét của nhóm về quá trình thực hiện PA1 (không quá 1 trang)

## D. Tiêu chí chấm điểm

- Phát biểu bài toán rõ ràng: 20%
- Giải pháp được đề xuất: 20%
- Mô tả đầy đủ các loại người dùng tiềm năng: 10%
- Phỏng vấn và tóm tắt kết quả: 15%
- Liệt kê các chức năng quan trọng: 10%
- Trình bày trước các nhóm khác và ghi nhận phản hồi: 20%
  - Mỗi thành viên vắng trong buổi trình bày thì bị trừ 5% của thành phần này.
- Nhận xét của nhóm (PA1-Evaluation.pdf): 5%

## E. Một số lưu ý

- Nếu hai nhóm cùng đề xuất một ứng dụng tương tự thì nhóm submit trước sẽ được ưu tiên

- Các nhóm có thể thảo luận với các thầy trước khi submit.
- Nếu nhóm chưa được cấp tên (Nhomxxx chưa có) thì thay Nhomxxx bằng tên ứng dụng (chú ý, tên không quá dài)

## **F. Hình thức nộp bài**

Nén tất cả các tài liệu vào một file zip, và đặt tên file theo dạng <Nhomxxx>-PA1.zip.