VMThunder 安装与使用指南

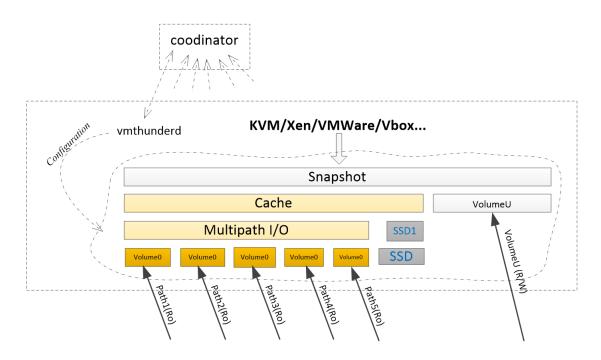
当前版本: VMThunder stable/0.3 Jiaxin Li, Xiang Zhao, Zhihui Sun, Ziyang Li@PDL 10/26/2014

概述

本文档详细介绍了 VMThunder 系统的安装与部署过程,以及使用方法。同时,文档还对 VMThunder 系统的工作原理、源码结构、API 接口和存在的问题等进行了说明。

工作原理

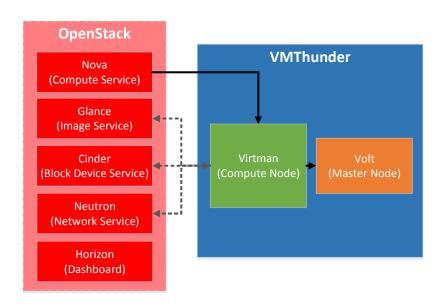
VMThunder 主要是通过在各个节点中缓存 image 数据,这些缓存的数据不仅可以在本机使用,也可以被其他节点读取。快照的存在保证了缓存里面的数据始终是干净的,而多路径设备则可以将 IO 请求分散到多个节点上,避免了单点的性能瓶颈和故障问题。



VMThunder 把 image 通过 iSCSI 协议挂载到本地,为该 image 创建多路径和缓存设备,然后创建快照,最后在快照上启动虚拟机。

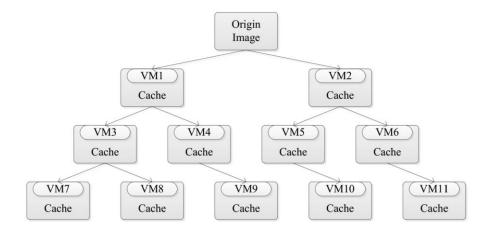
系统结构图

为了保证系统的独立性与模块的功能性,VMThunder 系统只实现 VMs 的快速部署功能,通过与开源云计算平台 Openstack 的整合,利用 Openstack 已有的镜像服务(Glance)、块存储服务(Cinder)和网络服务(Neutron)以及界面服务(Dashboard),以达到高功能性、易使用性。VMThunder 与 Openstack 整合的系统架构图如下:



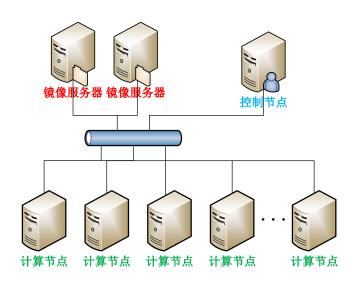
整个系统通过 Openstack 系统界面(Horizon)对 VMThunder 进行管理。 Nova 通过调用 VMThunder API 负责初始化和管理 Virtman,Openstack 的 Glance、Cinder、Neutron 通过与 Virtman 交互为 VMThunder 提供镜像服务、块设备服务和网络服务。Virtman 通过与 Volt 进行交互,实时维护、动态调整 VMThunder 系统的网络结构。

VMThunder 系统采用简化的 P2P 网络结构,形成了以二叉树-树形网络结构,系统的组织结构如下。(简化版,实际结构支持多镜像节点,多父节点)

