Локальное окружение. Командное взаимодействие. Визуализация и управление рабочими процессами.





- Основные компоненты локального окружения
- Командный чат, ChatOps
- Stand-ups
- Системы управления проектами, Kanban
- Bottlenecks



Основные компоненты локального окружения



- · sh
- · bash
- · dash
- zsh (<u>oh-my-zsh</u>)





Текстовый редактор

- Visual Studio Code
- Atom

- · Sublime
- · Vim (важно знать, как пользоваться)





Графический клиент для работы с Git

- SourceTree
- GitKraken
- GitUp
- · Atom, VS Code

Дополнительные компоненты

- · Ansible, ChefDK, Terraform
- Python, Ruby, Go + libraries
- Docker, Vagrant
- gcloud, awscli

Командный чат

- Slack
- HipChat
- Campfire
- · IRC
- etc









Зачем нужен командный чат?

•

•

•

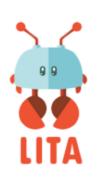
Командный чат

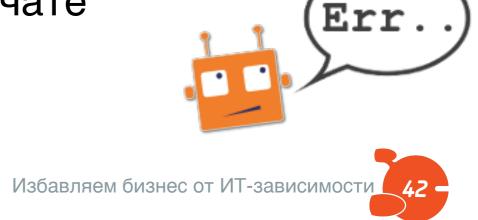
- основной инструмент командного взаимодействия

ChatOps

- Модель командного взаимодействия, которую приписывают GitHub
- Максимальная интеграция чата с другими сервисами (CI, Monitoring, Issue tracking)
- · Бот (Hubot, Err, Lita) выполняет команды из чата
- Отказ от терминала и браузера вся работа и взаимодействие происходят в общем чате







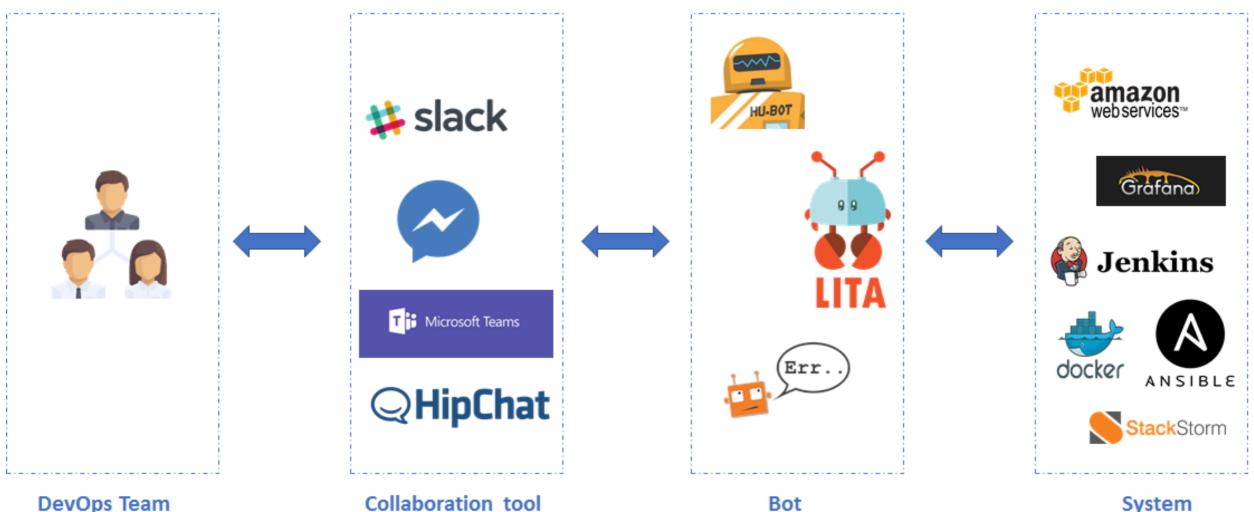
What is ChatOps?

Placing tools directly in the middle of the conversation

Jesse Newland (GitHub)

Conversation-driven development

@mlabouardy



Пример



heim 16:12 unabot deploy to production



unabot BOT 16:12

heim: Deployment of _____/master to production created



unabot BOT 16:13

#2219914 - / master / production

#2219914 : heim is deploying to production (compare)

#2219914: heim's production deployment of to is done!

