

# DISCE

PLANO DE GERENCIA DE COFIGURAÇÃO DE SOFTWARE

CRONOGRAMA

## 1.Introdução

Com o objetivo de padronizar o método de trabalho da equipe de desenvolvimento do aplicativo DISCE esse documento segue com as diretrizes, ferramentas e padrões de projeto.

## 2. Equipes

Função	Equipe
Design	VM1
Desenvolvimento	VM1
Teste	VM1

## 3. Padrões

O aplicativo devem apresentar os seguintes pacotes em seus pacotes principais podendo haver mais quando necessario:

- Service
- Domínio
- DAO

### 3.1- Padrões de Layout:

Todo arquivo de layout deve apresentar como nome padrão “nome\_layout+Activity”.

Exemplo:

Tela de Login: LoginActivity

### 3.2- Padrões de Serviço:

Todo arquivo de serviço deve apresentar como nome padrão “nome\_serviço+Service”.

Exemplo:

Classe de serviço para Login: LoginService

### 3.3- Padrões de Persistência(DAO):

Todo arquivo de persistência deve apresentar como nome padrão “nome\_serviço+DAO”.

Exemplo:

Classe de persistência para Login: LoginDAO

### 3.4- Padrões de Domínio:

Todo arquivo de domínio deve apresentar como nome padrão “nome\_serviço+Domínio”.

Exemplo:

Classe de domínio para Usuário: UsuarioDominio

## 4. Ferramentas

Função	Ferramenta
Desenvolvimento	Android Studio
Design	CorelDraw , Photoshop , Paint
Controle de Versão e Repositório	GitHub

## 5. Teste

### 5.1- Teste de Caixa Branca:

Teste de caixa-branca é uma técnica de teste que usa a perspectiva interna do sistema para modelar os casos de teste. No teste de software, a perspectiva interna significa basicamente o código fonte.

### 5.2- Teste de Caixa Preta:

Teste de caixa-preta é um teste de software para verificar a saída dos dados usando entradas de vários tipos.

## 6. Cronograma:

Sprint	Início	Fim	Programação
<b>Sprint 1</b>	06/07	12/07	- Desenvolvimento das Interfaces - Desenvolvimento das Classe de DAO
<b>Sprint 2</b>	13/07	19/07	- Integração com Youtube. - Armazenamento de documentos
<b>Sprint Final</b>	20/07	26/07	-Edição do Avatar