Лабораторная работа №12

Пример моделирования простого протокола передачи данных

Кадров Виктор Максимович

Содержание

1	Введение			
	1.1 Цели и задачи	4		
2	Выполнение лабораторной работы	5		
	2.1 Реализация задачи в CPN Tools	5		
	2.2 Пространство состояний	10		
3	Выводы	16		
Список литературы				

Список иллюстраций

2.1	Задание деклараций	5
2.2	Начальный граф	6
2.3	Добавление промежуточных состояний	7
2.4	Задание деклараций	8
2.5	Модель простого протокола передачи данных	9
2.6	Запуск модели простого протокола передачи данных	9
2.7	Пространство состояний для модели простого протокола передачи	
	данных	15

1 Введение

1.1 Цели и задачи

Цель работы

Реализовать в *CPN Tools* простой протокол передачи данных и провести анализ[1].

Задание

- Реализовать в *CPN Tools* простой протокол передачи данных[2].
- Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация задачи в CPN Tools

Основные состояния: источник (Send), получатель (Receiver). Действия (переходы): отправить пакет (Send Packet), отправить подтверждение (Send ACK). Промежуточное состояние: следующий посылаемый пакет (NextSend). Зададим декларации модели (рис. 2.1).

```
▼Declarations

▼Standard declarations

► colset UNIT

► colset INT

► colset BOOL

► colset STRING

▼ colset DATA = string;

▼ colset INTxDATA = product INT * DATA;

► var n k

► var p str

► val stop

▼ Monitors
```

Рис. 2.1: Задание деклараций

Состояние Send имеет тип INTxDATA и следующую начальную маркировку (в соответствии с передаваемой фразой).

Стоповый байт ("#######") определяет, что сообщение закончилось.

Состояние Receiver имеет тип DATA и начальное значение 1'"" (т.е. пустая строка, поскольку состояние собирает данные и номер пакета его не интересует). Состояние NextSend имеет тип INT и начальное значение 1'1.

Поскольку пакеты представляют собой кортеж, состоящий из номера пакета и строки, то выражение у двусторонней дуги будет иметь значение (n,p).

Кроме того, необходимо взаимодействовать с состоянием, которое будет сообщать номер следующего посылаемого пакета данных. Поэтому переход Send Packet соединяем с состоянием NextSend двумя дугами с выражениями n.

Также необходимо получать информацию с подтверждениями о получении данных. От перехода Send Packet к состоянию NextSend дуга с выражением n, обратно – k.

Построим начальный граф(рис. 2.2):

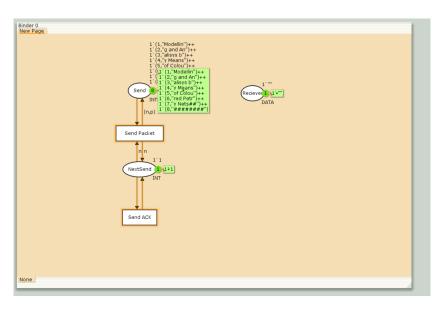


Рис. 2.2: Начальный граф

Зададим промежуточные состояния (A, B с типом INTxDATA, C, D с типом INTxDATA) для переходов: передать пакет Transmit Packet (передаём (n,p)), передать подтверждение Transmit ACK (передаём целое число k).

Добавляем переход получения пакета (Receive Packet).

От состояния Receiver идёт дуга к переходу Receive Packet со значением той строки (str), которая находится в состоянии Receiver. Обратно: проверяем, что номер пакета новый и строка не равна стоп-биту. Если это так, то строку добавляем к полученным данным.

Кроме того, необходимо знать, каким будет номер следующего пакета. Для этого добавляем состояние NextRec с типом INT и начальным значением 1'1 (один пакет), связываем его дугами с переходом Receive Packet. Причём к переходу идёт дуга с выражением k, от перехода — if n=k then k+1 else k.

Связываем состояния В и С с переходом Receive Packet. От состояния В κ переходу Receive Packet — выражение (n,p), от перехода Receive Packet κ состоянию С — выражение if n=k then k+1 else k.