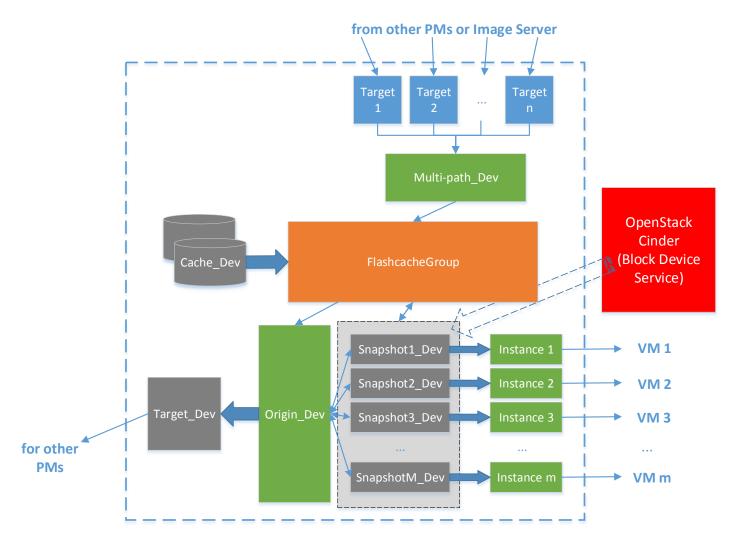


上图中的第一层节点为镜像服务器节点(Imager Server,可以多个),第二层至最底层节点为计算节点(Compute Node)。每个计算节点缓存一份 Cache 数据供下游节点使用。

VMThunder 系统涉及到的物理节点包括:控制节点(Master Node)、镜像服务器(Image Server)和计算节点(Compute Node)。系统的结构组织如下:



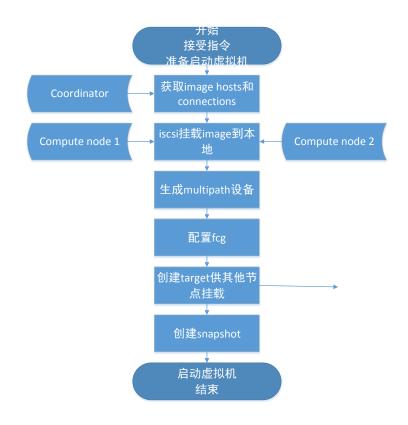
VMThunder 系统中,单个计算节点的内部体系结构图如下:



VMthunder 系统在部署、配置和启动虚拟机时的主要工作流程具体如下:

- 1. 从 master (即 volt) 获取其他节点的缓存位置信息。通过 iSCSI 协议,将 Image 或其他节点的缓存挂载到本地。
- 2. 可能会挂载过来了多个设备,这些设备实际上是通向 image 的多条路径, 为这些设备配置多路径。
- 3. 为多路径设备添加缓存。
- 4. 给新生成的缓存创建 Target,供其他设备挂载。向 master 注册该 target,这样其他节点就可以通过 volt 来获得该 target 的信息。
- 5. 创建快照。
- 6. 在快照上启动虚拟机。

其具体工作流程图如下:



系统的可靠性和稳定性

VMThunder 系统采用四大措施来保证系统的可靠性和稳定性。

1. 系统网络动态调整(Network Rebuild)

注:已实现

控制节点(Master Node)根据计算节点的变化(新增节点、关闭节点、节点 出现故障等)自动调整 iSCSI 树形网络结构,以保证结构平衡、链路可靠。

2. 多路径支持(Multipath)

注: 已实现

在 VMThunder 系统上进行数据传输的 iSCSI 树形结构中,每个计算节点(Compute Node)拥有多个上级父节点,可以从多条路径获取数据,以保证在部分节点或链路出现故障时,下游计算节点仍然可以正常获取数据,系统仍然可以正常运行。

3. 数据空闲时预取(Data Prefetching)

注: 当前未实现

在虚拟机规模性快速启动完毕之后,系统能够根据网络状态情况,在网络较空闲时段,在后台自动下载镜像数据到本地计算节点,即镜像数据后台自动下载(可按照数据可能的先后读取顺序),直至完成整个镜像数据的传输。(完全可以同"数据实时预取"一起实现)

