

# Технология контейнеризации. Введение в Docker



# Виртуализация

- Зачем нужна виртуализация?

# Оптимизация

- По “железным мощностям” (в настоящем)
- По стоимости (в будущем)

# Изоляция

- От чужих зависимостей
- От других приложений
- От сторонних пользователей

# Эмуляция

- Другая ОС (Windows, Linux, Solaris...)
- Другая платформа (ARM, MIPS...)

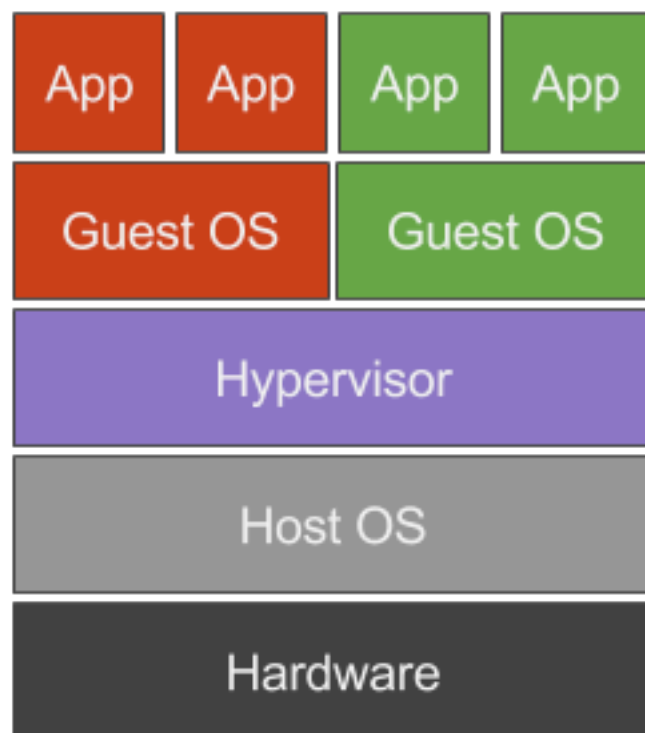
# Типы виртуализации

- Аппаратная виртуализация (VMware, VirtualBox)
- Паравиртуализация (Xen)

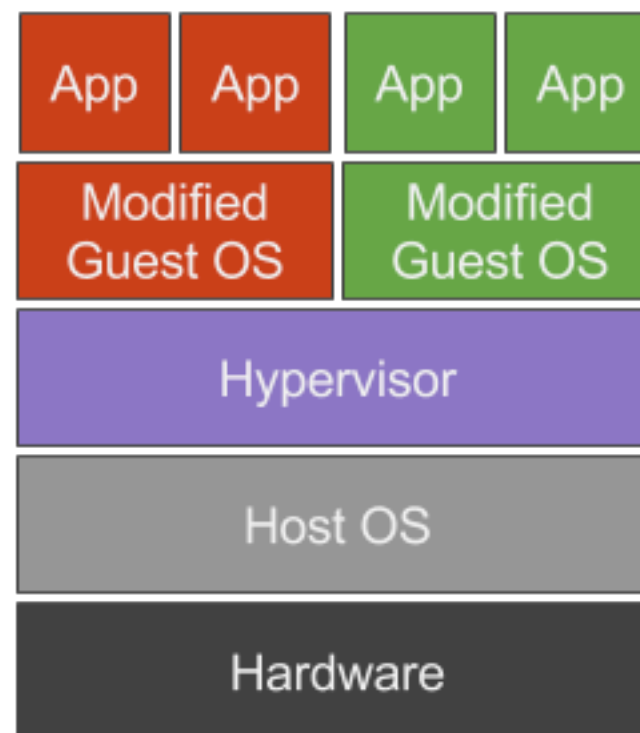
# Контейнеризация

- Контейнеризация (LXC, OpenVZ, Jail, Zones)