От перехода Receive Packet к состоянию Receiver: if n=k andalso p<>stop then str^p else str. (если n=k и мы не получили стоп-байт, то направляем в состояние строку и к ней прикрепляем p, в противном случае посылаем толко строку).

На переходах Transmit Packet и Transmit ACK зададим потерю пакетов. Для этого на интервале от 0 до 10 зададим пороговое значение и, если передаваемое значение превысит этот порог, то считаем, что произошла потеря пакета, если нет, то передаём пакет дальше. Для этого задаём вспомогательные состояния SP и SA с типом Ten0 и начальным значением 1'8, соединяем с соответствующими переходами(рис. 2.3):

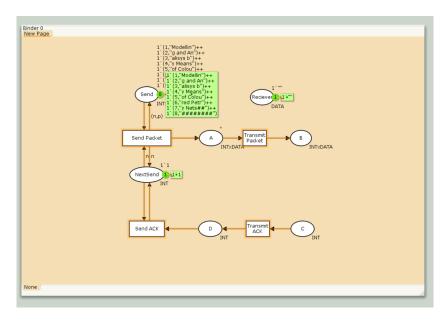


Рис. 2.3: Добавление промежуточных состояний

В декларациях задаём(рис. 2.4):

```
▶ History
Declarations
  Standard declarations
   colset UNIT
   colset INT
   colset BOOL
   colset STRING
   colset DATA = string;
   colset INTxDATA = product INT * DATA;
   var n k
   var p str
   val stop = "#######";
   ▼colset Ten0 = int with 0..10;
   colset Ten1
   ▶ var s
   ▶ var r
   ▶fun Ok
```

Рис. 2.4: Задание деклараций

Таким образом, получим модель простого протокола передачи данных. Пакет последовательно проходит: состояние Send, переход Send Packet, состояние A, с некоторой вероятностью переход Transmit Packet, состояние B, попадает на переход Receive Packet, где проверяется номер пакета и если нет совпадения, то пакет направляется в состояние Received, а номер пакета передаётся последовательно в состояние C, с некоторой вероятностью в переход Transmit ACK, далее в состояние D, переход Receive ACK, состояние NextSend (увеличивая на 1 номер следующего пакета), переход Send Packet. Так продолжается до тех пор, пока не будут переданы все части сообщения. Последней будет передана стоп-последовательность(рис. 2.5):

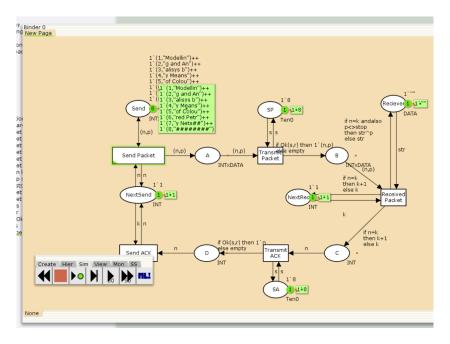


Рис. 2.5: Модель простого протокола передачи данных

Запустим модель(рис. 2.6).

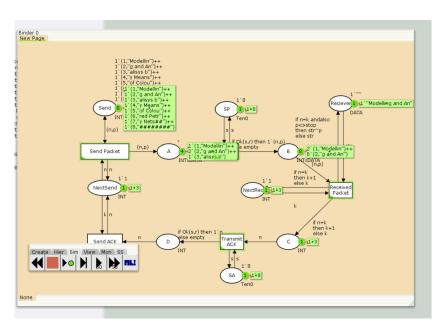


Рис. 2.6: Запуск модели простого протокола передачи данных

2.2 Пространство состояний

Затем сформируем отчет пространства состояний. Из него может увидеть:

• есть 15804 состояния и 247803 перехода между ними, в графе строго

соединенных компонент 9348 узлов и 211289 дуг.

• Затем указаны границы значений для каждого элемента: промежуточные

состояния А, В, С, D(наибольшая верхняя граница у А, так как после него

пакеты отбрасываются), вспомогательные состояния SP, SA, NextRec,

NextSend, Receiver(в них может находиться только один пакет) и состояние

Send(в нем хранится только 8 элементов, так как мы задали их в начале и с

ними никаких изменений не происходит).