Плюсы ChatOps

- Видимость происходящих событий
- Общий контекст
- Командное взаимодействие и обучение
- Скорость распространения информации
- Мгновенная документация процессов
- Стандартизация и автоматизация выполнения задач
- Повышение безопасности и контроля
- Большая вовлеченность людей в общий процесс
- More fun :)

Больше о ChatOps

- Презентация о ChatOps в GitHub
- Статья из блога GitHub об использовании ChatOps внутри компании
- · Список других источников по этой тематике

Стадии освоения ChatOps

- Статья от Atlassian про ChatOps:
- Стадия 1: Спутник
- Стадия 2: Меркурий
- Стадия 3: Джемини
- Стадия 4: Аполлон
- Стадия 5: Илон Маск

Как повысить эффективность использования командного чата?

- Привлечь людей в чат
- Показать, что с чатом удобнее работать

Привлечение людей

- · Тематические каналы: news, book-club, пр.
- Принцип "задавать вопросы это хорошо"
- Культура командного взаимодействия и взаимопомощи
- Поздравления, мемы, рассказы из жизни и другие важные мелочи.

Поставьте чат в центр рабочего процесса



Готовые интеграции с **мотользуемыми сервисами**

- · Новостные каналы и соц. сети: Facebook, Twitter
- Сервисы хостинга проектов: BitBucket, Gitlab, GitHub
- Системы управления проектами: Jira, Trello, Asana
- · CI системы: Travis CI, Jenkins
- Мониторинг и логирование: NewRelic, Prometheus, Papertrail

Примеры



GitHub APP 3:40 PM

[play-travis:master] 1 new commit by Artem Starostenko:

387de53 Add travis integration - Artem Starostenko



Travis CI APP 3:41 PM

Build #9 (387de53) of githubotik/play-travis@master by Artem Starostenko failed in 0 min 14 sec



Artem Starostenko 3:42 PM

Допустил опечатку в команде (

сейчас поправлю



GitHub APP 3:43 PM

[play-travis:master] 1 new commit by Artem Starostenko:

136f013 Correct typo in travis config - Artem Starostenko



Travis CI APP 3:44 PM ☆

Build #10 (136f013) of githubotik/play-travis@master by Artem Starostenko passed in 0 min 26 sec



Artem Starostenko 3:45 PM







Dmitry Mischenko 4:03 PM

Парни, у нас не настроен бекап рандека? На мой взгляд, это серьезные недогляд с нашей стороны. Кто возьмется сделать?



Artem Starostenko 4:03 РМ я могу



Dmitry Mischenko 4:04 PM Тогда задачу на тебя заведу?

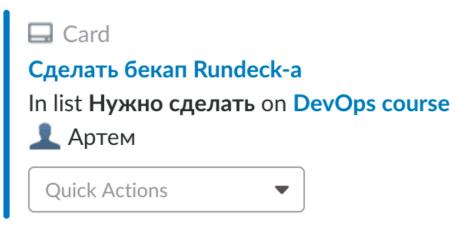


Artem Starostenko 4:04 РМ давай



Trello APP 4:05 PM

@chromko created Сделать бекап Rundeck-a





Dmitry Mischenko 4:06 PM Когда сможешь сделать?



Artem Starostenko 4:06 PM

до среды сделаю

/trello set-due next wednesday



Trello APP 4:06 PM ☆

@artemkin changed the due date of Сделать бекап Rundeck-a to Aug 9th at 12:00pm MSK.



Stand-ups



Daily stand-ups

- Что было сделано вчера?
- Есть ли трудности, которые мешают продвижению работы (blockers)?
- Что планируется делать сегодня?

Управление рабочим процессами

Когда нет понимания рабочего процесса

- Сколько времени нам нужно, чтобы разработать и запустить новую фичу?
- Почему мы ничего не успеваем в срок?
- Кто чем занимается?
- Мне нужна виртуальная машина, кого я могу попросить помочь?
- За какую задачу мне стоит взяться в первую очередь? Кого мне об этом спросить?

Что нам нужно?