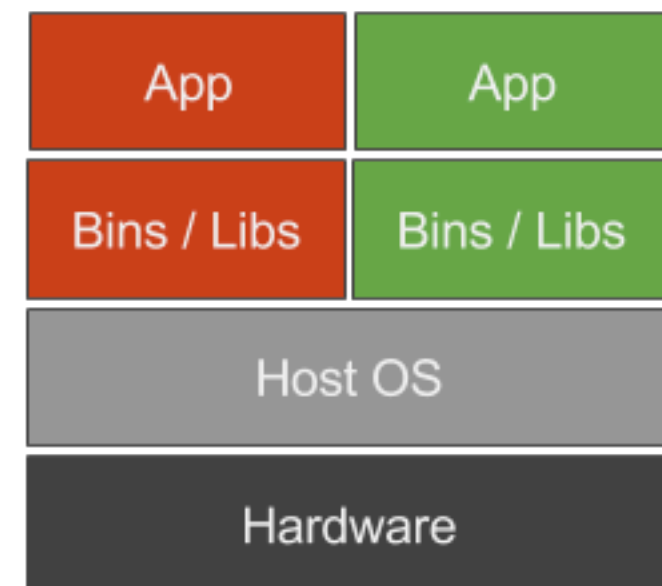
# Типы виртуализации



Full Virtualization



Paravirtualization



OS Level virtualization



# Издержки виртуализации (CPU)

- Аппаратная виртуализация 5-15%
- Паравиртуализация 3-10%
- Контейнеризация 0.1-1%

# Контейнеризация

- Существовала достаточно давно
- Не получила широкого распространения
- В определенных случаях заменила аппаратную виртуализацию
- Почему выстрелил именно Docker?

# Docker

- Не столько про контейнеры (как технологию)
- Хотя использует контейнеризацию как основу

# Docker

- Абстракция от host-системы
- Легковесное изолированное окружение
- Общие слои файловой системы
- **Компоновка и предсказуемость**
- **Простое управление зависимостями**
- **Дистрибуция и тиражируемость**

# Docker это про стандарты

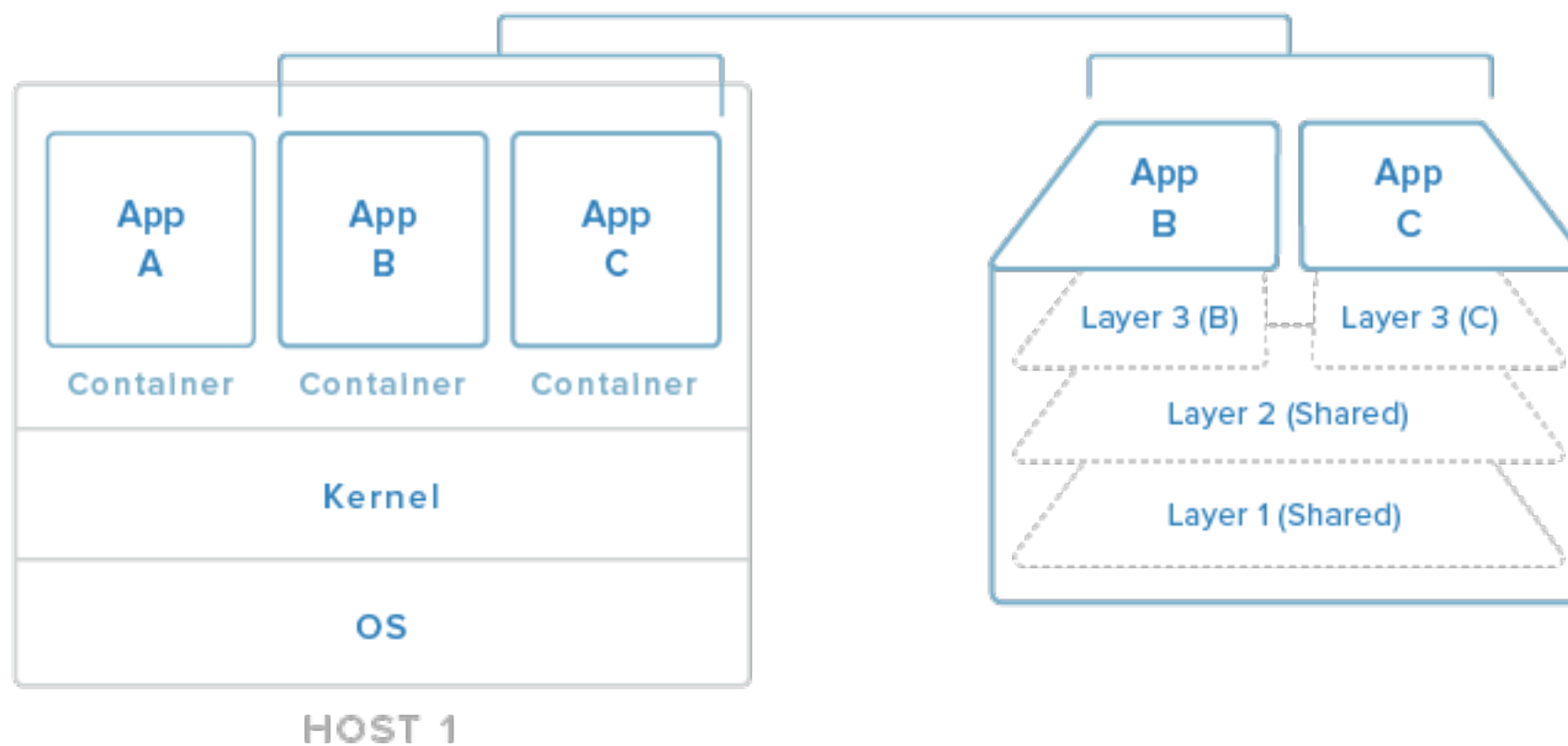
- Стандартизация описания окружения, сборки, деплоя
- Стандартизированная дистрибуция
- 100% консистентная среда приложения
- Воспроизводимость (DEV->QA->Production)