• Также указаны границы в виде мультимножеств.

• Маркировка Home Markings равная None для всех состояний, так как

модель где-то завершается и не входит в бесконечный цикл, при

любых обстоятельствах во время выполнения модели процесса всегда

можно достичь маркировки, где успешно передаётся вся информация и

принимается подходящее решение.

• Маркировка dead равная 6555 [9999,9998,9997,9996,9995,...] - это состояния,

в которых не активированы никакие переходы.

• В конце указано, что бесконечно часто могут происходить(Impartial

Transition Instances) события Send_Packet и Transmit_Packet(они позволяют

сети всегда передавать данные). Также указаны Transition Instances with

No Fairness: Send_ACK, Transmit_ACK, Received_Packet. Это означает, что

существует последовательность бесконечных срабатываний, в которой

переход непрерывно включён с определённого момента, но больше не

срабатывает..

CPN Tools state space report for:

/home/openmodelica/Desktop/lab12.cpn

Report generated: Sat Apr 26 22:52:29 2025

10

Statistics

State Space

Nodes: 15804

Arcs: 247803

Secs: 300

Status: Partial

Scc Graph

Nodes: 9348

Arcs: 211289

Secs: 13

Boundedness Properties

Best Integer Bounds

	Upper	Lower
lab_12'A 1	12	0
lab_12'B 1	7	0
lab_12'C 1	5	0
lab_12'D 1	7	0
lab_12'NextRec 1	1	1
lab_12'NextSend 1	1	1
lab_12'Receiver 1	1	1

```
lab_12'SA 1
    lab_12'SP 1
                           1
                                       1
    lab_12'Send 1
                           8
                                       8
 Best Upper Multi-set Bounds
                        12'(2, "g and An")++
    lab_12'A 1
9'(3, "alysis b")++
4'(4, "y Means ")
    lab_12'B 1
                        7'(2, "g and An")++
4'(3, "alysis b")++
2'(4, "y Means ")
    lab_12'C 1
                       5`3++
4`4++
2`5
    lab_12'D 1
                        1`2++
6`3++
3 4++
1`5
    lab_12'NextRec 1
                        1`3++
1`4++
1`5
    lab_12'NextSend 1 1`2++
1`3++
1`4
    lab_12'Receiver 1 1`"Modelling and An"++
```

1`"Modelling and Analysis b"++

lab_12'SA 1

lab_12'SP 1

1'"Modelling and Analysis by Means "

1`8

1'8

1

```
lab_12'Send 1 1`(1,"Modellin")++
```

Best Lower Multi-set Bounds

- 1'(2, "g and An")++
- 1'(3, "alysis b")++
- 1 (4, "y Means ")++
- 1`(5, "of Colou")++
- 1'(6, "red Petr")++
- 1`(7,"y Nets##")++
- 1`(8,"排排排排排")

```
Home Properties
 Home Markings
   None
Liveness Properties
 Dead Markings
   6555 [9999,9998,9997,9996,9995,...]
 Dead Transition Instances
   None
 Live Transition Instances
   None
Fairness Properties
_____
     lab_12'Received_Packet 1
                   No Fairness
     lab_12'Send_ACK 1
                       No Fairness
     lab_12'Transmit_ACK 1 No Fairness
     lab_12'Transmit_Packet 1
                   Impartial
```

Сформируем начало графа пространства состояний, так как их много(рис. 2.7):

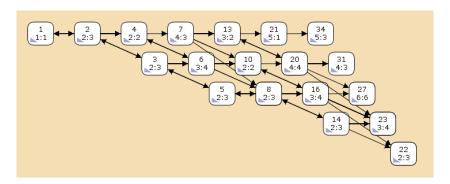


Рис. 2.7: Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных

3 Выводы

В результате выполнения работы был реализован в *CPN Tools* простой протокол передачи данных и проведен анализ его пространства состояний.

Список литературы

- 1. Королькова А.В., Кулябов Д.С. Лабораторная работа 12. Пример моделирования простого протокола передачи данных [Электронный ресурс].
- 2. Королькова А.В., Кулябов Д.С. Сети Петри. Моделирование в CPN Tools [Электронный ресурс].