VSY - Pokročilý tester reakce (B) - dokumentace

Vojtěch Michal

19. listopadu 2021

Cílem úlohy je realizovat tester rychlosti reakce uživatele. Mačkáním tlačítek uživatel reaguje na rozsvěcení indikátorových LED. Zařízení během testu snímá jeho přesnost a rychlost reakcí. Po testu dostane uživatel komplexní statistiku o svém výkonu – průměrnou rychlost reakce, počet správných stisků atd. Zařízení je rovněž plně řiditelné skrz počítač přes rozhraní USART, kterým lze konfigurovat parametry aplikace.

1 Chování

Po inicializaci čeká aplikace na začátek testu a obě LED blikají v protifázi s konfigurovatelnou frekvencí. Test lze zahájit buďto přes terminálové rozhraní, nebo současným stiskem obou tlačítek. Během testu se náhodně rozsvěcí jedna z diod, na což má uživatel co nejrychleji reagovat stiskem příslušného tlačítka. Pakliže je stisk správný, LED zhasne a čeká se na další rozvícení. Pakliže uživatel stiskne nesprávné tlačítko, nebo jej stiskne předčasně, obě diody jsou na okamžik rozsvíceny, než se pokračuje v testu. Test lze ukončit souběžným stiskem obou ovládacích tlačítek, nebo z terminálu. Průběh testu je možno kdykoli pozastavit. Délka testu (časový interval mezi zakončením i-1-tého testu a rozsvícením LED v i-tém testu) je volen náhodně z konfigurovatelného intervalu **TEST_LENGTH_MAX**. Konfigurovatelná je i maximální přípustná doba reakce uživatele. Terminálové rozhraní je uživatelsky přívětivé a vizuálně lákavé. Aplikace podporuje množství různých zpráv, které jsou v průběhu testu vypisovány do terminálu a kvantifikují schopnosti uživatele. Aplikace proto není vhodná pro děti do 12 let.

2 Barevná indikace

K zařízení může být volitelně připojena RGB LED typu Neopixel. Její datový vstup je možné připojit na pin PB5 (D4 na Arduino konektoru). Význam barevné indikace je uveden v tabulce ??.

| barva | význam |
|---------|--------------------------------------|
| červená | Chybná reakce během posledního testu |
| zelená | Správná reakce v posledním testu |
| modrá | Test je ukončen |
| bílá | Aplikace pozastavena |
| | |

3 Komunikační rozhraní a ovládání

Aplikace komunikuje obousměrně po seriové lince UART s nastavením baudrate 115200, osm datových bitů, jeden stop bit, bez parity. Použitá periferie je UART2 (piny PA2 pro TX a PA3 pro RX), ST-LINK převádí komunikaci na USB.

Terminálová aplikace přijímá vstup po celou dobu běhu aplikace, zařízení je tak plně ovladatelné přes terminálové rozhraní. Mapování znaků na příkazy pro aplikaci je uvedeno v tabulce 1. Příkazy nejsou citlivé na velikost písmen, malá i velká písmena fungují ekvivalentně. S výjimkou konfiguračního příkazu jsou všechny příkazy jednobajtové bez dalších parametrů.

| znak(y) | funkce |
|--------------|----------------------------------|
| q | Ukončení probíhající serie testu |
| \mathbf{r} | Výspi průběžných výsledků |
| s, t | Zahájení nové serie testů |
| p, 5 | Pozastavení běhu aplikace |
| 4 | Reakce na levou stranu |
| 6 | Reakce na pravou stranu |
| \mathbf{c} | Zahájení konfiguračního módu |

Tabulka 1: Příkazy přijímané aplikací

4 Konfigurace

Uživatel může pomocí rozhraní USART konfigurovat parametry probíhajících a nadcházejících testů. Parametry udržují svou hodnotu až do přepsání dalším konfiguračním příkazem, nebo do resetu zařízení. Pro zahájení konfigurace je nezbytné, aby byla aplikace pozastavena (stisk klávesy $\bf p$ nebo prostředního tlačítka). Vysláním příkazu $\bf c$ vstoupí zařízení do konfiguračního módu. Následující přijaté bajty nejsou interpretovány jako příkazy, nýbrž jako "key-value pair"ve formátu $\bf c$ name;value $\bf c$, kde přítomnost tučných znaků $\bf c$ a ; je součástí syntaxe příkazu. Tabulka $\bf 2$ shrnuje možné parametry k nastavení. Hodnoty se připouští pouze numerické. Pakliže nejsou data konzistentní (například max je menší než min), je chování nedefinované. V konfiguračního módu není mezerník (ASCII kód $\bf 0$ x20) validním znakem. Proto je možné jej použít jako backspace pro mazání již vyslaných znaků. Pro snadnou kontrolu a opravení chyb je po celou dobu zadávání v konfiguračním módu zadaný řetězec vykreslen (a dynamicky aktualizován) v terminálu.

| jméno parametru | význam | reset value | jednotky |
|-------------------------|--|-------------|--------------------------|
| TEST_LENGTH_MIN | Minimální délka testu | 300 | ms |
| ${f TEST_LENGTH_MAX}$ | Maximální délka testu | 800 | ${ m ms}$ |
| PRESS_TIMEOUT | Maximální doba povolená pro stisk tlačítka | 400 | $_{ m ms}$ |
| IDLE_BLINK_PERIOD | Perioda blikání LED mezi testy | 500 | $_{ m ms}$ |
| RGB_BRIGHTNESS | Jas RGB LED | 128 | $\langle 0, 255 \rangle$ |

Tabulka 2: Konfigurovatelné parametry

Například pro nastavení tolerované prodlevy reakce na jednu sekundu je potřeba provést následující úhozy na klávesnici:

```
pcpress_timeout;1000cp
```

První **p** pozastaví aplikaci, **c** vstoupí do konfiguračního módu, **press_timeout;1000** nastaví hodnotu parametru **PRESS_TIMEOUT** na 1000 (jednotky jsou milisekundy dle 2). Následující **c** uloží konfiguraci do paměti a **p** opět spustí aplikaci.

5 Pinout

Úloha počítá s přiřazením pinů mikrokontroleru uvedeným v tabulce 3. Je nezbyté připojit dvě tlačítka na uvedené piny proti zemi, prostřední tlačítko (PA1) je volitelné. Diody je potřeba připojit externě přes ochraný rezistor (např 470 ohmů).

| signál | pin MCU | pin Nuclea |
|----------------|---------|------------|
| pravé tlačítko | PA4 | A2 |
| pause tlačítko | PA1 | A1 |
| levé tlačítko | PA0 | A0 |
| pravá LED | PC0 | A5 |
| levá LED | PC1 | A4 |
| RGB led data | PB5 | D4 |

Tabulka 3: Pinout aplikace

6 Výpis výsledků testu

Výsledky testu jsou vypsány po ukončení testu, nebo na vyžádání pomocí klávesy \mathbf{r} . Formát je patrný z následujícího příkladu:

```
Test statistics: Duration 2 minutes and 54.297 seconds (paused 8.94 % of time).
Left side hit 65 out of 78, accuracy 83.33 %. Reaction time: 322 ms average, 186 ms best.
Right side hit 82 out of 95, accuracy 86.31 %. Reaction time: 305 ms average, 117 ms best
```

Pro každou stranu jsou samostatně zaznamenávány počty úspěsných a neúspěšných kol, průměrný a nejlepší reakční čas a přesnost.