Valor satelital: perseverancia

Habilidad para la vida: relaciones interpersonales

Nombre de la técnica: película De Valores zootopia

Objetivo: Identificar que valores se pueden apreciar cómo y en qué momentos de la película, además como se podrían ver inmersos en nuestra vida cotidiana.

Descripción:

### Saludo y Bienvenida (ambientación):

\_Tingo, tango.

Este se juega de una forma muy casual, se reúnen en un círculo un grupo de personas. Ese grupo escoge a un participante el cual se hace de espaldas y se tapa los ojos y pronuncia seguidamente tingo, tingo, tingo y ruedan una pelotica cuando el participante diga tango hasta ahí llega el juego y en las manos del que tenga la pelotica se le hace una pregunta y luego de responderla se vuelve a comenzar el juego.

## Provección de la película zootopia

**Zootopia** nos traslada hasta un universo alterno en donde los animales evolucionaron hasta llegar a crear una sociedad moderna como la que los humanos tenemos en la realidad. Animales que manejan, que van a la escuela, que cosechan en enormes granjas con tractores, que van al banco, que trabajan como ejecutivos de grandes corporaciones, etc. En este mundo existe **la ciudad de Zootopia** que se vuelve el campo de juego perfecto para una gran aventura.

#### Autoevaluación:

Los participantes y el formador reunidos en grupo Expondrán los aportes más significativos de la película, además los relacionaran con su diario vivir.

#### **COMPETENCIAS CIUDADANAS Y HABILIDADES PARA LA VIDA**

(marca con una X la competencia y las habilidades a fortalecer con la técnica central)

(marca con una X la competencia y las nabilidades a fortalecer con la tecnica central)			
Cognitivas	Manejo de las Emociones	Sociales o interpersonales	
Conocimiento de sí mismo X	Manejo Emociones y sentimientos	Comunicación efectiva	
Toma de decisiones	X	Relaciones interpersonales X	
Solución de conflictos			
Pensamiento creativo	Manejo de tensiones y estrés	Empatía	
Pensamiento crítico			

#### Preguntas Orientadoras:

- ¿Qué te pareció la película?
- ¿Qué valores identificaste?
- ¿Qué aprendiste de los personajes?
- ¿Con cuál personaje te identificas?

Recurso Físico: espacio amplio y cerrado

No. de participantes: 50 participantes

Materiales por grupo:

Video Beam, película , son	ido y telones	
Variable:		
OBSERVACIÓN		
Nivel 1:	Nivel 2: X Es la participación indirecta pero permanente del coordinador en la técnica le permite observar la dinámica de los participantes.	Nivel 3:

# FIGURA O GRÁFICO:



Bibliografía – Autor – Anexos