# FACULDADE SÃO PAULO TECH SCHOOL

# CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

# VITÓRIA MIRELLA SANTOS DA SILVA (01222083)

# DANCEMI

# São Paulo 2022

# CONTEXTO

# Meu nome é Vitória Mirella, tenho 18 anos, e desde pequena eu amo dançar, sempre que ouço um ritmo ou música meu corpo instantaneamente se movimenta com ele. Lembro que quando conheci Dance Central e Just Dance fiquei viciada, sempre gostei de jogos eletrônicos e juntar as duas coisas que amo em uma foi extraordinário.

# JUSTIFICATIVA

# E por esse motivo o tema escolhido foi dança e jogos eletrônicos em conjunto, acredito que ele representa uma das partes que formam quem eu sou hoje, as amizades que fiz através desse gosto em comum, as lembranças felizes que criem com minha família e amigos por meio da dança e dos jogos.

# Dance Central foi criado e desenvolvido pela Harmonix Music Systems, mesma criadora do Guitar Hero e Rock Band. Ele é jogado através de um Kinect, onde o jogador tem que seguir os passos feitos pelos personagens em conjunto com a música.

# Just Dance é um jogo de ritmo desenvolvido pela Ubisoft, lançado em 2009 tem o nome derivado da canção de Lady Gaga, que possui o mesmo nome. Também jogado através de um Kinect ou pelo Wii, a mecânica é a mesma do Dance Central acompanhar os passos de dança do personagem na tela.

# OBJETIVO

# O projeto DanceMi (Dance (Dança) e Mi (Mirella ou alusão ao Me(eu)) foi desenvolvido com o intuito de informar sobre os dois jogos de dança, mostrando suas diferenças e semelhanças.

# ESCOPO

# Aplicação web, composta pelos seguintes pontos:

# REQUISITOS

# • Ferramenta de gestão (Trello);

# • Aplicação salva no GitHub;

# • Modelagem Lógica (Mysql);

# • Script Das Tabelas (SQL);

# • Site (Home, Sobre Mim, Cadastro, Login, Dashboard);

# • Web-Data-Viz;

# • API NodeJS;

# • Métricas;

# • Documentação.

# PREMISSAS E RESTRIÇÕES

# PREMISSAS

# ● Ter um dispositivo com acesso à internet.

# RESTRIÇÕES

# ● Projeto desenvolvido nas plataformas MySQL- WorkBench e Visual Studio Code;

# ● A linguagem de programação utilizada: Javascript;

# ● Utilização de HTML e CSS.