- Визуализация рабочего процесса
- Правила работы
- Улучшение и кастомизация под себя

Визуализация работы

Kanban

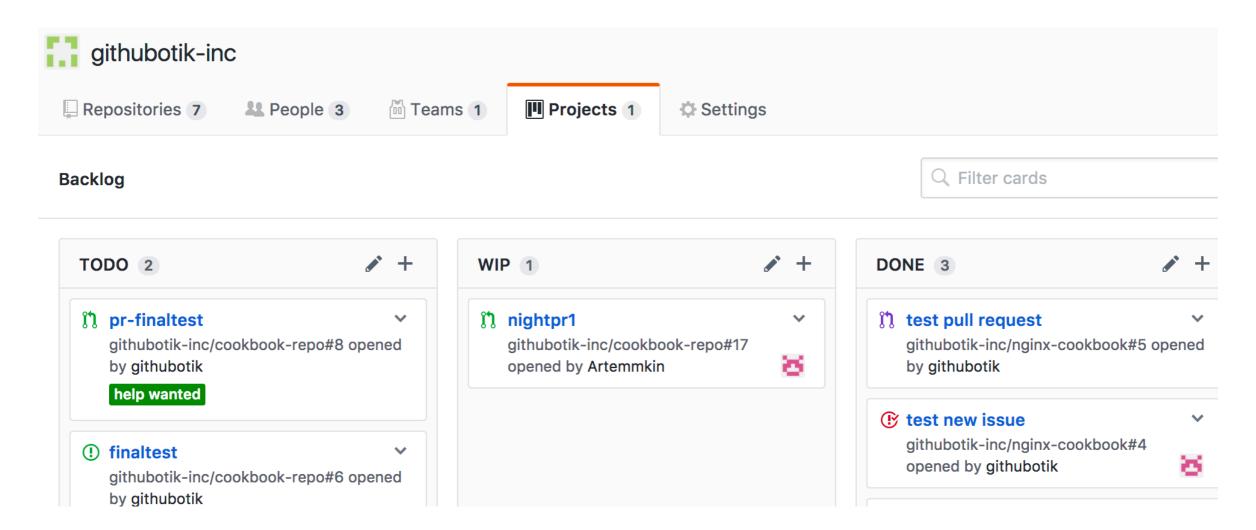
- От японского "сигнальная карточка"
- Придумана и применялась компанией Toyota
- Единица работы (задача) представлена карточкой
- Столбцы для обозначения различных стадий работы (состояний задач)
- Движение карточек по столбцам отражает рабочий процесс (workflow)

Kanban доска



Пример Экспресс 42

Ссылка на блог с описанием



Регламентация рабочего процесса

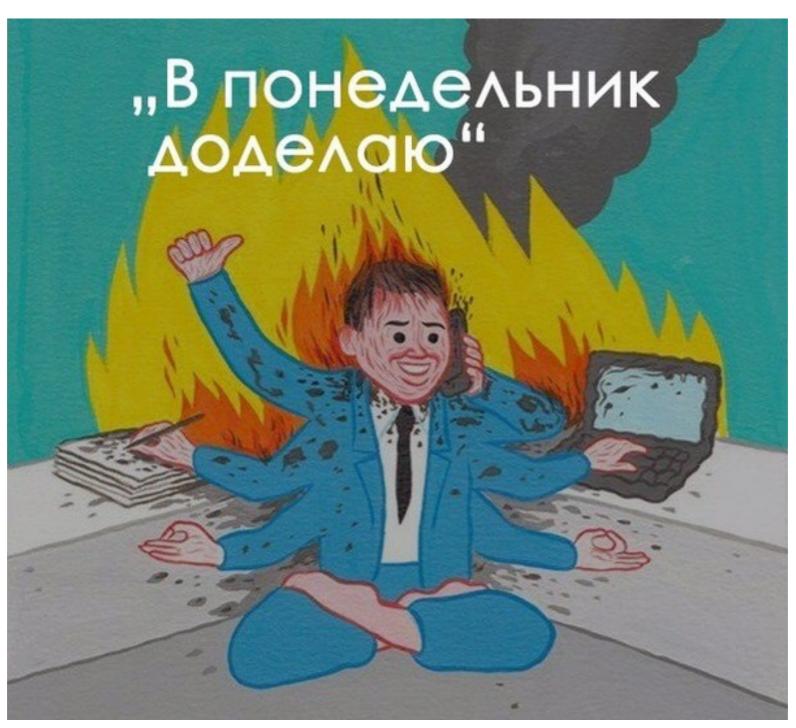
Причины плохой производительности

- Неправильная расстановка приоритетов
- Неравномерное распределение работы (bottlenecks)
- Multitasking

