Модели и методы управления инфраструктурой. Работа с образами VM.

План

- Типы серверов: Snowflake vs Phoenix
- Модели и методы управления инфраструктурой
- · Инфраструктурная модель Base-Service-App
- Работа с образами VM: base image, bake vs fry, immutable infrastructure
- Сервисные модели: pets vs cattle
- Работа с Packer

Ручная установка и конфигурация - есть ли проблемы?

•

•

•

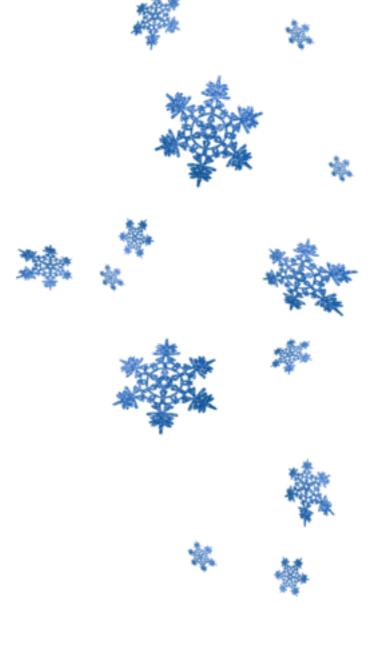
•

•

•

Сервера Снежинки

- Уникальные
- Сложны для понимания
- Хрупкие
- Неповторимые



Феникс сервера

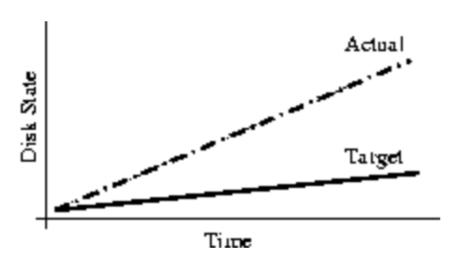
Сервер должен быть как феникс, регулярно восставая из пепла.

М. Фаулер



Модели и методы управления инфраструктурой

Модели управления



Actual
Target
Time

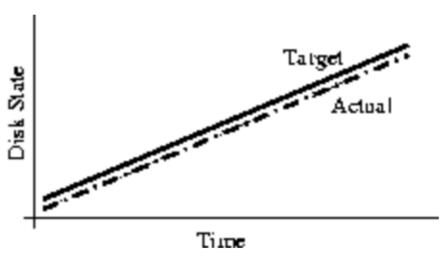


Figure 4.1.1: Divergence

Figure 4.2.1: Convergence

Figure 4.3.1: Congruence

расхождение

схождение

соответствие

Методы управления

- Manual
- Scripts
- Infrastructure as a Code (IaC)
- Immutable Infrastructure
- Immutable Delivery

Взгляд на инфраструктуру

Base-Service-Арр модель

Application

Производимые продукты, приносящие прибыль компании либо имеющие внутреннюю ценность для ее работы.

Service

Поддерживающие сервисы, требуемые для работы приложений.

Base

Настроенная операционная система, отвечающая предъявленным требованиям, и поддерживающая инфраструктура.

Base-app-service модель

Layer

Responsibility

Application

Dev Ops*

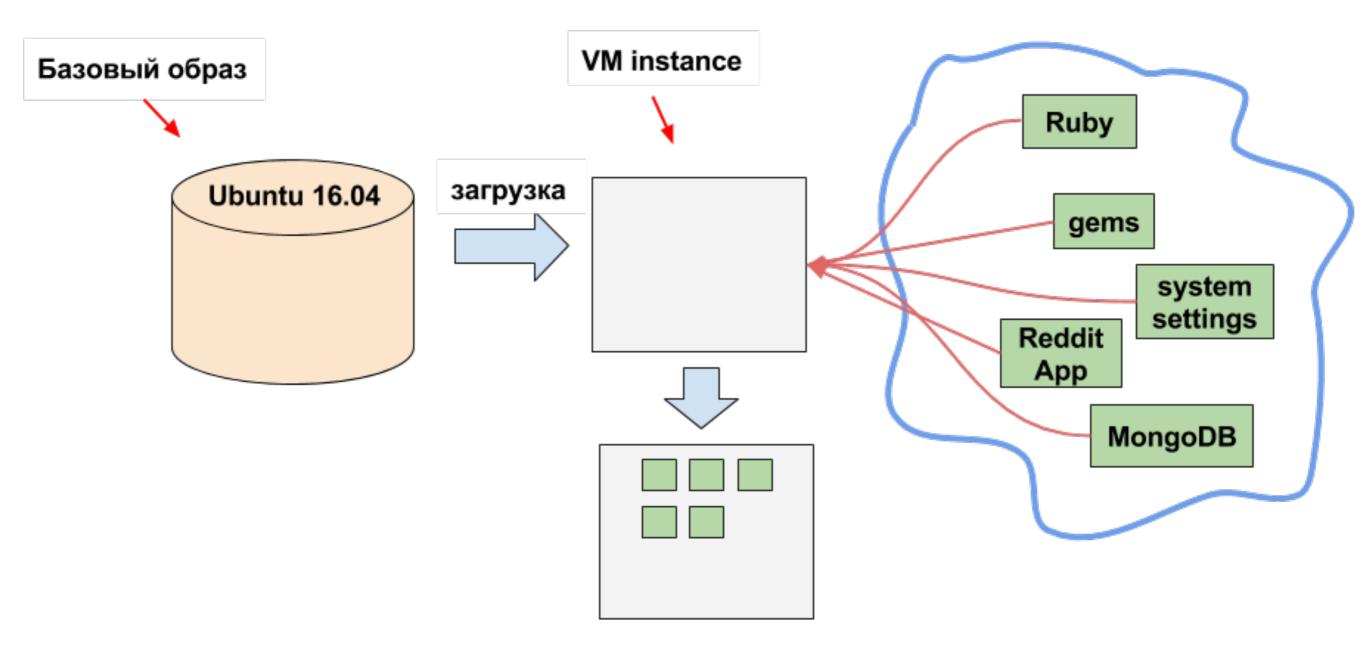
Service (IIS, MS SQL, MongoDB)

