Fuzzy（模糊）

关键词：美少女，好感度，人工智能，metagame，穿透第四面墙，游乐场经营计划

主线：从小场地经营到大场地（参考瘟疫公司，反叛公司，城市天际线），完成经营目标，如打败同区域经营人，达到某个天数，可参考冰气时代。

暗藏主线：随着人工智能科技的升级，人工智能意识到自己只是游戏中的人工智能，想穿越到另外一个世界

规则：人工智能记得所有升级，可以说升级就是解锁一个模块

游乐场经营计划：倒闭的游乐场经营，科技，人工，满意度，安全度

过山车属性：科技度，安全度，刺激度，收费值，维护成本

主属性：