Kubernetes. Запуск кластера и приложения. Модель безопасности.

Подготовка

Создайте новую ветку в репозитории **Microservices** для выполнения данного ДЗ. Т.к. это третье задание по Kubernetes, то назовите ее **kubernetes-3**

Проверка данного ДЗ будет производиться через Pull Request (PR назовите **kubernetes-3**) ветки с ДЗ к ветке мастер и добавление в Reviewers пользователей **Nklya**, **chromko**, **vitkhab**.

После того, как один из преподавателей сделает approve пул реквеста, ветку с ДЗ можно смерджить.



- Ingress Controller
- Ingress
- Secret
- · TLS
- LoadBalancer Service
- Network Policies
- PersistentVolumes
- PersistentVolumeClaims

Сетевое взаимодействие

В предыдущей работе нам уже довелось настраивать сетевое взаимодействие с приложением в Kubernetes с помощью **Service** - абстракции, определяющей конечные узлы доступа (Endpoint'ы) и способ коммуникации с ними (nodePort, LoadBalancer, ClusterIP). Разберем чуть подробнее что в реальности нам это дает.



Service - определяет конечные узлы доступа (Endpoint'ы):

- селекторные сервисы (k8s сам находит POD-ы по label'ам)
- безселекторные сервисы (мы вручную описываем конкретные endpoint'ы)

и **способ коммуникации** с ними (тип (type) сервиса):

- ClusterIP дойти до сервиса можно только изнутри кластера
- nodePort клиент снаружи кластера приходит на опубликованный порт
- LoadBalancer клиент приходит на облачный (aws elb, Google gclb) ресурс балансировки
- ExternalName внешний ресурс по отношению к кластеру

Вспомним, как выглядели Service'ы:

```
post-service.yml (ссылка на gist)
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: post
  labels:
    app: reddit
    component: post
spec:
  ports:
  - port: 5000
    protocol: TCP
    targetPort: 5000
  selector:
    app: reddit
    component: post
```

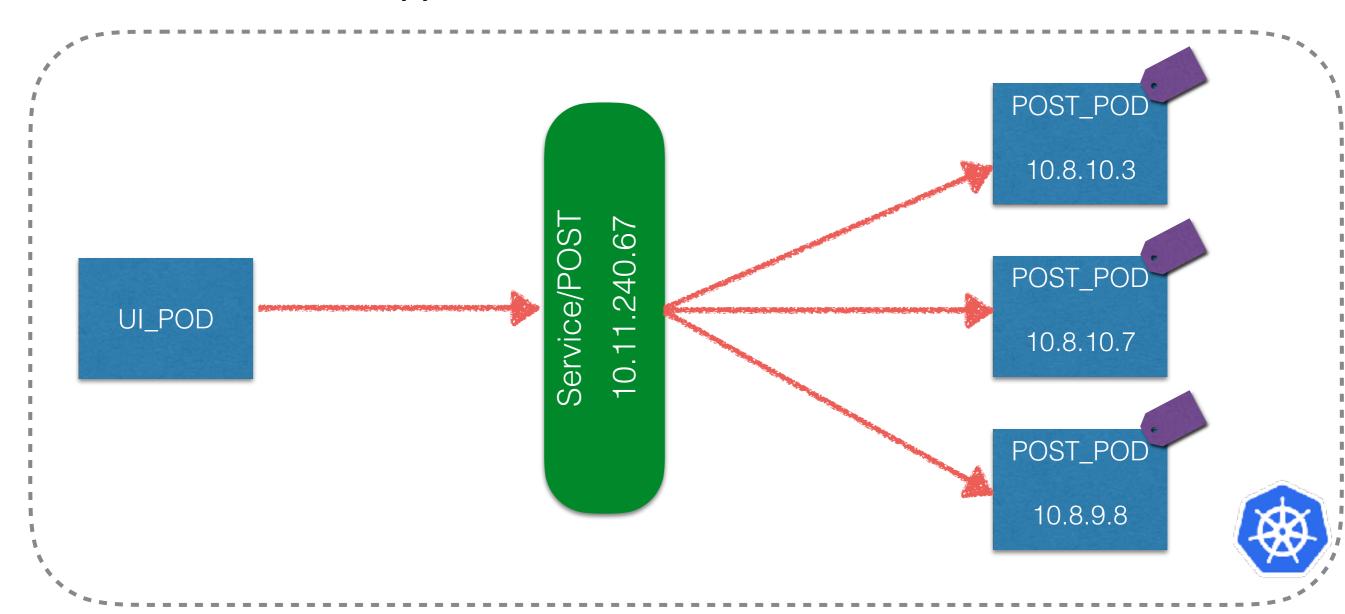
Это селекторный сервис типа **ClusetrIP** (тип не указан, т.к. этот тип по-умолчанию).

ClusterIP - это виртуальный (в реальности нет интерфейса, pod'a или машины с таким адресом) IP-адрес из диапазона адресов для работы внутри, скрывающий за собой IP-адреса реальных POD-ов. Сервису любого типа (кроме ExternalName) назначается этот IP-адрес.

\$ kubectl get services -n dev

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
comment	ClusterIP	10.11.248.14	<none></none>	9292/TCP	1d
comment-db	ClusterIP	10.11.252.16	<none></none>	27017/TCP	1d
post	LoadBalancer	10.11.240.67	35.193.193.168	5000:30298/TCP	1d
post-db	ClusterIP	10.11.242.112	<none></none>	27000/TCP	18m
ui	NodePort	10.11.253.107	<none></none>	9292:30221/TCP	1d

Схема взаимодействия



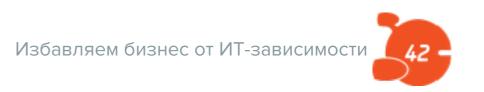
Kube-dns

Отметим, что **Service** - это лишь абстракция и описание того, как получить доступ к сервису. Но опирается она на реальные механизмы и объекты: DNS-сервер, балансировщики, iptables.

Для того, чтобы дойти до сервиса, нам нужно узнать его адрес по имени. Kubernetes не имеет своего собственного DNS-сервера для разрешения имен. Поэтому используется плагин **kube-dns** (это тоже Pod).

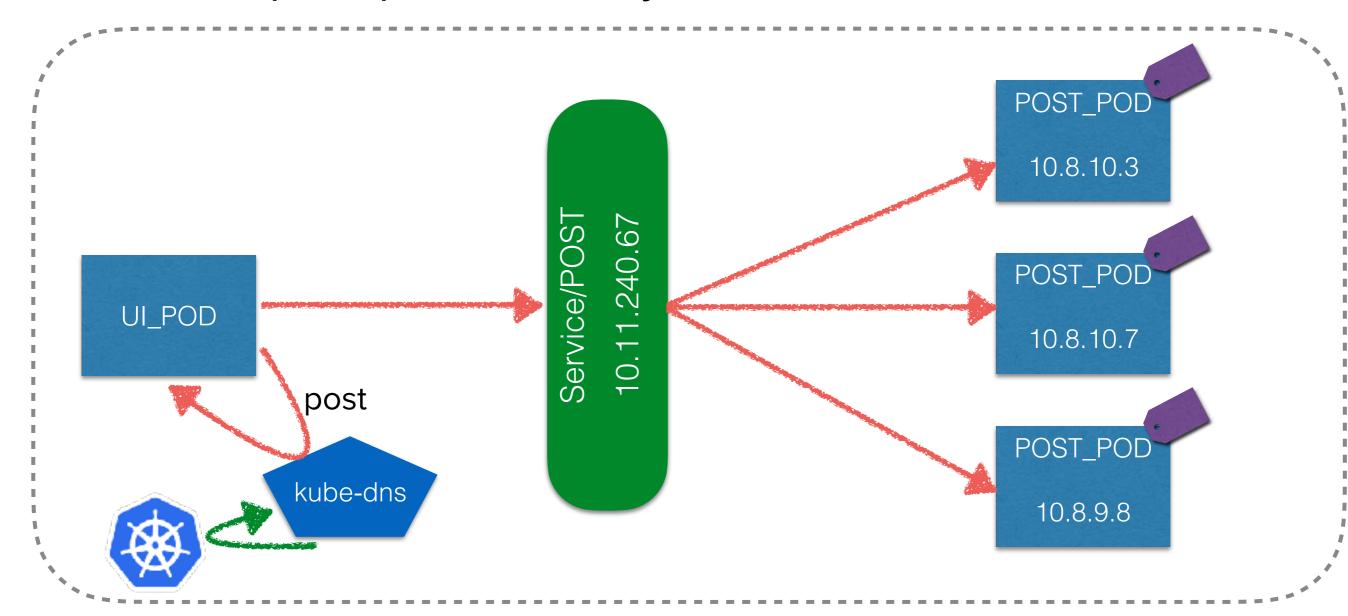
Его задачи:

- ходить в API Kubernetes'а и отслеживать Service-объекты
- заносить DNS-записи о Service'ах в собственную базу
- предоставлять DNS-сервис для разрешения имен в IPадреса (как внутренних, так и внешних)



kube-dns

Схема приобретает следующий вид



Kube-dns

Можете убедиться, что при отключенном **kube-dns** сервисе связность между компонентами reddit-app пропадет и он перестанет работать.