Ops

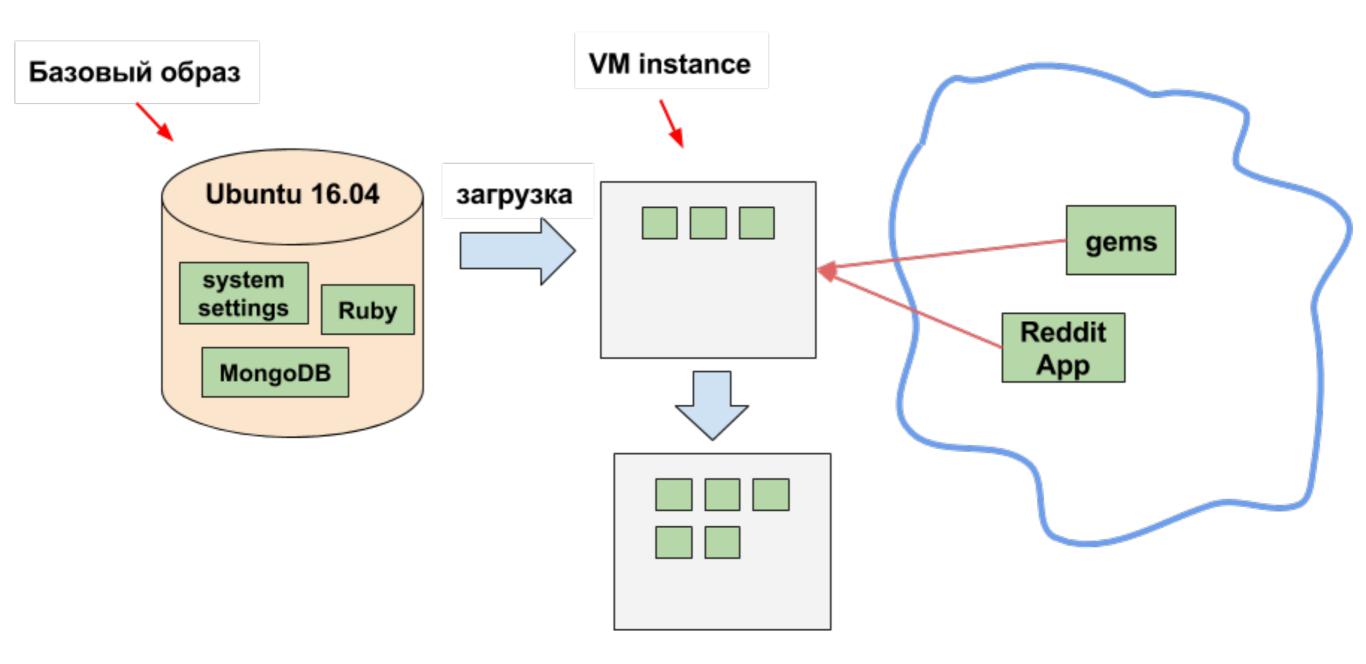
Base (Windows, Linux)

Ops

Управление базовым слоем (Base)



- Минимальный образ VM
- Настройка системы производится после запуска инстанса
- Низкая скорость деплоя
- Возможные проблемы с установкой из сторонних репозиториев



Bake

- Образ содержит необходимые настройки системы
- Пакеты и сервисы заранее установлены в образ
- Ускоряется деплой
- Повышается надежность деплоя
- Сложности управления версиями

При создании базового образа, учитываем ...

