

Отчет по лабораторной работе

№ 15

Пузырев Владислав Максимович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

List of Tables

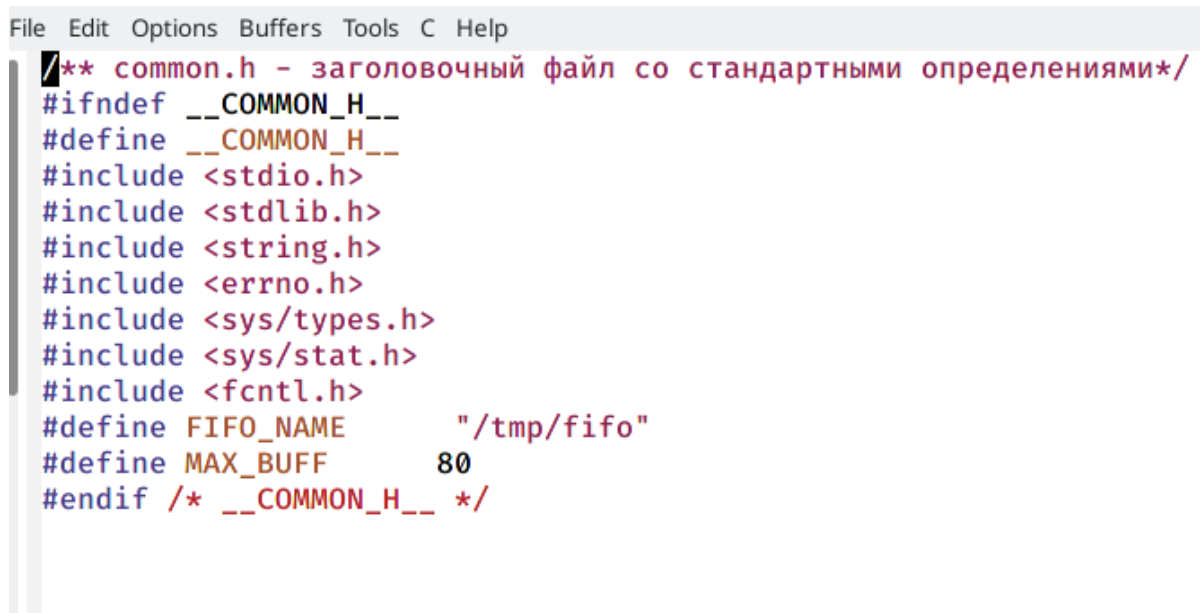
List of Figures

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Изучил приведённые в тексте программы server.c и client.c и взял данные примеры за образец.
2. Написал аналогичные программы, внося следующие изменения:
 - работает 1 клиент.
 - клиент передаёт текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Использовал функцию sleep() для приостановки работы клиента.
 - сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Использовал функцию clock() для определения времени работы сервера.



```
File Edit Options Buffers Tools C Help
/** common.h - заголовочный файл со стандартными определениями */
#ifndef __COMMON_H__
#define __COMMON_H__
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#define FIFO_NAME    "/tmp/fifo"
#define MAX_BUFF     80
#endif /* __COMMON_H__ */
```

common.h: 11: --- common.h All 11 (C/*1 Abbrev) Чт июн 10 11:35 0.2

```
/*
 * server.c - реализация сервера
 *
 * чтобы запустить пример, необходимо:
 * 1. запустить программу server на одной консоли;
 * 2. запустить программу client на другой консоли.
 */
#include "common.h"
int
main()
{
    int readfd; /* дескриптор для чтения из FIFO */
    int n;
    char buff[MAX_BUFF]; /* буфер для чтения данных из FIFO */

    /* баннер */
    printf("FIFO Server...\n");

    /* создаем файл FIFO с открытыми для всех
     * правами доступа на чтение и запись
     */
    if(mknod(FIFO_NAME, S_IFIFO | 0666, 0) < 0)
    {
        fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s) \n",
            __FILE__, strerror(errno));
        exit(-1);
    }
    /* откроем FIFO на чтение */
    if((readfd = open(FIFO_NAME, O_RDONLY)) < 0)
    {
```

server.c: U:--- server.c Top L1 (C/*l Abbrev) Чт июн 10 11:36 0

```

/*
 * client.c - реализация клиента
 *
 * чтобы запустить пример, необходимо:
 * 1. запустить программу server на одной консоли;
 * 2. запустить программу client на другой консоли.
 */
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
{
    int writefd; /* дескриптор для записи в FIFO */
    int msglen; /* баннер */
    printf("FIFO Client...\n");
    /* получим доступ к FIFO */
    if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)
    {
        fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s) \n",
            __FILE__, strerror(errno));
        exit(-1);
    }
    /* передадим сообщение серверу */
    msglen = strlen(MESSAGE);
    if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
    {
        fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s) \n",
            __FILE__, strerror(errno));
        exit(-2);
    }
}