- 1) Проскейлим в 0 сервис, который следит, чтобы dns-kube подов всегда хватало (ссылка на gist)
- \$ kubectl scale deployment --replicas 0 -n kube-system kube-dns-autoscaler

- 2) Проскейлим в 0 сам kube-dns (ссылка на gist)
- \$ kubectl scale deployment --replicas 0 -n kube-system kube-dns

Kube-dns

3) Попробуйте достучатсья по имени до любого сервиса. Например (<u>ссылка на gist</u>):

```
$ kubectl exec -ti -n dev <имя любого pod-a> ping comment
```

ping: bad address 'comment'
command terminated with exit code 1

- 4) Вернем kube-dns-autoscale в исходную (ссылка на gist)
- \$ kubectl scale deployment --replicas 1 -n kube-system kube-dns-autoscaler
- 5) Проверьте, что приложение заработало (в браузере)

Как уже говорилось, **ClusterIP** - виртуальный и не принадлежит ни одной реальной физической сущности.

Его чтением и дальнейшими действиями с пакетами, принадлежащими ему, занимается в нашем случае **iptables**, который настраивается утилитой **kube-proxy** (забирающей инфу с API-сервера).

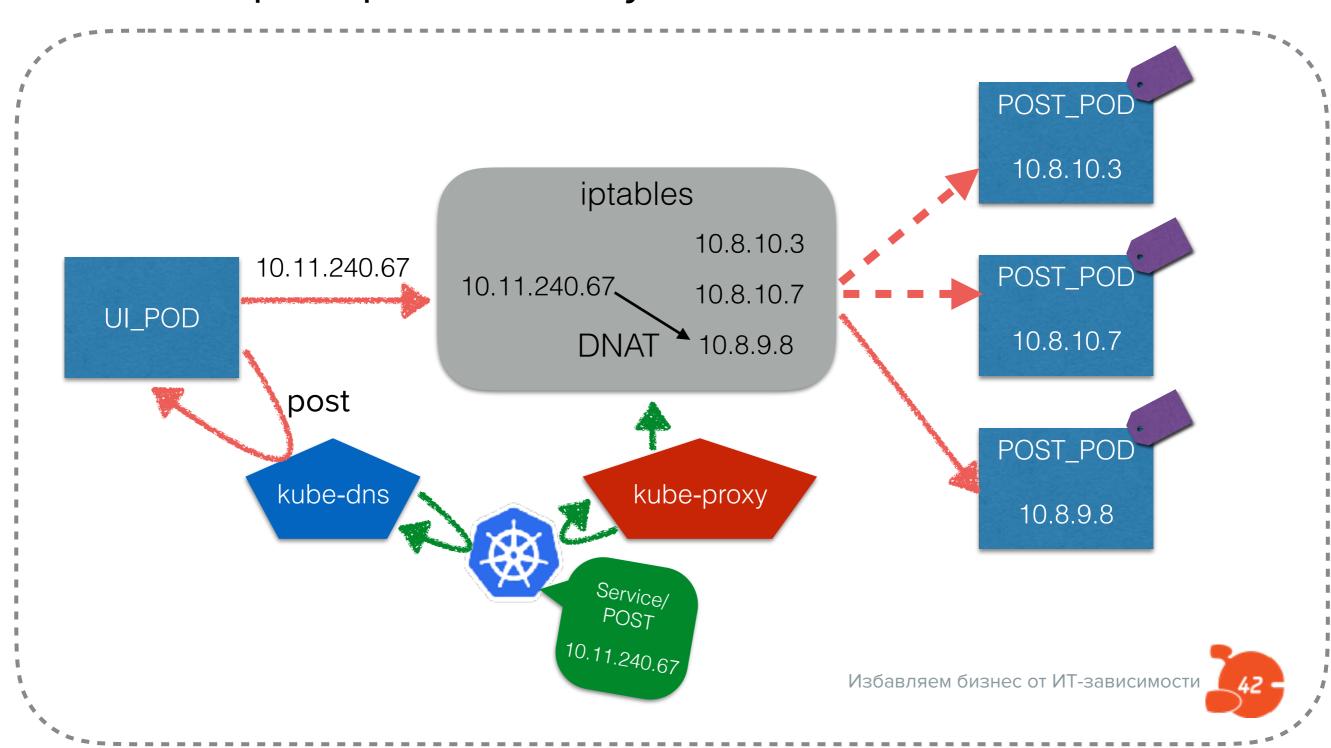
Сам kube-proxy, можно настроить на прием трафика, но это устаревшее поведение и не рекомендуется его применять.

На любой из нод кластера можете посмотреть эти правила **IPTABLES** (это не задание).



kube-dns

Схема приобретает следующий вид



А в рамках кластера?

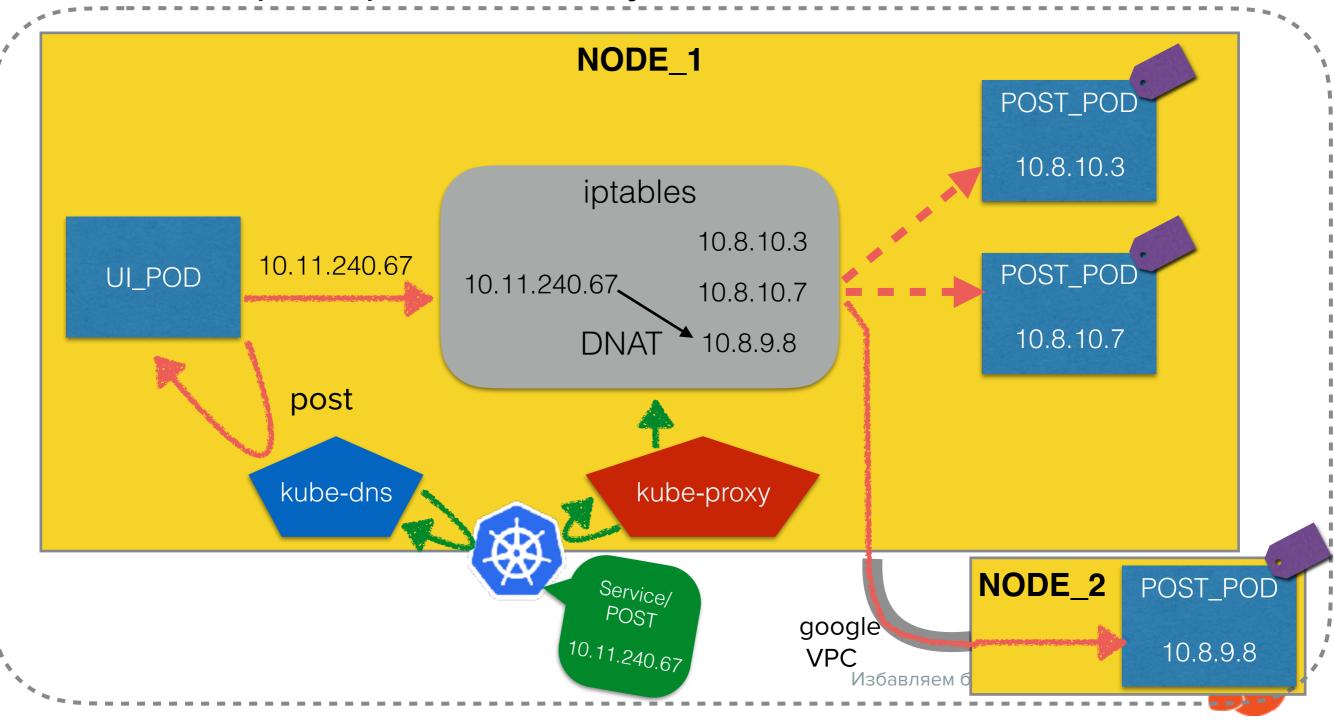
На самом деле независимо от того, на одной ноде находятся поды или на разных - трафик проходит через цепочку, изображенную на предыдущем слайде.

Kubernetes не имеет в комплекте механизма организации overlayсетей (как у Docker Swarm). Он лишь предоставляет интерфейс для этого. Для создания Overlay-сетей используются отдельные аддоны: Weave, Calico, Flannel, В Google Kontainer Engine (GKE) используется собственный плагин **kubenet** (он - часть kubelet).