4. 系统网络动态重构(Network Reconstruction)

注: 当前未实现

在虚拟机规模性快速启动完毕之后,为了提高 VMThunder 系统的稳定性,可以压缩树形网络的深度,形成具有多个超级计算节点的高度为 3 的多叉树结构。

源码结构

VMThunder

packages

VMThunder 工程项目的所有模块都放在一个 packages/目录下,该目录下主要包括如下几个部分。

- (1) brick 模块: iscsi 服务模块(从 openstack/cinder 中独立出来)
- (2) flashcache 模块: cache 服务模块 (来源于 facebook/flashcache)
- (3) volt 和 python-voltclient 是控制节点模块(MasterNode/Coordinator)
- (4) virtman 和 python-virtman 是计算节点模块(ComputeNode)
 - a) 依赖包 pydm: 用于设备映射的相关模块,已在 PyPi 中维护
 - b) 依赖包 flashcachegroup: 用于创建缓存组的相关模块,已在 PyPi 中维护。
- (5) VMT-demo/: VMThunder 独立版的运行、测试、使用脚本在 packages 目录下有三个脚本:
 - (1) install.sh 安装 VMThunder 和所依赖的软件包
 - (2) remove.sh 卸载 VMThunder 和所依赖的软件包 (目前尚不完善)
 - (3) run-volt.sh 启动 volt 服务

VMT-demo

VMT-demo/	测试代码及 API 启动服务
./image.cfg	基础镜像配置项
./nodelist.cfg	虚拟机启动配置项
./vmt-initenv.sh	计算节点和镜像节点初始化脚本:
	Cache、snapshot 和 image 建立脚本
./vmt-reinstall.sh	VMThunder 计算节点卸载重装脚本
./vmtapi.py	VMThunder 的 API 服务接口,放置于客
	户端
./vmtimg.py	镜像 Target 管理服务:根据 image.cfg 创
	建、销毁 image target
./vmtrun.py	运行 VMThuner:根据 nodelist 创建 VMs

的启动块设备

Virtman

源码结构:

文件路径	功能
bin/virtmanserver.py	Virtman 的 API 服务器,监听服务请求
etc/virtman/virtman.conf	配置文件
virtman/	virtman 主目录
./baseimage.py	基础镜像管理模块
./compute.py	计算节点
./image.py	镜像管理模块
./instance.py	虚拟机管理模块
./path.py	iscsi 路径类
./snapshot.py	快照管理模块
./blockservice.py	VMThunder 块设备服务(for Standalone)
./imageservice.py	VMThunder 镜像服务(for Standalone)
virtman/drivers/	外部包接口
./connector.py	Brick 模块接口
./dmsetup.py	Pydm 接口
./fcg.py	Flashcachegroup 模块接口
./iscsi.py	Brick 模块接口
./volt.py	MasterNode 接口

依赖包:

详见 /packages/virtman/requirements.txt 和 /packages/install.sh

Virtman 副产品:

```
instance_path<snapshot_path>
                                    /dev/mapper/snapshot_vm1
                                                                   /dev/dm-8
(snapshot_name = "snapshot"+instance_name)
   origin_path = /dev/mapper/origin_image-1 -> /dev/dm-7 (origin_name = "origin_" +
image_name)
   cached_path = /dev/mapper/cached_dm-5 -> /dev/dm-6 <5 放到 4 中得出 6?>
(cached_name 应该就是 "cached_" + 映射名)
                                               #本机的 target id = 0 是根据
cached_path 和 iqn 建立得来的
   multipath_path = /dev/mapper/multipath_image-1 -> /dev/dm-5 (multipath_name =
"multipath_" + image_name)
       cache_fcg -> /dev/dm-4 (licyh:总的fcg)
        ssd_fcg -> /dev/dm-3 (licyh:每个 ssd 的本身映射) 即 ssds_path = /dev/loop1
-> /root/blocks/cache.blk
       fcg -> /dev/dm-2 (licyh:fcg 初始)
```

snapshot_path<snapshot_dev> = /dev/loop2 -> /root/blocks/snap1.blk #或者放到cached 里再出来,应该就变为/dev/mapper/cached_dm-*