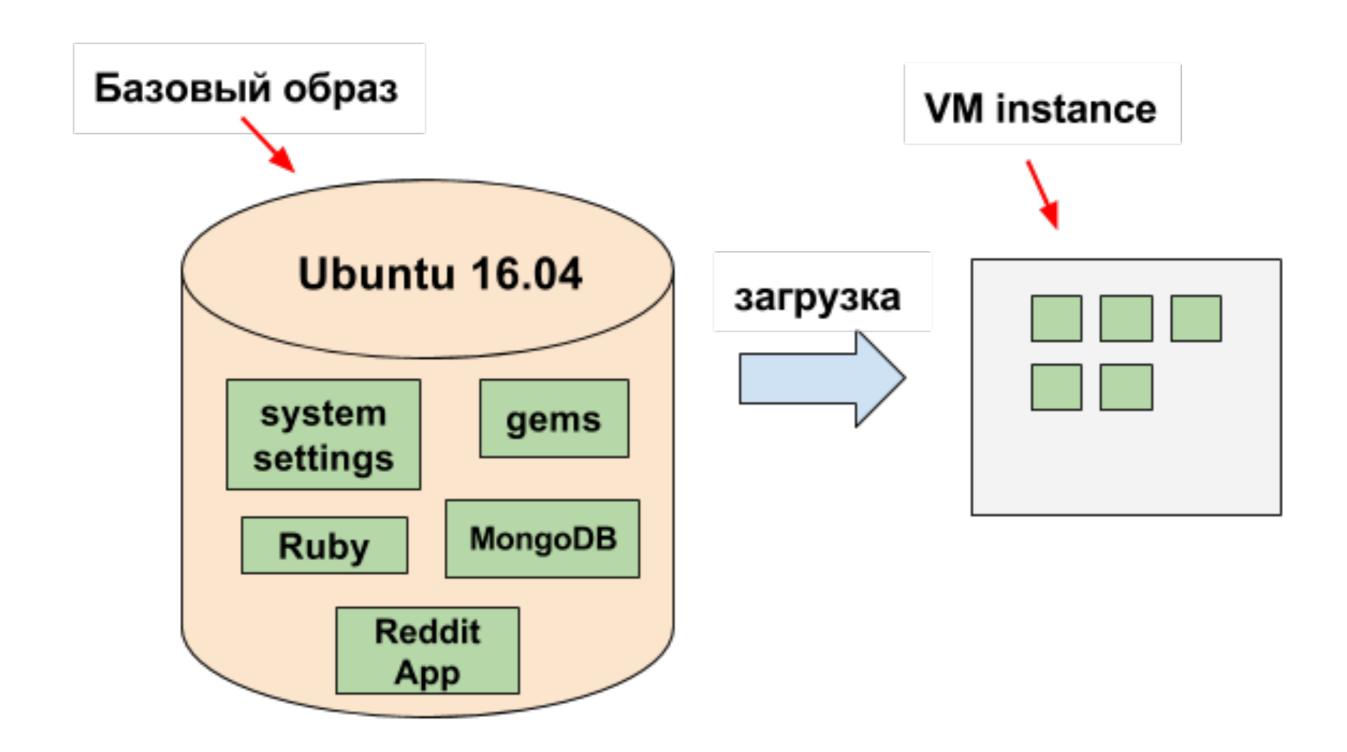
- Обязательные настройки и ПО
- Скорость установки пакетов и зависимостей
- Доступность удаленных репозиториев
- Частота изменения

Базовый образ ОС может включать

- · Настройки ОС (ядро, сеть, DNS)
- Пакеты, зависимости с низкой частотой изменения
- Агенты мониторинга, логирования, управления конфигурацией

Методы управления инфраструктурой

- Manual
- Scripts
- Infrastructure as a Code (IaC)
- Immutable Infrastructure
- Immutable Delivery



Immutable Infrastructure

- Образ VM артефакт для деплоя
- Не делаем изменений на запущенном инстансе
- Любые изменения сопровождаются билдом нового образа
- Старый инстанс сменяется новым



Преимущества ІІ

- Быстрая скорость развертывания
- Минимальный дрифт конфигурации



Недостатки II

- Скорость развертывания уступает Immutable Delivery
- · Not Immutable с точки зрения разработчика
- Требуется использование IaC инструментов
- Нужна хорошая модель управления версиями образов