# Docker

- Контейнер - приложение и его зависимости упакованные в стандартизированное, изолированное, легковесное окружение.

# Docker

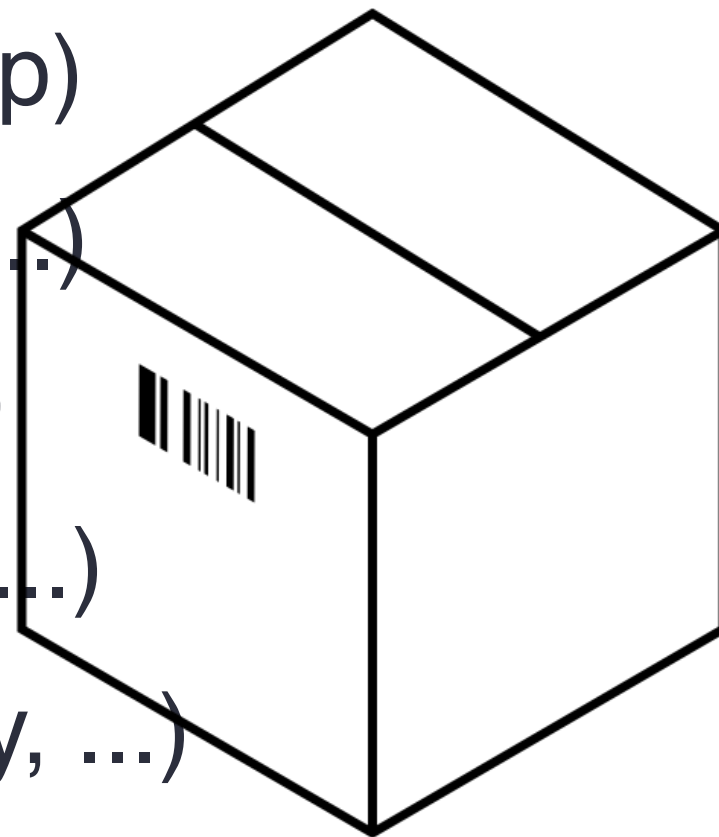
## CONTAINER OVERVIEW



# Стандартизация контейнеров

## Docker:

- App (your Java/Ruby/Go/... app)
- Libraries (libxml, wkhtmltopdf, ...)
- Services (postgresql, redis, ...)
- Tooling (sbt, ant, gems, eggs, ...)
- Frameworks&runtime (jre, ruby, ...)
- OS packages (libc6, tar, ps, bash, ...)