 $image_path = /dev/loop7 -> /root/blocks/image.blk (image_name = "image-" + image-id)$

device_path = /dev/disk/by-path/ip-192.168.137.101:3260-iscsi-iqn.2010-10.org.openstack:1-lun-1 -> ../../sdb (即/dev/sdb) 挂载过来到本地的: (注: 变为本地的一个设备 /dev/sd*, 可以有多个即多路径)

使用端口:

virtman 服务端口: 7774 (VMThunder 独立版使用)

Path 连接时的端口: 3260

Volt

(by Zhihui Sun)

使用端口:

volt 服务端口: 7447

下载

VMThunder.org

VMThunder 官网地址: http://www.vmthunder.org

Github

VMThunder 的 Github 托管地址: https://github.com/vmthunder

Virtman 地址: https://github.com/vmthunder/virtman

Python-virtmanclient 地址: https://github.com/vmthunder/python-virtmanclient

Volt 地址: https://github.com/vmthunder/volt

Python-voltclient 地址: https://github.com/vmthunder/python-voltclient

Others:

Brick 地址: https://github.com/vmthunder/brick

Packages 地址: https://github.com/vmthunder/packages

安装与使用

本节详细讲述了 VMThunder 系统的多节点部署方法。该方法适用于所有

Linux 系统, 强烈推荐使用 Ubuntu12.04 或 14.04 进行 VMThunder 部署。

VMThunder 整合版(Installing for Openstack)

(By Xiang Zhao)

VMThunder 独立版(Standalone)

说明: 1) 安装前请先 apt-get update, 再进行 apt-get upgrade; 2) 安装与使用过程支持 root 用户和普通用户。

前期准备

安装源码包: (在所有节点上)

1. 拷贝 packages.tar 到/root 目录下并解压,得到的 packages/目录

cp packages.tar /root/

cd /root

tar xvf packages.tar

2. 进入 packages/目录,运行 install.sh 安装脚本

cd packages

sh install.sh

3. 说明:必要时,可对 VMThunder 进行卸载重装

cd /root/packages/VMT-demo

sh vmt-reinstall.sh # vmt-reinstall.sh 可以销毁 VMThunder 进行的配置,以便重新运

行

配置

控制节点 (Master Node):

(假定为 192.168.137.101)

修改 volt 的配置文件 (默认可不修改)

mkdir -p /etc/volt

cp /root/packages/volt/etc/* /etc/volt/

计算节点(Compute Node)/镜像节点(Image Server): (假定镜像节点为 192.168.37.102,可与控制节点或计算节点相同) (假定计算节点为 192.168.137.103~192.168.137.109, 可包括控制节点及镜像节点)

1. 修改配置文件

mkdir -p /etc/virtman

cp /root/packages/virtman/etc/virtman/* /etc/virtman/

vi /etc/virtman/virtman.conf

修改 host_ip=192.168.137.102~109 和 master_ip=192.168.137.101

还可设置用作缓存的设备,即 fcg_ssds,默认值为/dev/loop0

vi /etc/tgt/targets.conf

加上一行 include /etc/tgt/stack.d/*

2. 创建用于启动 VM 的快照设备(可不做,提前创建可加快 VMs 启动速度)

cd /root/packages/VMT-demo

sh vmt-initenv.sh #初始化生成创建 cache 和 VMs 所需的快照文件 (注释部分可创建测试用 image),默认创建于/root/blocks/目录下

*注:由于目前镜像 Target 服务同计算节点服务绑定在一起,镜像节点也需要此步骤

启动服务

控制节点 (Master Node):

运行 volt

volt-api --config-file=/etc/volt/volt.conf

计算节点(Compute Node)/ 镜像节点(Image Server):

启动 Virtman 的 RPC 服务器

(为方便调试,该服务器没有后台运行,Virtman 默认打开 debug,日志文件位于/root/packages/virtman.log)

