

JUSTIFICATIVAS
Passado

- Dificuldade dos alunos que sofrem com esta condição em fazer a gestão de seu tempo
- Ausência de mecanismos acessíveis para auxiliar essa população
- Impacto do TDAH no desempenho dos alunos

OBJ SMART

Desenvolver um app mobile para Android/iOS que auxilie na organização de estudos por meio da divisão de tarefas em pequenas metas, lembretes automáticos, controle por método Pomodoro e acompanhamento de progresso por meio de gameficação.

BENEFÍCIOS
Futuro

- Aumento da Produtividade de Estudo
- Redução da Ansiedade e Frustração
- Maior Autonomia no Planejamento de Rotinas
- Melhora no Desempenho Acadêmico
- Construção de Habilidades de Organização e Gestão do Tempo
- Redução da Procrastinação por Meio de Micrometas

PRODUTO

- App mobile responsivo, capaz de:
- Cadastro de tarefas
 - Divisão dessas em micrometas
 - Controle de tempo com a técnica pomodoro
 - Gameficação de conquistas ao atingir as metas

REQUISITOS

- Permitir que o usuário crie atividades de estudo, com nome, descrição, prioridade e prazo.
- Funcionalidade automática para quebrar atividades complexas em pequenas ações sequenciais.
- Notificações configuráveis para lembrar o usuário das tarefas, isso sem gerar excesso de notificações.
- Temporizador integrado que alterna entre períodos de estudo focado e pausas curtas, ajustável pelo usuário(tecnic Pomodoro)
- Design minimalista e intuitivo, evitando excesso de cores, animações ou estímulos desnecessários que possam distrair.
- Pontuação por tarefas concluídas e conquistas desbloqueáveis para incentivar o engajamento (opcional para versão premium).
- Tela de visualização de progresso semanal e mensal, usando gráficos simples para mostrar evolução.

STAKEHOLDERS
EXTERNOS
& Fatores externos

- Estudantes com TDAH
- Famílias e Cuidadores de Pessoas com TDAH
- Instituições de Ensino
- Especialistas em Saúde Mental (Psicólogos e Psiquiatras)
- Organizações de Apoio e Comunidades TDAH
- Crescimento do Diagnóstico de TDAH
- Aumento da Valorização de Saúde Mental

EQUIPE

- Product Owner (PO)
- Time de desenvolvimento Mobile
- UX/UI Designer com Especialização em Acessibilidade Cognitiva
- Consultor Psicólogo Especialista em TDAH

RESTRIÇÕES

- Interface precisa ser simples e sem sobrecarga sensorial;
- Aplicativo deve funcionar em smartphones com baixo poder de processamento.

PREMISSAS

- Acesso a Smartphones e Internet
- Demanda Relevante de Usuários com TDAH
- Aceitação de Ferramentas Digitais
- Necessidade de Soluções Adaptadas para TDAH
- Apoio de Especialistas na Validação do Produto

GRUPO DE
ENTREGAS

- MVP do aplicativo mobile para Android e iOS
- Módulo de cadastro e organização de tarefas
- Sistema de divisão automática de tarefas em micrometas
- Temporizador Pomodoro integrado e configurável
- Lembretes automáticos e inteligentes para tarefas
- Painel de progresso visual simples
- Sistema básico de gamificação para estímulo ao uso
- Publicação do app nas lojas (Play Store e App Store)

RISCOS

- Complexidade Excessiva da Aplicação
- Baixo Engajamento dos Usuários
- Concorrência com Aplicativos Genéricoss
- Dificuldade em Atingir o Público-Alvo
- Recursos Limitados para Evolução do Produto

LINHA DO TEMPO

- Maio/2024: Definição da visão do produto, planejamento inicial e levantamento de requisitos.
- Agosto/2024: Início do desenvolvimento do MVP e primeiros testes internos.
- Outubro/2024: Realização de testes de usabilidade com usuários reais e ajustes finais.
- Novembro/2024: Lançamento oficial do FocusMind nas lojas de aplicativos.

CUSTOS

- Desenvolvimento Mobile (freelancer ou pequeno time);
- Testes de usabilidade;
- Campanhas de marketing digital focado no público-alvo.