# Docker

- Как он работает?
- Daemon
- Client
- Registry

# Docker daemon

- Предоставляет API
- Управляет Docker-объектами
- Общается с другими docker daemon'ами

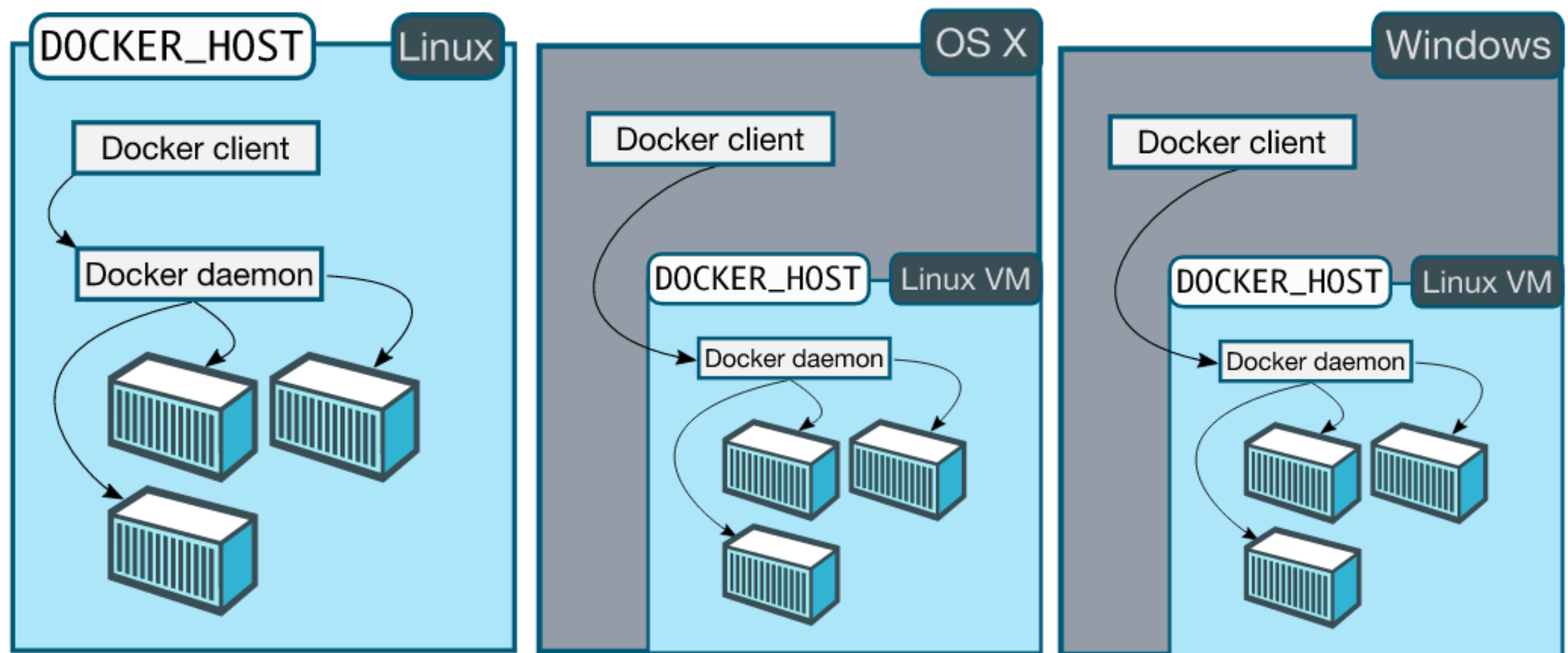
# Docker daemon

- Запускается на хост машине, где планируется запускать контейнеры
- Хост машина – vm, физический сервер(x86, arm64), aws ec2, ваш ноутбук, raspberry pi ...