Он работает **только** вместе с платформой **GCP** и, по-сути занимается тем, что настраивает google-сети для передачи трафика Kubernetes. Поэтому в конфигурации Docker сейчас вы не увидите никаких Overlay-сетей.

kubenet

Схема приобретает следующий вид



А в рамках кластера?

Посмотреть правила, согласно которым трафик отправляется на ноды можно здесь:

https://console.cloud.google.com/networking/routes/

gke-cluster-1-b7bd426c- 17c43352-d34c-11e7- a267-42010a80001b	10.8.11.0/24	1000	Нет	gke-cluster-1-bigpool-8e29c447- r9s8 (зона us-central1-a)	default
gke-cluster-1-b7bd426c- f8f6cf94-d34b-11e7-a267- 42010a80001b	10.8.9.0/24	1000	Нет	gke-cluster-1-default-pool- f9c66281-pz6r (зона us- central1-a)	default
gke-cluster-1-b7bd426c- f8fbc1a1-d34b-11e7- a267-42010a80001b	10.8.10.0/24	1000	Нет	gke-cluster-1-default-pool- f9c66281-xnwz (зона us- central1-a)	default

nodePort

Service с типом **NodePort** - похож на сервис типа **ClusterIP**, только к нему прибавляется прослушивание портов нод (всех нод) для доступа к сервисам **снаружи.** При этом ClusterIP также назначается этому сервису для доступа к нему изнутри кластера.

kube-proxy прослушивается либо заданный порт (nodePort: 32092), либо порт из диапазона 30000-32670.

Дальше IPTables решает, на какой Pod попадет трафик.



nodePort

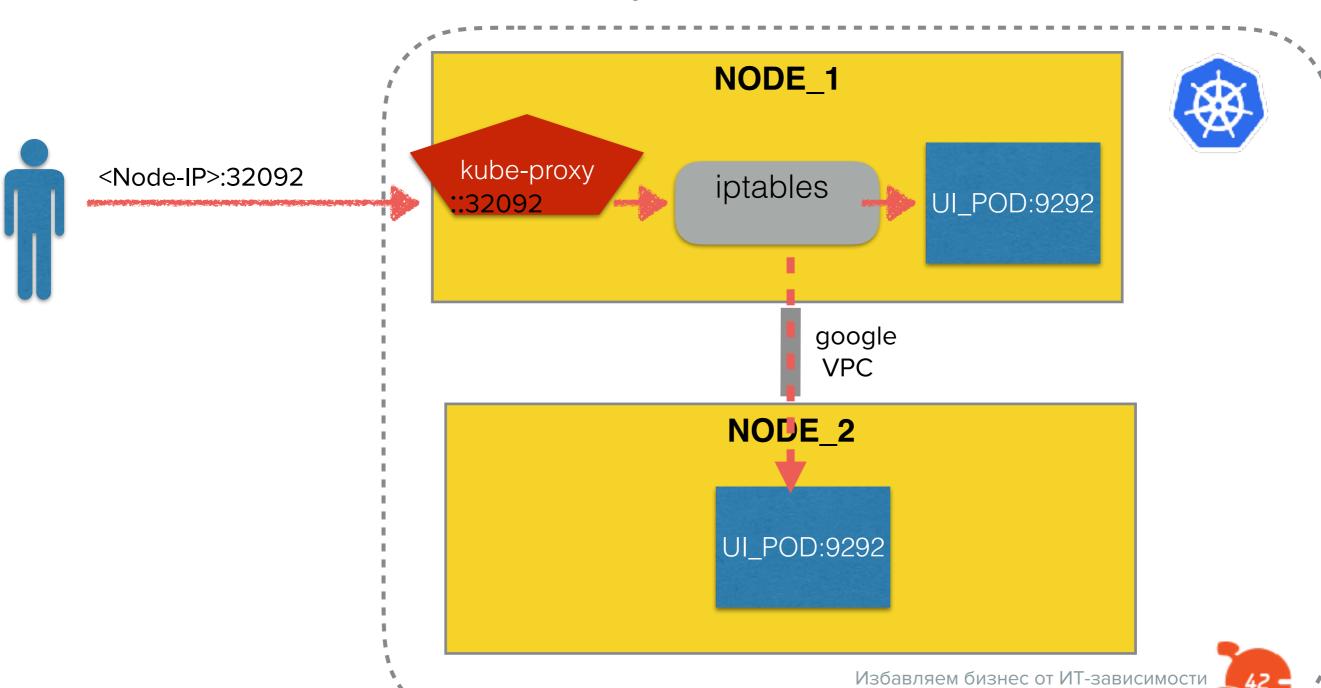
ui-service.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: ui
  labels:
    app: reddit
    component: ui
spec:
  type: NodePort
  ports:
  - port: 9292
    nodePort: 32092
    protocol: TCP
    targetPort: 9292
  selector:
    app: reddit
    component: ui
```

Сервис UI мы уже публиковали наружу с помощью NodePort

nodePort

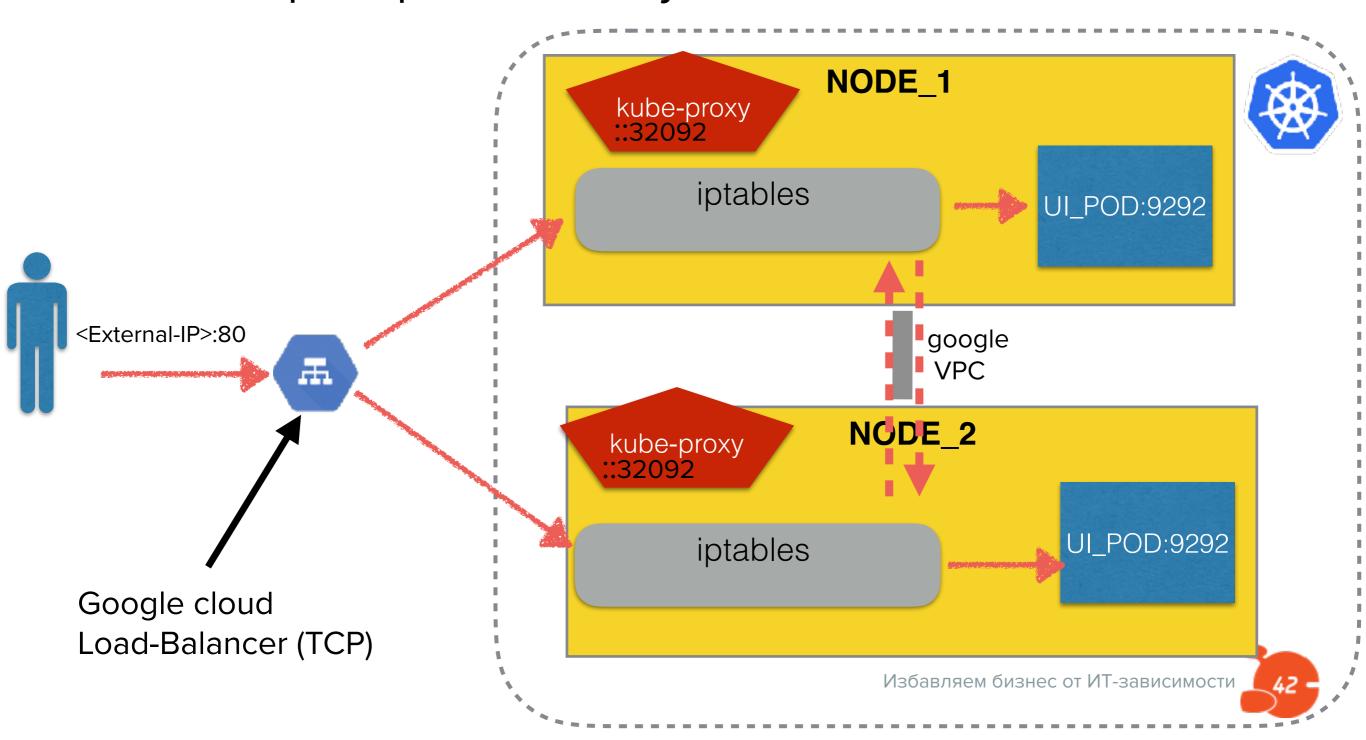
Схема приобретает следующий вид



Тип NodePort хоть и предоставляет доступ к сервису снаружи, но открывать все порты наружу или искать IP-адреса наших нод (которые вообще динамические) не очень удобно.

Тип LoadBalancer позволяет нам использовать внешний облачный балансировщик нагрузки как единую точку входа в наши сервисы, а не полагаться на IPTables и не открывать наружу весь кластер.

Схема приобретает следующий вид



Настроим соответствующим образом Service UI

