

Victor Miguel de Moraes Costa

vmmc2@cin.ufpe.br | +55 81 995272379

EDUCAÇÃO

UFPE - UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO

BACHARELADO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Fev. 2018 - Dez. 2022 (estimado)

Média Geral: 8.93/10.00

CURSOS RELEVANTES

- Algoritmos e Estrutura de Dados
- Arquitetura de Computadores
- Sistemas Operacionais
- Interface Hardware-Software
- Redes de Computadores

LINKS

Github: /vmmc2

LinkedIn: /victor-miguel-de-morais-costa-3200b6175/

HABILIDADES

PROGRAMAÇÃO

Fluente:

C • C++ • Dart • Python • HTML
CSS

Familiar:

Haskell • Assembly x86 • Verilog
SystemVerilog

FRAMEWORKS

Flutter

TECNOLOGIAS

Android Studio

IDIOMAS

Português (Nativo)

Inglês (Fluente)

Francês (Iniciante)

PRÊMIOS

- 4º Lugar - Hackathon Microsoft: "Bot-A-ndo" a mão na massa
- 14º Lugar (no Brasil) - Google Hashcode 2019

EXPERIÊNCIA

ROBÔCIN | MEMBRO

Novembro 2019 – Presente | Recife - PE, BR

- RobôCIn é um grupo de pesquisa voltado para a área de robótica. Além disso, o grupo também participa de competições nessa mesma área.
- Atualmente, trabalho na divisão de Simulação 2D e desenvolvo a estratégia dos agentes de nosso time para competições futuras.

PETLAB | PESQUISADOR Não-GRADUADO

Agosto. 2019 – Novembro. 2019 | Recife - PE, BR

- PETLAB é um programa de pesquisa mantido pela UFPE em parceria com 3 laboratórios da universidade: Voxar Labs, LIKA e SPG. Nesse período, trabalhei como desenvolvedor e pude expandir meus conhecimentos sobre visão computacional, OpenCV e diferentes aplicações de autômatos celulares.

UFPE | MONITOR DE ÁLGEBRA VETORIAL E LINEAR

Agosto. 2018 – Agosto. 2019 | Recife - PE, BR

- Lecionei aulas de monitoria durante esse período para turmas de 50 a 60 alunos. Além disso, preparei e corriji listas de exercícios voltadas para preparar melhor os alunos para as provas da disciplina.

PROJETOS

VULCAN | UM SIMULADOR DO CONJUNTO DE INSTRUÇÕES RISC-V

Maió. 2020 - Setembro. 2020 | Recife - PE, BR

- Vulcan é um ambiente de desenvolvimento que une um editor, um assembler e um simulador para programação na linguagem Assembly do RISC-V. Ele possui suporte para diversas extensões da ISA do RISC-V. Além disso, elaborei um debugger de forma que os usuários possam encontrar erros de sintaxe em seus códigos com maior facilidade.
- Preparei a interface de usuário de forma intuitiva e simples por meio do framework Flutter.

CINGAMES | UM PROJETO FOCADO NA INTEGRAÇÃO DE JOGOS VIRTUAIS E FPGA

Outubro. 2019 - Dezembro. 2019 | Recife - PE, BR

- CInGames é um projeto que contém 3 diferentes jogos virtuais que podem ser jogados através da placa de FPGA Altera DE2i-150. Trabalhei no desenvolvimento do jogo virtual "Genius" e fui responsável pelo desenvolvimento do driver de dispositivo, encarregado de permitir que tais jogos pudessem ser controlados pela placa de FPGA.

GASOLINA: GREVE INFINITA | UM JOGO MULTIPLAYER DE BATTLE-ROYALE

Maió. 2018 - Julho. 2018 | Recife - PE, BR

- Gasolina: Greve Infinita é um jogo online do gênero Battle-Royale, que pode ser jogado por até 4 usuários em um servidor local.
- Responsável por desenvolver a arte e as mecânicas do jogo.

PROGRAMAÇÃO COMPETITIVA | UM REPOSITÓRIO PARA PROGRAMAÇÃO COMPETITIVA

Agosto. 2018 - Presente | Recife - PE, BR

- Trata-se de um projeto que busca compilar soluções de problemas sobre algoritmos e estruturas de dados de diferentes "juizes online" como: UVA, Codeforces, SPOJ e outros. Foi desenvolvido com o objetivo de auxiliar outras pessoas a resolver esses tipos de problemas.