Práctica 1

Métodos Numéricos y Computación

Introducción a Python

Ejercicio 1 Construye una matriz cuadrada de orden 5, A, de números enteros aleatorios comprendidos entre -4 y 8. Determina su rango, su traspuesta y su inversa. Calcula A² y observa la diferencia entre array y matriz.

Ejercicio 2 Construye un vector b de cinco números enteros aleatorios comprendidos entre 2 y 6. Resuelve el sistema Ax = b donde A es la matriz del ejercicio anterior.

Ejercicio 3 Construye la matriz B que se obtiene a partir de la matriz A del primer ejercicio cambiando la última fila por la suma de las cuatro anteriores. Comprueba que B no es invertible.

Ejercicio 4 Extrae las dos últimas filas de la matriz del primer ejercicio. Obtén la diagonal. Obtén los vectores paralelos a la diagonal por abajo y por arriba y distantes de ella una unidad.

Ejercicio 5 Construye la función $e^{-3x} \sin x$. Halla su representación gráfica en el intervalo [-1,0], construyendo previamente un vector de 100 puntos en dicho intervalo y evaluando la función en dichos puntos.

Ejercicio 6 Dibuja en una misma gráfica las funciones $\sin(x)$, $\sin^2(x)$, $\cos(x)$, $\cos^2(x)$ en el intervalo [-2,2].

Ejercicio 7 Dibuja las funciones del apartado anterior en una misma hoja pero en gráficas diferentes (comando subplot). Cambia el color de las líneas y dibuja algunas mediante puntos aislados.

Ejercicio 8 Representa la función de dos variables:

$$z = x^2 \sin(xy) + e^{-(x^2+y^2)},$$

definida en el rectángulo $[-1,2] \times [-2,3]$. Selecciona 20 puntos igualmente espaciados en el primer intervalo y otros 20 en el segundo, para realizar la representación.

Ejercicio 9 Integra la función $e^{x^3}\sin(x^2)$ en el intervalo [-2,1] y dibuja el área calculada mediante esta integral.

Ejercicio 10 Construye una función que devuelva una lista con los n primeros números de la sucesión de Fibonacci. Evalúa la función en n = 1 y n = 20.

Ejercicio 11 Modifica la función del apartado anterior para que devuelva todos los números de la sucesión de Fibonacci menores o iguales que n. Utilízala para calcular todos los términos menores que 1000.

Usando la librería numpy (np) podemos definir los polinomios como el array de sus coeficientes en **orden o potencias decrecientes**. Por ejemplo, el polinomio $1 + 2x + 3x^2$ se puede construir como P = np.array([3,2,1]).

Las raíces del polinomio se pueden obtener con np.roots(P) y se puede evaluar dicho polinomio con np.polyval(P,x0) (x_0 puede ser un valor único o un array).

Las operaciones más usuales con dos polinomios P y Q son np.polyadd(P,Q), np.polysub(P,Q), np.polymul(P,Q) y np.polydiv(P,Q).

Si deseamos construir un polinomio a partir de sus raíces (almacenadas en el array r) se puede cargar la librería numpy.polynomial.polynomial (como npp) y usar npp.polyfromroots(r). Hemos de tener en cuenta que devolverá el polinomio mónico cuyas raíces son las anteriores en términos de sus coeficientes en **potencias crecientes** y, por tanto, habrá que invertir el orden para trabajar con las funciones mencionadas anteriormente.

Ejercicio 12 Define el array P formado por los valores $\{1, -1, 3, 2, 5\}$. Compila las instrucciones np.polyval(P,1) y np.polyval(P,0). ¿Qué has obtenido? Representa por medio de un array el polinomio $2 + x - 0.25x^2 + x^4$ y evalúalo en los puntos x = 1 y x = -2.

Ejercicio 13 Define el polinomio P cuyas raíces son $\{1, -1, 3\}$ y $Q(x) = 2 - 3x + x^3$. Obtén la suma P(x) + Q(x), la diferencia P(x) - Q(x) y el producto P(x)Q(x).