Push cuctema

- Задачи даются без учета текущей нагрузки
- Приоритет определяется рангом попросившего
- Невозможность предсказать, когда работа будет выполнена
- Фокус на личные цели, а не на общие цели компании
- Постоянный стресс и куча незаконченной работы

Проблема





Stop starting. Start finishing.

David J. Anderson (Kanban: Successful Evolutionary Change for Your Technology Business)

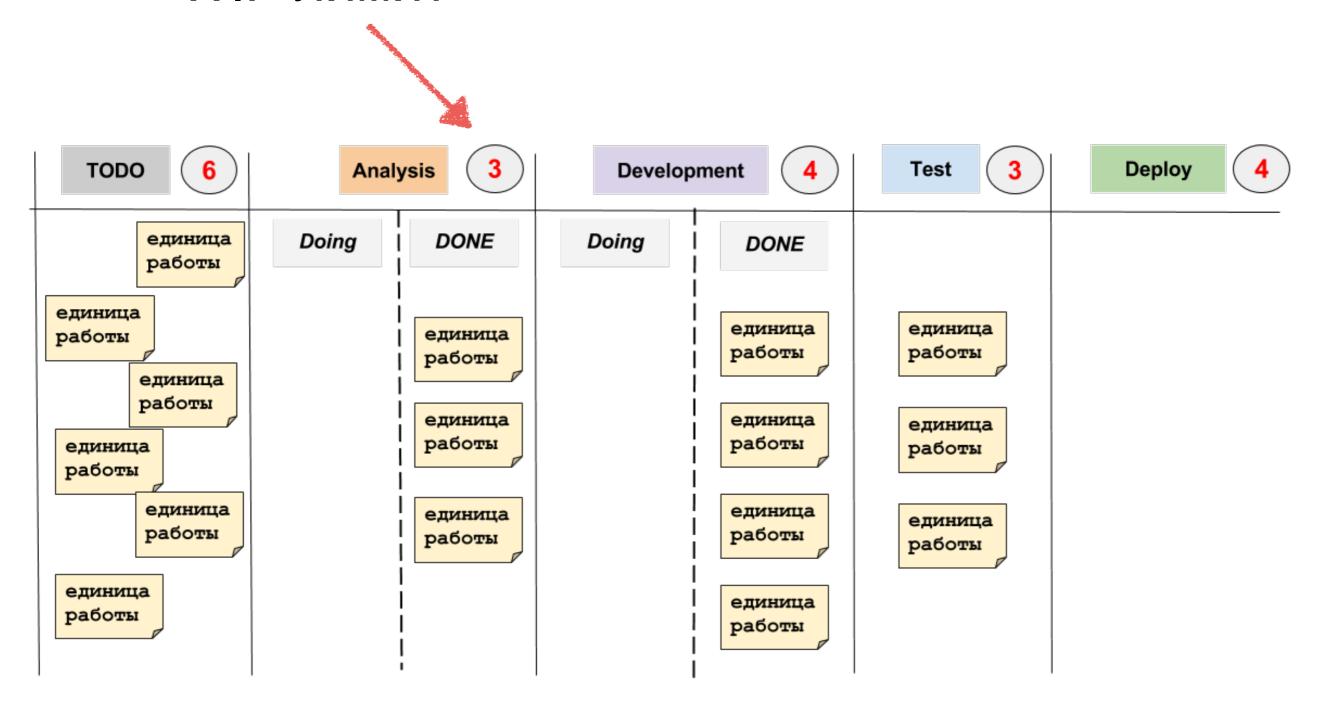
Pull cuctema

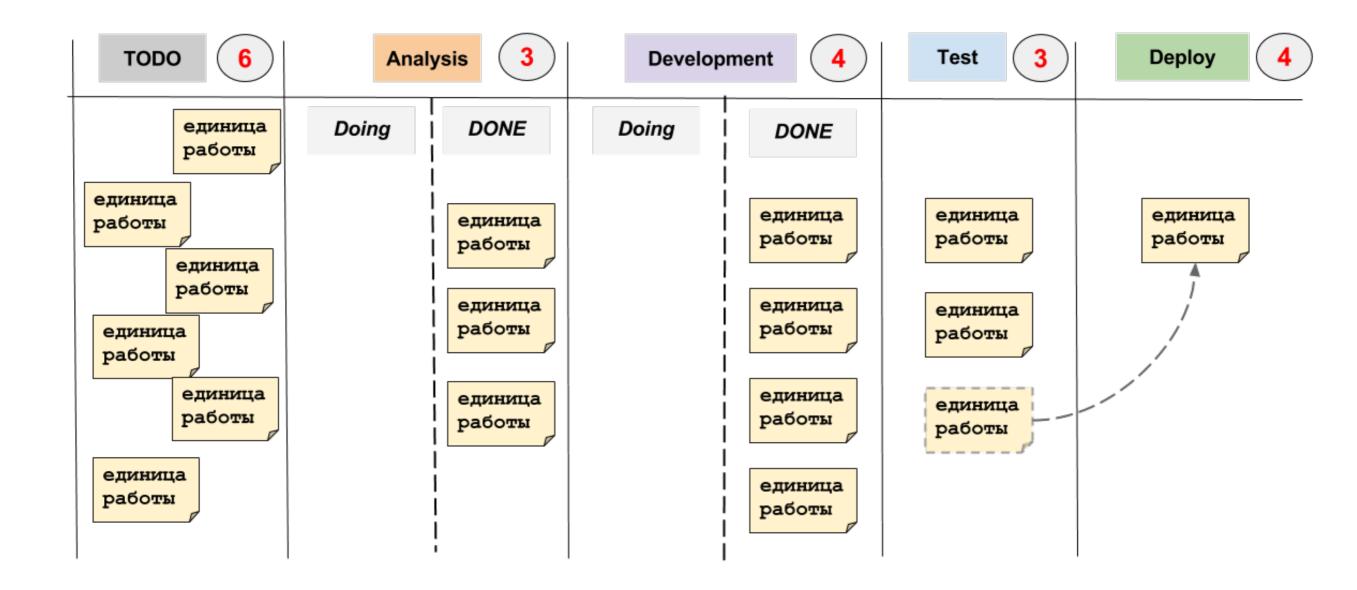
- Новые задачи сохраняются в общую очередь
- Освободившиеся берут на себя новую задачу
- Можно планировать время выполнения задач
- Равномерное распределение нагрузки и занятость всех работников
- Задачи выполняются в порядке общих приоритетов
- Анализ задач и возможность их корректировки

