

Disciplina	Curso	Turno	Período	Valor
Lab. Linguagens de Programação	Engenharia da Computação	Tarde	4º	15 Pontos
Aluno(a)		Matrícula		
Aluno(a)		Matrícula		
Ao entregar esse exame eu dou minha palavra que eu o fiz somente com minha dupla, entendendo que eu posso consultar qualquer material publicamente disponível, exceto aqueles disponibilizados por colegas que estão fazendo esse curso ou que já o fizeram no passado.				

Prova 2

1ª Questão) (15pts) Considere o seguinte jogo:

"Dada uma lista de inteiros, determinar se existem e quais são os buracos dessa sequência de valores."

Algumas regras importantes:

- Os inteiros dados sempre serão maiores que 0 (zero);
- Não existem valores inteiros repetidos na lista;
- Os inteiros não necessariamente aparecem em ordem.

O jogo deve retornar uma lista de inteiros com esses buracos; se não houver buracos deve-se retornar uma lista vazia. Você não pode usar nenhuma função/regra da biblioteca padrão ou de terceiros.

a) (7.5pts) Desenvolva esse jogo em Haskell.

> game [3, 1, 4, 6, 5] [2]		> game [3, 1, 2, 4] []		> game [2, 6, 7, 5] [3, 4]
-------------------------------	--	---------------------------	--	-------------------------------

b) (7.5pts) Desenvolva esse jogo em Prolog.

? game([3, 1, 4, 6, 5], X). X = [2]		? game([3, 1, 2, 4], X). X = []		? game([2, 6, 7, 5], X). X = [3, 4]
--	--	------------------------------------	--	--