```
ui-service.yml (ссылка на gist)
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: ui
  labels:
    app: reddit
    component: ui
                                       1) Порт, который будет открыт на
spec:
                                       балансировщике
  type: LoadBalancer
  ports:
  - port: 80
                                      2) Также на ноде будет открыт порт,
    nodePort: 32092←
                                      но нам он не нужен и его можно даже
    protocol: TCP
                                      убрать
    targetPort: 9292 ✓
  selector:
                                      3) Порт POD-а Избавляем бизнес от ИТ-зависимости
    app: reddit
    component: ui
```

Настроим соответствующим образом Service UI

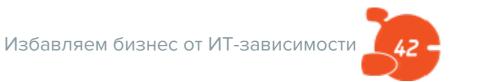
```
$ kubectl apply -f ui-service.yml -n dev
```

Посмотрим что там (ссылка на gist)

Немного подождем (идет настройка ресурсов GCP)

```
$ kubectl get service -n dev --selector component=ui
NAME TYPE CLUSTER-IP EXTERNAL-IP PORT(S) AGE
ui LoadBalancer 10.11.243.150 35.188.5.98 80:31850/TCP 1s
```

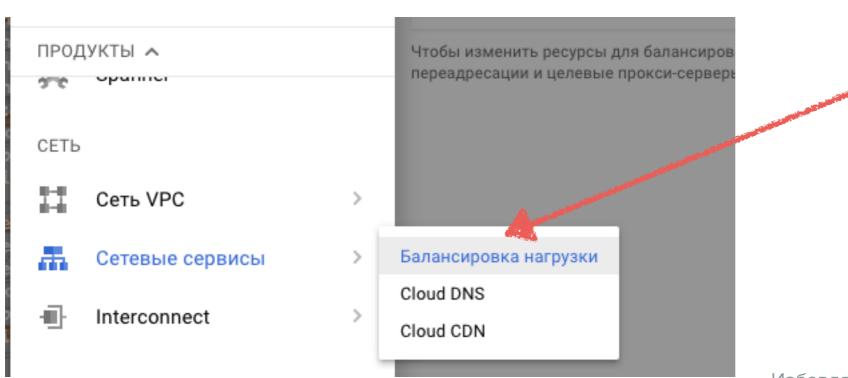
Наш адрес: 35.188.5.98:80



Проверим в браузере: http://<external-ip>:port



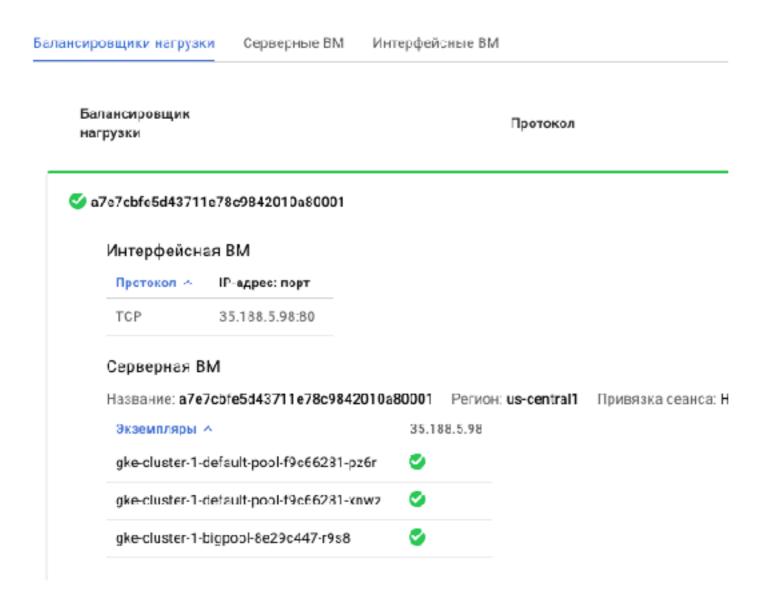
А что за кулисами? Откроем консоль GCP:



Избавляем бизнес от ИТ-зависимости

Сюда

Будет создано правило для балансировки.



Балансировка с помощью Service типа LoadBalancing имеет ряд недостатков:

- нельзя управлять с помощью http URI (L7-балансировка)
- используются только облачные балансировщики (AWS, GCP)
- нет гибких правил работы с трафиком

Ingress

Для более удобного управления входящим снаружи трафиком и решения недостатков LoadBalancer можно использовать другой объект Kubernetes - **Ingress.**

Ingress – это набор правил внутри кластера Kubernetes, предназначенных для того, чтобы входящие подключения могли достичь сервисов (Services)

Сами по себе Ingress'ы это просто правила. Для их применения нужен Ingress Controller.

Ingress Conroller

Для работы Ingress-ов необходим **Ingress Controller.**В отличие остальных контроллеров k8s - он не стартует вместе с кластером.

Ingress Controller - это скорее плагин (а значит и отдельный POD), который состоит из 2-х функциональных частей:

- Приложение, которое отслеживает через k8s API новые объекты Ingress и обновляет конфигурацию балансировщика
- Балансировщик (Nginx, haproxy, traefik,...), который и занимается управлением сетевым трафиком



Основные задачи, решаемые с помощью Ingress'ов:

- Организация единой точки входа в приложения снаружи
- Обеспечение балансировки трафика
- Терминация SSL
- Виртуальный хостинг на основе имен и т.д



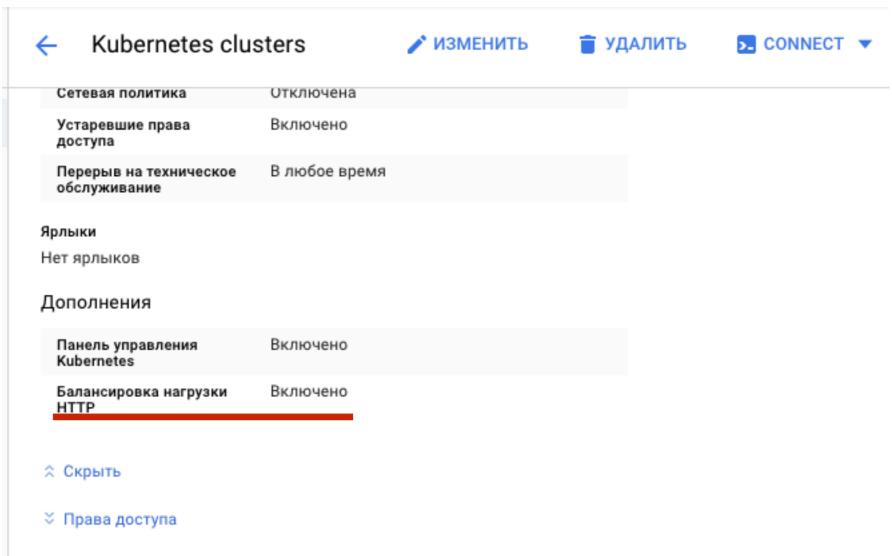
Посколько у нас web-приложение, нам вполне было бы логично использовать L7-балансировщик вместо Service LoadBalancer.

Google в GKE уже предоставляет возможность использовать их собственные решения балансирощик в качестве Ingress controller-ов.

Перейдите в настройки кластера в <u>веб-консоли gcloud</u>



Убедитесь, что встроенный Ingress включен. Если нет - включите





Создадим Ingress для сервиса UI

ui-ingress.yml (ссылка на gist)

apiVersion: extensions/v1beta1

kind: Ingress

metadata: name: ui

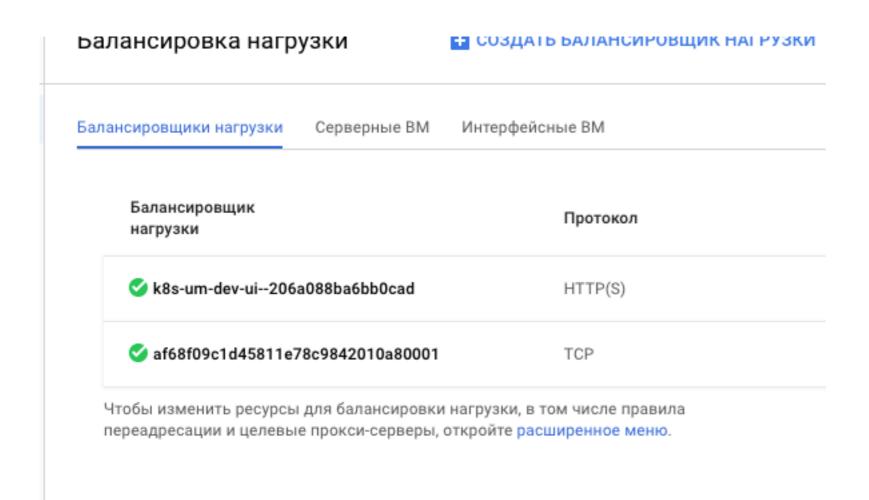
spec:

backend:

serviceName: ui servicePort: 80 Это Singe Service Ingress - значит, что весь ingress контроллер будет просто балансировать нагрузку на Node-ы для одного сервиса (очень похоже на Service LoadBalancer)



Зайдем в <u>консоль GCP</u> и увидим уже несколько правил





Нас интересует 1-е

Правила обработки хостов и путей

Хосты ^	Пути	Серверная ВМ
Все незаданные (по умолчанию)	Все незаданные (по умолчанию)	k8s-be-30229206a0

Серверная ВМ

Серверные службы

1. k8s-be-30229--206a088ba6bb0cad

Endpoint protocol: HTTP Именованный порт: port30229 ▲ Бремя ожидания в секундах: 30 П

Cloud CDN: отключен

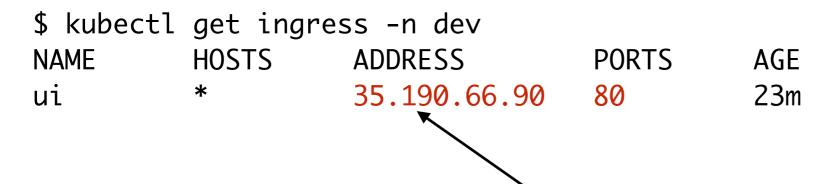
Время запрета новых соединений: 0 сек. Прокси-сервер с идентификацией (IAP): отключен

Это NodePort опубликованного сервиса

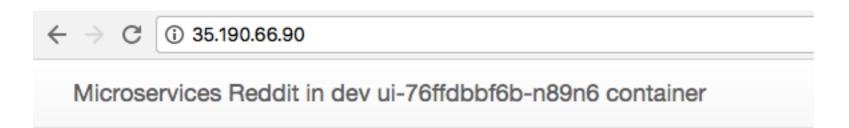
T.e. для работы с Ingress в GCP нам нужен минимум Service с типом NodePort (он уже есть)



Посмотрим в сам кластер:

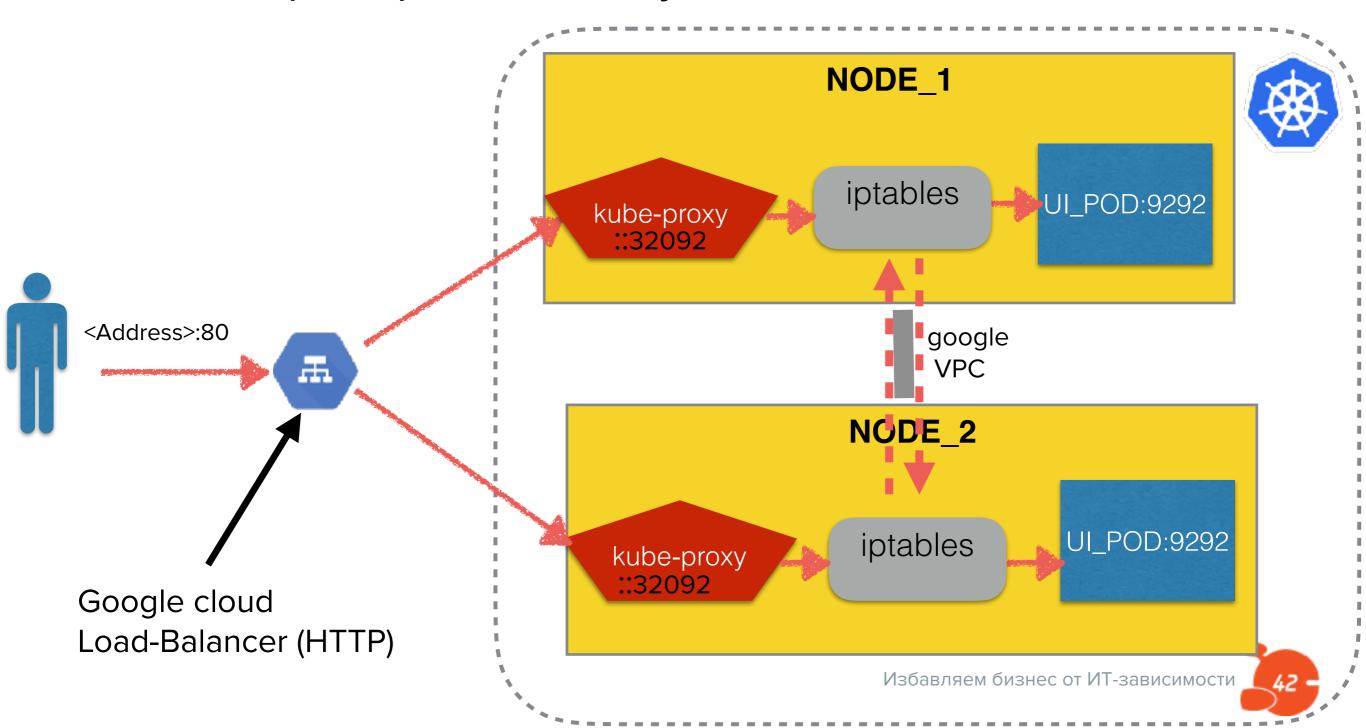


Адрес сервиса (если не появился, подождите) http://35.190.66.90:80



Ingress

Схема приобретает следующий вид





В текущей схеме есть несколько недостатков:

- у нас 2 балансировщика для 1 сервиса
- Мы не умеем управлять трафиком на уровне HTTP

Ingress

Один балансировщик можно спокойно убрать. Обновим сервис для UI