# Docker client

- Принимает команды пользователя
- Общается по API с docker daemon'ом
- Может общаться с несколькими daemon'ами

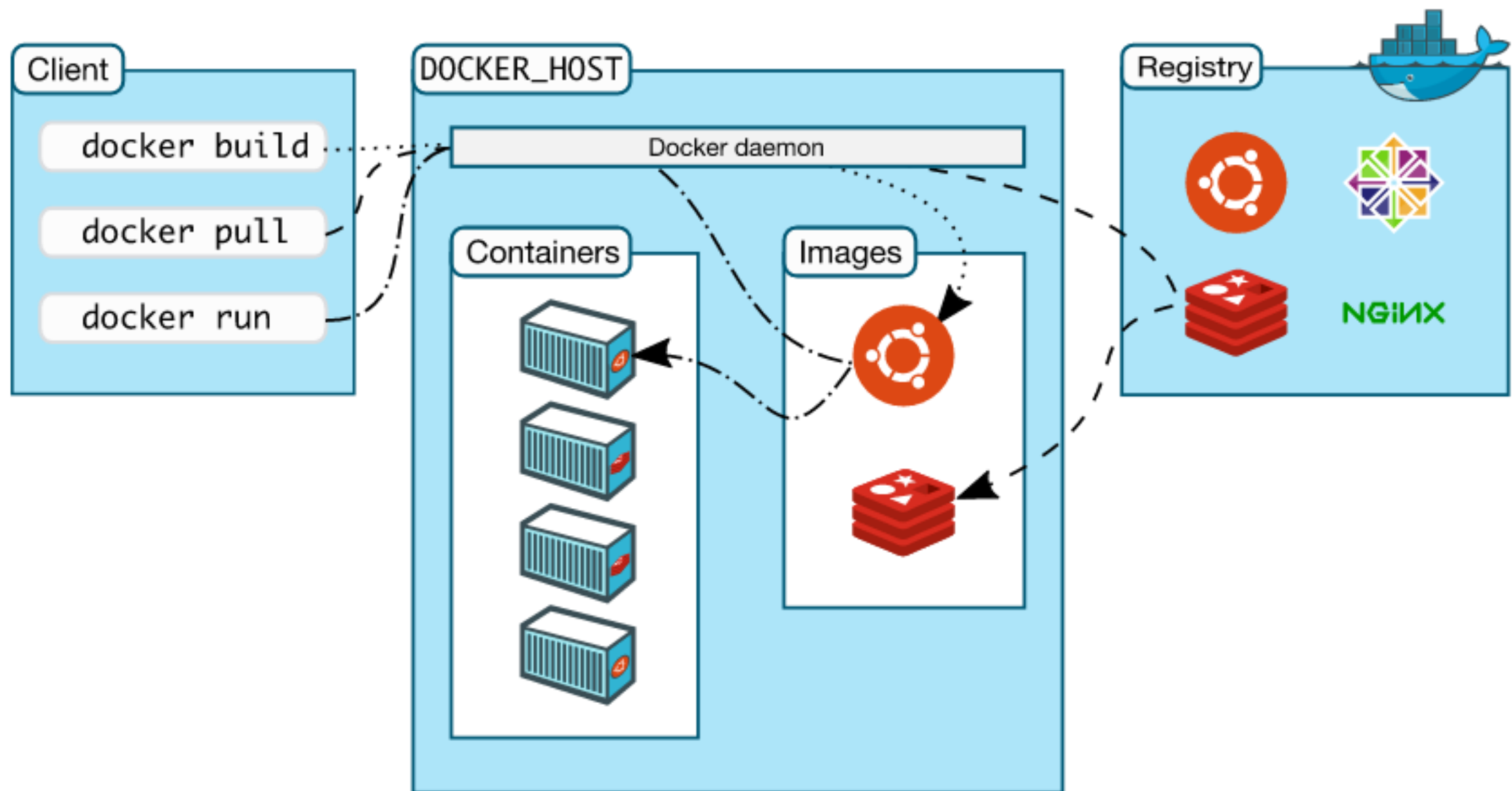
# Docker engine



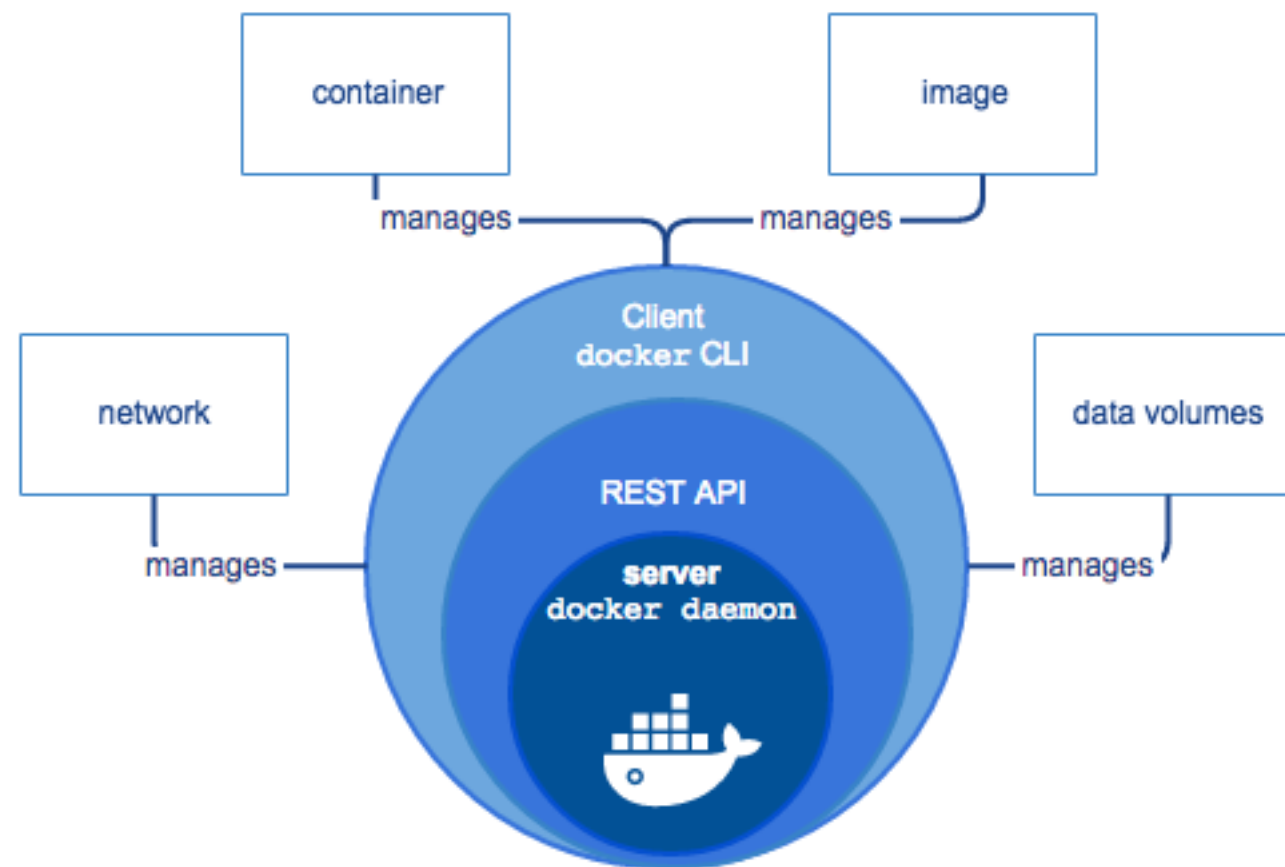
# Docker registry

- Хранит образа Docker
- Docker Hub
- Private Registry
- Docker Trusted Registry, Docker Cloud
- Docker store

# Docker engine



# Объекты docker





# Docker images

- image – неизменяемая сущность, snapshot контейнера
- image состоит из слоев(layers)
- layers – read-only diff изменений файловой системы

# Docker images

91e54dfb1179	0 B
d74508fb6632	1.895 KB
c22013c84729	194.5 KB
d3a1f33e8a5a	188.1 MB
ubuntu:15.04	