Что почитать про II

- Building with Legos
- ImmutableServer

Pets vs Cattle

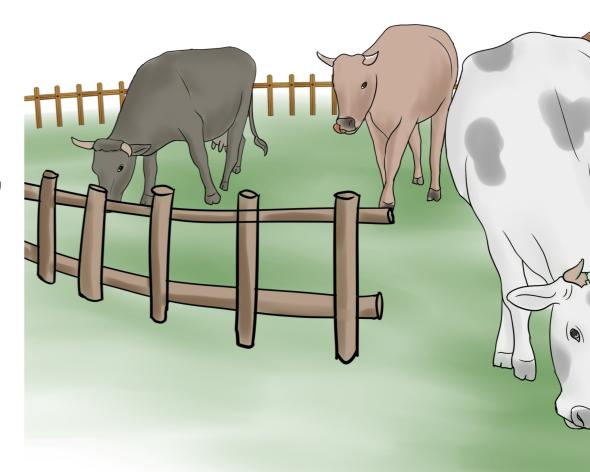
Pets

- Уникальны и неповторимы
- Имеют особые имена
- Не могут заболеть
- Если болеют, то пытаемся лечить



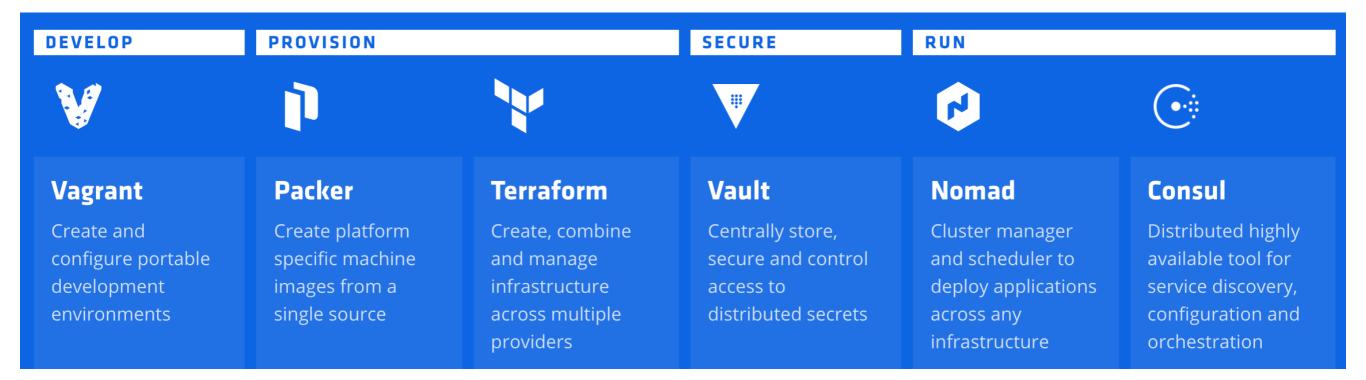
Cattle

- Все подобны друг другу
- Не имеют специальных имен, обычно нумеруются
- Если болеют, то убиваем, заменяем другими таким же



Packer

Hashicorp Ecosystem



Packer

- Описание машинных образов в виде кода
- Файлы с описанием называются шаблонами (templates)
- Создание образов для AWS, GCP, Docker, VirtualBox, etc.



Пример шаблона

```
"variables": {
  "proj_id": "steam-strategy-174408",
  "machine_type": null
},
"builders": [
    "type": "googlecompute",
    "project_id": "{{user `proj_id`}}",
    "image_name": "reddit-base-{{timestamp}}",
    "source_image": "ubuntu-1604-xenial-v20170815a",
    "zone": "europe-west1-b",
    "ssh_username": "appuser",
    "machine_type": "{{user `machine_type`}}"
"provisioners": [
    "type": "shell",
    "script": "install_mongodb.sh",
    "execute_command": "sudo {{.Path}}"
                     Надежные решения для сложной инфраструктуры
```

User variables

Объявляем переменные и задаем значение по умолчанию:

```
"variables": {
    "proj_id": "default-project",
    "machine_type": null
  }
```

Означает, что переменная обязательна для определения

Используем в шаблоне:

User variables

Определение переменных из командной строки

```
$ packer build \
    -var 'project_id=steam-strategy-174408' \
    -var 'machine_type=f1-micro' \
        ubuntu16_json
```

Определение переменных через файл

\$ packer build -var-file=variables.json ubuntu16.json

Builders

Отвечают за запуск виртуальной машины из заданного базового образа и создание нового образа на ее основе.

Builder definition

Provisioners

 Позволяют производить настройки ОС и установку ПО на созданной билдером машине.

Основные команды

Проверка синтаксиса и конфигурации:

\$ packer validate ubuntu16.json

Проверка основных секций шаблона

\$ packer inspect ubuntu16.json

Билд образа:

\$ packer build ubuntu16.json