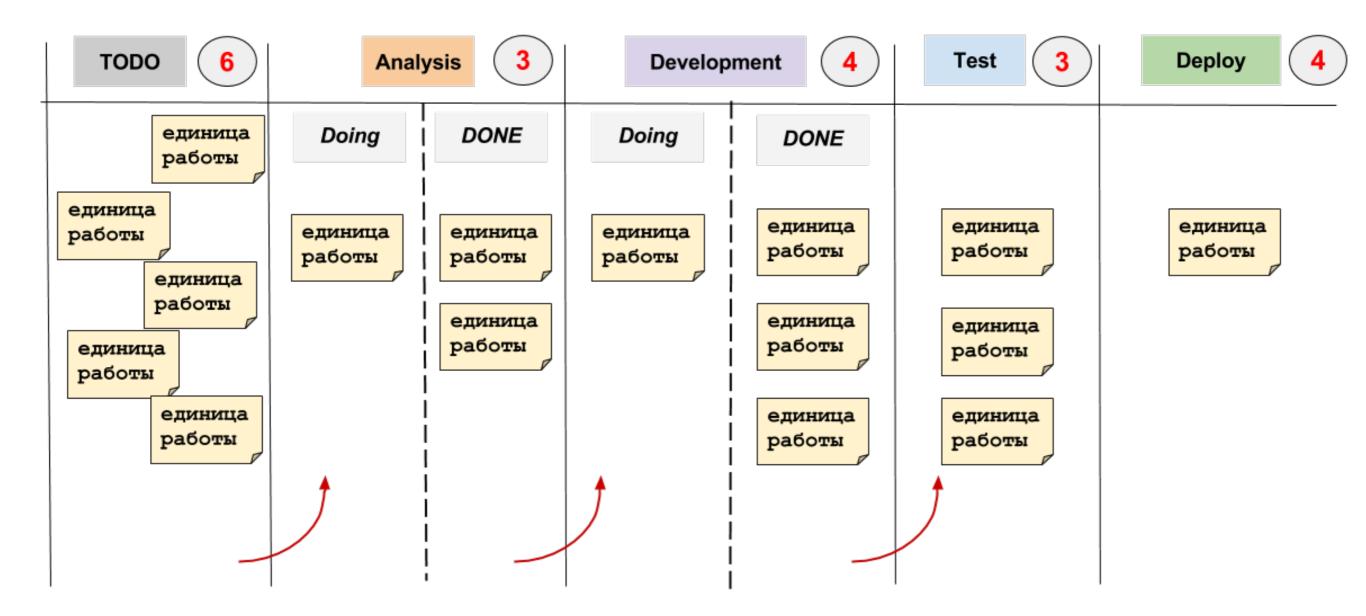
WIP ЛИМИТЫ

- Ограничение на количество задач "в работе"
- Устанавливаются для колонки (могут для каждого работника)
- Фокус на завершении задач
- Официальное разрешение говорить "нет" менее приоритетным задачам
- Нарушение допустимо, но должно сопровождаться анализом
- Подбирать аккуратно

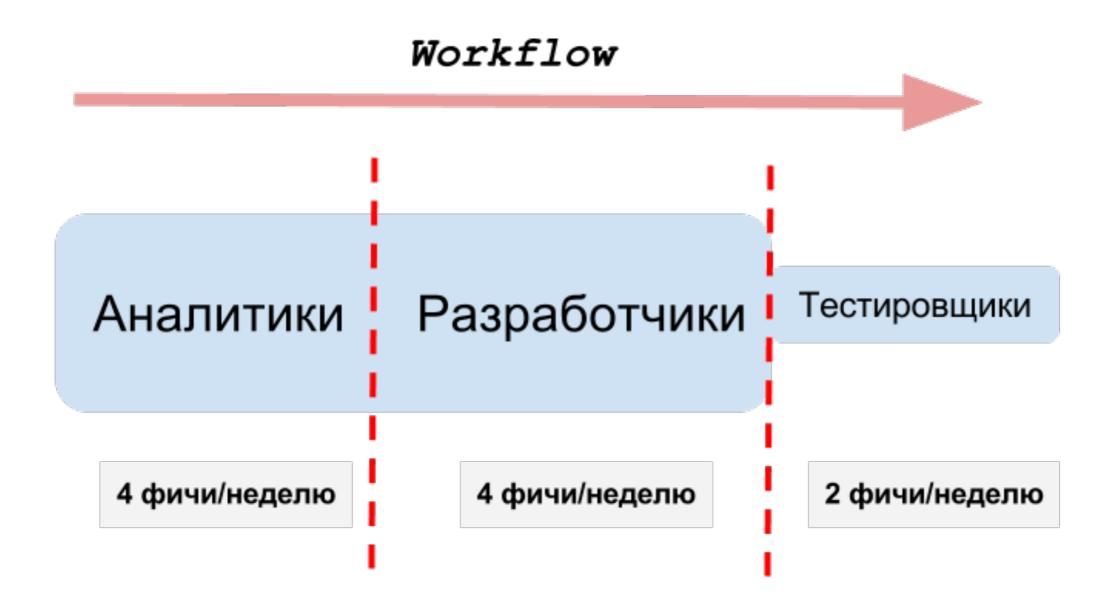
WIP лимит







Bottleneck



Выводы

- Явное лучше неявного
- Механизмы обратной связи встроены в рабочий процесс (ChatOps, Standups, WIP)
- Необходимость выравнивания нагрузки