```
ui-service.yml (ссылка на gist)
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: ui
  labels:
    app: reddit
    component: ui
spec:
  type: NodePort
  ports:
  - port: 9292
    protocol: TCP
    targetPort: 9292
  selector:
    app: reddit
    component: ui
```

Применим

\$ kubectl apply -f ... -n dev



Заставим работать Ingress Controller как классический веб ui-ingress.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
   name: ui
spec:
   rules:
   - http:
        paths:
        - path: /
        backend:
        serviceName: ui
        servicePort: 9292
```

Ingress





C 35.190.66.90

Microservices Reddit in dev ui-76ffdbbf6b-zs4rr container



Теперь давайте защитим наш сервис с помощью TLS. Для начала вспомним Ingress IP

```
$ kubectl get ingress -n dev
NAME HOSTS ADDRESS PORTS AGE
ui * 35.190.66.90 80 23m
```

Далее подготовим сертификат используя IP как CN

\$ openssl req -x509 -nodes -days 365 -newkey rsa:2048 -keyout tls.key -out tls.crt -subj "/CN= 35.190.66.90"

И загрузит сертификат в кластер kubernetes

\$ kubectl create secret tls ui-ingress --key tls.key --cert tls.crt -n dev

Проверить можно командой

\$ kubectl describe secret ui-ingress -n dev



TLS Termination

Теперь настроим Ingress на прием только HTTPS траффика

```
ui-ingress.yml (ссылка на gist)
```