```

client.c: U:--- client.c Top L1 (C/*l Abbrev) Чт июн 10 11:37 0.53

vmpuzihrev@dk5n60 ~/LabsOS/lab15 \$./client

FIFO Client...

FIFO Client...

FIFO Client...

FIFO Client...

FIFO Client...

FIFO Client...

vmpuzihrev@dk5n60 ~/LabsOS/lab15 \$ █


```
vmpuzihrev@dk5n60 ~/LabsOS/lab15 $ ./server
FIFO Server...
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
Hello Server!!!
```

```
сервер будет остановлен
38 секунд спустя
```

В случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал, файл FIFO не удалится, поэтому его в следующий раз создать будет нельзя и вылезет ошибка, следовательно, работать ничего не будет.

3 Выводы

Приобрёл практические навыки работы с именованными каналами. # Ответы на контрольные вопросы:

1. Именованные каналы отличаются от неименованных наличием идентификатора

канала, который представлен как специальный файл (соответственно имя именованного канала — это имя файла). Поскольку файл находится на локальной файловой системе, данное IPC используется внутри одной системы.

2. Создание неименованного канала из командной строки невозможно.
3. Создание именованного канала из командной строки возможно.

4. `int read(int pipe_fd, void *area, int cnt);`

`int write(int pipe_fd, void *area, int cnt);`

Первый аргумент этих вызовов - дескриптор канала, второй - указатель на область памяти, с которой происходит обмен, третий - количество байт. Оба вызова возвращают число переданных байт (или -1 - при ошибке).

5. `int mkfifo (const char *pathname, mode_t mode) ;`

`mkfifo(FIFO_NAME, 0600) ;`

Первый параметр — имя файла, идентифицирующего канал, второй параметр маска прав доступа к файлу. Вызов функции `mkfifo()` создаёт файл канала (с именем, заданным макросом `FIFO_NAME`).

6. При чтении меньшего числа байтов, чем находится в канале, возвращается требуемое число байтов, остаток сохраняется для последующих чтений. При чтении большего числа байтов, чем находится в канале или FIFO возвращается доступное число байтов.
7. При записи большего числа байтов, чем это позволяет канал или FIFO, вызов `write(2)` блокируется до освобождения требуемого места. При этом атомарность операции не гарантируется. Если процесс пытается записать данные в канал, не открытый ни одним процессом на чтение, процессу генерируется сигнал. Запись числа байтов, меньшего емкости канала или FIFO, гарантированно атомарно. Это означает, что в случае, когда несколько процессов одновременно записывают в канал, порции данных от этих процессов не перемешиваются.
8. В общем случае возможна много направленная работа процессов с каналом, т.е. возможна ситуация, когда с одним и тем же каналом взаимодействуют два и более процесса, и каждый из взаимодействующих каналов пишет и читает информацию в канал. Но традиционной схемой организации работы с каналом является однонаправленная организация, когда канал связывает два, в большинстве случаев, или несколько взаимодействующих процесса, каждый из которых может либо читать, либо писать в канал.
9. `Write` - Функция записывает `length` байтов из буфера `buffer` в файл, определенный дескриптором файла `fd`. Эта операция чисто 'двоичная' и без буферизации. Реализуется как непосредственный вызов `DOS`. С помощью функции `write` мы посылаем сообщение клиенту или серверу.
10. Строковая функция `strerror` - функция языков C/C++, транслирующая код ошибки, который обычно хранится в глобальной переменной `errno`, в сообщении об ошибке, понятном человеку. Ошибки эти возникают при вызове

функций стандартных Си-библиотек. Возвращенный указатель ссылается на статическую строку с ошибкой, которая не должна быть изменена программой. Дальнейшие вызовы функции `strerror` перезапишут содержание этой строки. Интерпретированные сообщения об ошибках могут различаться, это зависит от платформы и компилятора.