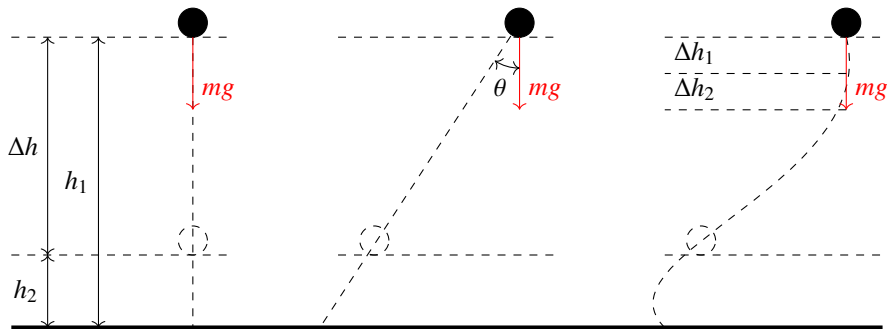


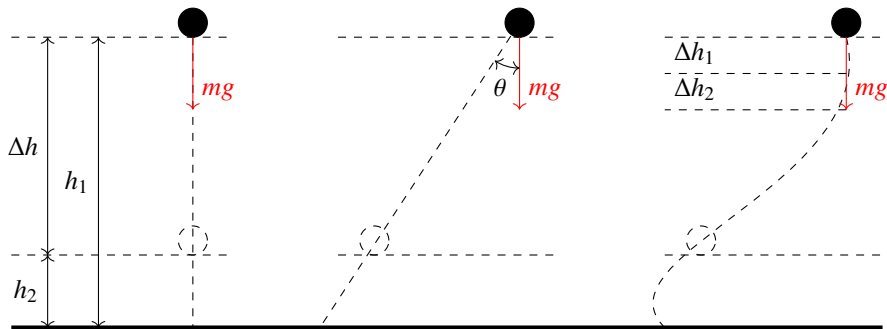
重力势能



重力做功



竖直、倾斜和任意曲线三种不同路径的运动场景



竖直、倾斜和任意曲线三种不同路径的运动场景

重力做功的特点

物体运动时，重力对它做的功只与起点和终点有关，而与物体运动的路径无关。

重力势能

2.1 重力势能

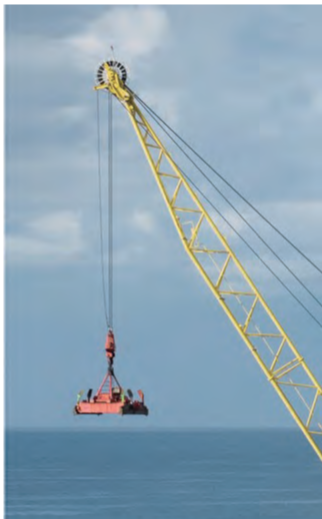
2/3





mgh 有什么特殊之处?

- mgh 与重力做功密切相关。
- mgh 随着高度的增加而增加、随着质量的增加而增加。



mgh 有什么特殊之处?

- mgh 与重力做功密切相关。
- mgh 随着高度的增加而增加、随着质量的增加而增加。

重力势能表达式

- $E_p = mgh$ (J)



mgh 有什么特殊之处?

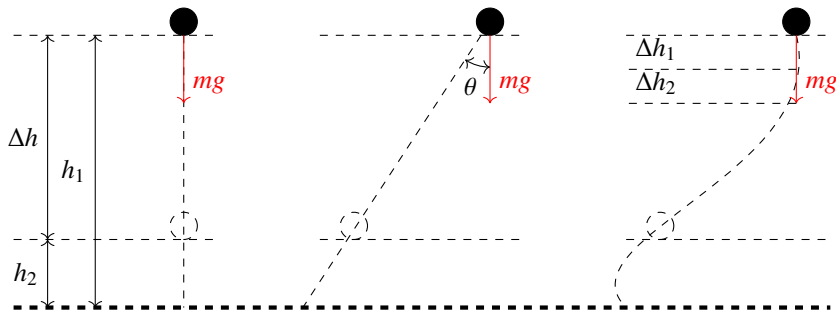
- mgh 与重力做功密切相关。
- mgh 随着高度的增加而增加、随着质量的增加而增加。

重力势能表达式

- $E_p = mgh$ (J)

重力势能与重力做功的关系

- $W_G = E_{p1} - E_{p2}$
 - $W_G < 0, E_{p1} < E_{p2}$
 - $W_G > 0, E_{p1} > E_{p2}$



不同参考面会影响问题的研究吗？