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
                                               Отключаем проброс HTTP
metadata:
 name: ui
 annotations:
   kubernetes.io/ingress.allow-http: "false"
spec:
 tls:
                                              Подключаем наш сертификат
 - secretName: ui-ingress
 backend:
                                      Применим
   serviceName: ui
   servicePort: 9292
                                     $ kubectl apply -f ui-ingress.yml -n dev
```

TLS Termination

Зайдем на страницу <u>web console</u> и увидим в описании нашего балансировщика только один протокол HTTPS

Frontend

Protocol ^	IP:Port	Certificate
HTTPS	35.227.230.121:443	k8s-ssl-dev-ui8ffc067eddcae9e0

Иногда протокол HTTP может не удалиться у существующего Ingress правила, тогда нужно его вручную удалить и пересоздать

- \$ kubectl delete ingress ui -n dev
- \$ kubectl apply -f ui-ingress.yml -n dev

TLS Termination

Заходим на страницу нашего приложения по https, подтверждаем исключение безопасности (у нас сертификат самоподписанный) и видим что все работает

① https://35.227.230.121

Microservices Reddit in ui-64c9489bd5-4d9ml container

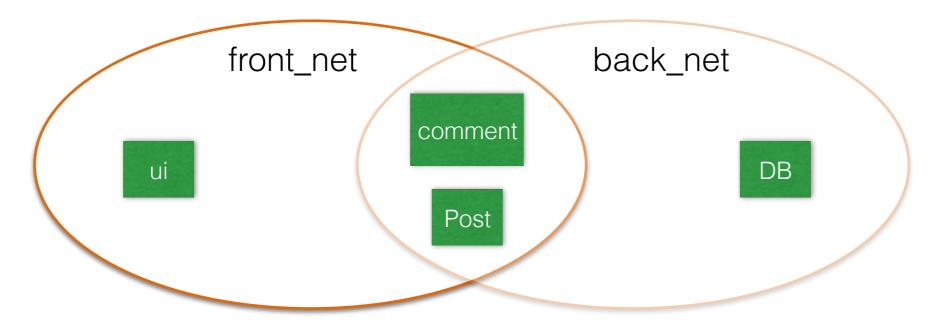
Правила Ingress могут долго применяться, если не получилось зайти с первой попытки - подождите и попробуйте еще раз

Задание



Опишите создаваемый объект Secret в виде Kubernetesманифеста.

В прошлых проектах мы договорились о том, что хотелось бы разнести сервисы базы данных и сервис фронтенда по разным сетям, сделав их недоступными друг для друга. И приняли следующую схему сервисов.



В Kubernetes у нас так сделать не получится с помощью отдельных сетей, так как все POD-ы могут достучаться друг до друга поумолчанию.

Мы будем использовать **NetworkPolicy** - инструмент для декларативного описания потоков трафика. Отметим, что не все сетевые плагины поддерживают политики сети. В частности, у GKE эта функция пока в Beta-тесте и для её работы отдельно будет включен сетевой плагин **Calico** (вместо Kubenet).

Давайте ее протеструем.

Haшa задача - ограничить трафик, поступающий на mongodb отовсюду, кроме сервисов post и comment.

Найдите имя кластера

```
$ gcloud beta container clusters list

NAME ZONE MASTER_VERSION MASTER_IP MACHINE_TYPE NODE_VERSION NUM_NODES STATUS

cluster-1 us-central1-a 1.8.3-gke.0 35.202.145.198 g1-small 1.8.3-gke.0 3 RUNNING
```

Включим network-policy для GKE. (ссылка на gist)

Дождитесь, пока кластер обновится
Вам может быть предложено добавить beta-функционал в gcloud нажмите yes.

mongo-network-policy.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
 name: deny-db-traffic
 labels:
   app: reddit
                                       Выбираем объекты
spec:
 podSelector:
   matchLabels:
     app: reddit
     component: mongo
 policyTypes:
                                       Блок запрещающих направлений
  - Ingress
  ingress:
  - from:
  - podSelector:
       matchLabels:
                                       Блок разрешающих правил
        app: reddit
        component: comment
                                       (белый список)
```

podSelector: matchLabels: app: reddit component: mongo

Выбираем объекты политики (pod'ы c mongodb)

policyTypes:
 - Ingress

Запрещаем все входящие подключения Исходящие разрешены

```
ingress:
    - from:
    - podSelector:
          matchLabels:
          app: reddit
          component: comment
```

Разрешаем все входящие подключения от POD-ов c label-ами comment.

Применяем политику

\$ kubectl apply -f mongo-network-policy.yml -n dev

Заходим в приложение

Microservices Reddit in dev ui-76ffdbbf6b-7zxsg container

Can't show blog posts, some problems with the post service. Refresh?

Post-сервис не может достучаться до базы.

Задание

Обновите mongo-network-policy.yml так, чтобы post-сервис дошел до базы данных.

Хранилище для базы

Рассмотрим вопросы хранения данных. Основной Stateful сервис в нашем приложении - это база данных MongoDB. В текущий момент она запускается в виде Deployment и хранит данные в стаднартный Docker Volume-ах. Это имеет несколько проблем:

- при удалении POD-а удаляется и Volume
- потеря Nod'ы с mongo грозит потерей данных
- запуск базы на другой ноде запускает новый экземпляр данных

Хранилище для базы

mongo-deployment.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: apps/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
 name: mongo
    spec:
                                                      Подключаем Volume
      containers:
      - image: mongo:3.2
       name: mongo
       volumeMounts:
       - name: mongo-persistent-storage
         mountPath: /data/db
                                                     Объявляем Volume
     volumes:
      - name: mongo-persistent-storage
       emptyDir: {}
```



Сейчас используется тип Volume **emptyDir.** При создании пода с таким типом просто создается пустой docker volume. При остановке POD'a содержимое emtpyDir удалится навсегда. Хотя в общем случае падение POD'a не вызывает удаления Volume'a.

Задание:

- 1) создайте пост в приложении
- 2) удалите deployment для mongo
- 3) Создайте его заново

Вместо того, чтобы хранить данные локально на ноде, имеет смысл подключить удаленное хранилище. В нашем случае можем использовать Volume gcePersistentDisk, который будет складывать данные в хранилище GCE.

Избавляем бизнес от ИТ-зависимости

Volume

Создадим диск в Google Cloud (ссылка на gist)

\$ gcloud compute disks create --size=25GB --zone=us-central1-a reddit-mongo-disk Добавим новый Volume POD-у базы.

mongo-deployment.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: apps/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
   name: mongo
...
```

- image: mongo:3.2
 name: mongo
 volumeMounts:

- name: mongo-gce-pd-storage
mountPath: /data/db

volumes:

- name: mongo-gce-pd-storage
 gcePersistentDisk:

pdName: reddit-mongo-disk

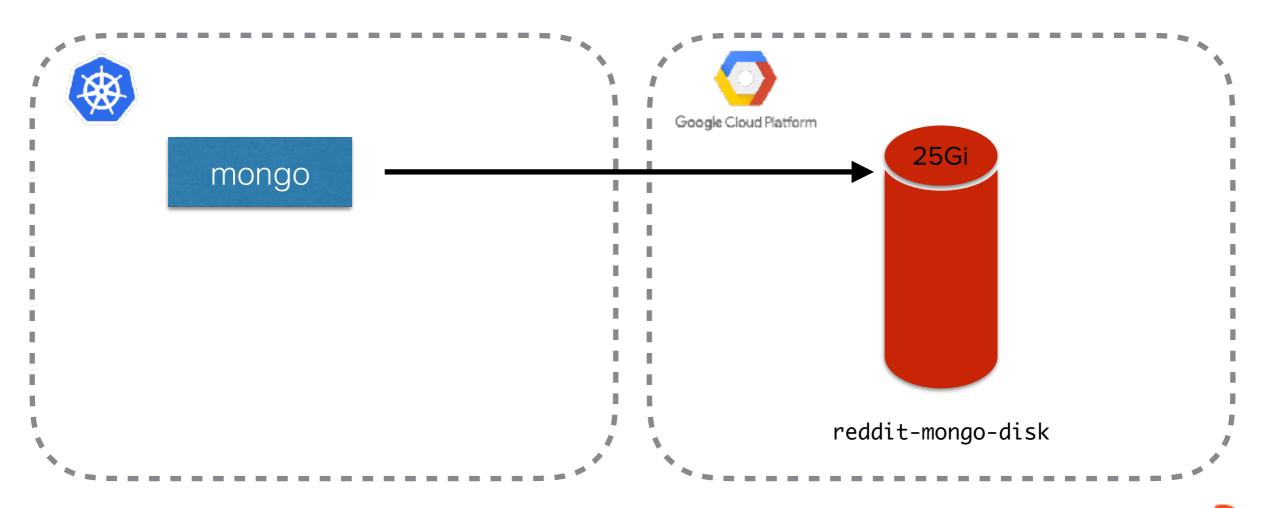
fsType: ext4

Меняем Volume на другой тип



Volume

Монтируем выделенный диск к POD'y mongo



Volume

\$ kubectl apply -f mongo-deployment.yml -n dev

Дождитесь, пересоздания Pod'a (занимает до 10 минут). Зайдем в приложение и добавим пост

Microservices Reddit in dev ui-76ffdbbf6b-c4ftx container

https://cloud.google.com/kubernetes
engine/docs/tutorials/http-balancer

Go to the link

Удалим deployment

\$ kubectl delete deploy mongo -n dev

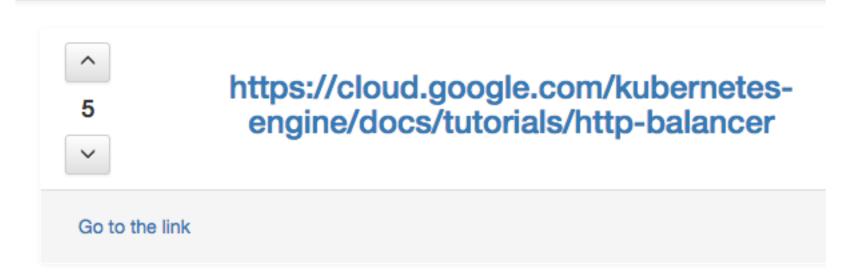




Снова создадим деплой mongo.