Image

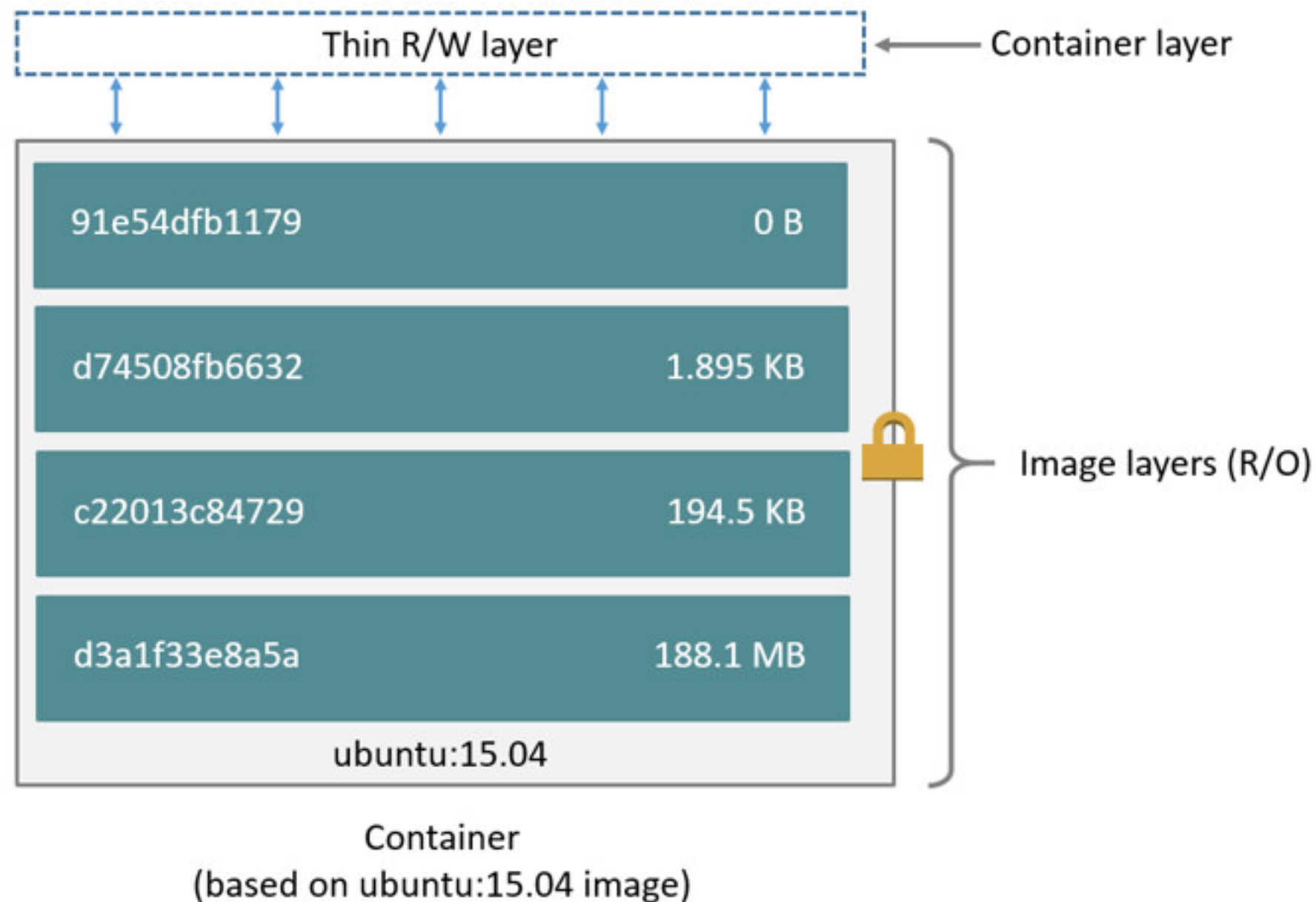
CMD

RUN ...