(若需要远程创建 Image Target, 镜像节点也需启动 Virtman 服务)

cd /root/packages/virtman/bin python virtmanserver.py

运行

镜像节点 (Image Server):

创建 Image Target,需要准备一个 RAW 格式的镜像(如/root/blocks/image1.img)

1. 修改 image.cfg 配置文件

cd /root/packages/VMT-demo

vi image.cfg #修改 image 源(RAW 格式)的创建位置信息

image_server_ip image_name file_path

- + 192.168.137.102 image1 /root/blocks/image1.blk
- + 192.168.137.102 image2 /root/blocks/image2.blk
- 192.168.137.102 image1
- @ 192.168.137.102

*注: 创建用于实验的虚拟镜像文件/root/blocks/image\$i.blk 可借助 vmt-initenv 脚本

配置文件 image.cfg 参数说明:

"+" "-" "@": 分别表示创建、销毁、列出 Image Target

:param image_server_ip: string, the Image Sever node to create an image Target

:param image_name: string, which image to use to create target in the Image Server

:param file_path: string, the realpath of the image

2. 创建镜像 Target

python vmtimg.py #创建镜像 Target (包括销毁、列出镜像 Target 功能)

*注: 需要在镜像节点 (Image Server) 上也安装源码包 (见上)

并提前启动 virtmanserver.py

主控节点: (任意节点)

选定控制节点或镜像节点或任意一个计算节点作为"主控节点",创建指定 VMs 的快照设备。其中 nodelist.cfg 文件定义了在哪个节点上启动哪台虚拟机,用于该虚拟机的快照设备。

cd /root/packages/VMT-demo

- vi nodelist.cfg #添加待启动 VMs 的位置信息
 - # 格式为 computenode_ip vm_name image_server_ip image_name
 - + 192.168.137.103 vm1 192.168.137.102 image1
 - + 192.168.137.103 vm2 192.168.137.102 image1
 - + 192.168.137.104 vm1 192.168.137.102 image1
 - + 192.168.137.104 vm2 192.168.137.102 image2
 - 192.168.137.103 vm1

```
- 192.168.137.104 vm2
@ 192.168.137.104
python vmtrun.py
dmsetup table #ok:有 snapshot_vm1 vm2 vm3
```

如果一切顺利的话,在每个计算节点上将生成可启动虚拟机的快照设备,命名样式为: snapshot_虚拟机名,设备路径为/dev/mapper/snapshot_虚拟机名。进一步可以用这些快照设备作为 image 来启动虚拟机。

启动 VMs

计算节点 (Compute Node):

1. 配置 VMs 启动文件

```
cd /root/packages/VMT-demo
vi windows-vm1.xml
#修改 4 个地方,如下表红色显示
```

windows-vm1.xml 文件如下:

```
<domain type='kvm'>
  <name>win7_1</name>
  <memory>2048000</memory>
  <currentMemory>2048000</currentMemory>
  <vcpu>2</vcpu>
  <os>
    <type arch='x86_64' machine='pc'>hvm</type>
    <book dev='hd'/>
    <boot dev='cdrom'/>
  </os>
  <features>
    <acpi/>
    <apic/>
    <pae/>
  </features>
  <devices>
    <emulator>/usr/bin/kvm</emulator>
    <disk type='file' device='disk'>
      <driver name='qemu' type='raw' cache='none' io='native'/>
      <source file='/dev/mapper/snapshot_vm1'/>
      <target dev='hda' bus='virtio'/>
    </disk>
    <interface type='bridge'>
```

2. 采用 virsh 启动及管理 VMs:

```
virsh create windows-vm1.xml #默认 vnc 地址 host_ip:5901
virsh create windows-vm2.xml #默认 vnc 地址 host_ip:5902
virsh destroy win7_1
virsh list
virsh vncdisplay win7_1
```