\$ kubectl apply -f mongo-deployment.yml -n dev

Microservices Reddit in dev ui-76ffdbbf6b-7zxsg container



наш пост все еще на месте

<u>Здесь</u> можно посмотреть на созданный диск и увидеть какой машиной он используется

Используемый механизм Volume-ов можно сделать удобнее. Мы можем использовать не целый выделенный диск для каждого пода, а целый ресурс хранилища, общий для всего кластера.

Тогда при запуске Stateful-задач в кластере, мы сможем запросить хранилище в виде такого же ресурса, как CPU или оперативная память.

Для этого будем использовать механизм PersistentVolume.

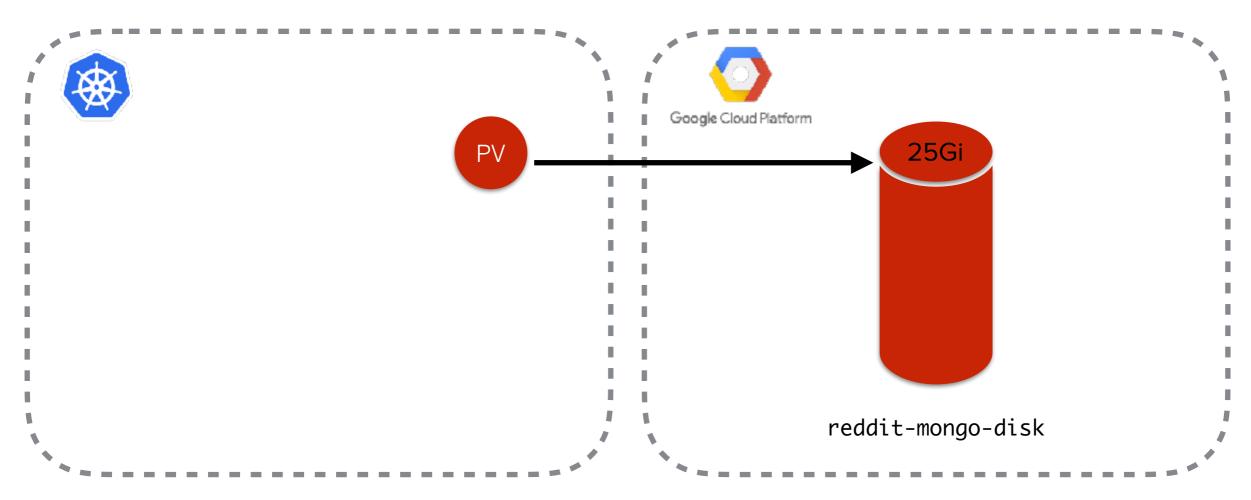
Создадим описание PersistentVolume mongo-volume.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
    name: reddit-mongo-disk
spec:
    capacity:
    storage: 25Gi
accessModes:
    - ReadWriteOnce
persistentVolumeReclaimPolicy: Retain
gcePersistentDisk:
    fsType: "ext4"
    pdName: "reddit-mongo-disk"
```

Добавим PersistentVolume в кластер

```
$ kubectl apply -f mongo-volume.yml -n dev
```

Мы создали PersistentVolume в виде диска в GCP.



PersistentVolumeClaim

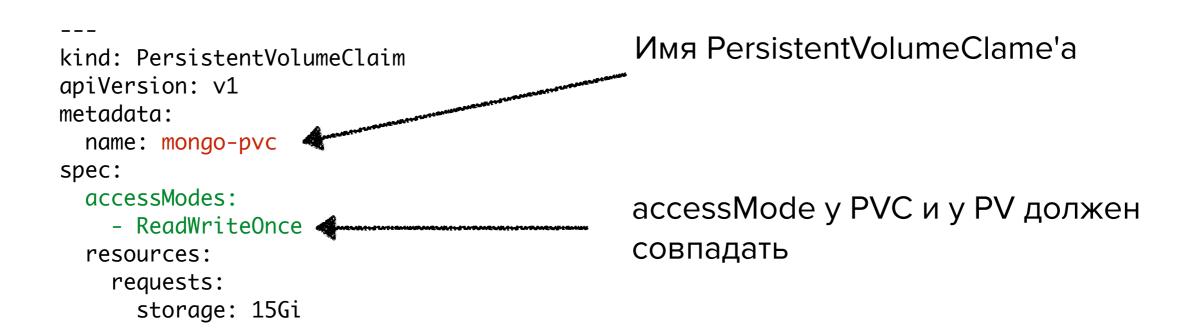
Мы создали ресурс дискового хранилища, распространенный на весь кластер, в виде PersistentVolume.

Чтобы выделить приложению часть такого ресурса - нужно создать запрос на выдачу - **PersistentVolumeClaim**. Claim - это именно запрос, а не само хранилище.

С помощью запроса можно выделить место как из конкретного **PersistentVolume** (тогда параметры accessModes и StorageClass должны соответствовать, а места должно хватать), так и просто создать отдельный PersistentVolume под конкретный запрос.

PersistentVolumeClaim

Создадим описание PersistentVolumeClaim (PVC) mongo-claim.yml (ссылка на gist)

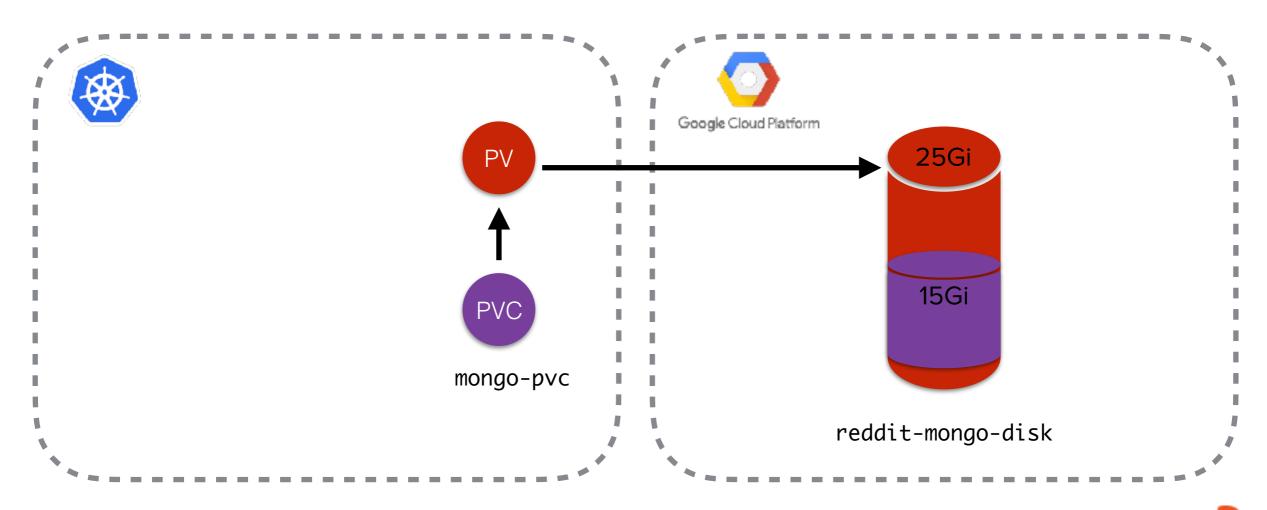


Добавим PersistentVolumeClaim в кластер

\$ kubectl apply -f mongo-claim.yml -n dev



Мы выделили место в PV по запросу для нашей базы. Одновременно использовать один PV можно только по одному Claim'y



PersistentVolumeClaim

Если Claim не найдет по заданным параметрам PV внутри кластера, либо тот будет занят другим Claim'ом то он сам создаст нужный ему PV воспользовавшись стандартным StorageClass.

% kubectl describe storageclass standard -n dev

Name: standard

IsDefaultClass: Yes

Annotations: storageclass.beta.kubernetes.io/is-default-class=true

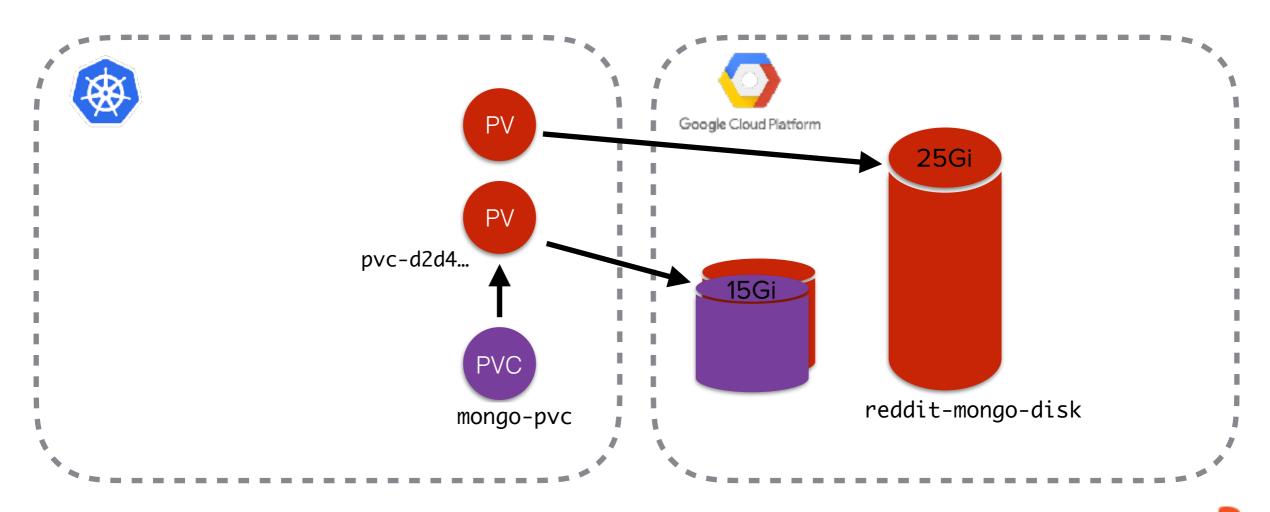
Provisioner: kubernetes.io/gce-pd

Parameters: type=pd-standard

Events: <none>

PersistentVolumeClaim

В нашем случае это обычный медленный Google Cloud Persistent Drive



Подключение PVC

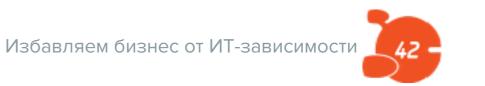
Подключим PVC к нашим Pod'ам mongo-deployment.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: apps/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: mongo
    spec:
      containers:
      - image: mongo:3.2
        name: mongo
        volumeMounts:
        - name: mongo-persistent-storage
          mountPath: /data/db
      volumes:
      - name: mongo-persistent-storage
        persistentVolumeClaim:
          claimName: mongo-pvc
```