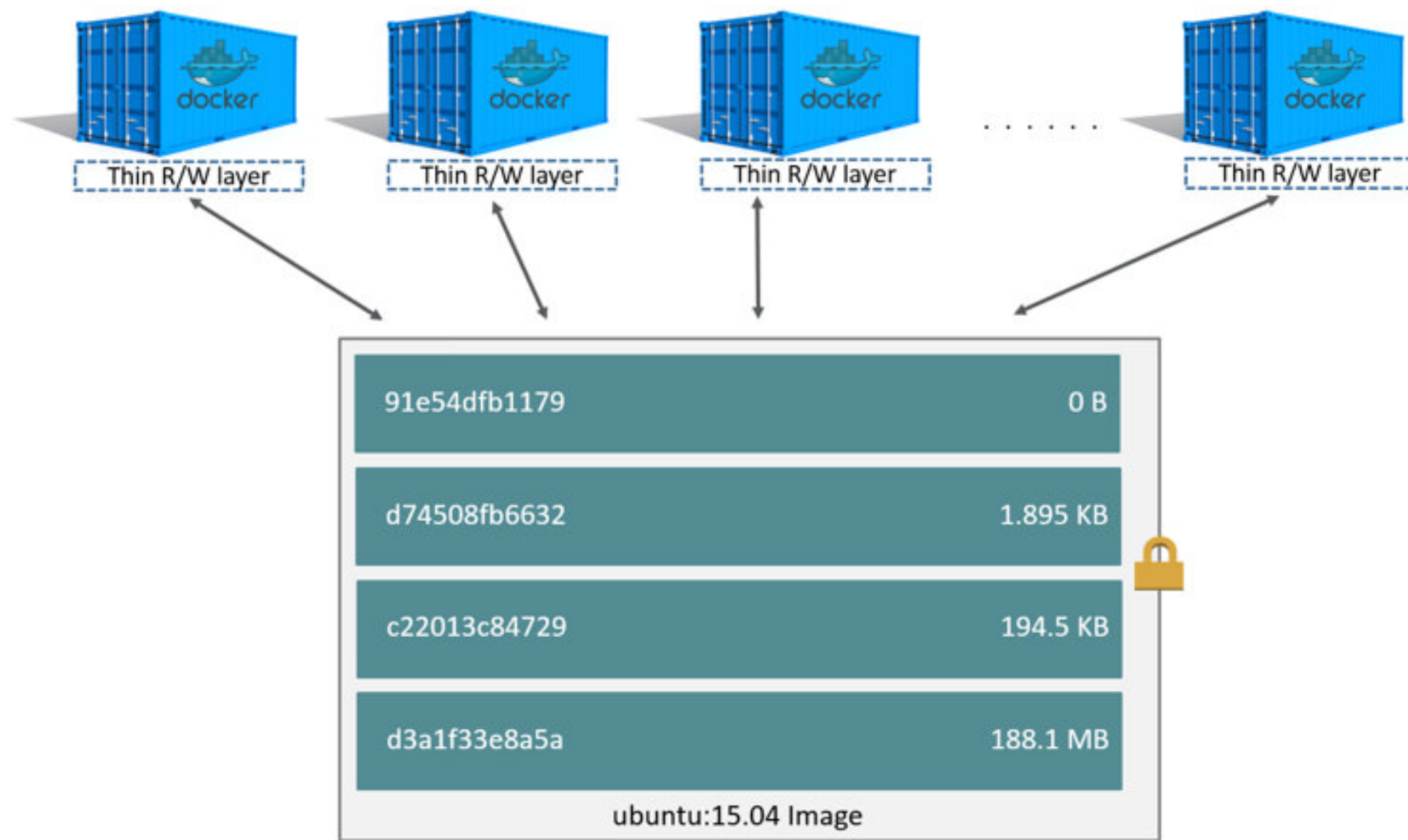
RUN ...

ADD/COPY

# Docker images



# Docker containers



# Docker под капотом

- Namespaces
- Cgroups
- UnionFS

# Namespaces

- Изолирование окружения
- Каждый контейнер работает со своими namespace'ами
- Pid, net, mnt ...

# Control groups

- Позволяет контейнерам использовать общие ресурсы
- Ограничивает набор доступных ресурсов
- ЦПУ, память, IO ...

# Union File Systems

- Разделение по слоям
- Переиспользование слоев