调试相关

```
service open-iscsi restart/status
iscsiadm -m discovery -t sendtargets -p 192.168.2.40:3260 #发现(节点)设备
tgt-admin –s #查看 target 设备 #lzy 意思好像和 tgtadm 一样 但是这个参数多一些
iscsiadm -m node --logout #断掉所有 target
tgt-admin --force --delete iqn.2010-10.org.openstack:volume-image1
    同 tgtadm --lld iscsi --mode target --op delete --tid 1 #不行则 --force
losetup -d /dev/loop7
ls -l /dev/mapper #列出/dev/mapper
ls -l /dev/disk/by-path/
附命令:
dmsetup table #查看 Device Mapper 列表
dmsetup remove cache_fcg #删除本机创建的 cache_fcg
dmsetup remove fcg
dmsetup remove ssd_fcg
losetup -a 查看所有循环设备
volt-api --config-file=/etc/volt/volt.conf #若 20 秒自动断 显示 0.0.0.0:7447 绑定不上
那应该是端口被占
用 netstat -nat 查看
scp -r 192.168.137.101:/root/packages/VMThunder ./
scp -r stack@10.107.19.13:/home/stack/packages ./
sudo scp -r stack@10.107.19.13:/opt/stack/nova./
mkdir -p ~/blocks
```

VMThunder API

Vmthunder API for Openstack

主要模块

virtman.compute

主要类型

virtman.compute.Virtman

创建 Virtman 对象

示例:

from virtman.compute import Virtman virtmanclient = Virtman(openstack_compatible=True)

参数包括:

• openstack_compatible=True: 表示是否启用 openstack 兼容模式

创建 VM 实例

示例:

virtmanclient.create(instance_name, image_name, image_connections, snapshot)

参数必须包括:

- instance_name: string 类型, 待创建 VM 名称
- image_name: string 类型, 待启动镜像名称
- image_connections: list/tuple/single dict 类型, 形如: ({},..) 或 [{},..] or {}
 每个{}形如{'target_portal':.., 'target_iqn':.., 'target_lun':..,..}
 其中, target_portal (IP 及其可选端口), target_iqn (符合 iSCSI 规范的名字), target_lun (卷的的 lun)
- snapshot: list/string 类型, 用来创建 snapshot 的块设备链接或地址, 如 snapshot_connection or snapshot_dev

返回参数: (已变)

• instance_path: string 类型, 创建成功的 VM 实例的路径地址

删除 VM 实例

示例:

virtmanclient.destroy(instance_name)

参数包括:

• instance_name: 字符串类型,删除 VM 的名字

返回参数:(已变)

• rst: boolean 类型,是否成功删除 VM

列出已创建的 VM 实例

示例:

```
virtmanclient.list()
```

无参数要求

返回参数:

• instance_list: list 类型,每个元素为 string 类型,形如"instance_name:image_name"

Vmthunder API for Java (or Python or others)

主要模块

/packages/VMT-demo/vmtapi.py

主要函数

```
vmtapi.create
vmtapi.destroy
vmtapi.list
vmtapi.create_image_target
vmtapi.destroy_image_target
vmtapi.list_image_target
```

Java 调用 vmtapi.py 接口方法

示例:

```
//String node_ip = "192.168.63.101", instance_name = "vm1", image_name =
"image1", image_server_ip = "192.168.63.16";
          PyObject
                      pyobj
                                     vmtcreate.__call__(new
                                                               PyString(node_ip),
PyString(instance_name), new PyString(image_name), new PyString(image_server_ip));
          PyObject
                      pyobj
                                    vmtdestroy.__call__(new
                                                                PyString(node_ip),
                                                                                     new
PyString(instance_name));
          PyObject pyobj = vmtlist.__call__(new PyString(node_ip));
          System.out.println("Anwser = " + pyobj.toString());
    }
}
```

参数包括:

• openstack_compatible=True: 表示是否启用 openstack 兼容模式

创建 VM 实例

示例:

import vmtapi

vmtapi.create(node_ip, instance_name, image_name, image_server_ip, image_server_port = 3260, iqn_prefix = 'iqn.2010-10.org.openstack:', target_lun = 1, snapshot_dev = None)