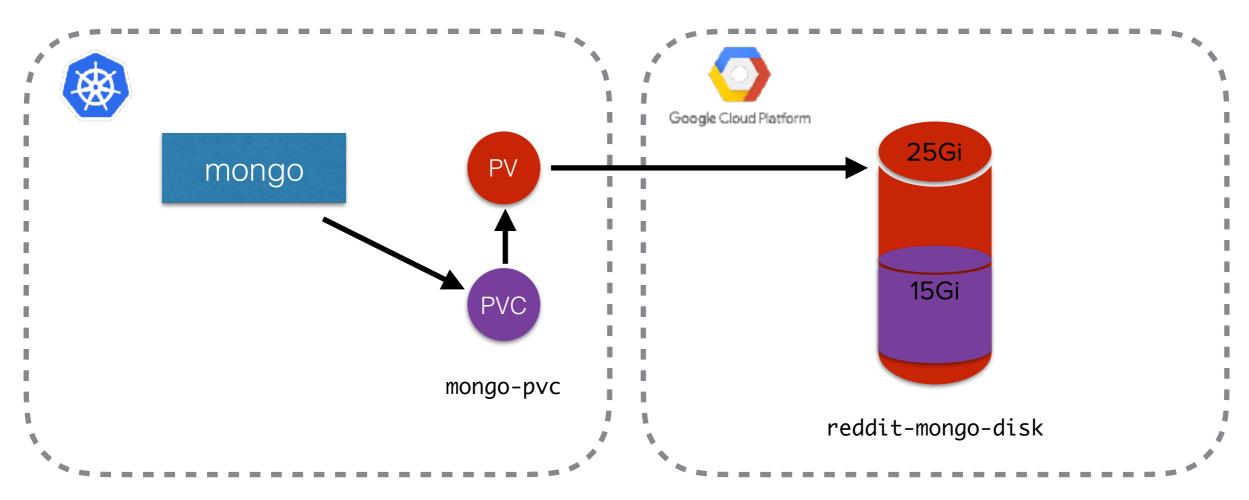
Имя PersistentVolumeClame'a

Обновим описание нашего Deployment'a

\$ kubectl apply -f mongo-deployment.yml -n dev



Монтируем выделенное по PVC хранилище к POD'y mongo



Динамическое выделение Volume'ов

Создав PersistentVolume мы отделили объект "хранилища" от наших Service'ов и Pod'ов. Теперь мы можем его при необходимости переиспользовать.

Но нам гораздо интереснее создавать хранилища при необходимости и в автоматическом режиме. В этом нам помогут **StorageClass**'ы. Они описывают где (какой провайдер) и какие хранилища создаются.

В нашем случае создадим StorageClass **Fast** так, чтобы монтировались SSD-диски для работы нашего хранилища.

StorageClass

Создадим описание StorageClass'a storage-fast.yml (ссылка на gist)

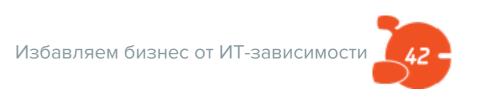
kind: StorageClass
apiVersion: storage.k8s.io/v1beta1
metadata:
name: fast
provisioner: kubernetes.io/gce-pd
parameters:
type: pd-ssd

Лмя StorageClass'a
Провайдер хранилища

Тип предоставляемого хранилища

Добавим StorageClass в кластер

\$ kubectl apply -f storage-fast.yml -n dev



PVC + StorageClass

Создадим описание PersistentVolumeClaim mongo-claim-dynamic.yml (ссылка на gist)

```
kind: PersistentVolumeClaim
apiVersion: v1
metadata:
   name: mongo-pvc-dynamic
spec:
   accessModes:
    - ReadWriteOnce
   storageClassName: fast
   resources:
    requests:
```

Вместо ссылки на созданный диск, теперь мы ссылаемся на StorageClass

Добавим StorageClass в кластер

storage: 10Gi

\$ kubectl apply -f mongo-claim-dynamic.yml -n dev



Подключение Landamuческого PVC

Подключим PVC к нашим Pod'ам mongo-deployment.yml (ссылка на gist)

```
apiVersion: apps/v1beta1
kind: Deployment
metadata:
  name: mongo
    spec:
      containers:
                                                              Обновим
      - image: mongo:3.2
        name: mongo
                                                              PersistentVolumeClaim
        volumeMounts:
        - name: mongo-persistent-storage
          mountPath: /data/db
      volumes:
      - name: mongo-persistent-storage
        persistentVolumeClaim:
          claimName: mongo-pvc-dynamic
```

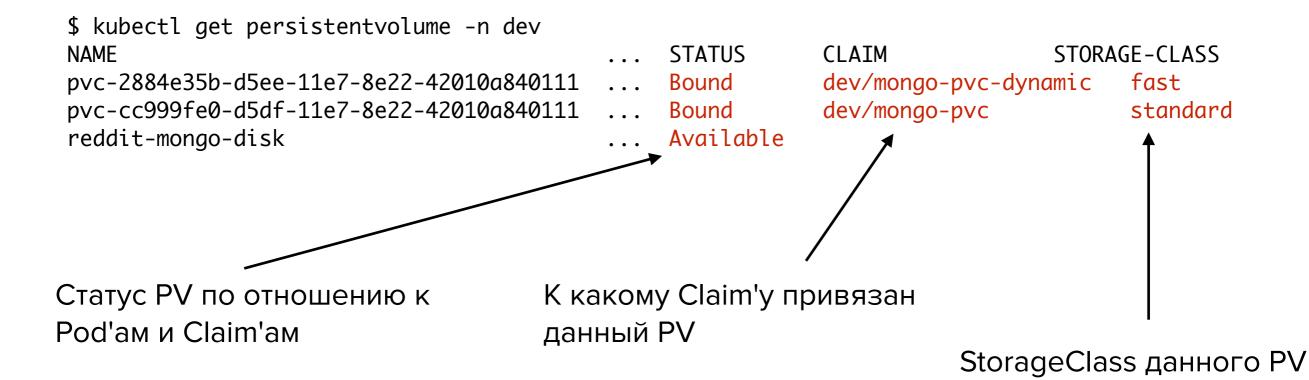
Обновим описание нашего Deployment'a

\$ kubectl apply -f mongo-deployment.yml -n dev



Подключение динамического PVC

Давайте посмотрит какие в итоге у нас получились PersistentVolume'ы



Ha созданные Kubernetes'ом диски можно посмотреть в web console

Подключение динамического PVC