参数必须包括:

:param node_ip: string, the compute node to create a VM instance

:param instance_name: string, a name of the VM instance to create :param image_name: string, which image to use in the Image Server

:param image_server_ip: string, the ip of the Image Server

:param image_server_port: (optional) int, the port of the image target in the Image Server :param iqn_prefix: (optional) string, the prefix of the image target's name in the

Image Server,

:param target_lun: (optional) int, target_lun of the image target in the Image Server

:param snapshot_dev: (optional) string, the block device in this compute node to create

the VM

:returns : string

"0:info" specifies SUCCESS, info=instance_path, instance_path is " or like '/dev/mapper/snapshot_vm1' in local deployment

"1:info" specifies WARNING, info indicates instance_name exists

销毁 VM 实例

示例:

```
import vmtapi
vmtapi.destroy(node_ip, instance_name)
```

参数包括:

:param node_ip: the compute node to destroy a VM instance :param instance_name: a name of the VM instance to destroy

:returns : string

"0:info" specifies SUCCESS, info=""

"1:info" specifies WARNING, info indicates instance_name not exists

列出已创建的 VM 实例

示例:

import vmtapi
vmtapi.list(node_ip)

参数包括:

:param node_ip: the compute node to list VM instances

:returns : a list, like ["instance_name+':'+image id", ...]

创建 Image Target 对象

示例:

import vmtapi

vmtapi.create_image_target(image_server_ip, image_name, file_path, loop_dev = '/dev/loop7', iqn_prefix = 'iqn.2010-10.org.openstack:')

参数包括:

:param image_server_ip: string, the Image Sever node to create an image Target

:param image_name: string, which image to use to create target in the Image Server

:param file_path: string, the realpath of the image

:param loop_dev: (optional) string, the loop device for the image file to bind

:param iqn_prefix: (optional) string, the prefix of the image target's name, like

'iqn.2010-10.org.openstack:'

:returns : string

"0:info" specifies SUCCESS, info="target_id:loop_dev", target_id (int) is the id of the target in the Image Server node

"1:info" specifies WARNING, info indicates image_name exists

"2:info" specifies WARNING, info indicates image file_path not exists

销毁 Image Target 对象

示例:

import vmtapi

vmtapi.destroy_image_target(image_server_ip, image_name)

参数包括:

:param image_server_ip: string, the Image Sever node to destroy an image Target

:param image_name: string, which image to use to destroy target in the Image Server :returns : string

"0:info" specifies SUCCESS, info="nothing", nothing is None

"1:info" specifies WARNING, info indicates image_name not exists

列出已创建的 Image Target 对象

示例:

import vmtapi
vmtapi.list_image_target(image_server_ip)

参数包括:

:param image_server_ip: string, the Image Sever node to list an image Target :returns : a list, like ["image_name+':'+target_id+':'+loop_dev",..]

Python-vmthunderclient API

(当前不能使用,待修改)

Main modules

vmthunderclient.client

Main types

vmthunderclient.client.Client

Creating a Client object

Sample code:

from vmthunderclient.client import Client vmtclient = Client(endpoint)

Parameter must include:

• endpoint - a string, service endpoint, like "http://\${host}:\${port}"

Creating a VM instance

Sample code:

vmtclient.create(image_id, vm_name, connections, snapshot_dev)

Parameters for creating a VM must include:

- image_id a string, id of the image
- vm_name a string, the name of the VM to create
- connections a list, connection properties, must include: [target_portal ip and optional port, target_iqn iSCSI Qualified Name, target_lun LUN id of the volume]
- snapshot_dev a string, the name of devices to use to create snapshot, like "/dev/loop1" No return value.

Destroying a VM instance

Sample code:

vmtclient.destroy(vm_name)

Parameter for destroying a VM must include:

• vm_name – a string, the name of the VM to destroy

No return value.

Listing VMs

Sample code:

vmtclient.list()

None parameter required.

No return value.

存在的问题

当前版本 stable/0.3 较稳定